AOC GAMING



Monitora LCD
Podręcznik użytkownika

24G15N

www.aoc.com

©2024 AOC. All Rights Reserved.

HDMI™
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Safety 1
National Conventions 1
Power 1
Bezpieczeństwo 1
Konwencje krajowe 1
Zasilanie 2
Instalacja 3
Czyszczenie 4
Inne 5
Ustawienia 6
Zawartość opakowania 6
Montaż stojaka i podstawy 7
Regulacja kąta widzenia 8
Podłączanie monitora 9
Funkcja Adaptive-Sync 10
Podłączanie wspomika do montażu na ścianie 11
Regulacja 12
Przyciski skrótów 12
Ustawienia OSD 13
Luminance (Luminancja) 14
Color Setup (Ustawienia kolorów) 15
Picture Boost (Wzmocn. Obrazu) 16
OSD Setup (Ustawienia OSD) 17
Game Setting (Ustawienia gry) 18
Extra (Ekstra) 19
Exit (Zakończ) 20
Diody stanu 21
Rozwiązywanie problemów 22
Dane techniczne 23
Ogólne dane techniczne 23
Zaprogramowane tryby wyświetlania 24
Plug and Play 26

Bezpieczeństwo

Konwencje krajowe

Następujące części opisują wykorzystywane w tym dokumencie konwencje krajowe.

Uwagi, ostrzeżenia i przestrogi

W tym podręczniku, blokom tekstu mogą towarzyszyć ikony i pogrubienie lub pochylenie tekstu. Te bloki to uwagi, przestrogi i ostrzeżenia, wykorzystywane w następujący sposób:



UWAGA: UWAGA wskazuje ważną informację, pomocną w lepszym wykorzystaniu systemu komputerowego.



PRZESTROGA: PRZESTROGA wskazuje możliwość potencjalnego uszkodzenia urządzenia lub utratę danych i podpowiada jak uniknąć problemu.



OSTRZEŻENIE: OSTRZEŻENIE wskazuje potencjalne zagrożenie odniesienia obrażeń ciała i informuje o sposobie ich unikania. Niektóre ostrzeżenia mogą pojawiać się w alternatywnych formatach i może im towarzyszyć ikona. W takich przypadkach, specyficzna prezentacja ostrzeżenia jest regulowana przepisami.

Zasilanie

Monitor należy zasilać wyłącznie ze źródła zasilania wskazanego na etykiecie. Przy braku pewności co do typu zasilania w sieci domowej należy skontaktować się z dostawcą lub lokalnym zakładem energetycznym.

Monitor posiada trójstykową wtyczkę z uziemieniem. Wtyczka ta, w ramach funkcji zabezpieczenia, będzie pasować tylko do gniazdka zasilania z uziemieniem. Jeżeli gniazdko nie nadaje się do wtyczki z trzema bolcami, należy zwrócić się do elektryka o zamontowanie odpowiedniego gniazdka lub zastosować adapter, w celu bezpiecznego uziemienia urządzenia. Nie wolno pokonywać funkcji zabezpieczenia wtyczki z uziemieniem.

Urządzenie należy odłączyć od zasilania podczas burzy z wyładowaniami atmosferycznymi lub, jeśli nie będzie długo używane. Zabezpieczy to monitor przed uszkodzeniem spowodowanym skokami napięcia.

Nie należy przeciążać listew zasilających ani przedłużaczy. Przeciążenie może spowodować pożar lub porażenie prądem elektrycznym.

Aby zapewnić oczekiwane działanie, monitor należy używać wyłącznie z komputerami z certyfikatem UL, z gniazdami o parametrach prądu przemiennego 100 - 240 V, min. 5 A.

Gniazdko sieciowe powinno znajdować się w pobliżu urządzenia i powinno być łatwo dostępne.

Może być używany tylko z oryginalnym adapterem:
Producent: Shenzhen Honor Electronic Co.,Ltd.
Model: ADS-25SG-19-3 19025E

Instalacja

Nie należy umieszczać monitora na niestabilnym wózku, podstawie, stojaku, wsporniku lub stoliku. Upadek monitora może spowodować obrażenia ciała lub poważne uszkodzenie produktu. Należy korzystać jedynie z wózków, podstaw, stojaków, wsporników lub stolików zalecanych przez producenta lub sprzedawanych wraz z tym produktem. Podczas instalacji produktu należy postępować zgodnie z instrukcjami producenta i używać akcesoriów montażowych zalecanych przez producenta. Zestaw produktu i wózka należy przesuwać z zachowaniem ostrożności.

Nigdy nie należy wpychać do szczelin w obudowie monitora żadnych obiektów. Może to spowodować zwarcie części, a w rezultacie pożar lub porażenie prądem elektrycznym. Nigdy nie należy wylewać płynów na monitor.

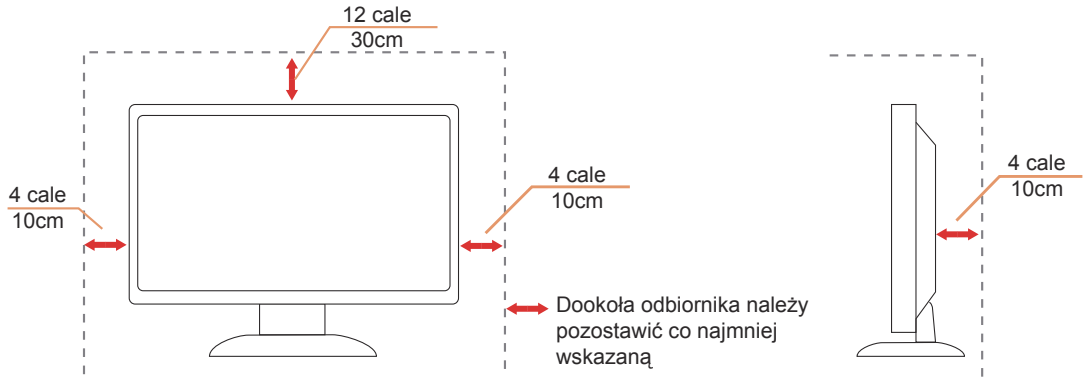
Produktu nie należy kłaść przodem na podłodze.

W przypadku montażu monitora na ścianie lub na półce zastosować zestaw montażowy zatwierdzony przez producenta i postępować zgodnie z instrukcją dołączoną do zestawu.

Należy pozostawić wolną przestrzeń wokół monitora, jak pokazano poniżej. W przeciwnym razie obieg powietrza może być niewystarczający, a przegrzanie może doprowadzić do pożaru lub uszkodzenia monitora.

Aby uniknąć potencjalnego uszkodzenia, na przykład odklejanie panela przez ramkę, monitora nie należy nachylać w dół pod kątem większym niż 5 stopni. Nachylenie w dół pod kątem większym niż 5 stopni, może spowodować uszkodzenie nie objęte gwarancją.

Sprawdź poniżej zalecane obszary wentylacyjne wokół monitora, przy instalacji monitora na ścianie lub na podstawie:



Czyszczenie

Obudowę należy czyść regularnie szmatką. Do czyszczenia zabrudzeń można używać delikatnego zamiast silnego detergentu, który może spowodować uszkodzenie obudowy produktu.

Podczas czyszczenia należy upewnić się, że detergent nie przedostał się do produktu. Szmatka do czyszczenia nie może być zbyt szorstka, ponieważ może to spowodować porysowanie powierzchni ekranu.

Przed czyszczeniem produktu należy odłączyć przewód zasilania.



Inne

Jeżeli z produktu zacznie wydobywać się nieprzyjemny zapach, dziwny dźwięk lub dym należy NATYCHMIAST odłączyć kabel zasilający i skontaktować się z punktem serwisowym.

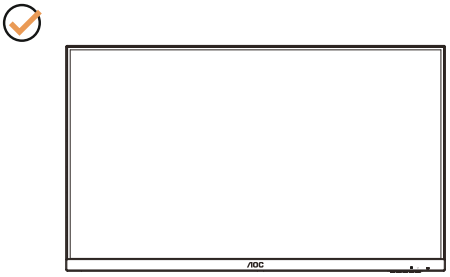
Należy upewnić się, że otwory wentylacyjne nie są zablokowane przez stół lub zasłony.

Podczas działania nie należy narażać monitora LCD na silne drgania lub uderzenia.

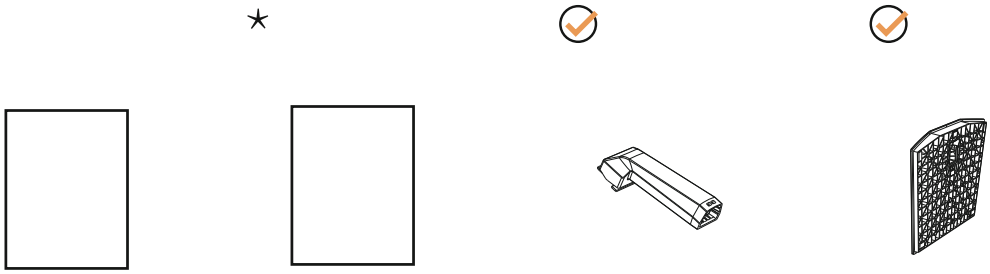
Nie wolno uderzać lub upuścić monitora podczas pracy lub transportu.

Ustawienia

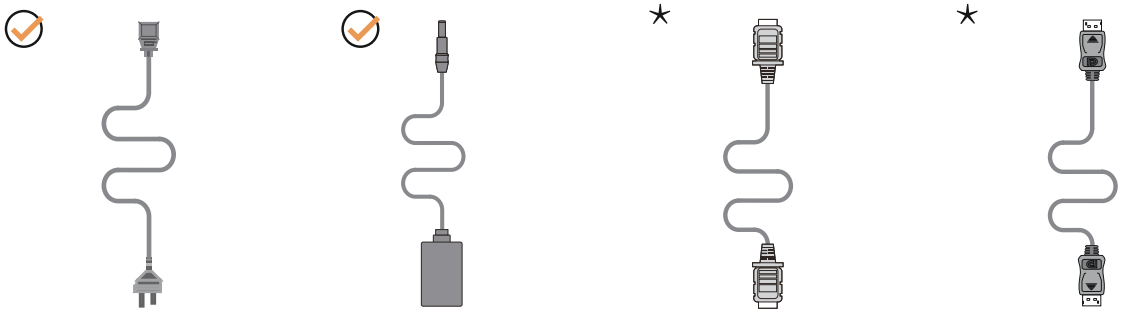
Zawartość opakowania



Monitor



QSG | Warranty card | Stand | Base



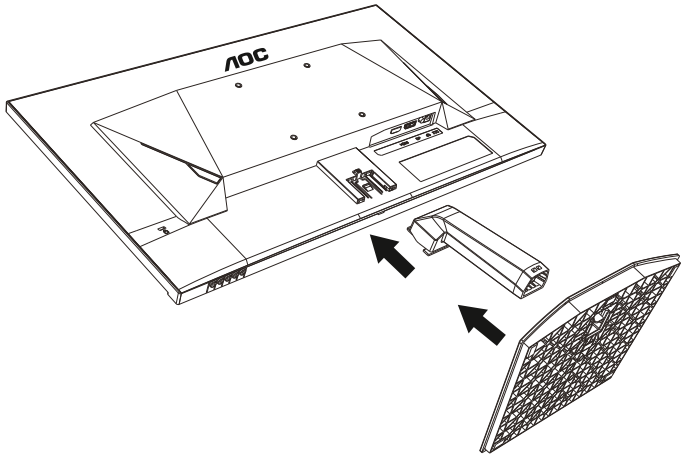
Power Cable | Power Adapter | HDMI Cable | DP Cable

✱Nie wszystkie kable sygnałowe będą dostarczane we wszystkich krajach i regionach. Sprawdzić u lokalnego dostawcy lub w biurze oddziału AOC celem potwierdzenia.

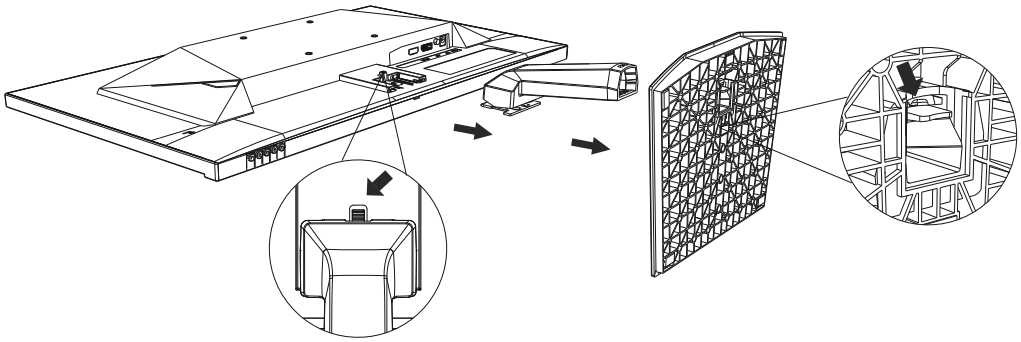
Montaż stojaka i podstawy

Wykonaj montaż lub demontaż podstawy, zgodnie z wymienionymi poniżej czynnościami.

Ustawienia:

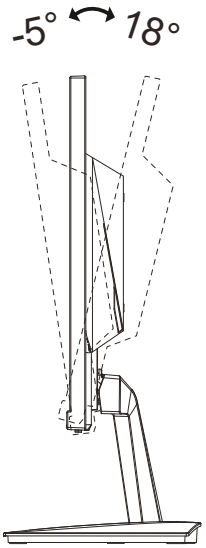


Zdejmowanie:



Regulacja kąta widzenia

Aby zapewnić optymalne widzenie zaleca się, aby spojrzeć na pełny ekran monitora, a następnie wyregulować kąt monitora do własnych preferencji.
Podczas zmiany kąta monitora należy przytrzymać wspornik, aby monitor się nie przewrócił.
Kąt monitora można wyregulować w pokazanym poniżej zakresie:



UWAGA:

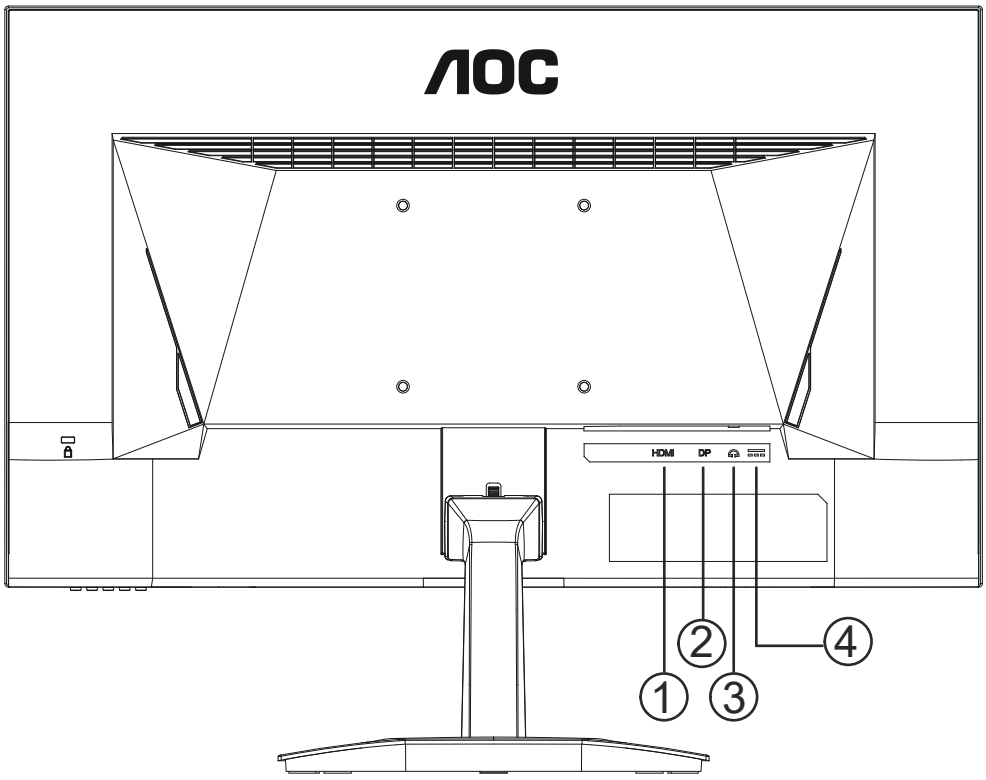
Podczas zmiany kąta nie należy dotykać ekranu LCD. Może to spowodować uszkodzenie lub pęknięcie ekranu LCD.

Ostrzeżenie

- Aby uniknąć potencjalnego uszkodzenia ekranu, takiego jak odklejanie panela przez ramkę, monitora nie należy nachylać w dół pod kątem większym niż 5 stopni.
- Podczas regulacji kata monitora nie należy naciskać ekranu. Należy chwytać wyłącznie za ramkę.

Podłączanie monitora

Gniazda kabli z tyłu monitora i komputera



1. HDMI
2. DP
3. Słuchawki
4. Zasilanie

Połączenie z komputerem PC

1. Podłącz dokładnie przewód zasilający do złącza z tyłu monitora.
2. Wyłącz komputer i odłącz kabel zasilający.
3. Podłącz kabel sygnałowy monitora do złącza wideo w tylnej części komputera.
4. Podłącz kabel zasilający komputera i zasilacz wyświetlacza do pobliskiego gniazdka.
5. Uruchom komputer i włącz monitor.

Jeżeli na monitorze wyświetlany jest obraz instalacja jest zakończona. Jeżeli obraz nie jest wyświetlany, patrz Rozwiązywanie problemów.

Aby zabezpieczyć sprzęt, przed podłączeniem należy zawsze wyłączyć komputer i monitor LCD.

Funkcja Adaptive-Sync

1. Funkcja Adaptive-Sync współpracuje z DP/HDMI
2. Kompatybilne karty graficzne: Lista zalecanych kart jak niżej, można również sprawdzić odwiedzając www.AMD.com

Karty graficzne

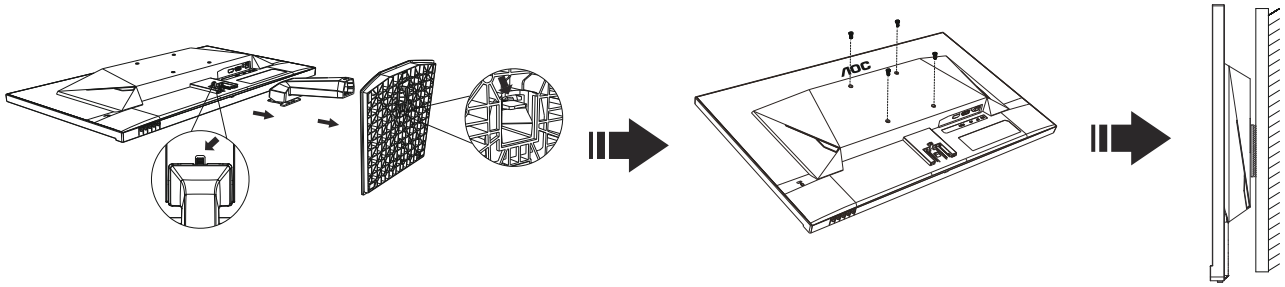
- Radeon™ RX Vega serii
- Radeon™ RX 500 serii
- Radeon™ RX 400 serii
- Radeon™ R9/R7 300 serii （za wyjątkiem serii R9 370/X, R7 370/X, R7 265）
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano serii
- Radeon™ R9 Fury serii
- Radeon™ R9/R7 200 serii (za wyjątkiem serii R9 270/X, R9 280/X)

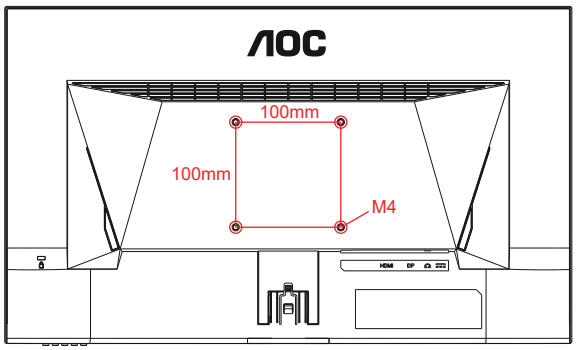
Procesory

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

Podłączanie wspomika do montażu na ścianie

Przygotowanie do instalacji opcjonalnego ramienia do montażu ściennego.





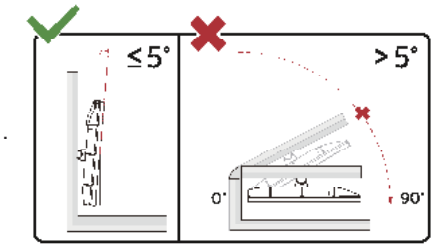
Monitor można zamocować na zakupionym oddzielnie ramieniu do montażu ściennego. Przed przystąpieniem do zamocowania odłącz zasilanie i wykonaj poniższe czynności:

1. Zdejmij podstawę.
2. Złóż ramię do montażu ściennego zgodnie z instrukcjami producenta.
3. Umieść ramię do montażu ściennego z tyłu monitora. Dopasuj otwory w ramieniu do otworów z tyłu monitora.
4. Włóż w otwory 4 wkręty i dokręć.
5. Podłącz ponownie kable. Instrukcje dotyczące montażu, znajdują się w podręczniku użytkownika dostarczonym wraz z opcjonalnym ramieniem do montażu ściennego.

Uwaga : Monitor ten akceptuje 100mm,100mm VESA Compliant interfejs montażowy.

Śruba montażowa VESA: M4 * (10+X) mm (X=Grubość uchwytu do montażu ściennego).

Zawsze skontaktuj się z producentem w celu montażu na ścianie.



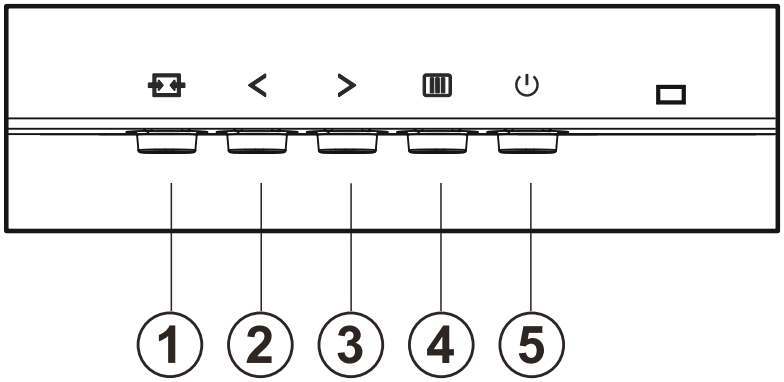
* Konstrukcja wyświetlacza może się różnić od pokazanej na ilustracji.

Ostrzeżenie

- Aby uniknąć potencjalnego uszkodzenia ekranu, takiego jak odklejanie panela przez ramkę, monitora nie należy nachylać w dół pod kątem większym niż 5 stopni.
- Podczas regulacji kata monitora nie należy naciskać ekranu. Należy chwytać wyłącznie za ramkę.

Regulacja

Przyciski skrótów



1	Źródło/Zakończ
2	Tryb gry
3	Dial Point
4	Menu/Enter
5	Zasilanie

Menu/Enter
Naciśnij w celu wyświetlenia OSD lub potwierdzenia wyboru.

Zasilanie
Naciśnij przycisk Zasilanie, aby włączyć/wyłączyć monitor.

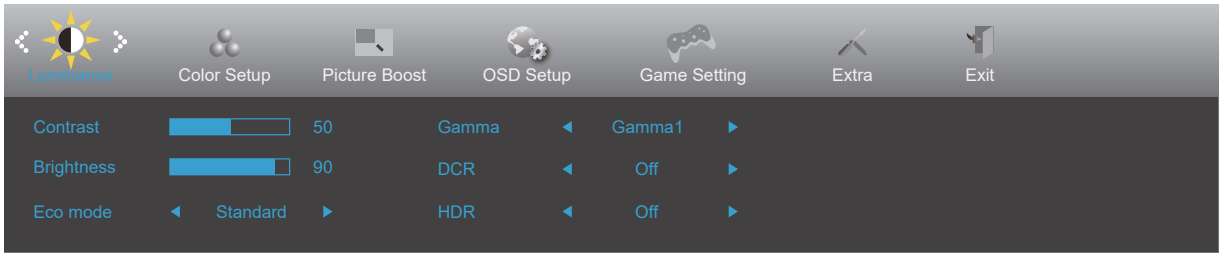
Dial Point
Przy braku OSD, naciśnij przycisk Dial Point, aby pokazać/ukryć Dial Point.

Tryb gry
Przy braku OSD, naciśnij przycisk „< W lewo”, aby otworzyć funkcję trybu gry, następnie naciśnij przycisk „< W lewo” lub „> W prawo” aby wybrać tryb gry (FPS, RTS, Wyścig, Gracz 1, Gracz 2 lub Gracz 3) stosownie do różnych typów gier.

Źródło/Zakończ
Kiedy OSD jest zamknięte, naciśnięcie przycisku Źródło/Zakończ uaktywni funkcję Źródło.

Ustawienia OSD

Podstawowe i proste instrukcje dla przycisków sterowania.



1). Naciśnij przycisk **MENU**, aby wyświetlić okno menu ekranowego OSD.

2). Naciśnij przyciski < **W lewo** lub > **W prawo** , aby nawigować między funkcjami. Po podświetleniu wymaganej funkcji, naciśnij przycisk **MENU** w celu uaktywnienia. Naciśnij przycisk < **W lewo** lub > **W prawo** w celu przechodzenia między funkcjami podmenu. Kiedy wymagana funkcja będzie podświetlona, naciśnij przycisk **MENU**, aby ją uaktywnić.

3). Naciśnij < **W lewo** lub > **W prawo** w celu zmiany ustawień wybranej funkcji. Naciśnij przycisk **Zakończ** w celu opuszczenia ustawienia. Jeżeli chcesz wyregulować dowolną z innych funkcji, powtórz kroki od 2 do 3.

4). Funkcja blokady OSD: W celu zablokowania OSD, naciśnij i przytrzymaj wciśnięty przycisk **MENU** przy wyłączonym monitorze a następnie naciśnij przycisk **zasilania** w celu włączenia monitora. W celu odblokowania OSD - naciśnij i przytrzymaj wciśnięty przycisk **MENU** przy wyłączonym monitorze a następnie naciśnij przycisk **zasilania** w celu włączenia monitora.

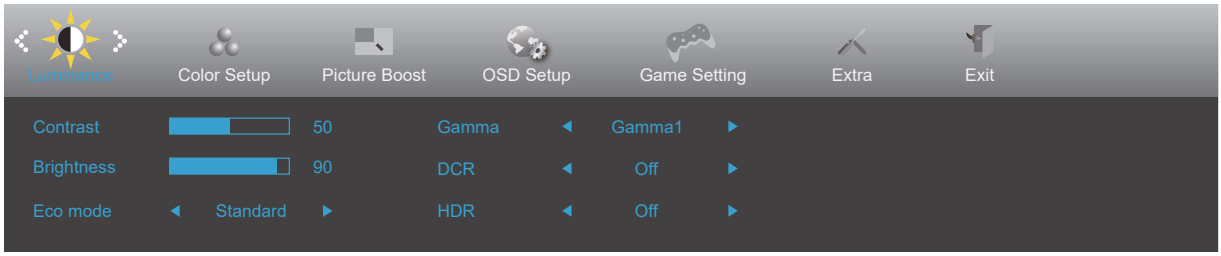
Uwaga:

1). Jeżeli produkt ma tylko jedno wejście sygnału wyłączona jest regulacja pozycji „Wybór wejścia”.

2). Jeśli rozdzielczość sygnału wejściowego produktu jest rozdzielczością lokalną, element "Współczynnik obrazu" jest nieprawidłowy.

3). Tryby ECO (za wyjątkiem trybu Standardowego), DCR, DCB i Wzmocn. obrazu - dla tych czterech trybów może istnieć tylko jeden stan.

Luminance (Luminancja)

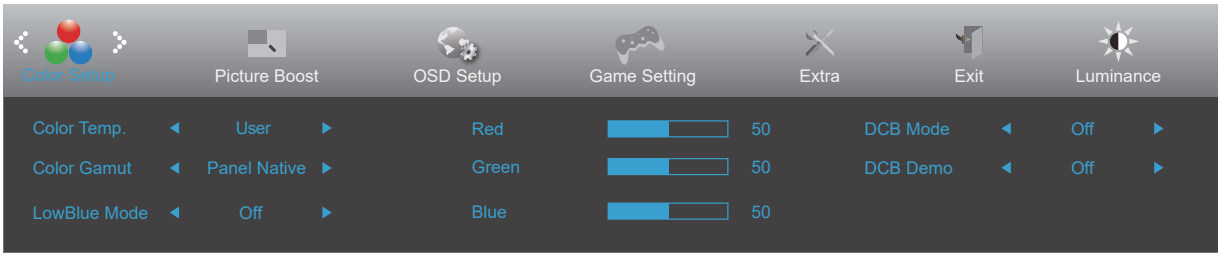


	Contrast (Kontrast)	0-100		Kontrast z rejestru cyfrowego.
	Brightness (Jasność)	0-100		Regulacja podświetlania
	Eco mode (Ekonomiczny)	Standard		Tryb Standardowy
		Text (Tekst)		Tryb tekstowy
		Internet		Tryb Internetu
		Game (Gra)		Game Mode (Tryb gry)
		Movie (Film)		Tryb filmu
		Sports (Sport)		Tryb sportu
		Reading (Czytanie)		Tryb czytanie
	Gamma	Gamma1		Regulacja do Gamma 1
		Gamma2		Regulacja do Gamma 2
		Gamma3		Regulacja do Gamma 3
	DCR	Off (Wyłączone)		Wyłączony dynamiczny współczynnik kontrastu
		On (Włączone)	DCR	Włączony dynamiczny współczynnik kontrastu
	HDR	Off (Wyłączone)		Ustawienie profilu HDR zgodnie z wymaganiami użytkownika dotyczącymi używania. Uwaga: Po wykryciu HDR, opcja HDR jest wyświetlana do wykonania regulacji.
		DisplayHDR		
		HDR Picture (HDR Obraz)		
		HDR Movie (HDR Film)		
		HDR Game (HDR Gra)		
	HDR Mode	Off (Wyłączone)		Wybierz Tryb HDR.
		HDR Picture (HDR Obraz)		
		HDR Movie (HDR Film)		
		HDR Game (HDR Gra)		

Uwaga:

1) Gdy "Tryb HDR" jest ustawiony na "niewyłączony", nie można regulować elementów "Kontrast", "Tryb ekologiczny", "Gamma".
2) Gdy "HDR" jest ustawiona na "niewyłączony", elementy "Kontrast""Jasność""Tryb Ekologiczny" "Gamma""DCR" nie mogą zostać usunięte.
3) Jeżeli "Ustawienie kolorów" w "Gamut kolorów" jest ustawione na "sRGB", elementy "Kontrast", "Tryb ekologiczny", "Gamma", "Tryb HDR/HDR under" nie mogą zostać dostosowane.

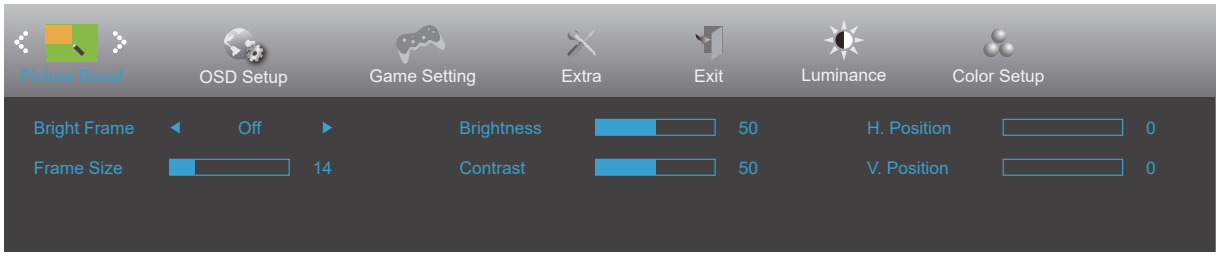
Color Setup (Ustawienia kolorów)



	Color Temp. (Temper. Barwowa)	Warm (Ciepłe)	Przywołuje temperaturę barwową ciepłych kolorów z pamięci EEPROM.
		Normal (Normalne)	Przywołuje temperaturę barwową normalnych kolorów z pamięci EEPROM.
		Cool (Zimne)	Przywołuje temperaturę barwową zimnych kolorów z pamięci EEPROM.
		User (Użytk.)	Przywołanie temperatury barwowej użytkownika z pamięci EEPROM.
	Color Gamut (Gama kolorów)	Panel Native	Standardowa gama kolorów panelu.
		sRGB	Gamut kolorów sRGB.
	Low Blue Mode (Niski jasnoniebieski)	Off (Wyłączone)/ Weak (Słaby)/ Medium (Średni)/ Strong (Silny)	Zmniejsza długość fali niebieskiego światła sterując temperaturą barwową.
	Red (Czerwony)	0-100	Wzmocnienie czerwieni z rejestru cyfrowego.
	Green (Zielony)	0-100	Wzmocnienie zielonego z rejestru cyfrowego.
	Blue (Niebieski)	0-100	Wzmocnienie niebieskiego z rejestru cyfrowego.
	DCB Mode (DCB Tryb)	Off	Wyłącz tryb DCB.
		Full Enhance (Pełne Rozszrz.)	Włącz tryb Full EnhanceX
		Nature Skin (Natur. Skóra)	Włącz tryb Nature Skin
		Green Field (Zielone Pole)	Włącz tryb reen Field
		Sky-blue (Niebieskie Niebo)	Włącz tryb Sky-blue
		AutoDetect (Autom. Wykrywan.)	Włącz tryb AutoDetect
	DCB Demo (DCB Demo)	Wł. lub wył.	Wyłączenie lub włączenie trybu demo

Uwaga:
Gdy ustawienie ustawienia koloru jest ustawione na sRGB, wszystkie pozostałe elementy w zakresie Gamut kolorów nie mogą być dostosowane.

Picture Boost (Wzmocn. Obrazu)

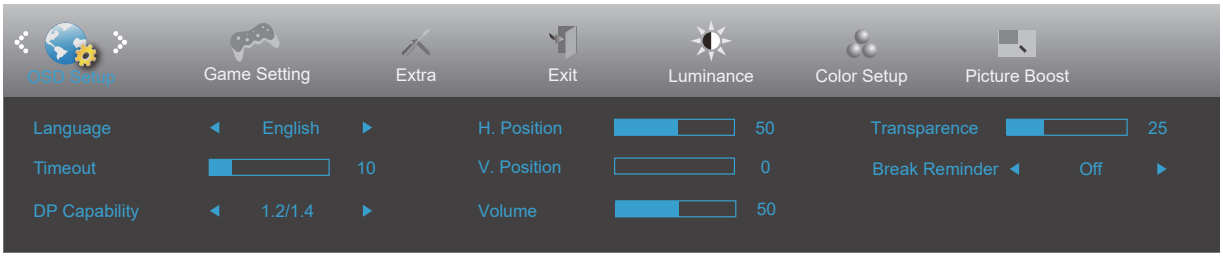


	Bright Frame (Jasna Ramka)	Wł. lub wył.	Wyłączenie lub włączenie jasnej ramki
	Frame Size (Rozmiar Ramki)	14-100	Dostosowanie rozmiaru ramki
	Brightness (Jasność)	0-100	Dostosowanie jasności ramki
	Contrast (Kontrast)	0-100	Dostosowanie kontrastu ramki
	H. Position (Pozycja Pozioma)	0-100	Dostosowanie poziomego położenia ramki
	V. Position (Pozycja Pionowa)	0-100	Dostosowanie pionowego położenia ramki

Uwaga:
Dostosowanie jasności, kontrastu i położenia jasnej ramki w celu poprawy wrażeń podczas oglądania.

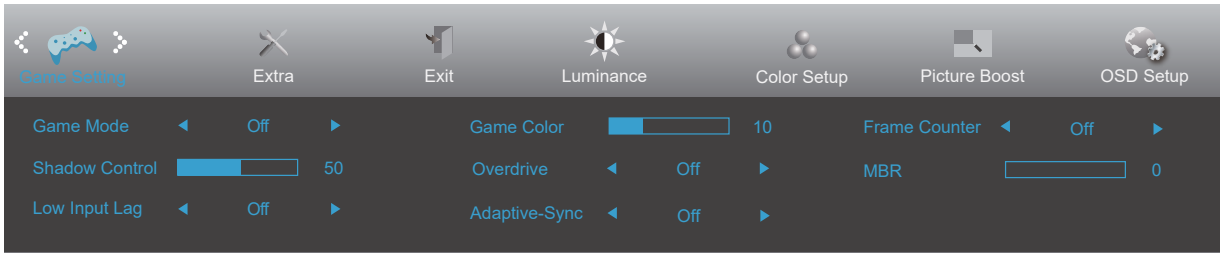
Po ustawieniu “Tryb HDR” lub "HDR" w opcji “Luminance (Luminancja)” na “bez wyłączenia”, nie będzie można regulować żadnych elementów w opcji “Picture Boost (Wzmocn. Obrazu)”.

OSD Setup (Ustawienia OSD)



	Language (Język)		Wybór języka OSD.
	Timeout (Czas Zakończenia)	5-120	Dostosowanie czasu wyświetlania menu ekranowego OSD
	DP Capability (Zdolność DP) (tylko w wybranych modelach)	1.1/1.2/1.4	Jeżeli zawartość wideo DP obsługuje DP1.2/1.4, wybierz DP1.2/1.4 dla Zdolność DP, w przeciwnym razie wybierz DP1.1. Proszę zwrócić uwagę, że jedynie DP1.2/1.4 obsługuje funkcję Adaptive-Sync.
	H. Position (Pozycja Pozioma)	0-100	Służy do ustawiania położenia OSD w poziomie
	V. Position (Pozycja Pionowa)	0-100	Służy do ustawiania położenia OSD w pionie
	Volume (Głośność)	0-100	Regulacja głośności.
	Transparence (Przezroczystość)	0-100	Dostosowanie przezroczystości menu ekranowego OSD
	Break Reminder (Przypomnienie o przerwie)	Wł. lub wył.	Przypomnienie o przerwie, jeśli użytkownik pracuje dłużej niż 1 godzinę

Game Setting (Ustawienia gry)



	Game Mode (Tryb gry)	Off (Wyłączone)	Brak optymalizacji przez grę Smart image.
		FPS	Do grania w gry typu FPS (First Person Shooters [Strzelanka]). Poprawia szczegóły poziomu czerni motywu.
		RTS	Do grania w gry typu RTS (Real Time Strategy [Strategiczne]). Poprawia jakość obrazu.
		Racing (Wyścig)	Do grania w gry typu wyścig. Zapewnia najkrótszy czas odpowiedzi i wysoki poziom nasycenia koloru.
		Gamer 1 (Gracz 1)	Ustawienia preferencji użytkownika zapisane jako Gracz 1.
		Gamer 2 (Gracz 2)	Ustawienia preferencji użytkownika zapisane jako Gracz 2.
		Gamer 3 (Gracz 3)	Ustawienia preferencji użytkownika zapisane jako Gracz 3.
	Shadow Control (Wygląd cieni)	0-100	Domyślna wartość dla sterowania tła to 50, teraz użytkownik może regulować od 50 do 100 lub 0 w celu zwiększenia kontrastu i uzyskania bardziej wyraźnego obrazu. 1. Jeżeli obraz jest z ciemny aby wyraźnie były widoczne szczegóły, wyregulować od 50 do 100 celem uzyskania wyraźniejszego obrazu. 2. Jeżeli obraz jest zbyt jasny aby wyraźnie były widoczne szczegóły, wyregulować od 50 do 0 celem uzyskania wyraźniejszego obrazu.
	Low Input Lag (Niskie opóźnienie wejścia)	On (Włączone) / off (Wyłączone)	Wyłącz bufor ramek w celu zmniejszenia opóźnienia wejścia
	Game Color (Kolor gier)	0-20	Opcja Kolor gier zapewnia poziomy od 0 do 20 do regulacji nasycenia w celu uzyskania lepszych szczegółów na obrazie.
	Overdrive (Przyspieszenie)	Off (Wyłączone)	Regulacja czasu odpowiedzi.
		Weak (Słaby)	
		Medium (Średni)	
		Strong (Silny)	
		Boost	
	Adaptive-Sync	On (Wyłącz) / Off (Wyłącz)	Wyłączenie lub włączenie Adaptive-Sync.
	Frame Counter(Licznik ramek)	Wył. / Prawy-górny / Prawy-dolny / Lewy-dolny / Lewy-górny	Wyświetlanie częstotliwości pionowej na wybranym rogu.
	MBR	0-20	Wyreguluj Motion Blur Reduction (Zmniejszenie rozmycia).

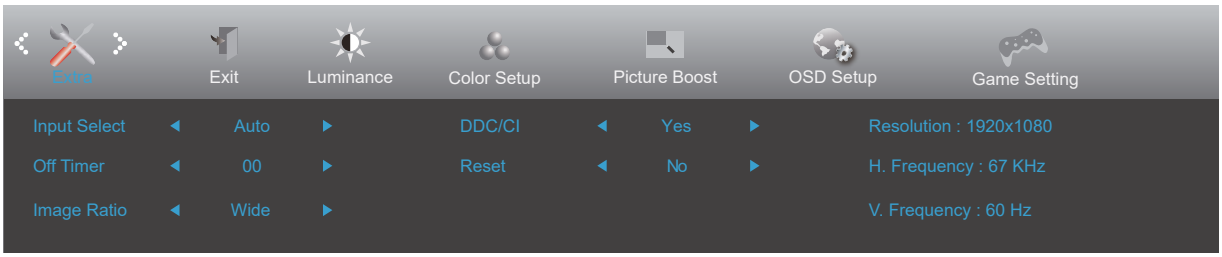
Uwaga:

Gdy "Tryb HDR" w "Luminance" jest ustawiony na "niewyłączony", elementy "Tryb gry", "Kontrola cienia", "Kolor gry" nie mogą zostać usunięte.

Gdy "HDR" pod "Luminancja" jest ustawiona na "niewyłączone", nie można dostosować pozycji "Tryb gry", "Kontrola cienia", "Kolor gry", "MBR", "Boost" w "Overdrive".

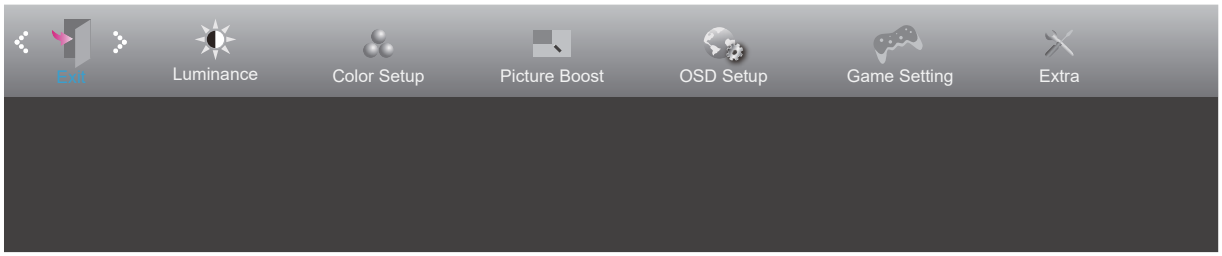
Gdy "Kolor Setup" w "Gamut kolorów" jest ustawiony na "sRGB", "Tryb gry", "Cień Contro!", "Kolor gry" elementów nie można dostosować.

Extra (Ekstra)



	Input Select (Wybór Wejścia)	Auto/HDMI/DP	Wybór źródła sygnału ekranu
	Off timer (Timer wył zasil)	0-24 godz.	Wybór czasu wyłączenia zasilania prądem stałym
	Image Ratio (Współcz. Obrazu)	Wide (Szeroki) / 4:3 / 1:1 / 17”(4:3) / 19”(4:3) / 19”(5:4) 19”W(16:10) / 21.5”W(16:9) / 22”W(16:10) / 23”W(16:9) / 23.6”W (16:9)	Wybór współczynnika obrazu dla wyświetlacza.
	DDC/CI	Tak lub nie	Włączenie lub wyłączenie obsługi DDC/CI
	Reset	Tak lub nie	Przywracanie domyślnych ustawień menu

Exit (Zakończ)



	Exit (Zakończ)		Służy do wejścia do menu głównego OSD

Diody stanu

Stan	Kolor diody
Tryb pełnej mocy	Biały
Tryb wyłączenia aktywności	Pomarańczowy

Rozwiązywanie problemów

Problem i pytanie	Możliwe rozwiązania
Dioda zasilania nie świeci się	Upewnij się, że przycisk zasilania został włączony, a przewód zasilania jest prawidłowo podłączony do gniazdka sieciowego oraz do monitora.
Brak obrazu na ekranie	• Czy przewód zasilania jest odpowiednio podłączony? Sprawdź podłączenia przewodu zasilania i zasilanie. • Czy kabel jest podłączony poprawnie? Sprawdź połączenie przewodem HDMI. (monitor połączony przy użyciu przewodu HDMI) Sprawdź połączenie przewodem DP. (monitor połączony przy użyciu przewodu DP) * Wejście HDMI/DP jest w niektórych modelach niedostępne. • Czy zasilanie jest włączone? Ponownie uruchomić komputer w celu obejrzenia ekranu początkowego (ekranu logowania), który powinien być widoczny. Jeżeli wyświetlany jest ekran początkowy (ekran logowania), uruchom komputer w odpowiednim trybie (tryb bezpieczny dla Windows 7/8/10) i następnie zmień częstotliwość karty graficznej. (Patrz ustawienia optymalnej rozdzielczości). Jeżeli ekran początkowy (ekran logowania) nie pojawia się, skontaktuj się z centrum serwisowym lub sprzedawcą. • Czy na ekranie wyświetlany jest komunikat “Wejście nieobsługiwane”? Komunikat ten może być widoczny, kiedy sygnał z karty graficznej przekracza maksymalną rozdzielczość i częstotliwość, które może prawidłowo obsłużyć monitor. Ustaw maksymalną rozdzielczość i częstotliwość na takie, które monitor może obsłużyć prawidłowo. • Upewnij się, że zainstalowane zostały sterowniki monitora AOC.
Obraz jest rozmyty i widoczne są podobrazy oraz cienie	Wyreguluj kontrast i jasność. Naciśnij, aby dostosować automatycznie. Upewnij się, że niej jest wykorzystywany przedłużacz lub skrzynka przełączeniowa. Zalecamy bezpośrednie łączenie monitora z gniazdem wyjściowym karty graficznej.
Obraz skacze, miga lub pojawiają się fale na obrazie	Odsuń jak najdalej od monitora, urządzenia elektryczne mogące powodować zakłócenia elektryczne. Użyj maksymalnej częstości odświeżania monitora dla danej rozdzielczości.
Monitor zawiesza się w trybie aktywnego wyłączenia	Włącznik zasilania komputera powinien być włączony. Karta graficzna komputera powinna być prawidłowo włożona do gniazda. Upewnij się, że kabel wideo monitora jest prawidłowo podłączony do komputera. Sprawdź kabel wideo monitora i upewnij się, że żaden styk nie jest wygięty. Sprawdź, czy komputer działa uderzając w przycisk CAPS LOCK na klawiaturze i obserwując diodę CAPS LOCK. Po uderzeniu w przycisk CAPS LOCK dioda powinna zgasnąć lub się zaświecić.
Brak jednego z głównych kolorów (CZERWONY, ZIELONY lub NIEBIESKI)	Sprawdź kabel wideo monitora i upewnij się, że żaden styk nie jest uszkodzony. Upewnij się, że kabel wideo monitora jest prawidłowo podłączony do komputera.
Obraz ma defekty koloru (biały nie wygląda jak biały)	Wyreguluj kolor RGB lub ustaw wymaganą temperaturę barwową.
Poziome lub pionowe zakłócenia na ekranie	Zastosuj tryb zamykania Windows7/8/10. Wyreguluj ZEGAR i FAZĘ. Naciśnij, aby dostosować automatycznie.
Regulacja i serwis	Zapoznać się z informacjami dotyczącymi Regulacji i serwisu, które znajdują się na płycie CD z podręcznikiem lub są dostępne na www.aoc.com (znaleźć model zakupiony w kraju i znaleźć informacje dotyczące regulacji i serwisu na stronie wsparcia.

Dane techniczne

Ogólne dane techniczne

Panel	Nazwa modelu	24G15N	
	System działania	Kolorowy wyświetlacz LCD TFT	
	Widoczny rozmiar ekranu	Przekątna 68,6 cm	
	Podziałka pikseli	0,2745mm (poziomo) × 0,2745mm (pionowo)	
	Wideo	HDMI Interface & DP Interface	
	Oddzielna synchronizacja	H/V TTL	
	Wyświetlane kolory	16,7 mln kolorów	
Inne	Zakres skanowania w poziomie	30k-200kHz	
	Rozmiar skanowania w poziomie (Maksymalny)	527,04mm	
	Zakres skanowania w pionie	48-180Hz	
	Rozmiar skanowania w pionie (Maksymalny)	296,46mm	
	Optymalne wstępne ustawienia rozdzielczości	1920x1080@60Hz	
	Max resolution	1920x1080@180Hz	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Źródło zasilania	19V ⎓ 1.3A	
	Zużycie energii	Typowe (domyślna jasność i kontrast)	22W
		Maks. (jasność = 100,kontrast = 100)	≤24W
		Tryb gotowości	≤0,3W
Charakterystyka fizyczna	Typ złącza	HDMI/DP/Earphone out	
	Typ kabla sygnałowego	Odłączany	
Środowiskowe	Temperatura	Działanie	0°C~ 40°C
		Bez działania	-25°C~ 55°C
	Wilgotność	Działanie	10% do 85% (bez kondensacji)
		Bez działania	5% do 93% (bez kondensacji)
	Wysokość nad poziomem morza	Działanie	0 m~ 5000 m (0 stóp~ 16404 stóp)
		Bez działania	0 m~ 12192 m (0 stóp~ 40000 stóp)

Zaprogramowane tryby wyświetlania

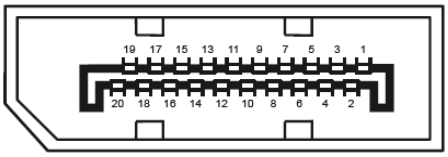
STANDARD	ROZDZIELCZOŚĆ	CZĘSTOTLIWOŚĆ POZIOMA (kHz)	CZĘSTOTLIWOŚĆ PIONOWA (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	50.313	99.826
	640x480@120Hz	60.938	119.72
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	800x600@100Hz	62.76	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
	1024x768@100Hz	80.448	99.811
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
WXGA+	1440x900@60Hz	55.935	59.887
	1440x900@60Hz	55.469	59.901
WSXGA	1680x1050@60Hz	65.29	59.954
	1680x1050@60Hz	64.674	59.883
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60
	1920x1080@120Hz	139.1	119.93
QHD	2560x1440@60Hz	88	60
	2560x1440@120Hz	182.997	119.998
	2560x1440@144Hz	222.056	143.912
QHD(DP)	2560x1440@165Hz	242.55	165
IBM MODES			
DOS	640x350@70Hz	31.469	70.087
DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087
MAC MODES			
VGA	640x480@67Hz	35	66.667
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
XGA	1024x768@75Hz	60.241	74.927

Przypisanie styków



19-stykowy przewód sygnałowy kolorowego wyświetlacza

Nr styku	Nazwa sygnału	Nr styku	Nazwa sygnału	Nr styku	Nazwa sygnału
1.	Dane TMDS 2+	9.	TMDS, dane, 0-	17.	Masa DDC/CEC
2.	Dane TMDS 2 - ekranowanie	10.	Zegar TMDS +	18.	+5 V Zasilanie
3.	TMDS, dane, 2-	11.	Ekranowanie zegara TMDS	19.	Wykrywanie wkładania pod napięciem
4.	Dane TMDS 1+	12.	Zegar TMDS -		
5.	Dane TMDS 1 - ekranowanie	13.	CEC		
6.	TMDS, dane, 1-	14.	Rezerwa (urządzenie włączane przy styku normalnie zamkniętym)		
7.	Dane TMDS 0+	15.	SCL		
8.	Dane TMDS 0 — ekranowanie	16.	SDA		



20-stykowy przewód sygnałowy kolorowego wyświetlacza

Nr styku	Nazwa sygnału	Nr styku	Nazwa sygnału
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Wykrywanie wkładania pod napięciem
9	ML_Lane 1 (p)	19	Powrót DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Funkcja Plug & Play DDC2B

Monitor wyposażony jest w możliwości VESA DDC2B zgodnie z normą VESA DDC. Umożliwia ona informowanie komputera hosta o tożsamości monitora i, zależenie od zastosowanego poziomu DDC, przekazywanie dodatkowych informacji o możliwościach monitora.

DDC2B jest dwukierunkowym kanałem danych korzystającym z protokołu I2C. Host może zażądać informacji EDID przez kanał DDC2B.