# USER MANUAL




## 16T3EA

MONITOR

AOC.COM

©2023 AOC. All rights reserved

Siguranţă ..... 1
Convenţii naţionale ..... 1
Alimentare ..... 2
Instalarea ..... 3
Curăţarea ..... 4
Altele ..... 5
Instalarea ..... 6
Conţinutul cutiei ..... 6
Reglarea unghiului de vizualizare ..... 7
Conectarea monitorului ..... 8
Ataşarea braţului pentru montare pe perete ..... 9
Reglarea ..... 10
Taste rapide ..... 10
OSD Setting (Setare OSD) ..... 12
Luminance (Luminanţă) ..... 13
Color Setup (Configurare culori) ..... 14
Picture Boost (Amplificare imagine) ..... 15
OSD Setup (Configurare OSD) ..... 16
Game Setting (Setare joc) ..... 17
Extra ..... 18
Exit (Ieşire) ..... 19
Indicator LED ..... 20
Depanare ..... 21
Specificaţii ..... 22
Specificaţii generale ..... 22
Moduri prestabilite de afişare ..... 23
Plug and Play ..... 24

# Siguranţă

## Convenţii naţionale

În următoarele subsecţiuni, sunt descrise convenţiile naţionale utilizate în acest document.

**Note, precauţii şi avertismente**

În acest ghid, este posibil ca fragmentele de text să fie însoţite de o pictogramă şi scrise cu caractere aldine sau cursive. Aceste fragmente reprezintă note, precauţii şi avertismente şi sunt utilizate după cum urmează:



**NOTĂ:** Marcajul NOTĂ indică informaţii importante care vă ajută să utilizaţi mai bine computerul.



**ATENŢIE:** marcajul ATENŢIE indică posibilitatea de deteriorare a echipamentelor hardware sau de pierdere a datelor şi vă ajută să evitaţi problema.



**AVERTISMENT:** Un AVERTISMENT indică posibilitatea de vătămare corporală şi vă informează cum să evitaţi problema. Anumite avertismente pot să apară în format alternativ şi este posibil să nu fie însoţite de pictograme. În astfel de cazuri, forma respectivă de prezentare a avertismentului este aprobată de autoritatea de reglementare.

# Alimentare


Monitorul trebuie aprovizionat cu energie numai de la tipul de sursă indicat pe etichetă. Dacă aveţi dubii cu privire la modul de alimentare din reşedinţa dvs., consultaţi reprezentantul local sau compania de electricitate locală.


Monitorul este prevăzut cu un ştecher cu împământare, adică un ştecher dotat cu un al treilea pin. Acest ştecher trebuie introdus într-o priză cu împământare, ca măsură de siguranţă. Dacă priza dvs. nu este compatibilă cu ştecherele care au trei pini, solicitaţi asistenţa unui electrician pentru a instala o priză adecvată sau folosiţi un adaptor pentru a împământa dispozitivul. Nu anulaţi elementul de siguranţă al ştecherului cu împământare.


Deconectaţi unitatea de la alimentare pe durata furtunilor cu descărcări electrice sau când nu îl utilizaţi pentru perioade mari de timp. Astfel, veţi proteja monitorul împotriva daunelor provocate de fluctuaţiile bruşte de tensiune.


Nu supraîncărcaţi cablurile de alimentare şi prelungitoarele. Supraîncărcarea acestora poate produce un incendiu şi există riscul de electrocutare.


Pentru a asigura o funcţionare satisfăcătoare, folosiţi monitorul numai împreună cu computerele care apar pe lista UL, ale căror mufe de conectare au valori nominale de 100 -240 V c.a., min. 5A.


Priza de perete trebuie instalată în apropierea echipamentului şi trebuie să fie uşor accesibilă.

# Instalarea

Nu aşezaţi monitorul pe un cărucior, un suport, un trepied, un suport de montare sau o masă instabilă. În cazul în care cade, monitorul poate duce la rănirea unei persoane şi la deteriorarea gravă a produsului. Utilizaţi numai cărucioare, suporturi, trepiede, suporturi de montare sau mese recomandate de producător sau comercializate împreună cu acest produs. Respectaţi instrucţiunile producătorului atunci când instalaţi produsul şi utilizaţi accesoriile de montare recomandate de producător. Ansamblurile formate din produs şi cărucior trebuie deplasate cu atenţie.

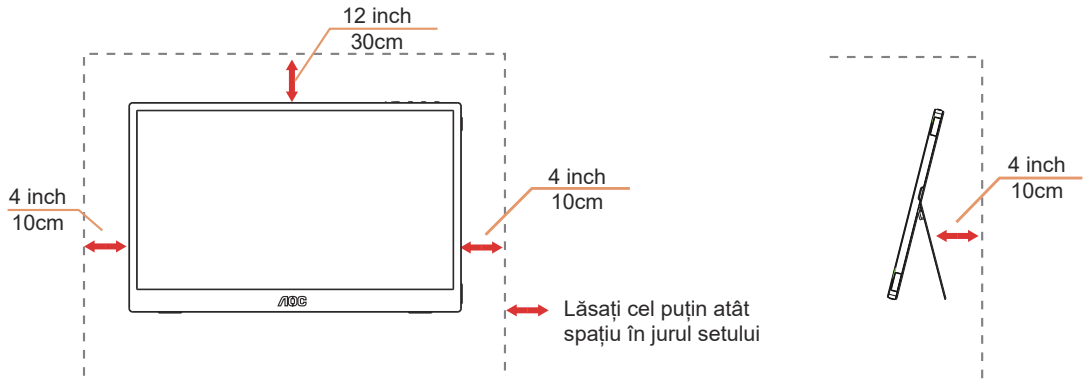
Nu împingeţi obiecte în fanta cu care este prevăzut dulapul pentru monitor. În caz contrar, se pot deteriora componente ale circuitului sau se poate provoca un scurtcircuit. Nu vărsaţi niciodată lichide pe monitor.

Nu aşezaţi produsul cu faţa pe podea.

Dacă montaţi monitorul pe un perete sau raft, folosiţi un kit de montare aprobat de către producător şi urmaţi instrucţiunile de instalare a acestuia.

Lăsaţi spaţiu liber în jurul monitorului, după cum se arată mai jos. În caz contrar, este posibil ca circulaţia aerului să nu fie adecvată, ceea ce poate cauza un incendiu sau deteriorarea monitorului.

Consultaţi imaginea de mai jos pentru zonele recomandate pentru aerisire din jurul monitorului, atunci când monitorul este instalat pe perete sau pe suport:



# Curăţarea

Curăţaţi periodic dulapul cu o bucată de material.  Puteţi utiliza detergent cu concentraţie mică pentru a îndepărta petele, nu detergent cu concentraţie mare, care poate cauteriza dulapul pentru produs.

În timpul curăţării, asiguraţi-vă că nu pătrunde detergent în produs. Materialul utilizat pentru curăţare nu trebuie să fie aspru, deoarece ar deteriora suprafaţa ecranului.

Deconectaţi cablul de alimentare înainte de a curăţa produsul.



## Altele

Dacă produsul emite mirosuri şi sunete ciudate sau fum, deconectaţi IMEDIAT fişa de alimentare şi contactaţi un Centru de service.

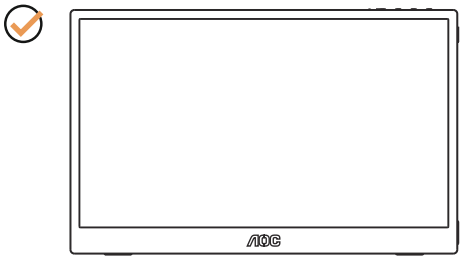
Asiguraţi-vă că orificiile de ventilare nu sunt blocate de o masă sau de o draperie.

Nu supuneţi monitorul LCD la niveluri mari de şoc sau la impacturi puternice în timpul funcţionării.

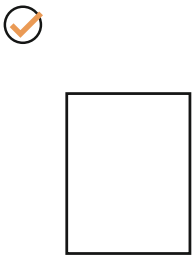
Nu loviţi şi nu scăpaţi monitorul pe jos în timpul funcţionării sau transportului.

# Instalarea

## Conţinutul cutiei



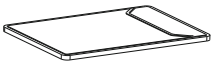
Monitor



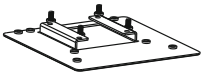
Quick Start Guide



Warranty card



Protective casing



Wall mount with screws

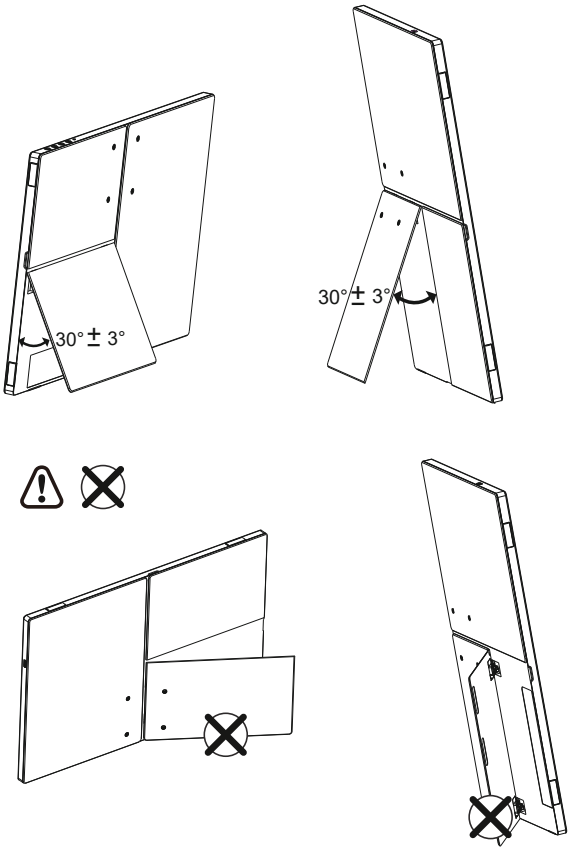


USB C-C Cable

✶În unele ţări sau regiuni este posibil să nu fie incluse toate cablurile de semnal. Consultaţi reprezentantul local sau filiala locală AOC pentru a obţine confirmarea în această privinţă.

# Reglarea unghiului de vizualizare

Puteţi regla unghiul monitorului după cum se arată mai jos:

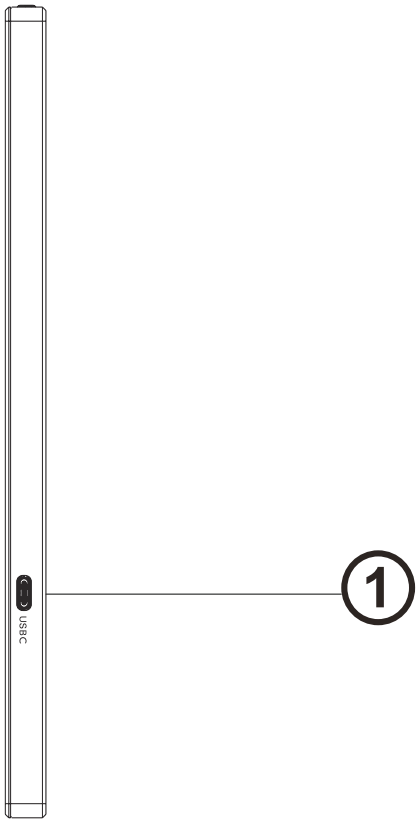



**NOTĂ:**

Nu atingeţi ecranul LCD atunci când modificaţi unghiul. În caz contrar, ecranul LCD se poate deteriora sau sparge.

# Conectarea monitorului

Conexiunile prin cablu din spatele monitorului şi computerului:




1. USBC

**Conectarea la PC**

1. Opriţi computerul şi deconectaţi cablul de alimentare al acestuia.
2. Conectaţi cablul de semnal al afişajului la conectorul video din partea din spate a calculatorului.
3. Conectaţi cablul de alimentare al calculatorului şi al afişajului la o priză din apropiere.
4. Porniţi calculatorul şi afişajul.

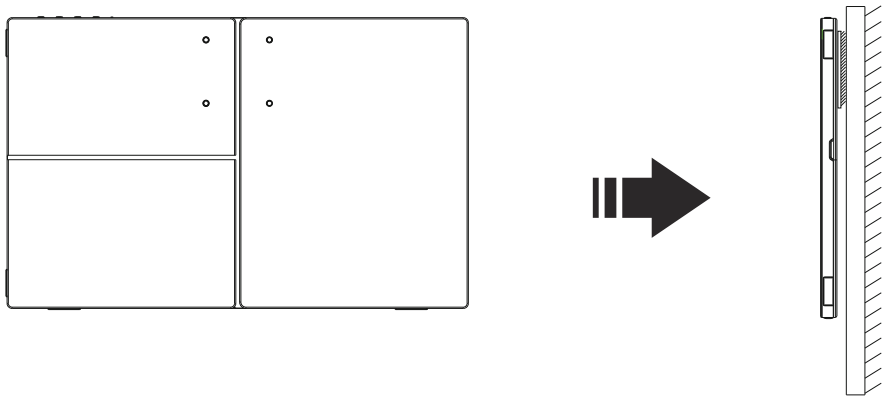
Dacă monitorul afişează imaginea, instalarea este finalizată. Dacă nu este afişată nicio imagine, consultaţi secţiunea de depanare.

Pentru a proteja echipamentul, opriţi întotdeauna PC-ul şi monitorul înainte de a realiza conexiunile.

Notă: afișajul funcționează numai dacă intrarea este mai mare de 5 V/1 A.

# Ataşarea braţului pentru montare pe perete

Pregătirea pentru instalare a unui braţ pentru montare pe perete.



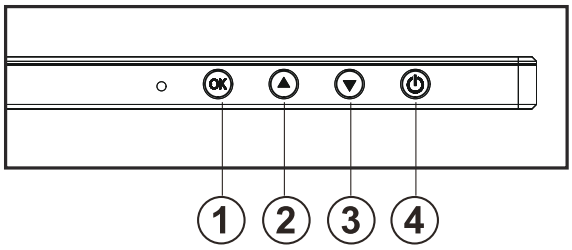
Acest monitor poate fi ataşat la un braţ pentru montare pe perete, pe care îl achiziţionaţi separat. Deconectaţi alimentarea cu energie înainte de această procedură. Urmaţi paşii de mai jos:

1. Urmaţi instrucţiunile producătorului pentru asamblarea braţului pentru montare pe perete.
2. Aşezaţi braţul pentru montare pe perete pe spatele monitorului. Aliniaţi orificiile braţului cu orificiile de pe spatele monitorului.
3. Introduceţi 4 şuruburi în orificii şi strângeţi.
4. Reconectaţi cablurile. Consultaţi manualul de utilizare primit împreună cu braţul pentru montare pe perete opţional pentru instrucţiuni de montare a acestuia pe perete.

Notă: Orificiile de şurub pentru montarea VESA nu sunt disponibile pentru toate modelele, vă rugăm consultaţi distribuitorul sau departamentul oficial al AOC.

# Reglarea

## Taste rapide




| | |
|---|---|
| 1 | Menu/Enter (Meniu/Enter) |
| 2 | Clear Vision (Imagine clară) |
| 3 | Game Mode (Mod joc) |
| 4 | Power (Alimentare)/Exit (Ieşire) |

**Menu/Enter (Meniu/Enter)**

Apăsaţi pentru a afişa meniul OSD (afişare pe ecran) sau pentru a confirma selecţia.

**Alimentare**

Apăsaţi pe butonul Power (Alimentare) pentru a porni/opri monitorul.

**Game Mode (Mod joc)**

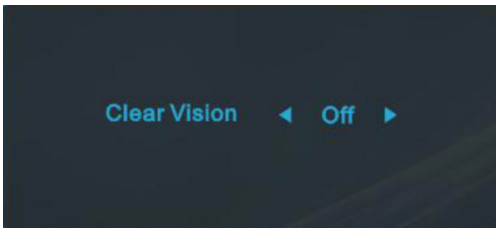
Atunci când nu este afişat meniul OSD, apăsaţi pe tasta „Game Mode (Mod joc)” pentru a deschide funcţia modului de joc, apoi apăsaţi pe tasta „▲” au „▼” pentru a selecta modul de joc (FPS, RTS, Racing (Curse), Gamer 1 (Jucător 1), Gamer 2 (Jucător 2) ori Gamer 3 (Jucător 3)) în funcţie de diversele tipuri de jocuri.

**Exit (Ieşire)**

Când meniul OSD este activ, acest buton acționează ca o cheie de ieșire (pentru a ieși din meniul OSD)

Clear Vision (Imagine clară)

1. Când nu apare afişajul pe ecran, apăsaţi pe butonul „▲” pentru a activa caracteristica Clear Vision (Imagine clară).
2. Folosiţi butonul „▲” sau „▼” pentru a selecta între setările Weak (Slab), Medium (Mediu), Strong (Puternic) şi Off (Dezactivat). Setarea implicită va fi întotdeauna „Off” (Dezactivat).




3. Ţineţi apăsat pe butonul „▲” timp de 5 secunde pentru a activa Clear Vision Demo (Demonstraţie imagine clară), după care pe ecran va fi afişat timp de 5 secunde mesajul „Demonstraţie imagine clară: activată”. Ţineţi din nou apăsat timp de 5 secunde pe butonul „▲” pentru a dezactiva funcţia Clear Vision Demo (Demonstraţie imagine clară).

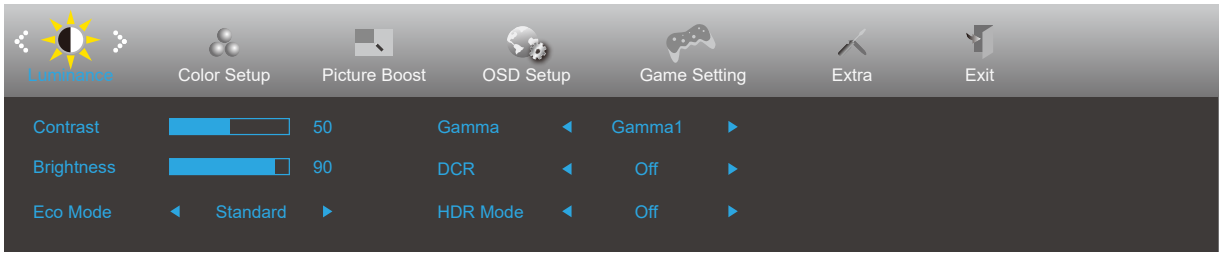



Funcţia Clear Vision (Imagine clară) vă oferă cea mai bună experienţă de vizionare prin transformarea imaginilor neclare şi afişate la rezoluţie redusă în imagini clare şi vii.

| | | |
|---|---|---|
| Clear Vision | Desligado | Adjust the Clear Vision |
| | Fraco | |
| | Médio | |
| | Forte | |
| Clear Vision Demo | Demonstração | Desactivar ou activar a demonstração |

# OSD Setting (Setare OSD)

**Instrucţiuni simple cu privire la tastele de control.**




1). Apăsaţi pe butonul OK pentru a activa fereastra OSD.

2). Apăsaţi pe ▲ sau pe ▼ pentru a naviga printre funcţiile disponibile. Odată ce funcţia dorită este evidenţiată, apăsaţi pe butonul OK pentru a o activa. Apăsaţi pe ▲ sau pe pentru a naviga printre funcţiile din submeniu. Odată ce funcţia dorită este evidenţiată, apăsaţi pe butonul OK pentru a o activa.

3). Apăsaţi pe ▲ sau pe ▼ pentru a schimba setările funcţiei selectate. Apăsaţi pe butonul ⏻ **Exit (Ieşire)** pentru a ieşi. Dacă doriţi să reglaţi orice altă funcţie, repetaţi paşii 2 şi 3.

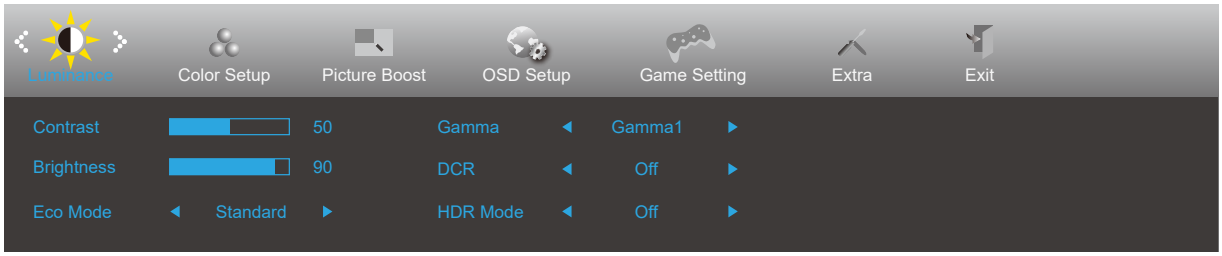
4). Funcţia de blocare a afişajului de pe ecran: Pentru a lansa afişajul pe ecran, ţineţi apăsat pe butonul OK în timp ce monitorul este oprit şi apoi apăsaţi pe ⏻ **butonul de alimentare** pentru a porni monitorul. Pentru a debloca afişajul de pe ecran, ţineţi apăsat pe butonul OK în timp ce monitorul este oprit şi apoi apăsaţi pe ⏻ **butonul de alimentare** pentru a porni monitorul.

**Note:**

1). Dacă produsul recepţionează o singură intrare de semnal, elementul „Input Select” (Selectare intrare) este dezactivat de la ajustare.

2). Pentru cele patru stări din modurile ECO (Ecologic) (cu excepţia modului Standard (Standard)), DCR, modul DCB şi Picture Boost (Amplificare imagine), poate exista o singură stare.

## Luminance (Luminanţă)

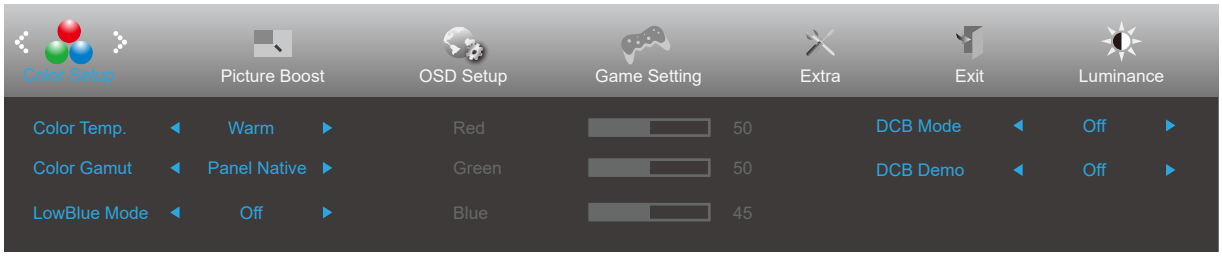



| | | | | |
|---|---|---|---|---|
| | Contrast | 0-100 | | Contrast pentru transmisiile digitale. |
| | Brightness (Luminozitate) | 0-100 | | Reglare retroiluminare |
| | Eco Mode (Mod ecologic) | Standard | | Mod standard |
| | | Text | | Mod text |
| | | Internet | | Mod internet |
| | | Game (Joc) | | Game Mode (Mod joc) |
| | | Movie (Film) | | Mod film |
| | | Sports (Sporturi) | | Mod sporturi |
| | | Reading (Citind) | | Mod Citind |
| | Gamma | Gamma1 | | Reglare la Gamma 1 |
| | | Gamma2 | | Reglare la Gamma 2 |
| | | Gamma3 | | Reglare la Gamma 3 |
| | DCR | Off (Dezactivat) | | Dezactivare raport de contrast dinamic |
| | | On (Activat) | | Activare raport de contrast dinamic |
| | HDR Mode | Off (Dezactivat) | | Selectați modul HDR. |
| | | HDR Picture | | |
| | | HDR Movie | | |
| | | HDR Game | | |

**Notă:**

Atunci când „modul HDR” este setat la „nedezactivat”, elementele „Contrast”, „Eco Mode (Mod ecologic)”, „Gamma” nu se pot regla.

## Color Setup (Configurare culori)

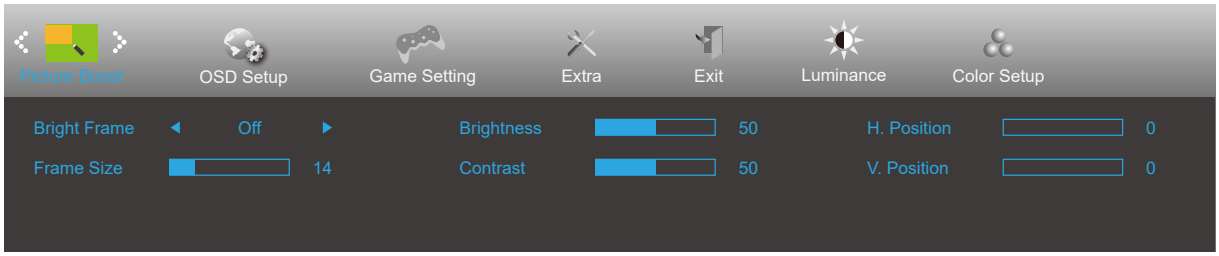



| | | | |
|---|---|---|---|
| | Color Temp. (Temp. culoare) | Warm (Cald) | Solicitaţi culorile calde de la EEPROM. |
| | | Normal | Solicitaţi culorile cu temperatură normală de la EEPROM. |
| | | Cool (Rece) | Solicitaţi culorile reci de la EEPROM. |
| | | User (Utilizator) | Restabilire temperatură culori de la EEPROM. |
| | Color Gamut (Gamă de culoare) | Panel Native （Nativ pentru panou） | Panel Native Mode. （Panou standard pentru spațiul de culoare.） |
| | | sRGB | sRGB color space. （Spațiu de culoare sRGB.） |
| | LowBlue Mode (Modul LowBlue) | Dezactivat / Multimedia / Internet / Office / Citire | Reduceţi unda de lumină albastră prin controlul temperaturii culorii. |
| | Red (Roşu) | 0-100 | Amplificare roşu la transmisiuni digitale. |
| | Green (Verde) | 0-100 | Amplificare verde la transmisiuni digitale. |
| | Blue (Albastru) | 0-100 | Amplificare albastru la transmisiuni digitale. |
| | DCB Mode (Mod DCB) | Off | dezactivați modul ECO |
| | | Full Enhance (Amplificare completă) | Activați modul Full Enhance |
| | | Nature Skin (Piele naturală) | Activați modul Nature Skin |
| | | Green Field (Câmp verde) | Activați modul Green Field |
| | | Sky-blue (Cer albastru) | Activați modul Sky-blue |
| | | AutoDetect (Detectare automată) | Activați modul AutoDetect |
| | DCB Demo (Demonstraţie DCB) | activat sau dezactivat | Dezactivare sau Activare demonstraţie |

**Notă:**

Când „Mod HDR” de sub „Luminanță” este setat la „ne-oprit”, niciun element, cu excepția „Gamă de culori” nu este reglabil sub „Configurare culori”.

## Picture Boost (Amplificare imagine)



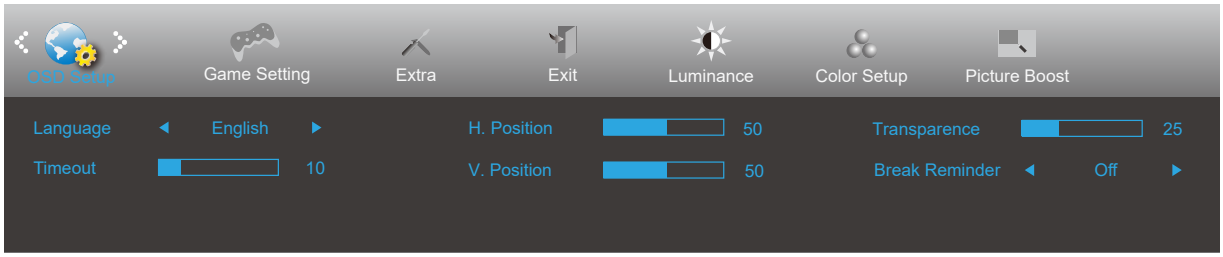

| | | | |
|---|---|---|---|
|  | Bright Frame (Cadru luminos) | activat sau dezactivat | Activare sau Dezactivare cadru luminos |
| | Frame Size (Dimensiune cadru) | 14-100 | Reglare dimensiune cadru |
| | Brightness (Luminozitate) | 0-100 | Reglare luminozitate cadru |
| | Contrast | 0-100 | Reglare contrast cadru |
| | H. position (Poziţie oriz.) | 0-100 | Reglaţi poziţia pe orizontală a cadrului. |
| | V. position (Poziţie vert.) | 0-100 | Reglaţi poziţia pe verticală a cadrului. |

**Notă:**

Reglaţi luminozitate, contrastul şi poziţia cadrului luminos, pentru o experienţă de vizionare mai bună.

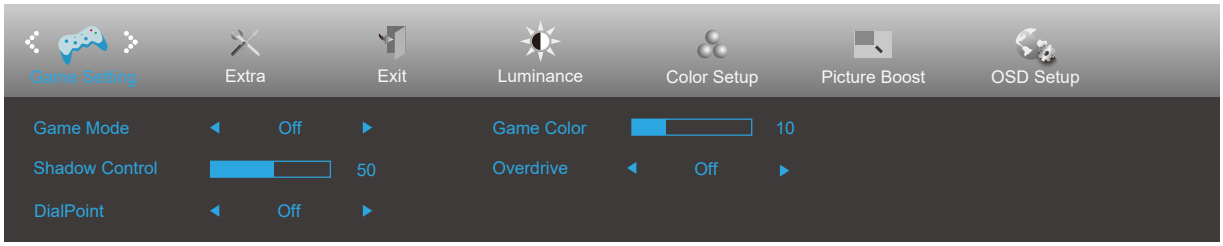
Atunci când „modul HDR” din cadrul „Luminance (Luminanţă)” este setat la „nedezactivat”, nu se poate regla niciun element din cadrul „Picture Boost (Amplificare imagine)”.

## OSD Setup (Configurare OSD)




| | | | |
|---|---|---|---|
| | Language (Limbă) | | Selectaţi limba pentru afişarea pe ecran |
| | Timeout (Expirare) | 5-120 | Reglaţi durata de expirare a afişării pe ecran |
| | H. Position (Poziţie oriz.) | 0-100 | Reglaţi poziţia pe orizontală a afişării pe ecran |
| | V. Position (Poziţie vert.) | 0-100 | Reglaţi poziţia pe verticală a afişării pe ecran |
| | Transparence (Transparenţă) | 0-100 | Reglaţi transparenţa afişării pe ecran |
| | Break Reminder (Memento pauză) | activat sau dezactivat | Memento de pauză dacă utilizatorul lucrează continuu timp de peste 1 oră |

## Game Setting (Setare joc)

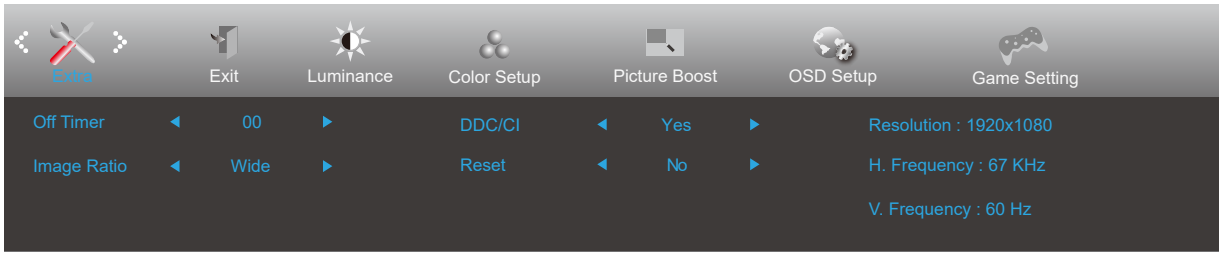



| | | | |
|---|---|---|---|
| | Game Mode (Mod joc) | Off (Dezactivat) | Fără optimizare prin jocuri cu imagine inteligentă |
| | | FPS | Pentru jocuri FPS (Simulator de împuşcături). Îmbunătăţeşte detaliile negre din teme întunecate. |
| | | RTS | Pentru jocuri RTS (Strategie în timp real). Îmbunătăţeşte calitatea imaginii. |
| | | Racing (Curse) | Pentru jocuri de curse. Asigură cel mai rapid timp de răspuns şi o saturaţie ridicată a culorilor. |
| | | Gamer 1 (Jucător 1) | Setările preferinţelor utilizatorului, salvate drept Jucător 1. |
| | | Gamer 2 (Jucător 2) | Setările preferinţelor utilizatorului, salvate drept Jucător 2. |
| | | Gamer 3 (Jucător 3) | Setările preferinţelor utilizatorului, salvate drept Jucător 3. |
| | Shadow Control (Control umbre) | 0-100 | Setarea implicită pentru opţiunea Shadow Control (Control umbre) este 50, iar utilizatorul final poate ajusta valoarea de la 50 la 100 sau la 0 pentru a creşte contrastul pentru o imagine clară.<br>1. Dacă imaginea este prea întunecată pentru a vedea detaliile în mod clar, ajustaţi de la 50 la 100 pentru o imagine clară.<br>2. Dacă imaginea este prea luminoasă pentru a vedea detaliile în mod clar, ajustaţi de la 50 la 0 pentru o imagine clară. |
| | Dial Point (Indicator) | On (Activat)/Off (Dezactivat) | Funcţia „Dial Point” (Indicator) plasează un indicator în centrul ecranului pentru a oferi jucătorilor posibilitatea de a ţinti cu acurateţe şi precizie în cazul jocurilor de tipul „First Person Shooter (FPS)” (Tir la prima persoană). |
| | Game Color (Culoare joc) | 0-20 | Opţiunea Game Color (Culoare joc) oferă un interval 0 - 20 pentru ajustarea saturaţiei în vederea obţinerii unei imagini mai bune. |
| | Overdrive (Ultra rapid) | Off (Dezactivat) | Reglaţi timpul de răspuns.<br>Notă: accelerarea este disponibilă numai la rezoluția de 1920x1080 la rata de reîmprospătare de 60 Hz |
| | | Weak (Slab) | |
| | | Medium (Mediu) | |
| | | Strong (Puternic) | |

**Notă:**

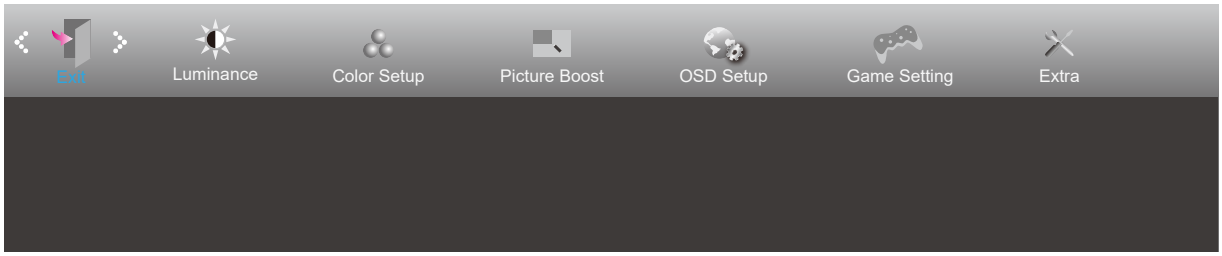
Atunci când „modul HDR” din cadrul „Luminance (Luminanţă)” este setat la „nedezactivat”, elementele „Game Mode (Mod joc)”, „Shadow Control (Control umbre)”, „Game Color (Culoare joc)” nu se pot regla.

## Extra




| | | | |
|---|---|---|---|
| | Off timer (Perioadă de timp până la oprire) | 0-24 ore | Selectaţi ora la care se va dezactiva alimentarea |
| | Image Ratio (Raport imagine) | Wide (Larg) | Selectaţi raportul la care este afişată imaginea. |
| | | 4:3 | |
| | DDC/CI | Yes (Da) / No (Nu) | Activaţi sau dezactivaţi suportul DDC/CI |
| | Reset (Resetare) | ENERGY STAR® / No (Nu) | Resetaţi meniul la valorile implicite |

## Exit (Ieşire)




| | | | |
|---|---|---|---|
| | Exit (Ieşire) | | Ieşiţi din meniul OSD |

# Indicator LED

| **Stare** | **Culoare LED** |
|---|---|
| Mod alimentare maximă | Blue(Albastru) |
| Mod activ-oprit | Blinking Blue(Albastru intermitent) |

# Depanare

| Problemă şi întrebare | Soluţii posibile |
|---|---|
| **LED-ul de alimentare nu este APRINS** | Asiguraţi-vă că alimentarea este PORNITĂ şi că aţi conectat cablul de alimentare la o priză împământată şi la monitor. |
| **Pe ecran nu apar imagini** | • Cablul de alimentare este conectat corespunzător?<br>Verificaţi conectarea cablului de alimentare şi sursa de alimentare.<br>• Cablul este conectat corespunzător?<br>(Conexiune cu ajutorul cablului HDMI)<br>Verificaţi conexiunea cablului HDMI.<br>(Conexiune cu ajutorul cablului DP)<br>Verificaţi conexiunea cablului DP.<br>(Conexiune cu ajutorul cablului USB C)<br>Verificaţi conexiunea cablului USB C.<br>* Intrarea HDMI/DP/USB C nu este disponibilă pentru fiecare model.<br>• Dacă alimentarea este pornită, reporniţi computerul pentru a vedea ecranul iniţial (ecranul de conectare).<br>Dacă apare ecranul iniţial (ecranul de conectare), porniţi computerul în modul aplicabil (modul de siguranţă în Windows 7/8/10) şi apoi modificaţi frecvenţa plăcii video.<br>(Consultaţi secţiunea Setarea rezoluţiei optime)<br>Dacă ecranul iniţial (ecranul de conectare) nu apare, contactaţi Centrul de service sau distribuitorul.<br>• Puteţi vedea mesajul „Input Not Supported” (Intrarea nu este acceptată) pe ecran?<br>Puteţi vedea acest mesaj atunci când semnalul de la placa video depăşeşte rezoluţia şi frecvenţa maxime pe care monitorul le poate gestiona corespunzător.<br>Ajustaţi rezoluţia şi frecvenţa maxime pe care monitorul le poate gestiona corespunzător.<br>• Asiguraţi-vă că driverele pentru monitorul AOC sunt instalate. |
| **Imaginea este neclară şi are probleme cu imaginile remanente** | Reglaţi valorile pentru contrast şi luminozitate.<br>Apăsaţi pentru a efectua automat reglarea.<br>Asiguraţi-vă că nu folosiţi un cablu prelungitor sau o cutie de distribuţie. Vă recomandăm să conectaţi monitorul direct la conectorul de ieşire al plăcii video, aflat în partea din spate. |
| **Imaginea este instabilă, prezintă scintilaţii sau modele de unde** | Mutaţi cât mai departe de monitor dispozitivele electrice care pot cauza interferenţe electrice.<br>Utilizaţi rata maximă de reîmprospătare pe care monitorul dvs. o poate accepta la rezoluţia pe care o utilizaţi. |
| **Monitorul este blocat în modul activ-oprit** | Comutatorul de alimentare al computerului trebuie să fie în poziţia ON (Pornit).<br>Placa video a computerului trebuie să fie bine fixată în slotul acesteia.<br>Verificaţi dacă aţi conectat corect cablul video al monitorului la computer.<br>Inspectaţi cablul video al monitorului şi asiguraţi-vă că niciun pin nu este îndoit.<br>Verificaţi funcţionarea computerului apăsând pe tasta CAPS LOCK de la tastatură şi uitându-vă la LED-ul CAPS LOCK. LED-ul ar trebui să se aprindă sau să se stingă după apăsarea tastei CAPS LOCK. |
| **Lipseşte una din culorile principale (ROŞU, VERDE sau ALBASTRU)** | Inspectaţi cablul video al monitorului şi asiguraţi-vă că niciun pin nu este deteriorat.<br>Verificaţi dacă aţi conectat corect cablul video al monitorului la computer. |
| **Imaginea prezintă defecte de culoare (albul nu pare alb).** | Reglaţi spectrul de culoare RGB sau selectaţi temperatura dorită pentru culori. |
| **Apar perturbări pe orizontala sau verticala ecranului** | Folosiţi modul de oprire din Windows 7/8/10 pentru a ajusta valorile pentru CLOCK (Ceas) şi FOCUS (Focalizare).<br>Apăsaţi pentru a efectua automat reglarea. |
| **Reglementări și service** | Consultaţi Informaţiile cu privire la Reglementări şi service, care se află în manualul de pe CD sau pe www.aoc.com (pentru a căuta modelul pe care îl puteţi achiziţiona în ţara dvs. Şi a căuta Informaţiile cu privire la Reglementări şi service din pagina de Asistenţă). |

# Specificaţii

## Specificaţii generale

| | | | | |
|---|---|---|---|---|
| Ecran | Nume model | 16T3EA | | |
| | Sistem de acţionare | LCD TFT color | | |
| | Dimensiunea imaginii vizibile | Diagonală de 39.5 cm | | |
| | Distanţa dintre puncte | 0,17925mm (oriz.) × 0,17925mm (vert.) | | |
| | Sincronizare separată | H/V TTL | | |
| | Culoarea afişajului | 16,1 milioane de culori | | |
| Altele | Interval de scanare pe orizontală | 30k-85kHz | | |
| | Dimensiune de scanare pe orizontală (maximă) | 344,16mm | | |
| | Interval de scanare pe verticală | 48-75Hz | | |
| | Dimensiune de scanare pe verticală (maximă) | 193,59mm | | |
| | Rezoluţie prestabilită optimă | 1920x1080@60Hz | | |
| | Max resolution | 1920x1080@60Hz | | |
| | Plug & Play | VESA DDC2B/CI | | |
| | Sursă de alimentare | 5Vdc, 3A | | |
| | Consum de energie | Tipic (luminozitate şi contrast implicit) | | 7W |
| | | Max. (luminozitate = 100, contrast = 100) | | ≤8W |
| | | Mod standby | | ≤0,5W |
| Caracteristici fizice | Tip de conector | USBC | | |
| | Tip cablu de semnal | Amovibil | | |
| Specificaţii de mediu | Temperatură | În stare de funcţionare | 0°C~ 40°C | |
| | | În stare de nefuncţionare | -25°C~ 55°C | |
| | Umiditate | În stare de funcţionare | Între 10% şi 85% (fără condensare) | |
| | | În stare de nefuncţionare | Între 5% şi 93% (fără condensare) | |
| | Altitudine | În stare de funcţionare | 0 m~ 5 000 m (0 ft~ 16 404 ft) | |
| | | În stare de nefuncţionare | 0 m~ 12 192 m (0 ft~ 40 000 ft) | |

# Moduri prestabilite de afişare

| STANDARD | REZOLUŢIE(±1Hz) | FRECVENŢĂ ORIZONTALĂ (kHz) | FRECVENŢĂ VERTICALĂ (Hz) |
|---|---|---|---|
| VGA | 640x480@60Hz | 31.469 | 59.94 |
| | 640x480@72Hz | 37.861 | 72.809 |
| | 640x480@75Hz | 37.5 | 75 |
| SVGA | 800x600@56Hz | 35.156 | 56.25 |
| | 800x600@60Hz | 37.879 | 60.317 |
| | 800x600@72Hz | 48.077 | 72.188 |
| | 800x600@75Hz | 46.875 | 75 |
| XGA | 1024x768@60Hz | 48.363 | 60.004 |
| | 1024x768@70Hz | 56.476 | 70.069 |
| | 1024x768@75Hz | 60.023 | 75.029 |
| SXGA | 1280x1024@60Hz | 63.981 | 60.02 |
| | 1280x1024@75Hz | 79.976 | 75.025 |
| FHD | 1920x1080@60Hz | 67.5 | 60 |
| IBM MODES | | | |
| DOS | 640x350@70Hz | 31.469 | 70.087 |
| DOS | 720x400@70Hz | 31.469 | 70.087 |
| MAC MODES | | | |
| VGA | 640x480@67Hz | 35 | 66.667 |
| SVGA | 832x624@75Hz | 49.725 | 74.551 |
| XGA | 1024x768@75Hz | 60.241 | 74.927 |

Notă: În conformitate cu standardul VESA, poate exista o anumită eroare (+/- 1 Hz) când se calculează rata de reîmprospătare (frecvenţa câmpului) a diverselor sisteme de operare şi plăci grafice. Pentru a îmbunătăţi ompatibilitatea, rata de reîmprospătare nominală a acestui produs a fost rotunjită. Consultaţi produsul efectiv.

# Plug and Play

**Caracteristică Plug & Play DDC2B**

Acest monitor este prevăzut cu capacităţi VESA DDC2B, în conformitate cu STANDARDUL VESA DDC. Prin urmare, monitorul poate informa sistemul gazdă cu privire la identitatea sa şi, în funcţie de nivelul de DDC utilizat, poate comunica informaţii suplimentare cu privire la capacităţile sale de afişare.

DDC2B reprezintă un canal de date bi-direcţional, bazat pe protocolul I2C. Gazda poate solicita informaţii de tip EDID prin intermediul canalului DDC2B.