AGON PRO



OLED-monitor használati utasítás

AG276QZD2

Az OLED-termék jellemzői alapján a képernyő karbantartása a felhasználói utasításokban foglalt követelményeknek megfelelően ajánlott, hogy csökkentse a képállandósulás kockázatát.

AOC

www.aoc.com

©2024 AOC.All Rights Reserved

HDMI HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Biztonság 1
Elnevezési konvenciók 1
Tápfeszültség 2
Telepítés 3
Tisztítás 4
Egyéb 5

Beállítás 6
A doboz tartalma 6
Az állvány és a talp összeszerelése 7
A nézőszög beállítása 9
A monitor csatlakoztatása 10
Wall Mounting 11
Adaptive-Sync funkció 12
HDR 13
A képernyő karbantartása 14

Beállítás 16
Gyorsgombok 16
OSD billentyű-útmutató (menü) 17
OSD Setting (OSD beállítás) 19
Game Setting (Játékbeállítás) 20
Luminance (Fényesség) 22
PIP Setting (PIP beállítás) 23
Color Setup (Színbeállítás) 24
Audio 25
Light FX (Fényeffektus) 26
Extra 27
OSD Setup (OSD beállítása) 29
LED jelzőfény 30

Hibaelhárítás 31

Műszaki adatok 32
Általános specifikáció 32
Alapvető Megjelenítési Üzemmódok 34
Csatlakozó érintkező-kiosztása 36
Plug and Play 37

Biztonság

Elnevezési konvenciók

Az alábbi szakaszok leírják a kiadványban alkalmazott elnevezési konvenciókat.

Veszély, figyelmeztetés és vigyázat

A használati utasításban ikon tartozhat összefüggő szövegrészekhez, amelyek vastagbetűvel vagy dőltbetűvel vannak szedve. Ezek megjegyzések, illetve figyelmeztetések lehetnek, és a következőképpen használatosak:



MEGJEGYZÉS: A MEGJEGYZÉS fontos információkra utal, amelyek segítenek a számítógépes rendszer jobb kihasználásában.



VIGYÁZAT: A VIGYÁZAT jelzés a hardver meghibásodását vagy az adatvesztés lehetőségét jelzi, és tájékoztat, hogyan lehet elkerülni az ilyen jellegű problémákat.



FIGYELEM: A FIGYELMEZTETÉS a testi sérülés kockáztatát jelzi, és arról tájékoztat, hogyan lehet elkerülni az ilyen jellegű problémákat. Bizonyos figyelmeztetések eltérő formátumban jelenhetnek meg, és előfordulhat, hogy nem tartozik hozzájuk ikon. Ilyen esetekben a figyelmeztetés pontos bemutatását a szabályozó hatóság előírja.

Tápfeszültség

A monitort csak a címkén feltüntetett feszültséggel szabad üzemeltetni. Ha nem biztos a rendelkezésre álló feszültséget illetően, lépjen kapcsolatba a kereskedővel vagy a helyi áramszolgáltatóval.

A készüléket hárompólusú földelt dugóval látták el, amelynek harmadik érintkezője a földelő érintkező. Ez a csatlakozó biztonsági okból csak megfelelően földelt konnektorba illik. Amennyiben az Ön konnektora nem fogadja a háromvezetékes dugót, villanyszerelővel cseréltesse ki a megfelelőre, illetve használjon átalakítót a készülék biztonságos földelése érdekében. Ne hatástalanítsa a földelt csatlakozó földelését.

Villámlás esetén, illetve ha a készüléket hosszabb ideig nem használják, húzza ki a készülék elektromos kábelét. Ezzel megvédi a monitort az áramingadozásoktól.

Ne terhelje túl az elosztókat vagy hosszabbítókat. A túlterhelés tüzet vagy áramütést okozhat.

A megfelelő működés érdekében a monitort kizárólag UL minősítéssel rendelkező számítógéppel használja, amely megfelelően konfigurált aljzatokkal rendelkezik és 100 - 240 V~, Min. 5A jelzéssel van ellátva.

A fali konnektor a berendezés közelében legyen és könnyen elérhető legyen.

Kizárólag a csatlakoztatott tápegységgel történő használatra
Gyártók: DELTA ELECTRONICS, INC.
Típus: ADP-120VH D

Telepítés

Ne helyezze a monitort labilis kocsira, állványra, konzolra vagy asztalra. Ha a monitor leesik, személyi sérülést okozhat és a termék súlyosan megrongálódhat. Kizárólag a gyártó által ajánlott vagy a termékkel együtt vásárolt kocsit, állványt, háromlábú állványt vagy asztalt használjon. A termék falra szerelésének a gyártó előírásait kell követnie, és a gyártó által ajánlott szerelési kellékeket kell használni. Ha a terméket kocsi segítségével szeretné új helyre vinni, a kocsi mozgatásakor mindig legyen körültekintő.

Semmiféle idegen tárgyat ne dugjon a monitor burkolatán lévő résekbe! Ezzel megrongálhat egyes alkatrészeket, tüzet vagy áramütést okozva. Ne öntsön folyadékot a monitorra.

Ne fektesse a terméket kijelzővel lefelé a padlóra.

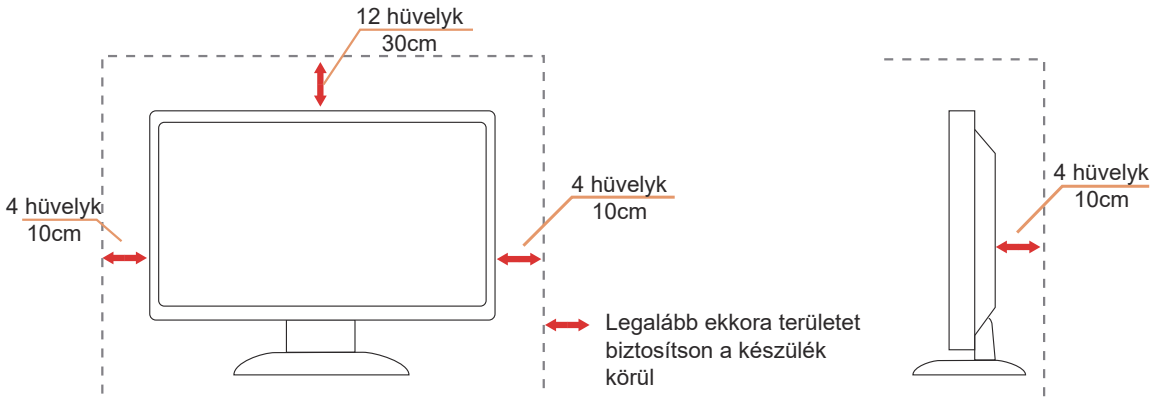
Ha a monitort falra vagy polcra szereli, használjon a gyártó által jóváhagyott szerelőkészletet és kövesse a készlet utasításait.

Az alábbi ábrán látható módon hagyjon szabad helyet a monitor körül. Ellenkező esetben az elégtelen légáramlás miatt a monitor túlhevülhet és tüzet vagy sérülést okozhat.

A potenciális sérülés, mint például a panel káváról történő leválásának elkerülése érdekében, győződjön meg arról, hogy a monitor nem dől előre több mint -5 fokkal. Ha meghaladják a maximális, -5 fokos dőlésszöget lefelé, a monitor emiatt bekövetkező sérülését nem fedezi a jótállás.

Lásd az alábbi ábrát a monitor körül ajánlott szellőzési területet illetően, amennyiben a monitort állványra szerelik:

Állványra szerelve



Tisztítás

Rendszeresen tisztítsa meg a burkolatot egy vízzel nedvesített, puha kendővel.

Általános tisztításhoz tiszta pamut vagy mikroszálas törlőkendőt használjon A kendőnek nedvesnek és majdnem száraznak kell lennie, ne engedjen folyadékot a burkolatba.



A termék tisztítása előtt húzza ki a tápkábelt.

Egyéb

Ha furcsa hangokat hall a készülék belsejéből, illetve füstöt vagy egyéb szagot érez, AZONNAL húzza ki a tápkábelt és vegye fel a kapcsolatot a szervizközponttal.

Győződjön meg arról, hogy a szellőzőnyílásokat nem takarja el terítő vagy függöny.

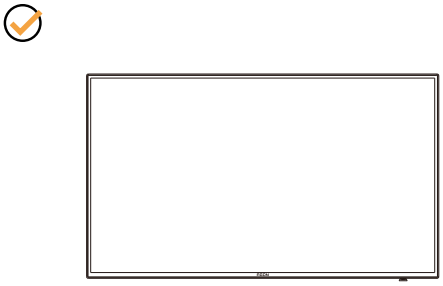
Ne tegye ki az OLED-monitort erős rezgésnek vagy ütődésnek működés közben.

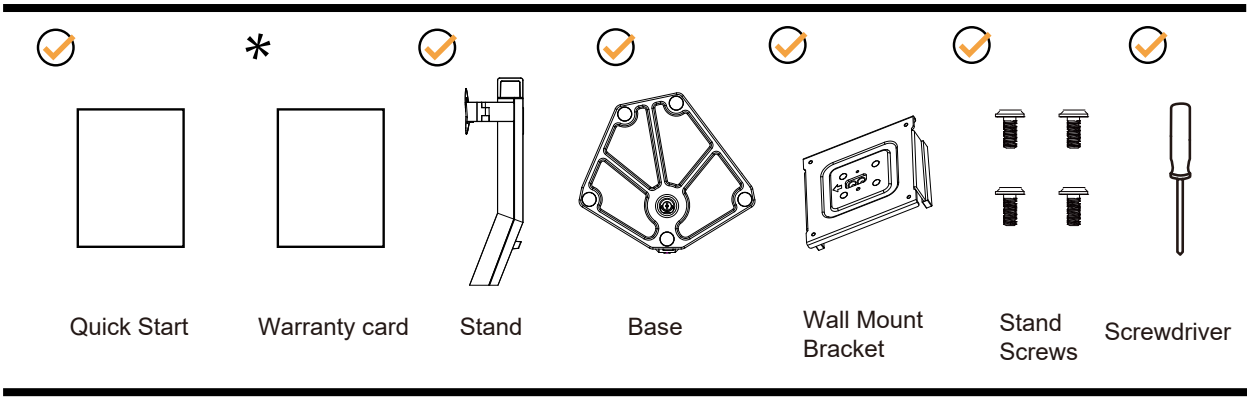
A monitort ne üsse meg vagy ejtse le működés, illetve szállítás közben.

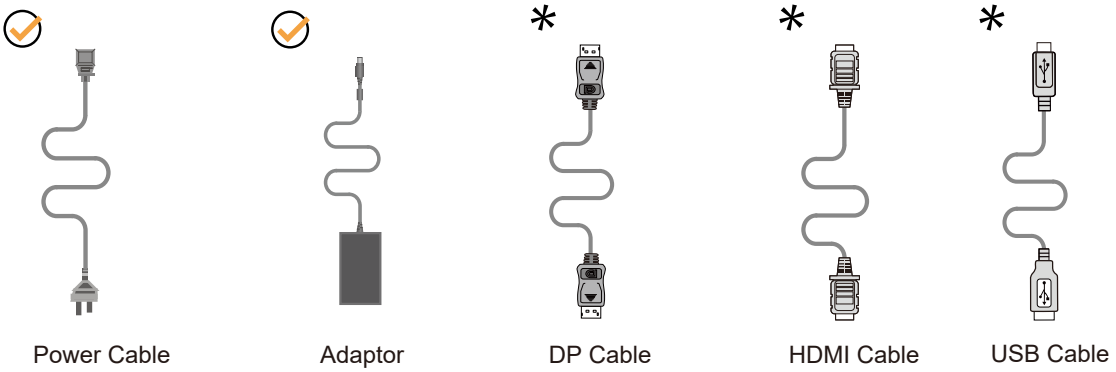
Az OLED-termékek jellemzői alapján nem ajánlott a terméket négy óránál hosszabb ideig folyamatosan használni. Ez a termék számos technológiát alkalmaz az esetleges képállandósulás kiküszöbölésére. A részleteket lásd a “Képernyő karbantartása” című útmutatásokban.

Beállítás

A doboz tartalma





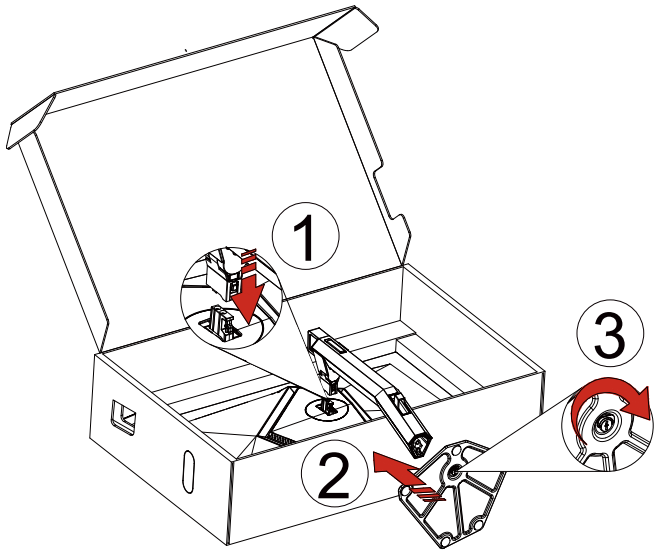


*Nincs mellékelve valamennyi jelkábel minden ország és térség esetében. Megerősítésképpen vegye fel a kapcsolatot a helyi kereskedővel vagy az AOC képviseletével.

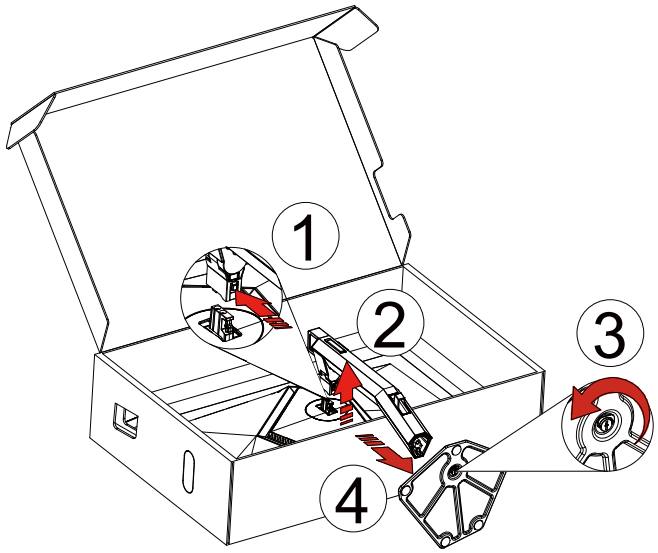
Az állvány és a talp összeszerelése

Az alábbi lépések szerint szerelje fel vagy távolítsa el a talpat.

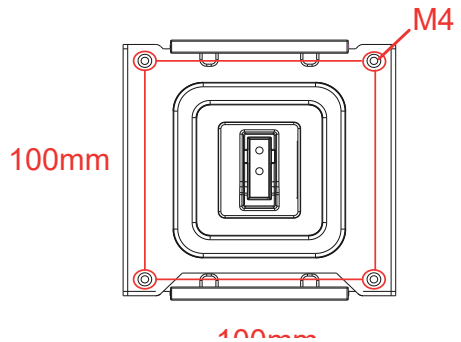
Beállítás:



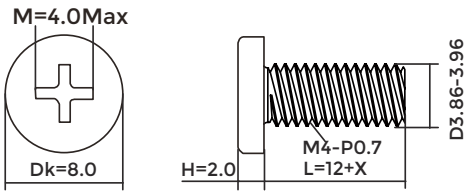
Eltávolítás:



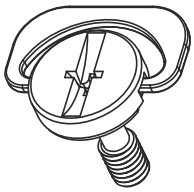
Fali konzol：



A fali konzol csavarjainak műszaki leírása：M4*12mm

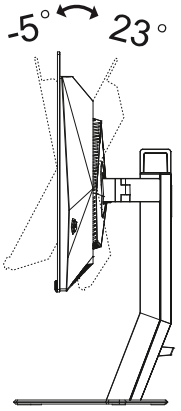


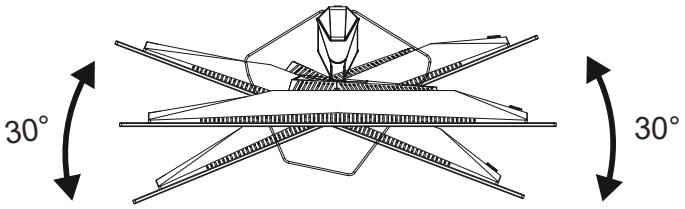
Talphoz való csavar adatai: M6*12 mm (tényleges menet 5,5 mm)

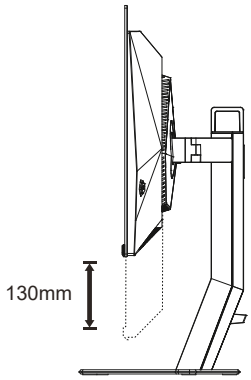


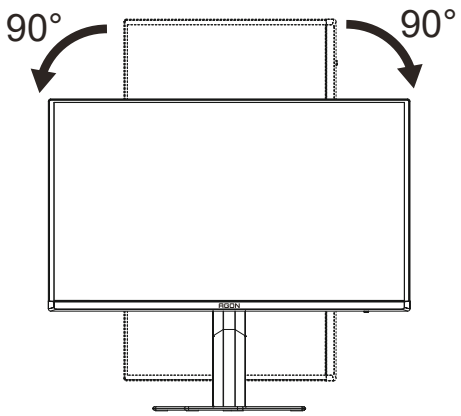
A nézőszög beállítása

Az optimális nézőszög beállításához tanácsos szemből néznie a monitort, majd saját igyénye szerint beállítania a monitor szögét.
Tartsa a monitor talpát, miközben módosítja a nézőszöget, nehogy felborítsa a monitort.
Az alábbiak szerint állíthatja be a monitort:









MEGJEGYZÉS:

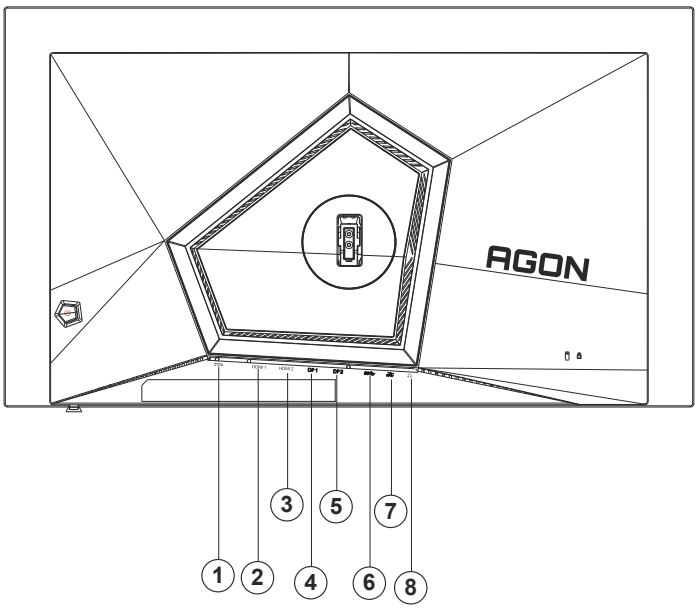
A monitor nézőszögének állítása közben ne érintse az OLED-panel felületét. Ettől megsérülhet vagy eltörhet az OLED-panel.

Figyelem:

1. A kijelző potenciális sérülésének, mint például a panel leválásának elkerülése érdekében, győződjön meg arról, hogy a monitor nem dől előre több mint -5 fokkal.
2. Ne nyomja meg a kijelzőt, miközben a monitor nézőszögét állítja. Kizárólag a kávánál fogja meg.

A monitor csatlakoztatása

Kábelcsatlakozók a monitor hátulján



1. Bemenet
2. HDMI1
3. HDMI2
4. DP1
5. DP2
6. USB 3.2 Gen1-s feltöltés
7. USB 3.2 Gen1-s letöltés + gyors töltés
   USB 3.2 Gen1-s letöltés x1
8. Fülhallgató

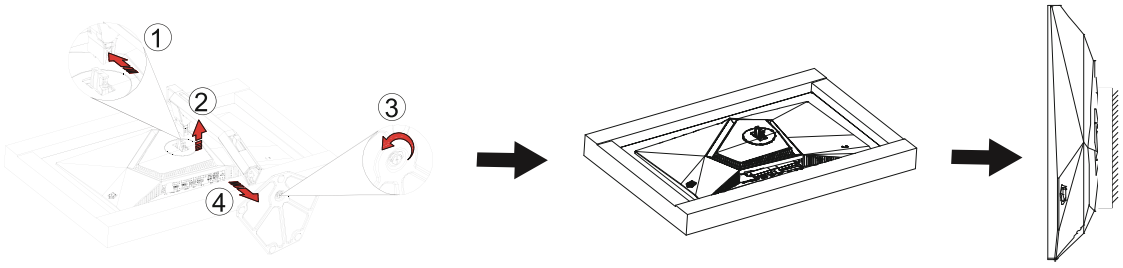
Csatlakoztatás a számítógéphez

1. Csatlakoztassa szorosan a tápkábelt a kijelző hátuljára.
2. Kapcsolják ki a számítógépet, és húzzák ki csatlakozóját az áramforrásból.
3. Csatlakoztassa a kijelző jelkábelét a számítógép videocsatlakozójához.
4. Csatlakoztassa a számítógép és a kijelző hálózati kábelének dugóját egy könnyen elérhető konnektorba.
5. Kapcsolja be a számítógépet és a kijelzőt.

Ha a monitor képet jelenít meg, a telepítés kész. Amennyiben nem, olvassa el a Hibaelhárítás című részt.
A készülékek védelme érdekében, csatlakoztatás előtt mindig kapcsolja ki a PC-t és OLED-monitort. .

Wall Mounting

Preparing to Install An Optional Wall Mounting Arm.



A monitort külön megvásárolható fali konzolra lehet szerelni. Az eljárás megkezdése előtt húzza ki a tápkábelt. Kövesse ezeket a lépéseket:

1.Távolítsa el a talpat.

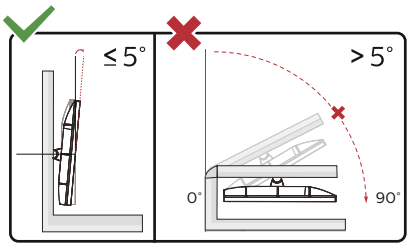
2.Tartsa be a gyártó utasításait a fali konzol összeszerelésekor.

3.Illessze a fali konzolt a monitor hátuljára. Hozza egy vonalba a konzolon és a monitor hátulján lévő lyukakat.

4.Helyezze be a 4 db csavart a lyukakba és húzza meg őket.

5.Csatlakoztassa újra a kábeleket. Olvassa el a külön rendelhető fali konzol használati utasítását a falra szerelést illetően.

Megjegyzés : A VESA szerelő csavarlyukak nem elérhetők minden típus esetében. Kérjük érdeklődjön a forgalmazónál vagy az AOC hivatalos osztályán.



* A megjelenítő kialakítása eltérhet az illusztráción szereplőktől.

Figyelem:

1. A kijelző potenciális sérülésének, mint például a panel leválásának elkerülése érdekében, győződjön meg arról, hogy a monitor nem dől előre több mint -5 fokkal.
2. Ne nyomja meg a kijelzőt, miközben a monitor nézőszögét állítja. Kizárólag a kávánál fogja meg.

Adaptive-Sync funkció

1. Az Adaptive-Sync funkció DP/HDMI-vel működik
2. Kompatibilis videokártya: Alább található az ajánlott eszközök listája, ami a www.AMD.com oldalon is ellenőrizhető

Videokártyák

- Radeon™ RX Vega series
- Radeon™ RX 500 series
- Radeon™ RX 400 series
- Radeon™ R9/R7 300 series (R9 370/X, R7 370/X, R7 265 kivételével)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano series
- Radeon™ R9 Fury series
- Radeon™ R9/R7 200 series (R9 270/X, R9 280/X kivételével)

Processzorok

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

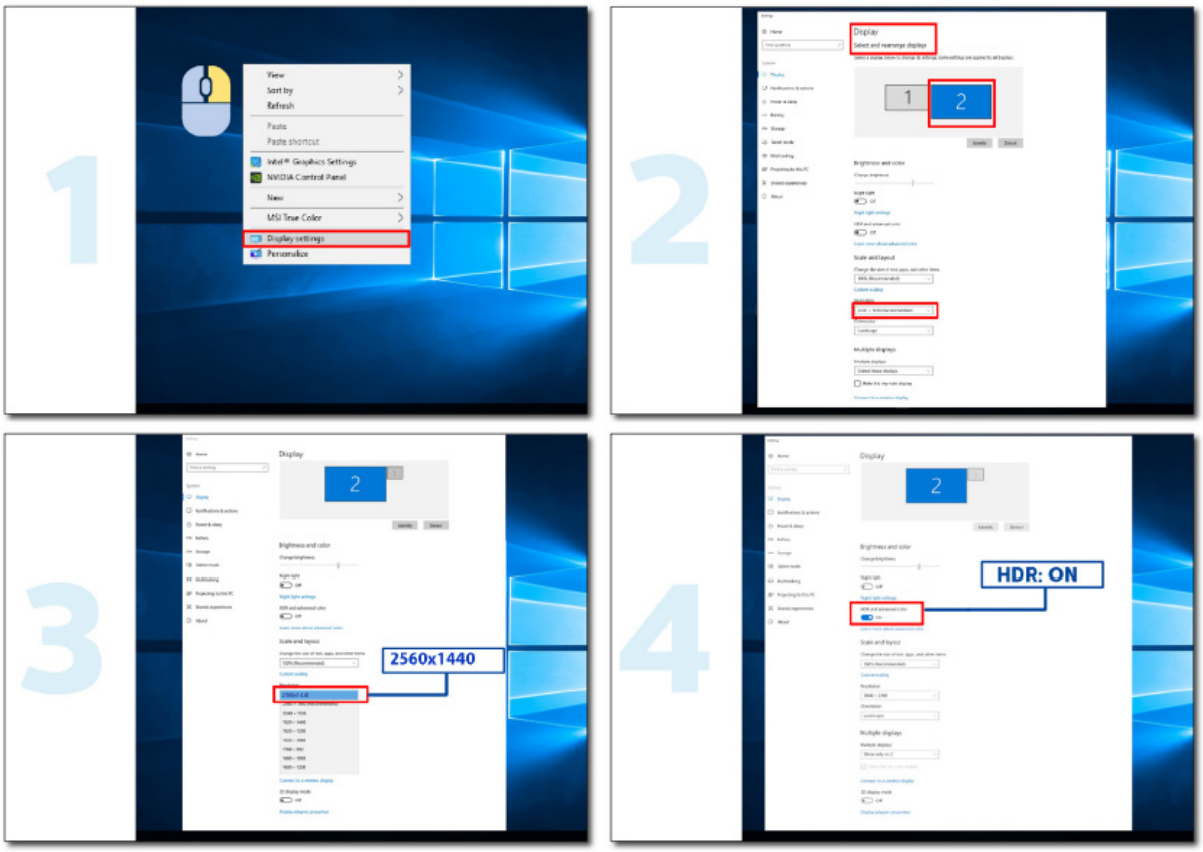
HDR

A HDR10 formátumú bemeneti jelekkel kompatibilis.
A kijelző automatikusan aktiválhatja a
HDR funkciót, ha a lejátszó és a tartalom kompatibilis. Kérjük, vegye fel a kapcsolatot az eszköz gyártójával és a tartalomszolgáltatóval az eszköze és a tartalom kompatibilitására vonatkozó tudnivalókat illetően. Kérjük, válassza ki a “KI” lehetőséget a HDR funkcióhoz, amikor nincs szüksége az automatikus aktiválási funkcióra.

Megjegyzés:

1. A 3840×2160@50Hz/60Hz felbontás csak olyan eszközökön érhető el, mint az UHD-lejátszók vagy az Xbox/PS.
2. Megjelenítési beállítások:

a. Lépjen a „Megjelenítési beállítások” menüpontba és válassza ki a felbontást - 2560x1440 képpont, és HDR bekapcsolva.
b. Módosítsa a felbontást - 2560x1440 képpont (ha elérhető) a legjobb HDR-effektusok eléréséhez.



A képernyő karbantartása

Az OLED-termék jellemzői alapján a képernyő karbantartását az alábbi követelményeknek megfelelően kell elvégezni, hogy csökkentse a képállandósulás kialakulásának kockázatát.
A garancia nem terjed ki az alábbi utasítások be nem tartásából eredő károkra.

• Az állókép megjelenítését lehetőség szerint kerülni kell.
Az állókép olyan képre utal, amely hosszú ideig a képernyőn marad.
Az állókép az OLED képernyő maradandó károsodását okozhatja, képmaradványok jelennek meg, ami az OLED képernyő jellemzője.
A következő használati javaslatokat kell betartani:
1. Ne jelenítsen meg állóképet hosszú ideig teljes képernyőn vagy a képernyő egy részén, mert ez a képernyőn képmaradványokhoz vezet. A probléma elkerülése érdekében állókép megjelenítésekor csökkentse megfelelően a képernyő fényerejét és kontrasztját.
2. Egy 4:3-as műsor hosszú ideig tartó nézése esetén a képernyő bal és jobb oldalán, valamint a kép szélén eltérő jelek maradnak, ezért kérjük, ne használja ezt az üzemmódot sokáig.
3. Amikor csak lehetséges, nézzen egy videót teljes képernyőn, ne kis ablakban a képernyőn (például egy videót egy internetes böngészőoldalon).
4. Ne helyezzen címkéket vagy matricákat a képernyőre, hogy csökkentse a képernyő károsodásának vagy a képmaradványoknak a lehetőségét.

• Nem ajánlott a terméket négy óránál hosszabb ideig folyamatosan használni.

Ez a termék számos technológiát alkalmaz a lehetséges képvisszamaradás kiküszöbölésére. Erősen ajánlott az előre beállított értékek használata és a funkciók „bekapcsolva" tartása, hogy elkerülje a képmaradványokat az OLED képernyőn, és fenntartsa az OLED kijelző legjobb kihasználását.

• LEA (Logo Extraction Algorithm) (A helyi képállandósulás megakadályozása)
A képállandósulás kockázatának csökkentése érdekében ajánlott a LEA funkció engedélyezése.
A funkció engedélyezése után a képernyő automatikusan szűkül, hogy rögzítse a kijelzőterület fényerejét, így csökkentve az esetleges képállandósulást.
Ez a funkció alapértelmezés szerint "On" (Bekapcsolt) helyzetbe van állítva, és az OSD-menüben állítható be.

• Orbit (Képeltolás)
A képállandósulás kockázatának csökkentése érdekében ajánlott az Orbit funkció engedélyezése.
E funkció bekapcsolása után a kép képpontjai másodpercenként egyszer körkörösen mozognak egy "□" kínai írásjel alakú pályán. A mozgás amplitúdója a beállításokon alapul. A mozgatott karakter oldalra vágható. Ha a "Strongest" (Legerősebb) van kiválasztva, a képállandósulás valószínűsége a legkisebb, de az esetleges oldalvágás lehet a legjelentősebb. Ha az "Off" (Ki) van kiválasztva, a kép visszatér az optimális pozícióba.
Ez a funkció alapértelmezés szerint "On" (Bekapcsolt) (Gyenge) helyzetbe van állítva, és az OSD-menüben állítható be.

• JB (Képernyő kompenzáció és korrekció/OFF RS (Off Real slow) (Valódi lassúság kikapcsolása) (A képállandósulás megakadályozása)
Az OLED-panel jellemzői alapján a képállandósulás hajlamos megjelenni a különböző színekkel vagy fényerővel tagolt állókép hosszú ideig történő megjelenítése esetén.
Az esetlegesen keletkezett képmaradványok eltávolítása érdekében javasolt a képernyőkompenzációs korrekció és a képmaradványok eltávolítása funkciókat rendszeresen vagy időről időre futtatni az ideális megtekintés érdekében.

Ezt a funkciót a következő módokon futtathatja:
• Az OSD-menüben manuálisan kapcsolja be a képmaradványok eltávolítása funkciót, és válassza az „Igen" lehetőséget a menü parancssorának megfelelően.
• A monitor összesített működése után 4 óránként automatikusan felugrik egy figyelmeztető üzenet, amely a képernyő karbantartására szólítja fel a felhasználót, és javasoljuk, hogy válassza az „Igen" lehetőséget. Ha a „Nem" lehetőséget választja, a parancssor minden órában megjelenik, miután a monitor 24 órán keresztül futott, amíg a felhasználó nem

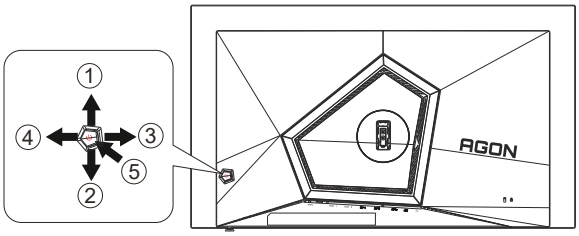
választja az „Igen” lehetőséget.
• A monitorminden 4 óra összesített működése után a képernyőkompenzációs korrekció és a képmaradványok eltávolítása automatikusan lefut, miután a gombot kikapcsolták vagy 2 órán át készenléti állapotba került.

A monitor először automatikusan lefuttatja a képernyőkompenzációs korrekciót, majd a képmaradványok eltávolítását. Amikor a képernyőkompenzációs korrekciót futtatja, kérjük, tartsa bekapcsolva a készüléket, ne működtesse a gombot, és a működésjelző fehéren villogni fog (3 másodpercig be/ 3 másodpercig ki), ami körülbelül 30 másodpercig tart. Ezt követően a monitor folytatja a képmaradványok eltávolítását.
A képmaradványok eltávolításának teljes folyamata körülbelül 10 percet vesz igénybe. Kérjük, tartsa bekapcsolva a készüléket, ne működtesse a gombot, és a működésjelző fehéren villog (1 másodpercig be/1 másodpercig ki). Ha befejezte, a működésjelző kialszik vagy narancssárgára vált, és a monitor kikapcsolt vagy készenléti állapotba kerül.

Működés közben, ha megnyomják a főkapcsoló gombot a monitor bekapcsolásához, a működési folyamat megszakad, és a képernyő visszaáll, ami még körülbelül 5 másodpercet vesz igénybe. A monitor készenléti állapotban automatikusan futtatja a képernyőkompenzációs korrekció és a képmaradványok eltávolítása funkciókat, amelyek nem szakadnak meg. Az OSD-menü „Egyéb” részében ellenőrizheti, hogy hányszor futott le a képmaradványok eltávolítása funkció.

Beállítás

Gyorsgombok



1	Forrás/Fel
2	Tárcsázási pont/Le
3	Játékmód/Bal
4	Fényeffektus/Jobbra
5	Főkapcsoló/Menü/Enter

Főkapcsoló/Menü/Enter

Nyomja meg a Főkapcsoló gombot a monitor bekapcsolásához.
Ha nem látható az OSD, nyomja meg az OSD megjelenítéséhez vagy a kiválasztott elem megerősítéséhez. Nyomja meg körülbelül 2 másodpercig a monitor kikapcsolásához.

Tárcsázási pont

Ha nem áll rendelkezésre képernyőn megjelenő (OSD) menü, nyomja meg a Dial Point (Tárcsázási pont) gombot a tárcsázási pont megjelenítéséhez vagy elrejtéséhez.

Játékmód/Bal

Ha nem áll rendelkezésre OSD-menü, nyomja meg a “Bal” gombot a játékmód funkció megnyitásához, majd a “Bal” vagy “Jobb” gomb megnyomásával kiválaszthatja a kívánt játékmódot (FPS, RTS, Autóverseny, 1. játékos, 2. játékos vagy 3. játékos) a különböző játéktípusok alapján.

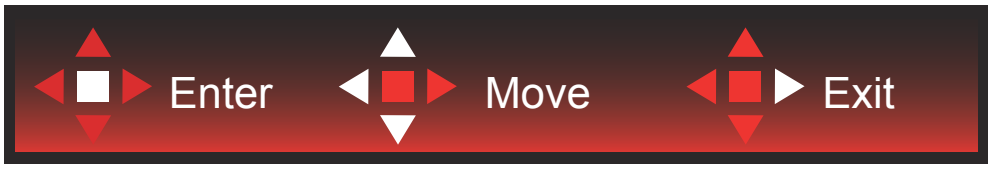
Fényeffektus/Jobbra

Ha nem áll rendelkezésre OSD, nyomja meg a “jobb” gombot a Fényeffektus funkció aktiválásához.

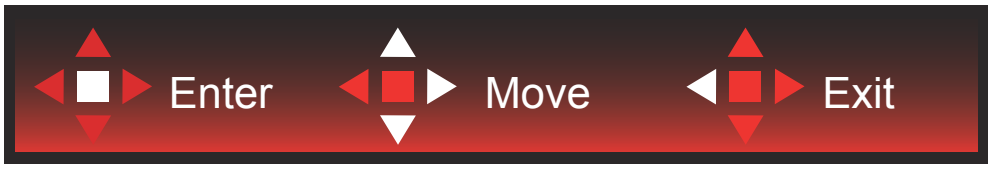
Forrás/Fel

Amikor az OSD-menü be van zárva, nyomja meg a Source (Forrás) gombot, ami Forrásválasztó gyorsgombként fog működni.

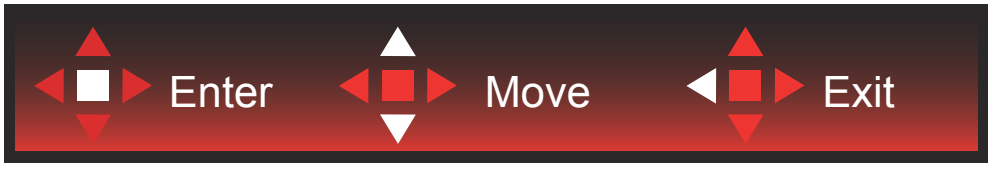
OSD billentyű-útmutató (menü)



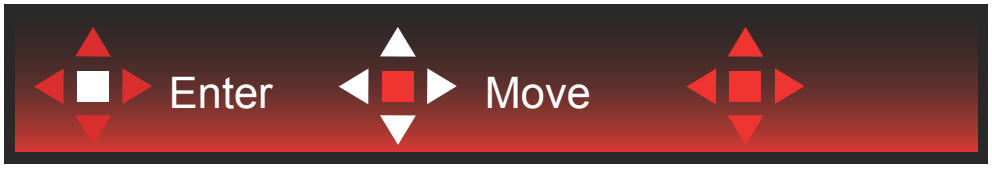
Enter: Az Enter billentyűvel az OSD következő szintjére navigálhat
Mozgatás: A Balra/Fel/Le billentyűvel az OSD-kijelölést mozgathatja
Kilépés: A Fel billentyűvel kiléphet az OSD-menüből



Enter: Az Enter billentyűvel az OSD következő szintjére navigálhat
Mozgatás: A Jobbra/Fel/Le billentyűvel az OSD-kijelölést mozgathatja
Kilépés: A Fel billentyűvel kiléphet az OSD-menüből



Enter: Az Enter billentyűvel az OSD következő szintjére navigálhat
Mozgatás: A Fel/Le billentyűvel az OSD-kijelölést mozgathatja
Kilépés: A Fel billentyűvel kiléphet az OSD-menüből



Mozgatás: A Bal/Jobb/Fel/Le billentyűvel az OSD-kijelölést mozgathatja



Kilépés: A Bal billentyűvel visszaléphet az OSD-menüben az előző OSD-szintre
Enter: A Jobb billentyűvel az OSD-menü következő szintjére navigálhat
Kiválasztás: A Fel/Le billentyűvel az OSD-kijelölést mozgathatja



Enter: Az Enter billentyűvel aktiválhatja az OSD-beállítást, és visszatérhet az előző OSD-szintre
Kiválasztás: A Le billentyűvel módosíthatja az OSD-beállítást



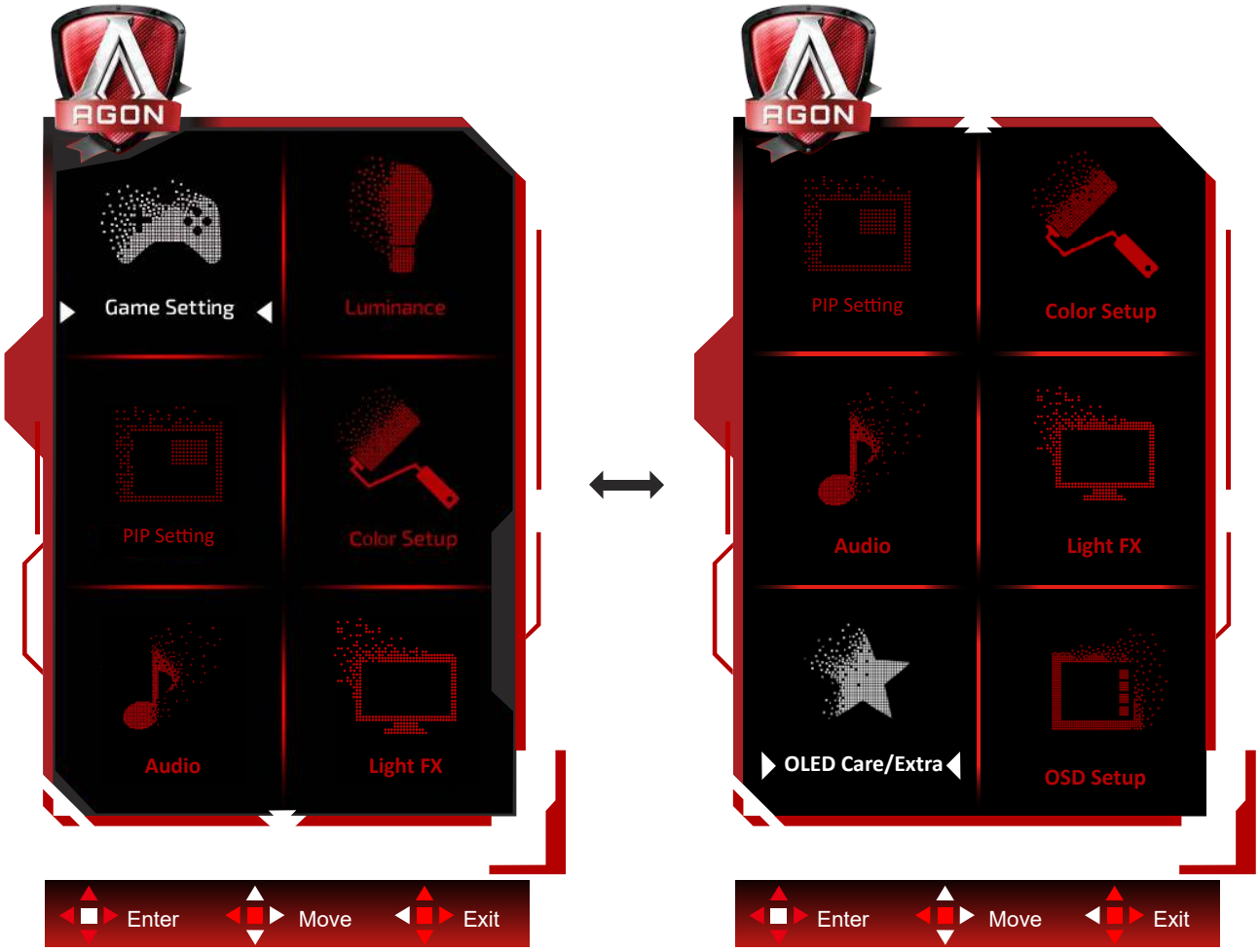
Kiválasztás: A Fel/Le billentyűvel módosíthatja az OSD-beállítást



Enter: Az Enter billentyűvel visszaléphet az OSD-menüben az előző OSD-szintre
Kiválasztás: A Bal/Jobb billentyűvel módosíthatja az OSD-beállítást

OSD Setting (OSD beállítás)

Alapvető és egyszerű utasítások a vezérlőgombokon.



1). Nyomja meg a MENÜ gombot az OSD ablak aktiválásához.
2). Kövesse a billentyű-útmutatót az OSD-beállíások mozgatásához vagy kiválasztásához (módosításához).
3). OSD lezárás/kioldás funkció: Az OSD lezárásához vagy kioldásához nyomja meg és tartsa lenyomva a Le gombot 10 másodpercoig, amikor az OSD funkció nem aktív.

Megjegyzés:

1). Ha a termék csak egy jelbemenettel rendelkezik, a “Bemenetválasztás” elem le van tiltva.
2). ECO módok (a Nomál mód kivételével), DCR és DCB mód - a négy állapot közül csak egy létezhet.

Game Setting (Játékbeállítás)



	Game Mode (Játék mód)	Off (Ki)	Nincs optimalizálás játékmód által.
		FPS	FPS (lövöldözős) játékhoz. Javítja a sötét jelenetek részletességét.
		RTS	RTS (valós idejű stratégiai) játékokhoz használható. Javítja a képminőséget.
		Racing (Autóverseny)	Versenyzős játékhoz megfelelő üzemmód. A lehető leggyorsabb válaszidőt és magas színtelítettséget biztosít.
		Gamer 1 (1. játékos)	A felhasználó egyéni beállításai 1. játékosként vannak elmentve.
		Gamer 2 (2. játékos)	A felhasználó egyéni beállításai 2. játékosként vannak elmentve.
		Gamer 3 (3. játékos)	A felhasználó egyéni beállításai 3. játékosként vannak elmentve.
	Shadow Control (Árnyék szabályozása)	0-100	Az árnyék szabályozásának alapértelmezett beállítása 50, amelyet a felhasználó 50-100 értékre vagy nullára állíthat, hogy növelje a kontrasztot, és tiszta legyen a kép. 1. Ha a kép túl sötét, és emiatt nem lehet tisztán látni a részleteket, állítsa a beállítást 50-ről 100-ra, hogy a kép tiszta legyen. 2. Ha a kép túl fehér, és emiatt nem lehet tisztán látni a részleteket, állítsa a beállítást 50-ről 0-ra, hogy a kép tiszta legyen.
	Game Color (Játékszín)	0-20	A Játékszín 0-20 szintet biztosít, amelyekkel beállíthatja a színtelítettséget a jobb képminőség érdekében.
	Sniper Scope	Off (Ki) /1.0 /1.5 /2.0	Helyileg nagyíthat, hogy könnyebben célozhasson a lövöldözés során.
	G-SYNC	On/Off (Be/Ki)	A G-SYNC letiltása vagy engedélyezése.

	Low input Lag (Alacsony bemeneti késleltetés)	On/Off (Be/Ki)	A keretpuffer leállítása csökkentheti a bemeneti késleltetést. Megjegyzés: Az alacsony bemeneti késleltetés alapértelmezés szerint ki van kapcsolva és nem állítható, ha a mezőfrekvencia 120 Hz-nél kisebb; és alapértelmezés szerint be van kapcsolva és nem állítható, ha a mezőfrekvencia 120 Hz-cel egyenlő és G-SYNC állapotban van.
	Keretszámláló	Ki / Jobbra fel / Jobbra le / Balra le / Balra fel	F frekvencia megjelenítése a kijelölt sarokban (A képkockaszámláló csak AMD videokártyával működik.)

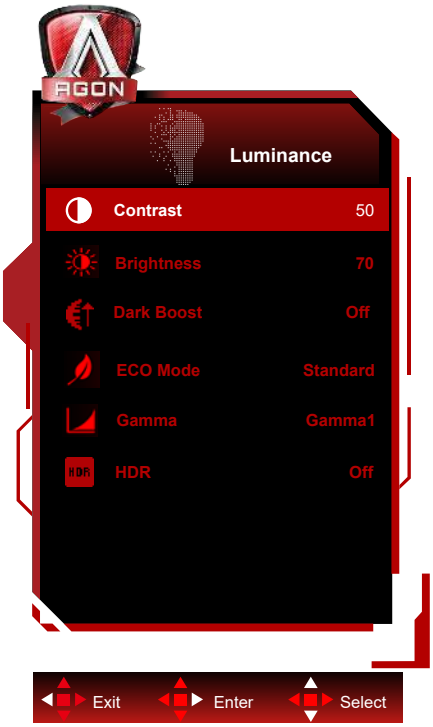
Megjegyzés:

Ha a “HDR mód”/“HDR” az “Képbeállítás”/ “HDR” alatt bekapcsolt állapotban van, a “Luminance (Fényesség)” , a “Árnyékvezérlés” és a “Játék szín” nem állítható be.

Ha a Színbeállítások alatt a Színtér sRGB vagy DCI-P3 értékre van állítva, a Játékmód, a Sötétmező-szabályozás és a Játéktónus elemek nem állíthatók.

.

Luminance (Fényesség)

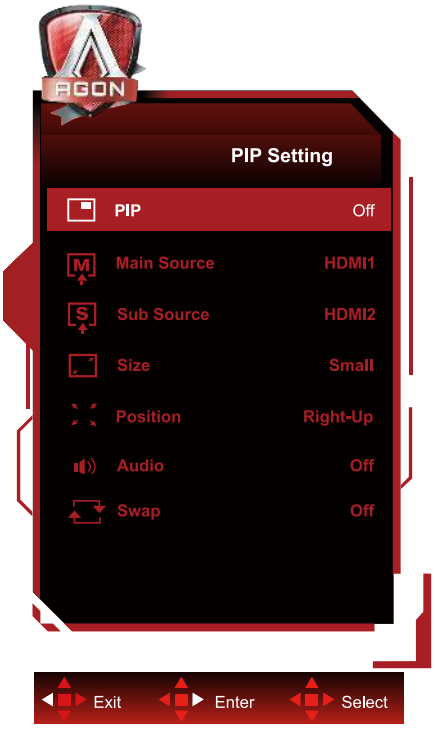


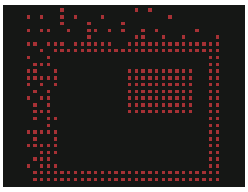
	Contrast (Kontraszt)	0-100	Kontraszt digitális regiszterből.
	Brightness (Fényerő)	0-100	Háttérvilágítás beállítása
	Dark Boost	Off (Ki) /Level 1 /Level 2 /Level 3	Fokozza a képernyő részleteit a sötét vagy világos területen, hogy beállítsa a fényerőt a világos területen, és biztosítsa, hogy ne legyen túltelített.
	Eco mode (Eco mód)	Standard (Normál)	Normál mód
		Text (Szöveg)	Szöveges mód
		Internet	Internet mód
		Game (Játék)	Játék mód
		Movie (Film)	Film mód
		Sports (Sport)	Sport mód
		Reading(Olvasás)	Olvasás mód
	Gamma	Gamma1	Gamma 1 beállítása
		Gamma2	Gamma 2 beállítása
		Gamma3	Gamma 3 beállítása
	HDR	Off / DisplayHDR / HDR 1000 Max/ HDR Picture / HDR Movie / HDR Game	A HDR-profilt felhasználási igényei szerint állítsa be. Megjegyzés: Ha HDR-tartalom észlelhető, a HDR-opció megjelenik beállítás céljából.
	HDR Mode	Off / HDR Picture / HDR Movie / HDR Game	A kép színének és kontrasztjának optimális értékre állítása, ami HDR-effektust szimulál. Megjegyzés: Ha nem észlelhető HDR-tartalom, akkor a HDR-mód opció jelenik meg beállítás céljából.

Megjegyzés:

Ha a “HDR mód” az “Luminance (Fényesség)” alatt bekapcsolt állapotban van, a “Kontraszt” , az “ECO mód” és a “Gamma” nem állítható be.
Ha a “HDR” az “Luminance (Fényesség)” alatt bekapcsolt állapotban van, a “Luminance (Fényesség)” alatt egyik tétel se állítható be.
Ha a Színbeállítások alatt a Színtér sRGB vagy DCI-P3 értékre van állítva, a Kontraszt, a Fényerő jelenetmód, a Gammma és a HDR/HDR mód elemek nem állíthatók.

PIP Setting (PIP beállítás)



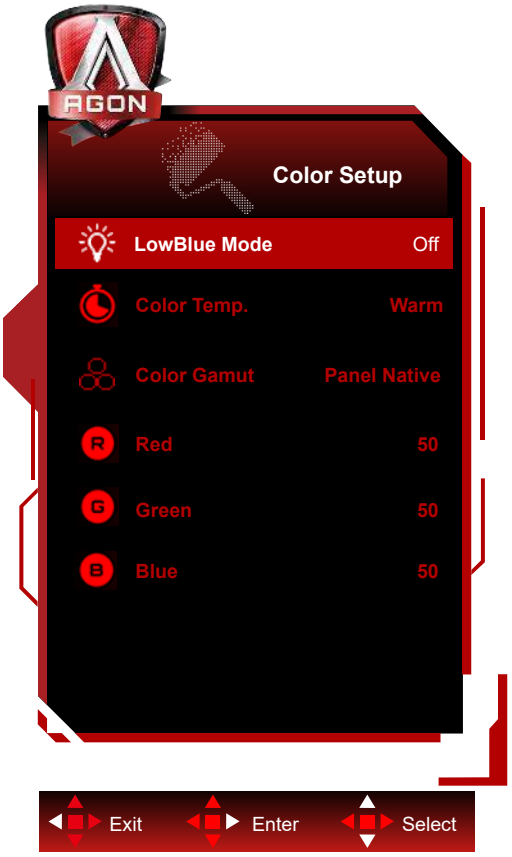
	PIP (Kép a képben)	Off (Ki) / PIP / PBP	PIP vagy PBP letiltása vagy engedélyezése.
	Main Source (Főforrás)		Főforrás kiválasztása.
	Sub Source (Alforrás)		Alforrás kiválasztása.
	Size (Méret)	Small (Kicsi) / Middle (Közepes) / Large (Nagy)	Képméret kiválasztása.
	Position (Helyzet)	Right-up (Jobbra - fent)	A kép helyének kiválasztása.
		Right-down (Jobbra - lent)	
		Left-up	
		Left-down	
	Audio (Audió)	On (Be): PIP Audió	Audió beállítás letiltása vagy engedélyezése.
		Off (Ki): Fő audió	
	Swap (Csere)	On (Be): Csere	Képforrás felcserélése.
		Off (Ki): művelet nélkül	

Megjegyzés:

1) Ha a „HDR” a „Fényerő” alatt nem kikapcsolt állapotra van állítva, a „PIP Setting” alatti összes elem nem állítható be.
2) Ha a PIP/PBP engedélyezve van, az OSD-menü egyes színnel kapcsolatos beállításai csak a főképernyőre érvényesek, míg az alképernyő nem támogatott. Ezért a főképernyő és az alképernyő színei eltérhetnek.
3) A kívánt megjelenítési hatás elérése érdekében állítsa a bemeneti jel felbontását 1280X1440@60Hz-re PBP esetén.
4) Ha a PBP/PIP engedélyezve van, a főképernyő/alképernyő bemeneti forrás kompatibilitása a következő táblázatban látható:

		Main Source (Főforrás)			
		HDMI1	HDMI2	DP1	DP2
Sub Source (Alforrás)	HDMI1	V	V	V	V
	HDMI2	V	V	V	V
	DP1	V	V	V	V
	DP2	V	V	V	V

Color Setup (Színbeállítás)

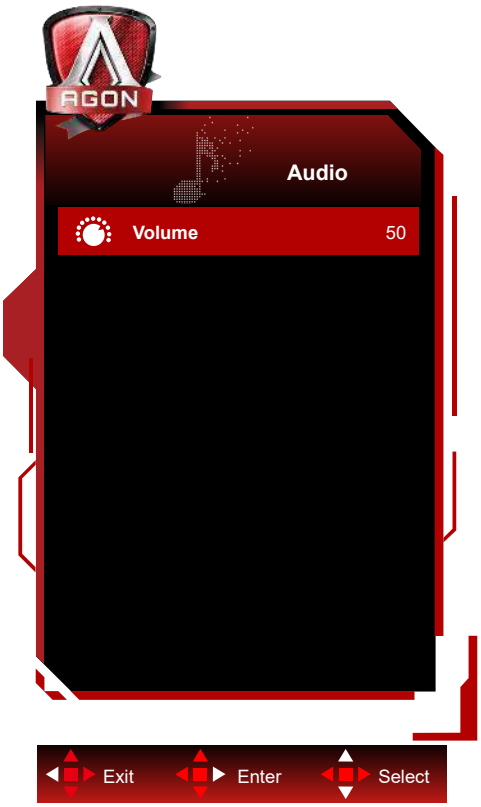


	LowBlue Mode(Alacsony kék fény mód)	Ki / Multimédia / Internet / Iroda / Olvasás	Csökkentse a kék fényhullámot a színhőmérséklet módosításával.
	Color Temp. (Színhőmérs.)	Warm (Meleg)	A meleg színhőmérséklet adatainak előhívása az EEPROM memóriából.
		Normal (Normál)	A normál színhőmérséklet adatainak előhívása az EEPROM memóriából.
		Cool (Hideg)	A hideg színhőmérséklet adatainak előhívása az EEPROM memóriából.
		User (Felhasználó)	A felhasználói színhőmérséklet adatainak előhívása az EEPROM memóriából.
	Color Gamut (Színtartomány)	Panel sajátja	Szabványos színterű panel.
		sRGB	Az SRGB színhőmérséklet adatainak előhívása az EEPROM memóriából.
		DCI-P3	DCI-P3 színtér.
	Red (Vörös)	0-100	Vörös erősítés a digitális regiszterből.
	Green (Zöld)	0-100	Zöld erősítés a digitális regiszterből.
	Blue (Kék)	0-100	Kék erősítés a digitális regiszterből.

Megjegyzés:

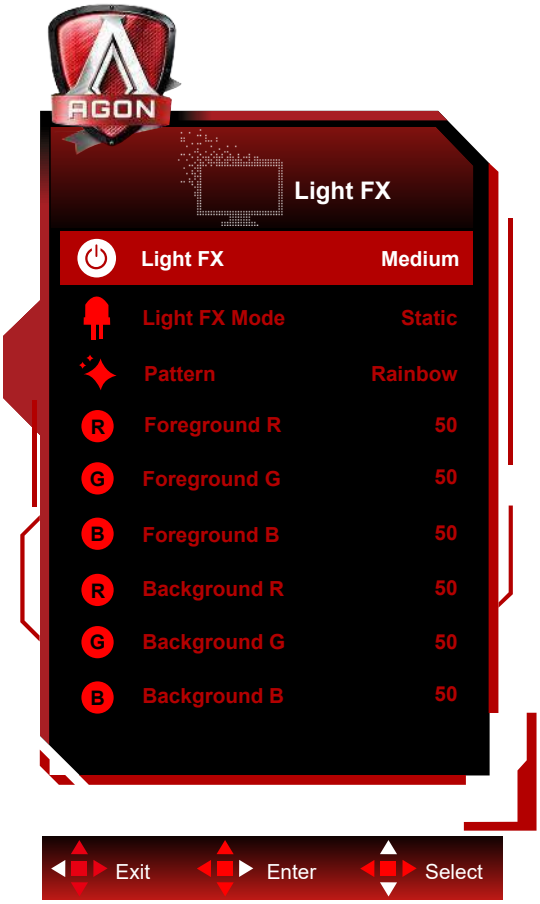
Ha a “HDR-mód” vagy a “HDR” bekapcsolt állapotban van az “Luminance (Fényesség)” alatt, a “Színbeállítás” alatt egyik tétel se állítható be.
Ha a Színtér sRGB vagy DCI-P3 értékre van állítva, a Színbeállítások alatt található összes többi elem nem állítható.

Audio



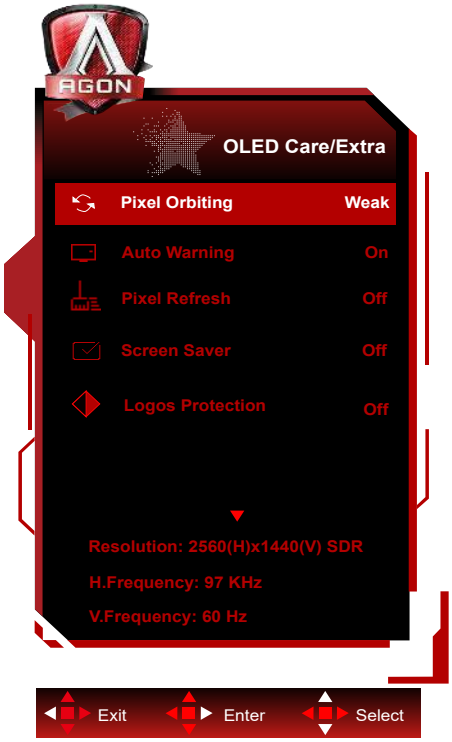
	Hangerő	0-100	Hangerő-beállítás módosítása

Light FX (Fényeffektus)



	Fényeffektus	Off / Low / Medium / Strong	Válassza ki a Light FX intenzitását.
	Fényeffektus mód	Audió 1/ Audió 2 / Statikus / Sötét pont pásztázás / Átmenetváltás / Terjedő kitöltés / Csepp kitöltés / Terjedő csepp kitöltés / Légzés / Világos pont pásztázás / Nagyítás / Szivárvány / Vízhullám / Villogó / Demó	Válassza ki a Fényeffektus módot
	Minta	Red / Green / Blue / Szivárvány/ Felhasználó által definiált	Válassza ki a Fényeffektus minta
	Előtér - R (piros)	0-100	A felhasználó módosíthatja a fényeffektus elülső színét, ha a Minta beállítás Felhasználói értékre van állítva.
	Előtér - G (zöld)		
	Előtér - B (kék)		
	Háttér - R (piros)	0-100	A felhasználó módosíthatja a fényeffektus háttérszínét, ha a Minta beállítás Felhasználói értékre van állítva.
	Háttér - G (zöld)		
	Háttér - B (kék)		

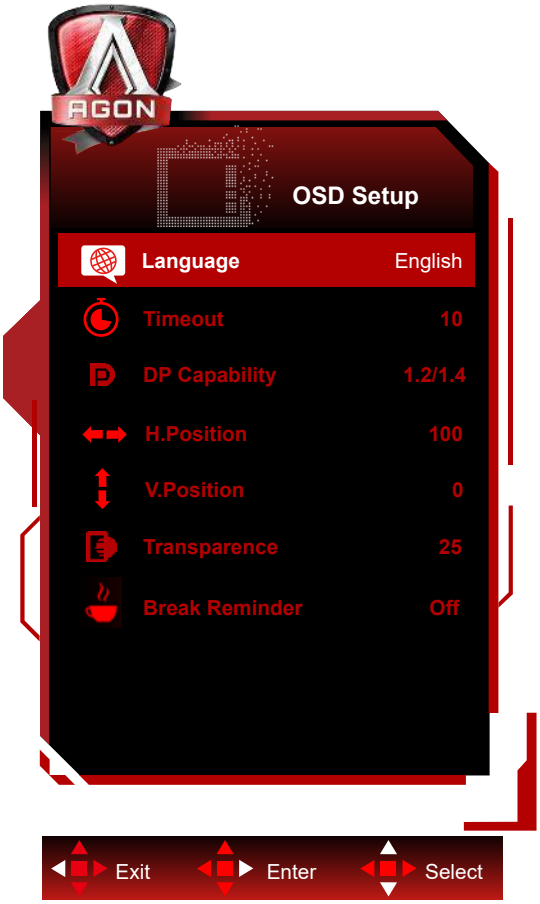
Extra

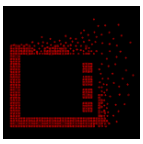


	Input Select (Bemenetválasztás)	AUTO/HDMI1/HDMI2/ DP1/DP2	Bemeneti jelforrás választása
	USB	On (Be) / Off (Ki)	Engedélyezze/tiltsa le az USB-funkciót.
	LEA (A helyi képállandósulás megakadályozása)	On (Be) / Off (Ki)	A LEA funkció bekapcsolására szolgál, hogy csökkentse a képállandósulás keletkezésének kockázatát. A funkció ajánlott beállításai: “On” (Be). A funkció engedélyezése után a képernyő automatikusan szűkül, hogy rögzítse a kijelzőterület fényerejét, így csökkentve az esetleges képállandósulást.
	Orbit (Képeltolás)	Off (Ki) / Weak (Gyenge) / Medium (Közepes) / Strong (Erős) / Strongest (Legerősebb)	Az Orbit funkció bekapcsolására szolgál, hogy csökkentse a képállandósulás keletkezésének kockázatát. A funkció ajánlott beállítása: “On” (Be). A funkció bekapcsolása után a kép képpontjai körkörösen, egészben fognak mozogni. A mozgás amplitúdója a beállításokon alapul. A mozgatott karakter oldalra vágható. Ha a “Strongest” (Legerősebb) van kiválasztva, a képállandósulás valószínűsége a legkisebb, de az esetleges oldalvágás lehet a legjelentősebb.

	Off-RS (A képállandósulás megakadályozása)	On (Be) / Off (Ki)	Az OFF-RS funkció engedélyezésére és futtatására szolgál a keletkezett képállandósulás kiküszöbölésére. Indítás után válassza a “Yes” (Igen) lehetőséget a menü utasításainak megfelelően, majd a megjelenítő automatikusan kikapcsolja a képernyőt. Tartsa bekapcsolva a készüléket és ne kezelje a billentyűket. A működésjelző fehéren villogni fog (fehér egy másodpercig/sötét egy másodpercig). Ez a folyamat kb. 10 percig tart. A végén a működésjelző kialszik, és a megjelenítő készenléti állapotba kerül.
	Off timer (Kikapcsolási időzítő)	0-24 óra	A tápfeszültség kikapcsolási idejének kiválasztásához való
	Image Ratio (Képarány)	Széles / 4:3 / 1:1 / 17"(4:3) / 19"(4:3) / 19"(5:4) / 19"W(16:10) / 21.5"W(16:9) / 22"W(16:10) / 23"W(16:9) / 23.6"W(16:9) / 24"W(16:9)	A megjelenítési képarány kiválasztására való.
	DDC/CI	igen vagy nem	A DDC/CI támogatás BE-/KIKAPCSOLÁSA
	Reset (Alaphelyzet)	igen vagy nem	A menü visszaállítása alapértékekre
	Time after Off-RS (A képállandósulás megszüntetése utáni idő)		Arra az időre utal, amíg a megjelenítő az utolsó Off RS művelet végrehajtása után világít, órában kifejezve. A felhasználónak négyóránként automatikusan elküldi az Off RS végrehajtásáról szóló felszólítást.
	Off-RS Counts (A képállandósulás megszüntetésének száma)		Az Off-RS végrehajtása számának rögzítésére szolgál.

OSD Setup (OSD beállítása)



	Language (Nyelv)		Az OSD nyelv kiválasztásához.
	Timeout (Időtúllépés)	5-120	Az OSD időtúllépésének idejét állítja be.
	DP Capability (DP képesség)	1.1/1.2/1.4	Ne feledje, hogy kizárólag a DP1.2/DP1.4 támogatja a szabad szinkronizálást.
	H. Position (V. helyzet)	0-100	Az OSD vízszintes helyzetének beállítására szolgál
	V. Position (F. Helyzet)	0-100	Az OSD függőleges helyzetének beállítására szolgál
	Transparence (Átlátszóság)	0-100	Az OSD átlátszóságának beállítására szolgál.
	Break Reminder (Szünet emlékeztető)	BE vagy KI.	Szünetre emlékeztet, ha a felhasználó több mint 1 órán keresztül folyamatosan dolgozik.

LED jelzőfény

Állapot	**LED színe**
Teljes bekapcsolás üzemmód	Fehér
Aktív kikapcsolás üzemmód	Narancssárga
Folyamatban lévő Off RS	A fehér jelzőfény villog (felváltva egy másodpercig bekapcsolva és egy másodpercig kikapcsolva).
Folyamatban lévő JB	A fehér jelzőfény villog (felváltva 3 másodpercig bekapcsolva és 3 másodpercig kikapcsolva).
OLED-panel meghibásodása	A narancssárga jelzőfény villog (felváltva egy másodpercig bekapcsolva és egy másodpercig kikapcsolva).
Kikapcsolási mód	A kijelző nem világít.

Hibaelhárítás

Problémák	Lehetséges megoldások
A működésjelző nem világít.	• Ellenőrizze, hogy a készülék be van-e kapcsolva. • Ellenőrizze, hogy a tápkábel csatlakozik-e.
A működésjelző világít,de nincs kép.	• Ellenőrizze, hogy a számítógép tápellátása be van-e kapcsolva. • Ellenőrizze, hogy a számítógép videokártyája megfelelően van-e csatlakoztatva. • Ellenőrizze, hogy a megjelenítő jelkábele megfelelően van-e csatlakoztatva a számítógéphez. • Ellenőrizze a megjelenítő jelkábelének dugóját, és győződjön meg arról, hogy az összes csatlakozótű egyenes. • Figyelje meg a számítógép billentyűzetén lévő Caps Lock billentyűn keresztül a kijelzőt, hogy meggyőződjön, a számítógép működik.
Nincs kép, de a működésjelző narancssárgán villog.	• Az OLED-panel meghibásodik, és nem működik megfelelően. Kérjen tanácsot az AOC értékesítés utáni szerviz munkatársaitól.
Nem valósul meg a plug-to-use funkció.	• Ellenőrizze, hogy támogatja-e a plug-to-use funkciót. • Ellenőrizze, hogy az adapter támogatja-e a plug-to-use funkciót.
Halvány kép.	• Állítsa be a fénysűrűséget és a kontrasztarányt.
A kép ugrál vagy hullámos.	• A közelben elektromos készülékek és eszközök lehetnek, amelyek elektronikus interferenciát okozhatnak.
A képernyőn megjelenik a “a jelkábel nem elérhető” vagy a “nincs jel” kijelzés.	• Ellenőrizze, hogy a jelkábel megfelelően van-e csatlakoztatva. • Ellenőrizze, hogy a jelkábel dugójának érintkezőtűje nem sérült-e meg. • Az OFF-RS funkció engedélyezhető és futtatható a megjelenítő menüjében a kialakult képállandósulás megszüntetésére. A funkció többszöri futtatásával elérhető a kívánatos képmegjelenítési hatás. A képernyő karbantartásával kapcsolatos egyéb utasításokat a hivatalos weboldalon található felhasználói utasításban talál.
A képernyőn megjelenik az “érvénytelen bemenet” üzenet.	• Ellenőrizze, hogy a számítógép nem megfelelő megjelenítési módra van-e beállítva.Kérjük, állítsa át a számítógépet a részletes használati utasításban felsorolt megjelenítési módra.
Képállandósulás.	• Az OLED-panel jellemzői alapján a megjelenítésd menüben engedélyezhető és futtatható az OFF-RS funkció a keletkezett képállandósulás megszüntetésére. A funkció többszöri futtatása ajánlott a kívánt képmegjelenítési hatás eléréséhez. A képernyő karbantartásával kapcsolatos egyéb utasításokat a hivatalos weboldalon található felhasználói utasításban talál.
Szabályozás és szerviz	Lásd a Szabályozás és szerviz információt, amely a CD-n lévő kézikönyv része, illetve a www.aoc.com oldalt (keresse meg az országában megvásárolt típust és olvassa el a Szabályozás és szerviz információt a Támogatás oldalon.

Műszaki adatok

Általános specifikáció

Panel	Típus neve	AG276QZD2	
	Megjelenítő-rendszer	OLED	
	Hasznos képméret	67.3 cm átlósan	
	Képpont-méret	0,2292mm (V) × 0,2292mm (F)	
	Megjelenítés színe	1,07B szín	
Egyebek	Vízszintes pásztázási tartomány	30k~360kHz(DP) 30k~230kHz(HDMI)	
	Vízszintes pásztázási méret (maximum)	590.42 mm	
	Függőleges pásztázási tartomány	48~144Hz (HDMI) 48~240Hz (DP)	
	Függőleges pásztázási méret (maximum)	333.72 mm	
	Optimális alapfelbontás	2560 x 1440@60Hz	
	Max resolution	2560 x 1440@144Hz (HDMI) 2560 x 1440@240Hz (DP)	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Csatlakozó típusa	HDMIX2/DPX2/USBx2/USB upstream/Fülhallgató kimenet	
	Áramforrás	20V ⎓ 6.0A	
	Energiafogyasztás	Jellemző (alapértelmezett fényerő és kontraszt)	65 W
		Max. (fényerő = 100, kontraszt =100)	≤110W
		Készenléti üzemmód	≤ 0.5 W
Környezeti adatok	Hőmérséklet	Működés	0°~ 40°
		Üzemen kívül	-25°~ 55°
		Az ajánlott hőmérsékletet a JB funkcióhoz végezzük	10°~ 40°
	Relatív páratartalom	Működés	10% – 85% (nem lecsapódó)
		Üzemen kívül	5% – 93% (nem lecsapódó)
	Tengerszint feletti magasság	Működés	0-5000 m (0~16 404 láb)
		Üzemen kívül	0~ 12 192 m (0~40 000 láb)

Megjegyzés:

1). A termék által támogatott maximális megjelenítési színszám 1,07 milliárd, a beállítási feltételek pedig a következők (egyes videokártyák kimeneti korlátozása miatt eltérések lehetnek):

Jelverzió / Színformátum / Állapot / Színek bit-mélysége	HDMI2.0		DisplayPort1.4	
	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB
2560x1440 240Hz 10bits	NA	NA	OK	OK
2560x1440 240Hz 8bits	NA	NA	OK	OK
2560x1440 200Hz 10bits	NA	NA	OK	OK
2560x1440 200Hz 8bits	NA	NA	OK	OK
2560x1440 165Hz 10bits	NA	NA	OK	OK
2560x1440 165Hz 8bits	NA	NA	OK	OK
2560x1440 144Hz 10bits	OK	NA	OK	OK
2560x1440 144Hz 8bits	OK	OK	OK	OK
2560x1440 120Hz 10bits	OK	NA	OK	OK
2560x1440 120Hz 8bits	OK	OK	OK	OK
2560x1440 60Hz 10bits	OK	OK	OK	OK
2560x1440 60Hz 8bits	OK	OK	OK	OK
Kis felbontás 10 bpc	OK	OK	OK	OK
Kis felbontás 8 bpc	OK	OK	OK	OK

2) A QHD 240Hz 1,07 milliárd szín (RGB/YCbCr 4:4:4 formátumban) eléréséhez DP 1.4 (HBR3) jelbemenet esetén DSC-kompatibilis videokártyát kell használni. A DSC-támogatással kapcsolatban forduljon a videokártya gyártójához.

Alapvető Megjelenítési Üzemmódok

NORMÁL	FELBONTÁS (±1Hz)	VÍZSZINTES FREKVENCIA (kHz)	FÜGGŐLEGES FREKVENCIA (Hz)
VGA	640×480@60Hz	31.469	59.940
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.500	75.000
	640x480@100Hz	51.080	99.769
	640x480@120Hz	60.938	119.720
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.250
	800×600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75.000
	800x600@100Hz	62.760	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
	1024x768@100Hz	80.450	99.811
	1024x768@120Hz	97.550	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.020
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920×1080@60Hz	67.500	60.000
	1920x1080@100Hz	112.500	100.000
	1920x1080@120Hz	137.260	119.982
	1920x1080@240Hz	278.400	240.000
QHD	2560×1440@60Hz	96.180	60.000
	2560x1440@120Hz	192.360	120.000
	2560x1440@144Hz	222.056	143.912
	2560x1440@165Hz	242.543	164.995
	2560x1440@240Hz	384.722	240.001
PBP	1280x1440@60Hz	89.450	59.913
	1280x1440@75Hz	111.972	74.998
	1280x1440@100Hz	149.300	100.000
	1280x1440@120Hz	179.157	119.998
	1280x1440@144Hz	214.994	144.002
	1280x1440@240Hz	358.320	240.000
IBM MODES			
DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087
MAC MODES			
VGA	640x480@67Hz	35.000	66.667
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551

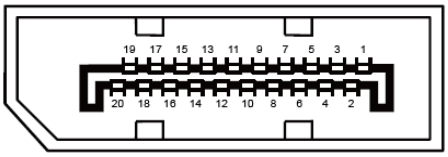
Jegyzet:
A VESA szabvány szerint a különböző operációs rendszerek és videokártyák frissítési frekvenciájának (mezőfrekvenciájának) kiszámításakor bizonyos hiba (+/-1Hz) előfordulhat. A kompatibilitás javítása érdekében a termék névleges képfrissítési frekvenciáját lekerekítették. Kérjük, tekintse meg a tényleges terméket.

Csatlakozó érintkező-kiosztása



19 érintkezős jelkábel színes megjelenítőhöz

Érintkező száma	Jel elnevezése	Érintkező száma	Jel elnevezése	Érintkező száma	Jel elnevezése
1.	TMDS adatok 2+	9.	TMDS adatok 0-	17.	DDC/CEC földelés
2.	TMDS adatok 2 árnyékolás	10.	TMDS Időzítés +	18.	+5V táp
3.	TMDS adatok 2-	11.	TMDS Időzítés árnyékolás	19.	Hot Plug érzékelés
4.	TMDS adatok 1+	12.	TMDS időzítés		
5.	TMDS adatok 1 Árnyékolás	13.	CEC		
6.	TMDS adatok 1-	14.	Fenntartva (Nincs összeköttetés az eszközön)		
7.	TMDS adatok 0+	15.	SCL		
8.	TMDS adatok 0 árnyékolás	16.	SDA		



20 érintkezős jelkábel színes megjelenítőhöz

Érintkező száma	Jel elnevezése	Érintkező száma	Jel elnevezése
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Hot Plug érzékelés
9	ML_Lane 1 (p)	19	Return DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Plug and Play DDC2B szolgáltatás

Ez a monitor VESA DDC2B képességekkel van elltáva a VESA DDC SZABVÁNY előírásainak megfelelően. Lehetővé teszi, hogy a monitor közölje a gazdarendszerrel azonosító adatait, illetve az alkalmazott DDC szintjétől függően további adatokat közöljön megjelenítési képességeit illetően.

A DDC2B az I2C protokollra épülő, kétirányú adatcsatorna. A gazdagép a DDC2B csatornán keresztül kérheti az EDID adatokat.



A DTS-szabadalmak megtekintéséhez látogasson el a http://patents.dts.com webhelyre. A gyártás a DTS Licensing Limited engedélyével történik. A DTS, a szimbólum, illetve a DTS és a szimbólum együttese bejegyzett védjegyek, és a DTS Sound a DTS, Inc. névjegye. © DTS, Inc. Minden jog fenntartva.