AGON PRO



Uživatelská příručka k OLED monitoru

AG276UZD

Jako produkt s technologií OLED vyžaduje tento displej pravidelnou údržbu obrazovky za účelem snížení rizika vypálení obrazu (burn-in).

AOC

www.aoc.com

©2025 AOC.All Rights Reserved

HDMI HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Bezpečnost 1
Použité značky a konvence 1
Napájení 2
Instalace 3
Čištění 4
Ostatní 5
Instalace 6
Obsah balení 6
Instalace stojanu a podstavce 7
Nastavení monitoru 8
Připojování monitoru 9
Montáž na stěnu 10
Funkce Adaptive-Sync 11
Funkce NVIDIA® G-SYNC® kompatibilní 12
HDR 13
Nastavování 14
Horké klávesy 14
Průvodce klávesami OSD (Menu) 15
Nastavení OSD 17
Nastavení hry 18
Luminance 20
Další 22
Zvuk 27
Světelné efekty 28
Nastavení PIP 29
Nastavení OSD 30
LED indikátor 31
Řešení problémů 32
Specifikace 33
Obecná specifikace 33
Přednastavené režimy zobrazení 35
Přiřazení pinů 37
Plug and Play 38

Bezpečnost

Použité značky a konvence

Následující podsekce popisují značky a konvence používané v tomto dokumentu.

Poznámky, výstrahy a upozornění

V průběhu této příručky mohou být textové bloky doplněny ikonou a vyznačeny tučným nebo kurzívním písmem. Tyto bloky představují poznámky, výstrahy a upozornění a používají se takto:



POZNÁMKA: POZNÁMKA obsahuje důležité informace, které vám pomohou efektivněji využívat váš počítačový systém.



VÝSTRAHA: VÝSTRAHA upozorňuje na možné poškození hardwaru nebo ztrátu dat a informuje, jak těmto problémům předejít.



UPOZORNĚNÍ: UPOZORNĚNÍ upozorňuje na riziko úrazu a upozorňuje, jak mu předcházet. Některá upozornění mohou být zobrazena v jiných formátech a nemusí být doprovázena ikonou. V takových případech je způsob zobrazení upozornění stanoven příslušným regulačním orgánem.

Napájení

 Monitor smí být provozován pouze z druhu napájecího zdroje uvedeného na štítku. Pokud si nejste jisti typem napájení ve vaší domácnosti, obraťte se na svého prodejce nebo místního dodavatele elektrické energie.

 Monitor je vybaven třímístnou uzemněnou vidlicí, která má třetí (uzemňovací) kolík. Tato vidlice je určena výlučně pro uzemněné zásuvky jako bezpečnostní prvek. Pokud vaše zásuvka není vhodná pro třímístnou vidlici, nechte si elektrikářem nainstalovat správnou zásuvku nebo použijte adaptér k bezpečnému uzemnění přístroje. Neodstraňujte bezpečnostní funkci uzemněné vidlice.

 Při bouřce nebo pokud zařízení nebude delší dobu používáno, vypněte jej ze zásuvky. Tímto opatřením ochráníte monitor před poškozením způsobeným přepětím.

 Nepřetěžujte prodlužovací kabely a zásuvkové lišty. Přetížení může způsobit požár nebo úraz elektrickým proudem.

 Pro zajištění spolehlivého provozu používejte monitor pouze s počítači schválenými organizací UL, které mají správně dimenzované zásuvky s označením 100-240V AC, min. 5A.

 Zásuvka musí být instalována v blízkosti zařízení a musí být snadno přístupná.

 Pouze pro použití s přiloženým napájecím adaptérem.
Výrobce: FSP Group Inc.
Model: FSP230-AJAS3

Instalace

Nepokládejte monitor na nestabilní vozík, stojan, trojnožku, držák ani stůl. Pokud monitor upadne, může způsobit zranění osob a vážné poškození tohoto produktu. Používejte pouze vozík, stojan, trojnožku, držák nebo stůl doporučený výrobcem nebo dodávaný s tímto produktem. Při instalaci dodržujte'pokyny výrobce a používejte montážní příslušenství doporučené výrobcem. Kombinaci produktu a vozíku přemisťujte opatrně.

Nikdy nevkládejte žádné předměty do otvorů v krytu monitoru. Může dojít k poškození obvodových součástek, což může způsobit požár nebo úraz elektrickým proudem. Nikdy nelijte kapaliny na monitor.

Nekládejte přední stranu produktu přímo na podlahu.

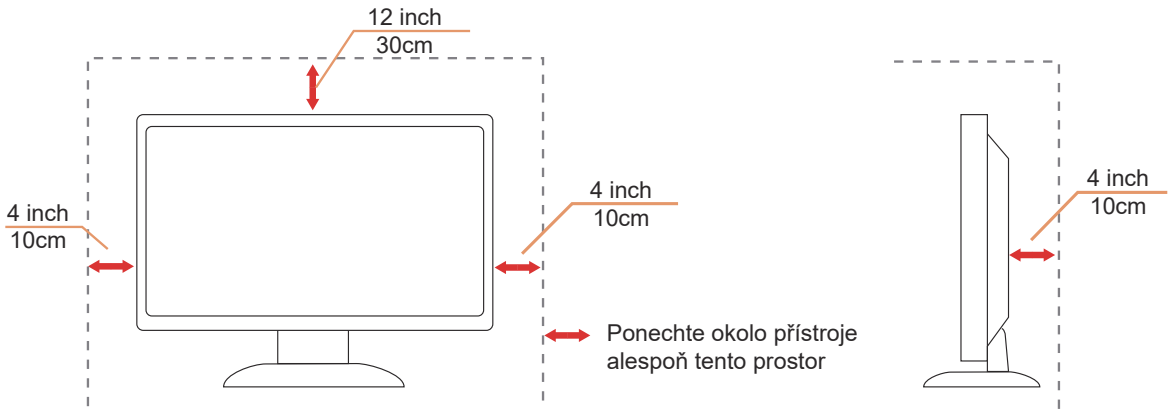
Pokud monitor upevňujete na stěnu nebo polici, použijte montážní sadu schválenou výrobcem a postupujte podle pokynů obsažených v sadě.

Nechte kolem monitoru dostatečný prostor, jak je znázorněno níže. V opačném případě může být cirkulace vzduchu nedostatečná, což může způsobit přehřátí, požár nebo poškození monitoru.

Aby se zabránilo možnému poškození, například odlupování panelu od rámečku, zajistěte, aby monitor nebyl nakloněn dolů o více než -5 stupňů. Při překročení maximálního úhlu sklopení monitoru o -5 stupňů dolů nebude případné poškození kryto zárukou.

Níže jsou uvedeny doporučené ventilační plochy kolem monitoru při instalaci monitoru na stojan:

Instalováno se stojanem



Čištění

⚠ Pravidelně čistěte kryt měkkým hadříkem navlhčeným vodou.

⚠ Při čištění používejte měkký bavlněný nebo mikrovláknový hadřík. Hadřík by měl být vlhký a téměř suchý, nedovolte proniknutí tekutiny do krytu.



⚠ Před čištěním produktu prosím odpojte napájecí kabel.

Ostatní

Pokud produkt vydává neobvyklý zápach, zvuk nebo kouř, OKAMŽITĚ odpojte napájecí zástrčku a kontaktujte servisní středisko.

Zajistěte, aby ventilační otvory nebyly blokovány stolem nebo záclonou.

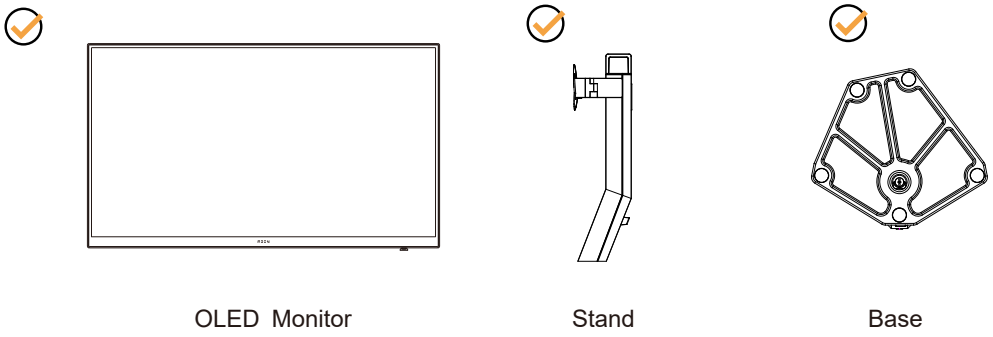
Nevystavujte OLED monitor během provozu silným vibracím ani prudkým nárazům.

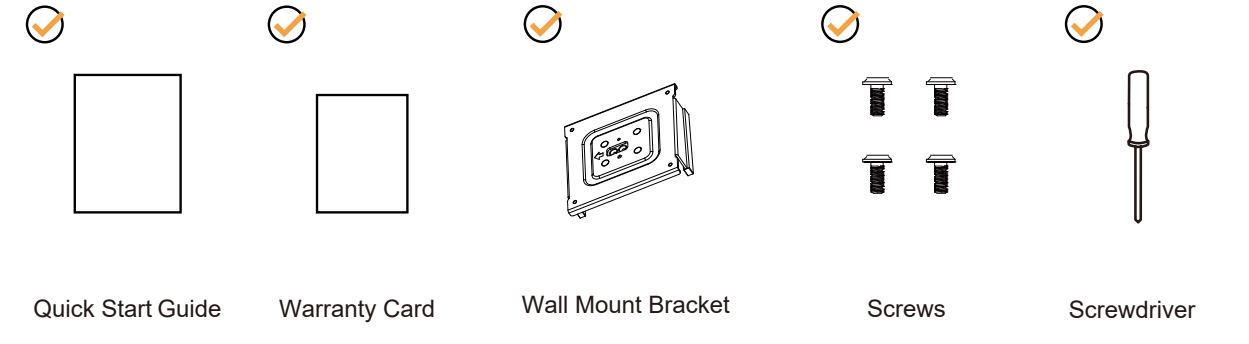
Během provozu nebo přepravy monitor neklopte ani neskládejte.

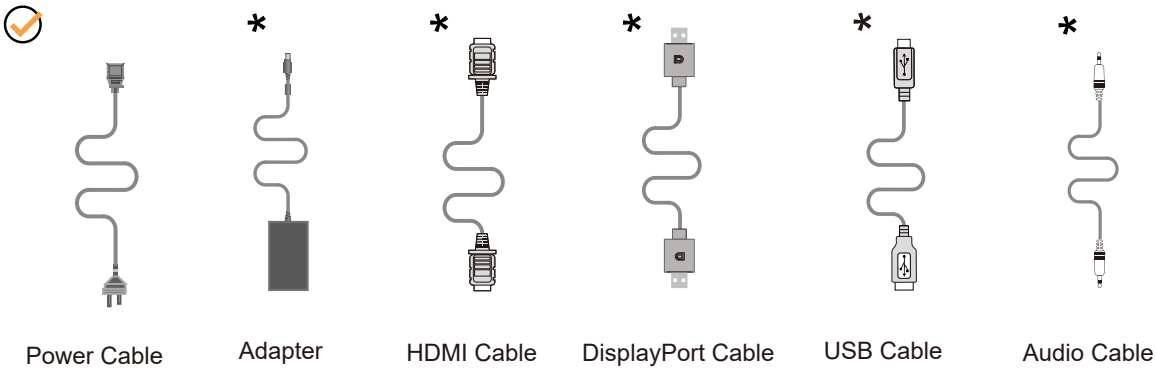
Nedoporučuje se používat tento OLED produkt déle než čtyři po sobě jdoucí hodiny. Při delším používání může dojít k možnému vypálení obrazu (burn-in). Pro snížení pravděpodobnosti vypálení obrazu tento produkt využívá řadu technologií. Údržbový cyklus trvá přibližně 10 minut. Podrobnosti naleznete v “sekci Údržba obrazovky” section.

Instalace

Obsah balení





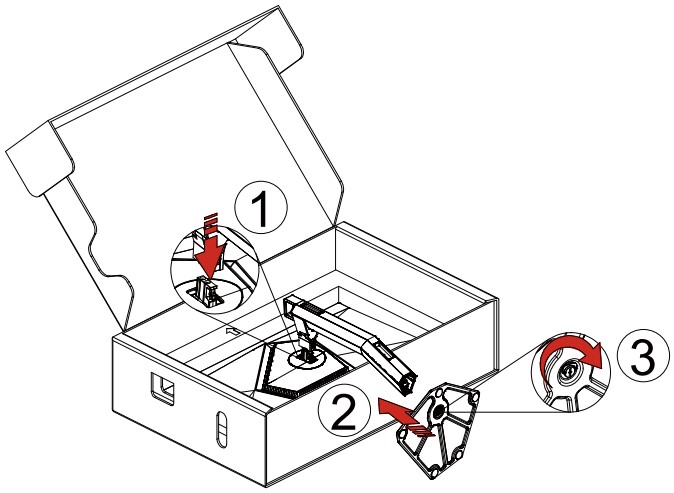


*Ne všechny signálové kabely jsou dodávány ve všech zemích a regionech. Pro potvrzení kontaktujte místního prodejce nebo pobočku AOC.

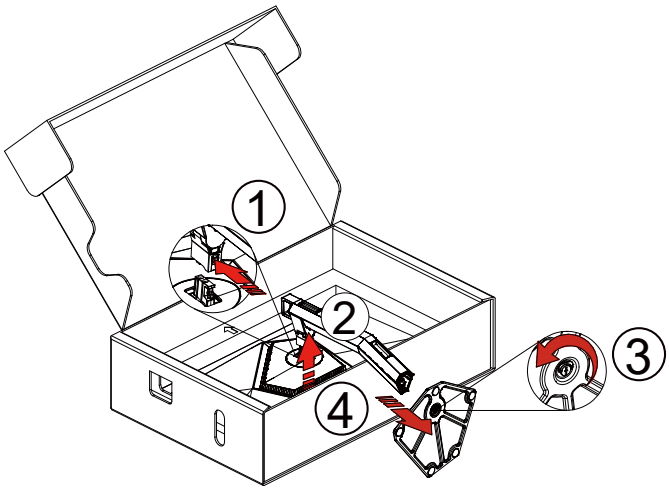
Instalace stojanu a podstavce

Podstavec instalujte nebo odstraňujte podle níže uvedených kroků.

Instalace:

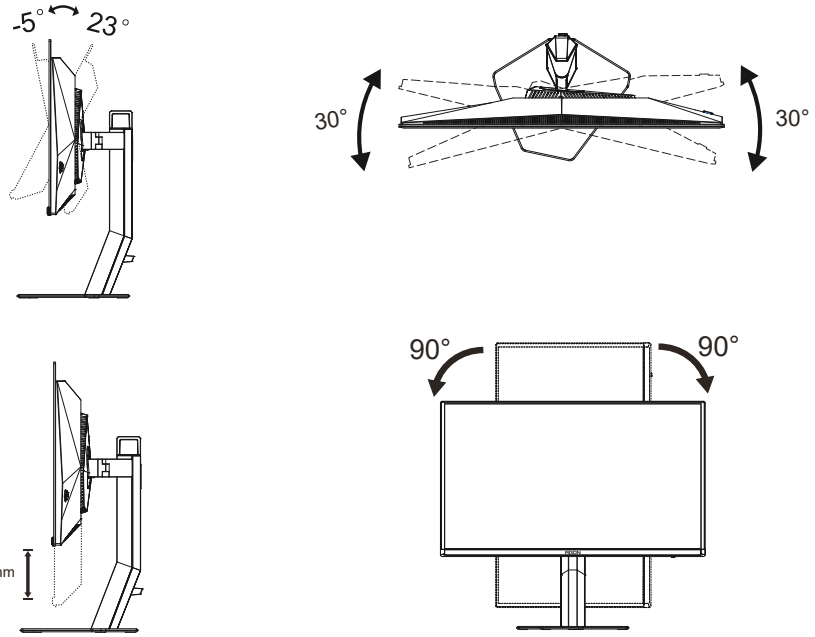


Odstranění:



Nastavení monitoru

Pro optimální pozorování se doporučuje dívat se přímo na čelní plochu monitoru a poté přizpůsobit úhel podle vlastních preferencí.
Pro stabilizaci monitoru držte stojan a pro úpravu úhlu držte pouze rámeček.
Monitor můžete nastavit následovně:



POZNÁMKA:

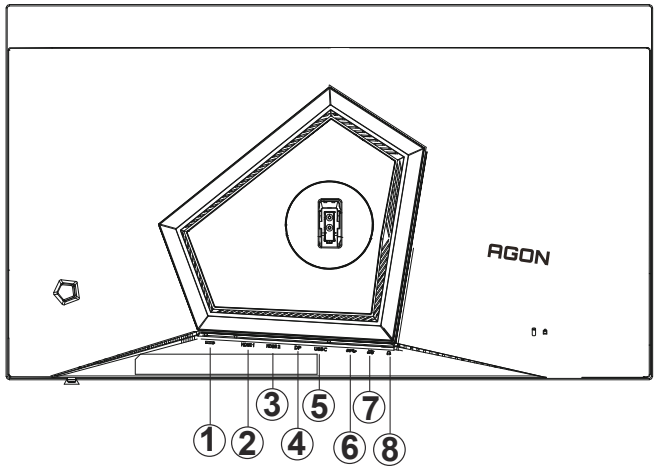
Nedotýkejte se OLED obrazovky během nastavování úhlu. Dotýkání se OLED obrazovky může způsobit její poškození.

VAROVÁNÍ:

1. Pro zabránění možnému poškození obrazovky, například odlupování panelu, zajistěte, aby se monitor nenakláněl dolů více než o -5 stupňů.
2. Při nastavování úhlu monitoru netlačte na obrazovku. Držte pouze rámeček.

Připojování monitoru

Připojení kabelů na zadní straně monitoru:



1. Napájení
2. HDMI1
3. HDMI2
4. DisplayPort
5. USB C
6. USB upstream
7. USB3.2 Gen1 downstream + rychlé nabíjení x1
   USB3.2 Gen1 downstream x1
8. Sluchátka

Připojit k PC

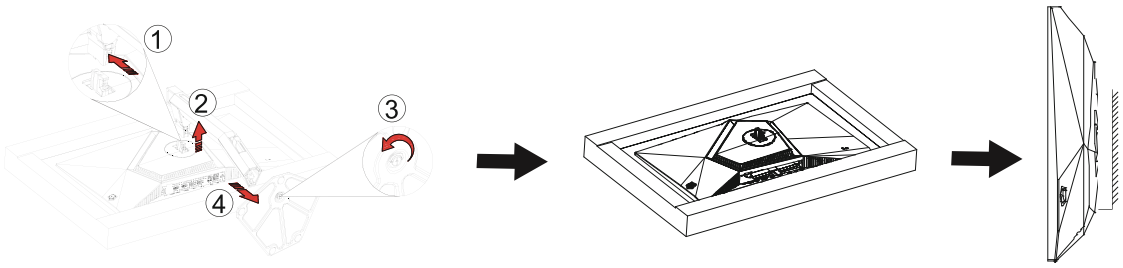
1. Připojte napájecí kabel pevně do zadní části displeje.
2. Vypněte počítač a vytáhněte jeho napájecí kabel ze zásuvky.
3. Připojte signální kabel displeje k video konektoru na vašem počítači.
4. Zapojte napájecí kabely počítače i displeje do blízké elektrické zásuvky.
5. Zapněte počítač i displej.

Pokud váš monitor zobrazuje obraz, instalace byla úspěšná a dokončena. Pokud monitor nezobrazuje obraz, nahlédněte do části „Řešení problémů“.

Pro ochranu zařízení vždy vypněte PC a OLED monitor před připojením kabelů.

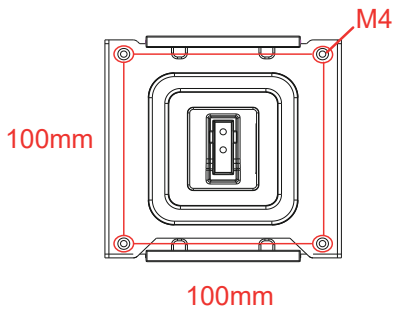
Montáž na stěnu

Příprava instalace volitelného ramene pro montáž na stěnu

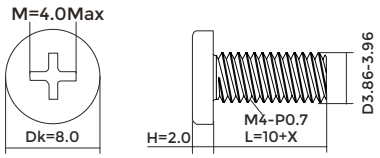


Tento monitor lze připevnit na rameno pro montáž na stěnu, které je nutné zakoupit samostatně. Před zahájením této operace odpojte zařízení od napájení. Postupujte následovně:

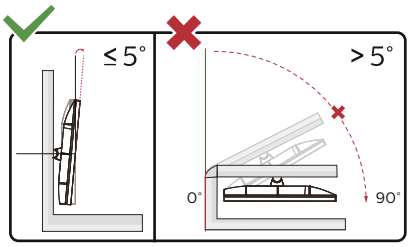
1. Sejměte základnu.
2. Sestavte rameno pro montáž na stěnu podle pokynů výrobce.
3. Upevněte rameno na zadní stranu monitoru. Zarovnejte otvory ramene s otvory na zadní straně monitoru.
4. Znovu připojte kabely. Řiďte se uživatelskou příručkou dodanou s volitelným nástěnným ramenem pro pokyny k jeho upevnění na stěnu.



Technické specifikace nástěnného držáku: M4*(10+X)mm (X=tloušťka nástěnného držáku)



Poznámka: Montážní otvory VESA nemusí být dostupné u všech modelů, ověřte prosím u prodejce nebo oficiálního oddělení AOC. Pro instalaci na stěnu se vždy obraťte na výrobce.



*Design displeje se může lišit od zobrazeného.

VAROVÁNÍ:

1. Pro zabránění možnému poškození obrazovky, například odlupování panelu, zajistěte, aby se monitor nenakláněl dolů více než o -5 stupňů.
2. Při nastavování úhlu monitoru netlačte na obrazovku. Držte pouze rámeček.

Funkce Adaptive-Sync

1. Funkce Adaptive-Sync je kompatibilní s DP/HDMI.
2. Kompatibilní grafické karty: Doporučený seznam je uveden níže, ověření je také možné na www.AMD.com.

Grafické karty

- Radeon™ RX Vega série
- Radeon™ RX 500 série
- Radeon™ RX 400 série
- Radeon™ R9/R7 300 série (vyjma R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano série
- Radeon™ R9 Fury série
- Radeon™ R9/R7 200 série (vyjma R9 270/X, R9 280/X)

Procesory

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

Funkce NVIDIA® G-SYNC® kompatibilní

1. Funkce G-SYNC kompatibilní funguje s DisplayPortem
2. Pro optimální herní zážitek s G-Sync je nutné zakoupit samostatnou grafickou kartu NVIDIA podporující G-Sync.

Systémové požadavky G-Sync
Stolní počítač připojený k monitoru G-Sync:
Podporované grafické karty: funkce G-Sync vyžadují grafické karty NVIDIA GeForce® GTX 650 Ti BOOST nebo novější.
Ovladač: R340.52 nebo novější
Operační systém:
Windows 10
Windows 8.1
Windows 7
Systémové požadavky: GPU musí podporovat DisplayPort 1.2.

Notebook připojený k monitoru s G-Sync:
Podporované grafické karty: NVIDIA GeForce® GTX 980M, GTX 970M, GTX 965M nebo novější.
Ovladač: R340.52 nebo novější
Operační systém:
Windows 10
Windows 8.1
Windows 7
Systémové požadavky: musí být podporován DisplayPort 1.2 přímo z GPU.

Další informace o NVIDIA G-Sync naleznete na: https://www.nvidia.cn/

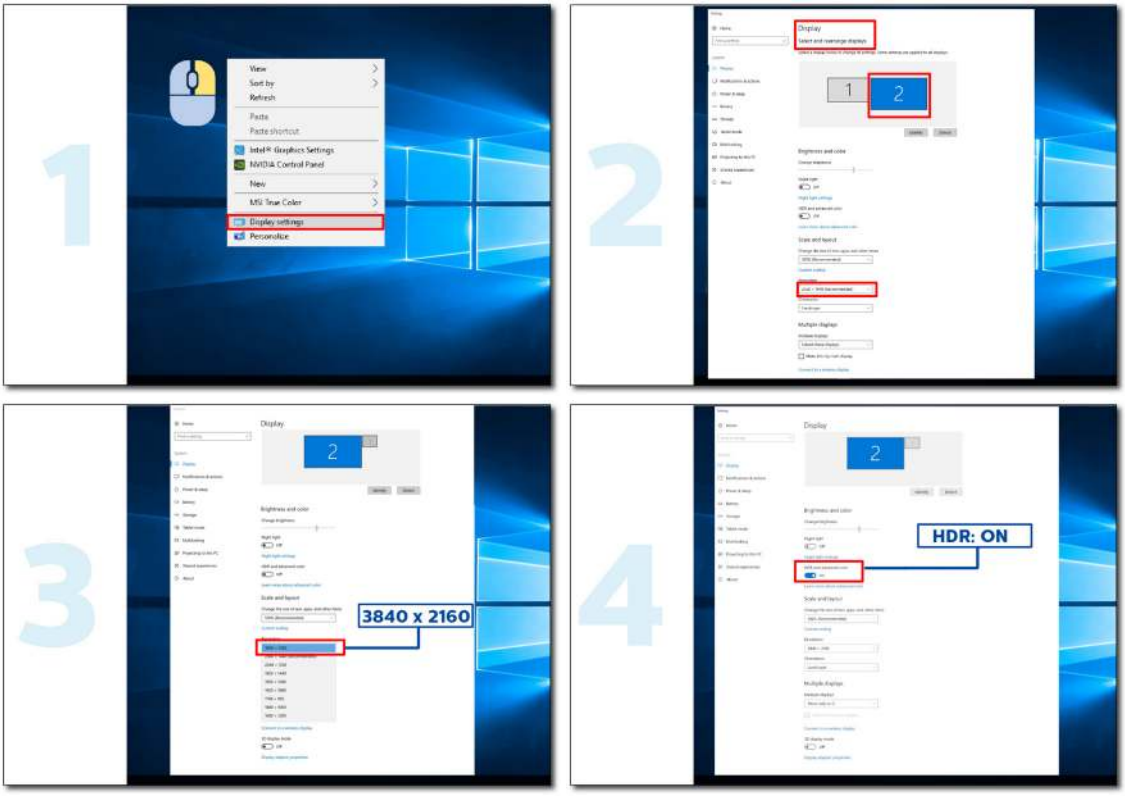
HDR

Tento monitor je kompatibilní se vstupními signály ve formátu HDR10.
Monitor může automaticky aktivovat funkci HDR, pokud jsou přehrávač i obsah kompatibilní. Informace o kompatibilitě zařízení a obsahu získáte u výrobce zařízení a poskytovatele obsahu. Pokud funkce HDR není potřeba, v nabídce nastavení obrazu vyberte možnost „VYP“.

Poznámka:

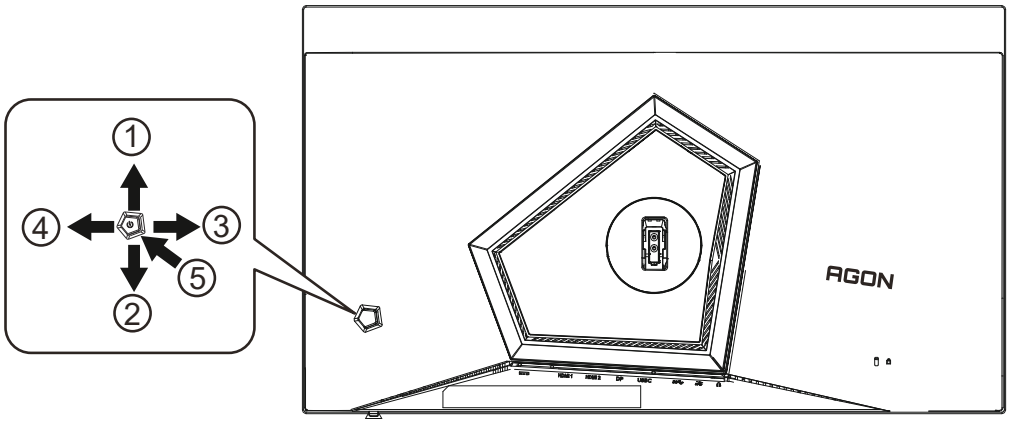
1. Rozlišení 3840×2160 při 50 Hz/60 Hz je dostupné pouze na zařízeních, jako jsou UHD přehrávače nebo Xbox/PS.
2. Nastavení displeje:

a. Rozlišení displeje je nastaveno na 3840×2160 a HDR je přednastaveno na ZAPNUTO. Za těchto podmínek může obrazovka mírně ztmavnout, což indikuje aktivaci HDR.
b. Po spuštění aplikace lze nejlepší HDR efekt dosáhnout změnou rozlišení na 3840×2160 (je-li k dispozici).



Nastavování

Horké klávesy



1	Zdroj/Nahoru
2	Otočný bod/Dolů
3	Herní režim/Levá
4	Světelné efekty/Pravá
5	Napájení/Menu/Vstup

Napájení/Menu/Vstup

Stisknutím tlačítka Napájení zapněte monitor.
Pokud není zobrazeno OSD, stisknutím tlačítka zobrazíte OSD nebo potvrdíte výběr. Stiskněte a držte přibližně 2 sekundy pro vypnutí monitoru.

Otočný bod/Dolů

Pokud není zobrazeno OSD, stisknutím tlačítka Otočný bod zobrazíte nebo skryjete Otočný bod.

Herní režim/Levá

Pokud není zobrazeno OSD, stiskněte tlačítko „Levá“ pro otevření funkce herního režimu, poté stiskněte tlačítko „Levá“ nebo „Pravá“ pro výběr herního režimu (FPS, RTS, Závodění, Hráč 1, Hráč 2 nebo Hráč 3) v závislosti na typu hry.

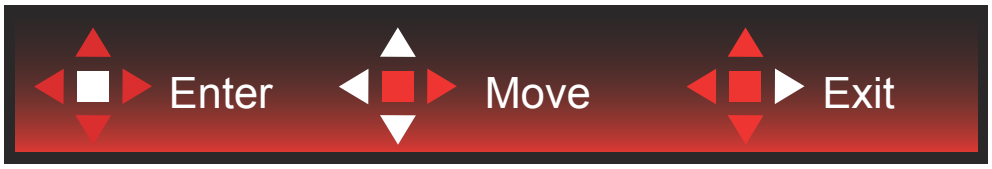
Light FX/Pravý

Když není aktivní OSD, stiskněte klávesu „Pravý“ pro aktivaci funkce Light FX.

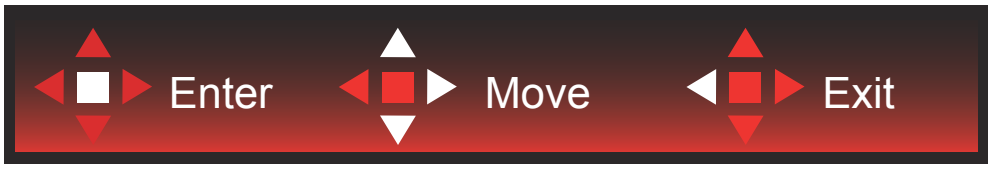
Zdroj/Nahoru

Když je OSD zavřené, stisknutí tlačítka Zdroj/Auto/Nahoru aktivuje funkci rychlé volby zdroje.

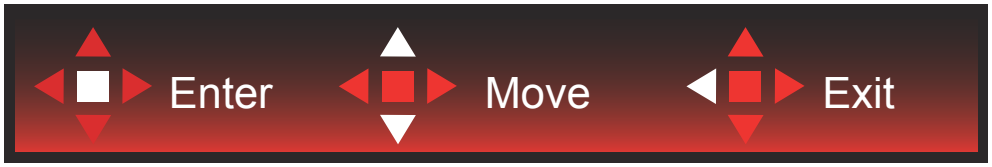
Průvodce klávesami OSD (Menu)



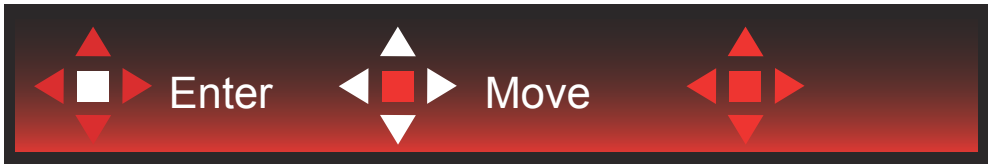
Potvrzení: Použijte klávesu Enter pro vstup do další úrovně OSD.
Pohyb: Použijte klávesy Levý / Nahoru / Dolů pro výběr v OSD.
Ukončení: Použijte klávesu Pravý pro opuštění OSD.



Potvrzení: Použijte klávesu Enter pro vstup do další úrovně OSD.
Pohyb: Použijte klávesy Pravý / Nahoru / Dolů pro výběr v OSD.
Ukončení: Použijte klávesu Levý pro opuštění OSD.



Potvrzení: Použijte klávesu Enter pro vstup do další úrovně OSD.
Pohyb: Použijte klávesy Nahoru / Dolů pro výběr v OSD.
Ukončení: Použijte klávesu Levý pro opuštění OSD.



Pohyb: Použijte klávesy Levý / Pravý / Nahoru / Dolů pro výběr v OSD.



Ukončení: Použijte klávesu Levý pro návrat na předchozí úroveň OSD.
Potvrzení: Použijte klávesu Pravý pro vstup do další úrovně OSD.
Výběr: Použijte klávesy Nahoru / Dolů pro výběr v OSD.



Potvrzení: Použijte klávesu Enter pro použití nastavení OSD a návrat na předchozí úroveň.
Vyberte: Použijte klávesu Dolů pro úpravu nastavení OSD



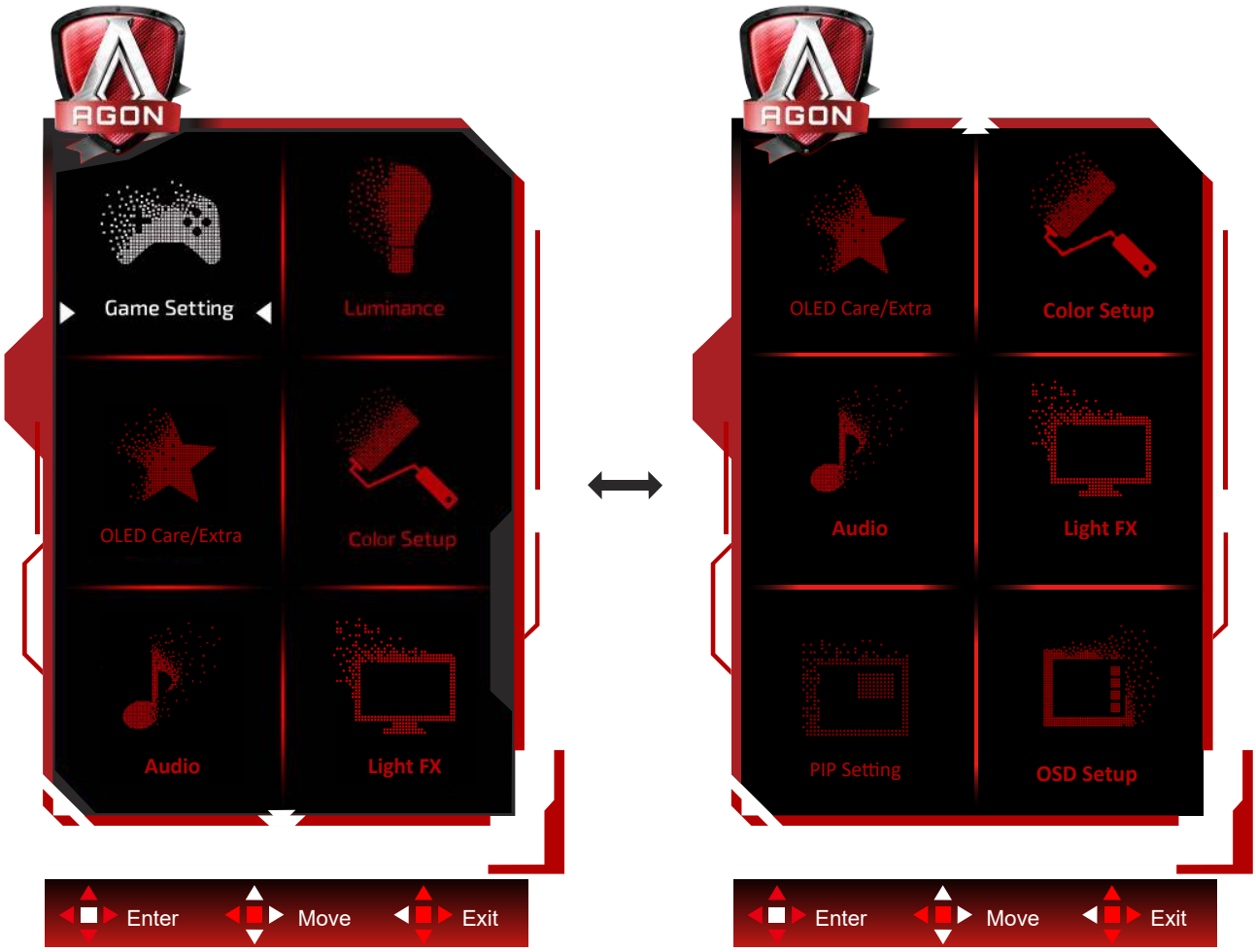
Vyberte: Použijte klávesu Nahoru / Dolů pro úpravu nastavení OSD



Potvrďte: Použijte klávesu Enter pro návrat na předchozí úroveň OSD
Vyberte: Použijte klávesu Vlevo / Vpravo pro úpravu nastavení OSD

Nastavení OSD

Základní a jednoduchý návod k ovládacím klávesám.



1). Stiskněte tlačítko MENU pro aktivaci okna OSD.
2). Použijte průvodce klávesami k pohybu nebo výběru (úpravě) nastavení OSD
3). Funkce zamknutí/odemknutí OSD: Pro zamknutí či odemknutí OSD podržte tlačítko Dolů po dobu 10 sekund, když OSD není aktivní.

Poznámka: Pokud má výrobek pouze jeden vstupní signál, položka „Výběr vstupu“ není k úpravě dostupná.

Nastavení hry

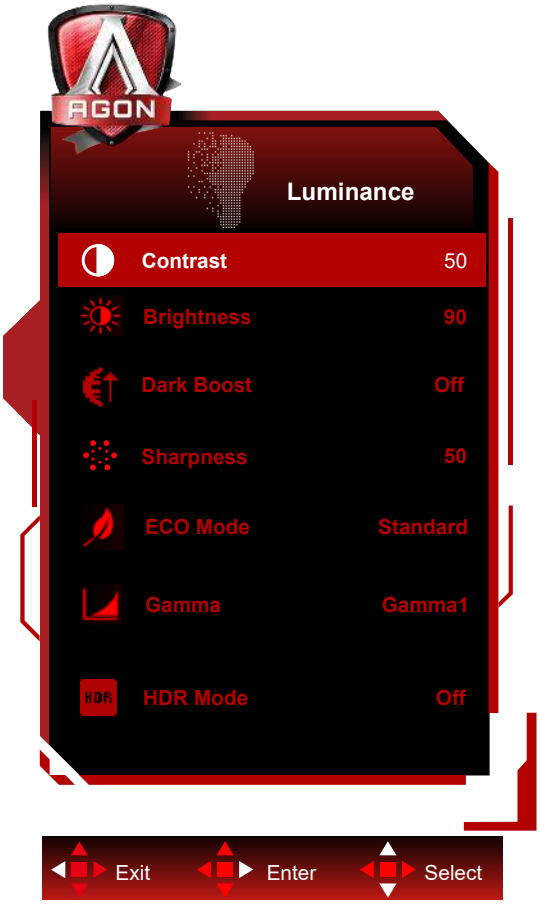


	Herní režim	Vypnuto	Bez optimalizace pomocí Herního režimu.
		FPS	Pro hraní her FPS (First Person Shooter). Zlepšuje detaily úrovně černé u tmavých motivů.
		RTS	Pro hraní her RTS (Strategie v reálném čase). Zlepšuje kvalitu obrazu.
		Závodní	Pro hraní závodních her nabízí nejrychlejší dobu odezvy a vysokou barevnou sytost.
		Hráč 1	Nastavení preferencí uživatele bylo uloženo jako Hráč 1.
		Hráč 2	Nastavení preferencí uživatele bylo uloženo jako Hráč 2.
		Hráč 3	Nastavení preferencí uživatele bylo uloženo jako Hráč 3.
	Poměr obrazu	Celý (16:9)/ 1:1 (16:9)/ Celý (čtverec)/ 1:1 (čtverec)/ Poměr/ 24,5”	Vyberte poměr obrazu pro zobrazení.
	Ovládání stínů	0-20	Výchozí hodnota ovládání stínů je 0; uživatel může upravit rozsah od 0 do 20 pro zvýšení kontrastu a zřetelnější obraz.
	Barva hry	0-20	Barva hry umožňuje nastavení sytosti na úrovni 0 až 20 pro lepší kvalitu obrazu.
	Zaměřovač snipera	Vypnuto /1,0 /1,5 /2,0	Lokální přiblížení usnadňuje cílení při střelbě.
	Adaptive-Sync	Vypnuto / Zapnuto	Zakázat nebo povolit Adaptive-Sync.
	G-SYNC	Vypnuto / Zapnuto	Zakázat nebo povolit G-SYNC.

	Nízká latence vstupu	Zapnuto / Vypnuto	Vypnutí frame bufferu může snížit zpoždění vstupu. Poznámka: Nízkou latenci vstupu lze nastavit pouze při rozlišení UHD 120 Hz/240 Hz a vypnutých funkcích PIP/PBP a sniper mirror. Při volbě UHD 120 Hz v režimu Console/DVD HDMI signálu je tato možnost ve výchozím stavu vypnutá a nelze ji upravit. Při povolení G-SYNC a příjmu signálu s proměnnou frekvencí je G-SYNC ve výchozím stavu aktivní a nelze jej upravit.
	Počítadlo snímků	Vypnuto / Vpravo nahoře / Vpravo dole / Vlevo dole / Vlevo nahoře	Zobrazení frekvence V v zvoleném rohu obrazovky (Funkce počítadla snímků funguje pouze s grafikou AMD.)
	HDMI1	Console/DVD / PC	Vyberte typ připojeného zařízení. Nastavte HDMI1 jako herní konzoli nebo DVD, poda-li je k němu připojeno.
	HDMI2	Console/DVD / PC	Vyberte typ připojeného zařízení. Nastavte HDMI2 jako herní konzoli/DVD, pokud je připojena herní konzole nebo DVD přehrávač.

Poznámka:
Ovládání „Jas“ pro „Herní režim“, „Řízení stínů“ a „Herní barva“ lze upravit pouze tehdy, jsou-li „Režim HDR“ a „HDR“ nastaveny na „VYP“.”
Pokud je v Nastavení barev pod Barevným prostorem zvolen režim sRGB nebo DCI-P3, není možné upravovat položky Herní režim, Řízení stínů a Herní tón.

Luminance



	Kontrast	0-100	Kontrast z digitálního registru.
	Jas	0-100	Nastavení podsvícení
	Zvýšení kontrastu v tmavých oblastech	Vypnuto	Zvýraznění detailů v tmavých i světlých oblastech a úprava světlých ploch tak, aby nedocházelo k přesycení.
		Úroveň 1	
		Úroveň 2	
		Úroveň 3	
	Ostrost	0-100	Nastavení ostrosti
	Ekologický režim	Standard	Standardní režim
		Text	Textový režim
		Internet	Internetový režim
		Hra	Herní režim
		Film	Filmový režim
		Sport	Sportovní režim
		Čtení	Čtecí režim
	Gama	Gama 1	Nastavit na Gamu 1
		Gama 2	Nastavit na Gamu 2
		Gama3	Nastavit na Gama 3
	HDR	Vypnuto	Nastavte profil režimu HDR podle požadavků vašeho použití. Poznámka: Pokud je detekován HDR, je k nastavení zobrazena volba HDR.
		DisplayHDR	
		HDR Peak	
		HDR Obrázek	
		HDR Film	
		HDR Hra	

	Režim HDR	Vypnuto	Optimalizováno pro barvy a kontrast obrazu, které simulují zobrazení HDR efektu. Poznámka: Pokud není detekován HDR, je k nastavení zobrazena volba Režim HDR.
		HDR Obrázek	
		HDR Film	
		HDR Hra	

Poznámka:

Funkce „Luminance“ ovládá „Kontrast“, „Eco režim“ a „Gama“ lze upravovat pouze tehdy, pokud je „Režim HDR“ nastaven na „VYP“.”

Žádné ovládací prvky „Luminance“ nejsou nastavitelné, pokud je „HDR“ aktivní.
Pokud je v Nastavení barev barevný prostor nastaven na sRGB nebo DCI-P3, nejsou nastavitelné položky Kontrast, Jas, Režim scénáře, Gama a HDR/Režim HDR.

Další



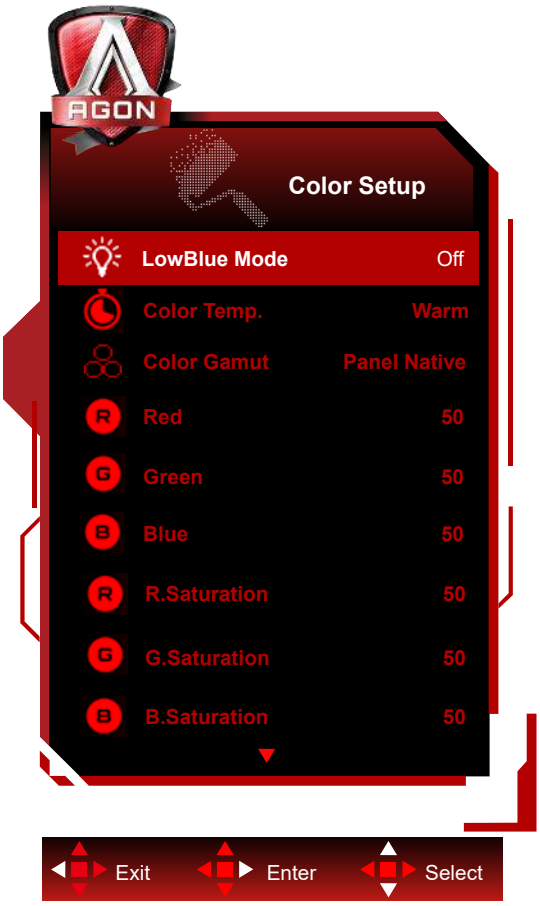
	Pixel orbiting	Vyp / Slabý / Střední / Silný	Funkce Orbit mírně posouvá zobrazovaný obraz na pixelové úrovni jednou za sekundu, aby se předešlo vypálení obrazu. Tato funkce je ve výchozím nastavení zapnuta jako „Zapnuto (Slabé)“, přičemž „Slabé“ posouvá obraz nejméně, „Silné“ nejvíce a „Vypnuto“ pohyb deaktivuje, čímž se zvyšuje riziko vypálení obrazu. Tuto funkci lze nastavit v OSD menu.
	Automatické varování	Zapnuto / Vypnuto	Povolit / Zakázat funkci automatického varování „Pixel Refresh“. Monitor automaticky zobrazí „Automatické varování“ každé čtyři hodiny kumulativního používání, aby uživatele upozornil na spuštění procesu „Pixel Refresh“. Vyberte „Vypnuto“ pro zastavení automatického varování „Pixel Refresh“. Nedodržení doporučeného intervalu spuštění procesu však může zvýšit riziko vypálení obrazu. Prosím, postupujte opatrně.
	Pixel Refresh	Zapnuto / Vypnuto	Tato funkce pomáhá odstranit vypálení obrazu. Po spuštění vyberte v menu volbu „Ano“. Displej vypne obrazovku a spustí údržbový cyklus. Indikátor napájení bude během probíhajícího cyklu blikat bílou barvou (1 sekunda zapnuto / 1 sekunda vypnuto), přibližně 10 minut. Po skončení cyklu se indikátor napájení vypne a displej přejde do režimu pohotovosti.

	Spořič obrazovky	Vypnuto / Pomalu / Rychle	Pokud je po určitou dobu detekován statický obraz, funkce spořiče obrazovky sníží jas obrazovky, aby ochránila panel před vypálením obrazu. Pokud je detekován pohyb obrazu, monitor obnoví jas do předchozího pracovního stavu. Výchozí nastavení je Pomalu a může být změněno na Rychle, aby se spořič obrazovky aktivoval dříve. Důrazně doporučujeme vždy zapnout spořič obrazovky v režimu Pomalu nebo Rychle pro ochranu obrazovky. Doporučuje se rovněž nastavit vaše zařízení tak, aby používalo spořič obrazovky.
	Ochrana loga	Vypnuto / 1 / 2	Pokud je na obrazovce detekováno více statických log, doporučuje se zapnout ochranu log; která ztmaví obrazovku, aby ochránila panel před vypálením obrazu v místech, kde jsou loga detekována.
	Omezovač jasu	Vypnuto/1/2/3	Pro speciální poměry stran, které zobrazují černou oblast v rámci obrazovky nebo rozdělenou obrazovku, může funkce omezovače jasu automaticky detekovat a ztlumit jas v konkrétních oblastech s výrazným rozdílem úrovní jasu.
	Omezovač jasu panelu úloh	Vypnuto/1/2/3	Technologie omezovače jasu panelu úloh ztlumí jas oblasti panelu úloh na obrazovce. V ostatních oblastech kromě panelu úloh nebudou změny jasu patrné.
	Teplotní ochrana	Vypnuto / Zapnuto	Pokud teplota monitoru překročí 60 stupňů Celsia, funkce teplotní ochrany automaticky ztlumí jas obrazovky, aby byla zajištěna správná disipace tepla. Doporučuje se funkci na monitoru aktivovat.
	Výběr vstupu	Auto/ HDMI1/ HDMI2/ DP/ USB C*	Vyberte zdroj vstupního signálu
	USB	Vypnuto/ Vysoké rozlišení/ Vysoká rychlost přenosu dat	Nastavte prioritu přenosu dat nebo rozlišení pro USB konektor.
	Výběr USB	Auto / USB C / USB nahoru	Vyberte datovou cestu USB nahoru.
	Časovač vypnutí	0–24 hod	Vyberte čas vypnutí stejnosměrného napájení
	DDC/CI	Ano nebo Ne	Zapnout/Vypnout podporu DDC/CI
	Reset	Ano nebo Ne	Obnovit menu do výchozího nastavení
	Čas po pixelovém obnovení		Označuje dobu, po kterou je obrazovka aktivní po poslední operaci pixelového obnovení, uváděnou v hodinách. Výzva k provedení pixelového obnovení je uživateli automaticky zasílána každé čtyři hodiny.

	Počet pixelových obnovení		Slouží k zaznamenávání počtu provedených pixelových obnovení.

Poznámka
* : Zařízení musí podporovat funkci USB C (DisplayPort ALT).
Při prvním použití nebo po resetu menu OSD je funkce USB ve výchozím nastavení vypnutá a USB C nemůže být napájeno. Lze ji znovu otevřít některým z následujících způsobů:
1) Monitor byl celkem zapnut a vypnut dvakrát.
2) V nabídce OSD je položka „USB“ nastavena na jiný stav než „vypnuto“.

Nastavení barev



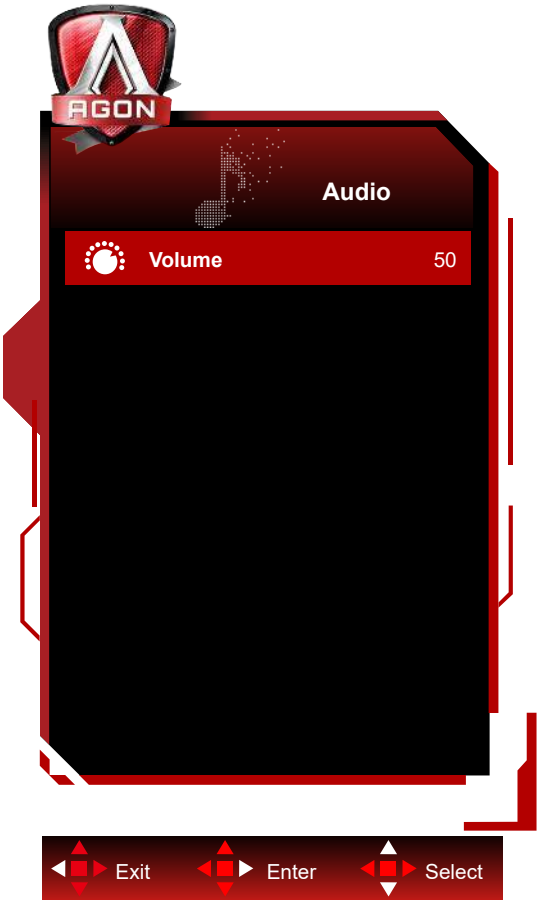
	Režim nízkého modrého světla	Vypnuto / Multimédia / Internet / Kancelář / Čtení	Snižuje modré světlo řízením barevné teploty.
	Barevná teplota	Teplá	Načtení teplé barevné teploty z EEPROM.
		Normální	Načtení normální barevné teploty z EEPROM.
		Studená	Načtení studené barevné teploty z EEPROM.
		Uživatelská	Obnovení uživatelské barevné teploty z EEPROM.
	Barevný prostor	Nativní panel	Standardní barevný prostor panelu.
		sRGB	Načtení barevné teploty sRGB z EEPROM.
		DCI-P3	Barevný prostor DCI-P3.
	Červená	0-100	Zisk červené z digitálního registru.
	Zelená	0-100	Zisk zelené z digitálního registru.
	Modrá	0-100	Zisk modré z digitálního registru.
	R. Sytost	0-100	Zisk sytosti R z digitálního registru.
	G. Sytost	0-100	Zisk sytosti G z digitálního registru.
	B. Sytost	0-100	Zisk sytosti B z digitálního registru.
	C. Sytost	0-100	Zisk sytosti C z digitálního registru.
	M. Sytost	0-100	Zisk sytosti M z digitálního registru.
	Y.Nasycení	0-100	Zisk nasycení Y z digitálního registru.
	R.Odstín	0-100	Zisk odstínu R z digitálního registru.
	G.Odstín	0-100	Zisk odstínu G z digitálního registru.
	B.Odstín	0-100	Zisk odstínu B z digitálního registru.

	C.Odstín	0-100	Zisk odstínu C z digitálního registru.
	M.Odstín	0-100	Zisk odstínu M z digitálního registru.
	Y.Odstín	0-100	Zisk odstínu Y z digitálního registru.

Poznámka

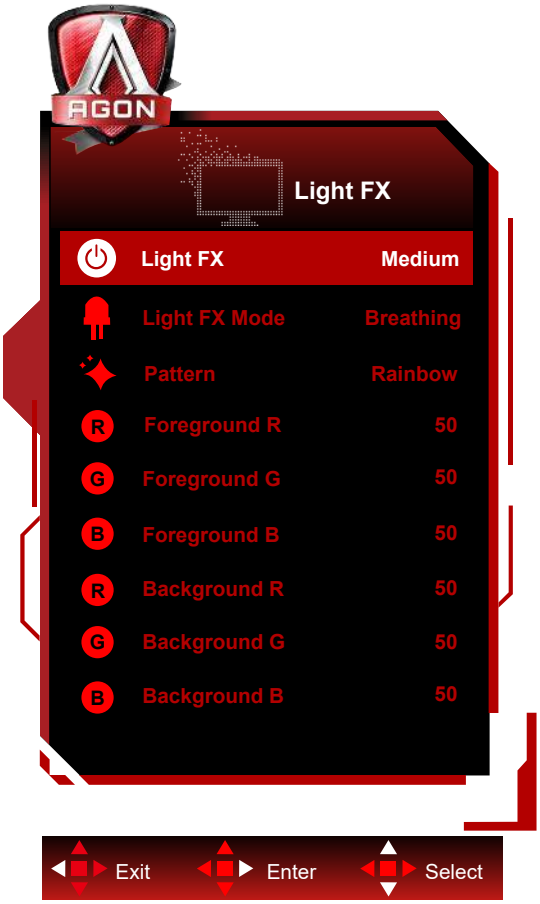
Pokud nastavení „Režim HDR“ nebo „HDR“ v sekci „Jas“ není vypnuto, nelze upravovat žádné položky v „Nastavení barev“. Jestliže je „Barevný prostor“ nastaven na „sRGB“ nebo „DCI-P3“, nelze upravovat žádné další položky v „Nastavení barev“.

Zvuk



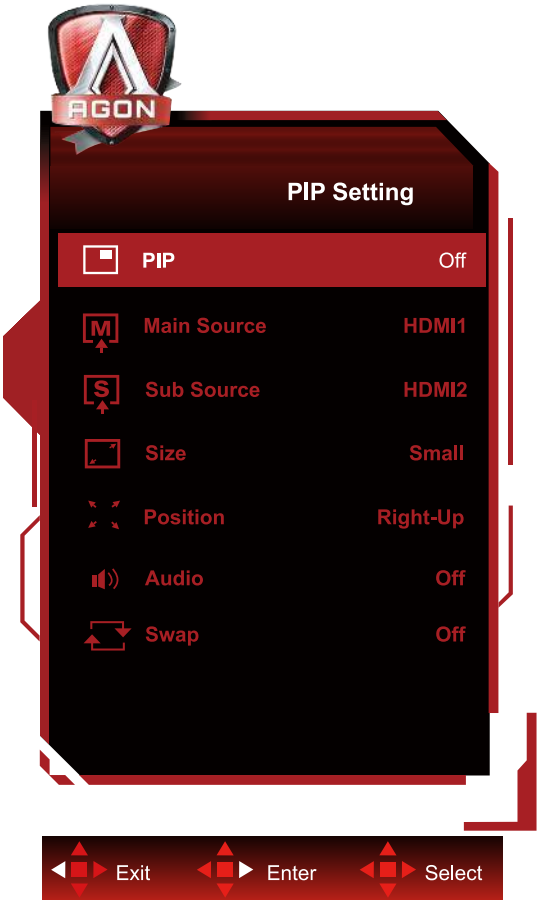
	Hlasitost	0-100	Nastavení hlasitosti

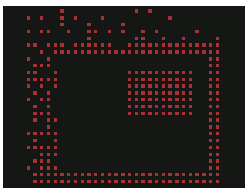
Světelné efekty



	Světelné efekty	Vypnuto / Nízká / Střední / Silná	Vyberte intenzitu světelných efektů.
	Režim světelných efektů	Audio1 / Audio2 / Statický / Přejezd tmavých bodů / Posun přechodu / Rozprostřené vyplnění / Kapkové vyplnění / Rozlévající se kapkové vyplnění / Dýchání / Přejezd světlých bodů / Přiblížení / Duha / Vlna / Blikání / Ukázka	Vyberte režim světelných efektů
	Vzorek	Červená / Zelená / Modrá / Duha / Uživatelské nastavení	Vyberte vzorek světelných efektů
	Přední R	0-100	Uživatel může upravit barvu předního plánu světelných efektů při nastavení uživatelského vzoru
	Přední G		
	Přední B		
	Pozadí R	0-100	Uživatel může upravit barvu pozadí Light FX, když je vzor nastaven na uživatelem definovaný.
	Pozadí G		
	Pozadí B		

Nastavení PIP





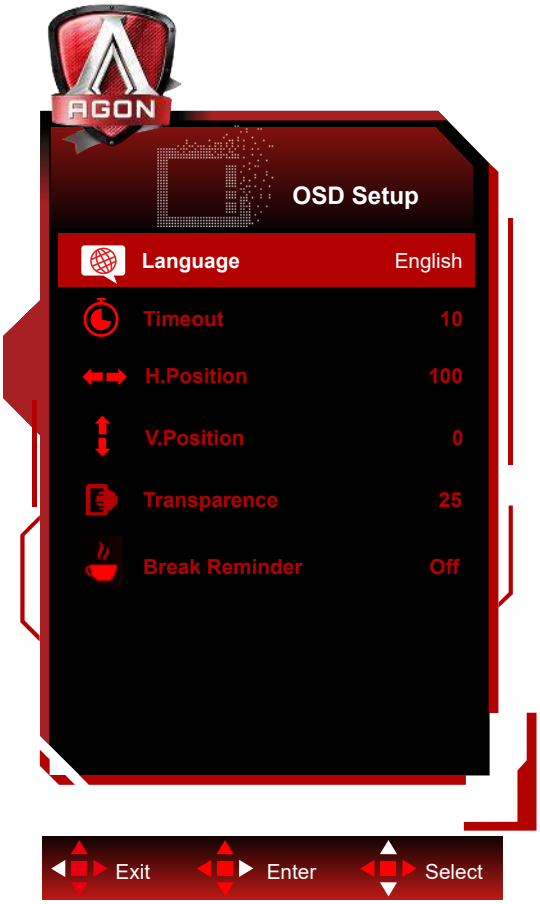
	Nastavení PIP	Vypnuto / PIP / PBP	Zakázat nebo povolit PIP či PBP.
	Hlavní zdroj		Vyberte hlavní zdroj obrazovky.
	Vedlejší zdroj		Vyberte vedlejší zdroj obrazovky.
	Velikost	Malá / Střední / Velká	Vyberte velikost obrazovky.
	Pozice	Pravý nahoře	Nastavte umístění obrazovky.
		Pravý dole	
		Levý nahoře	
		Levý-dole	
	Zvuk	Zapnuto: PIP audio	Zakázat nebo povolit nastavení zvuku.
		Vypnuto: hlavní zvuk	
	Prohodit	Zapnuto: prohodit	Prohodit zdroj obrazu.
		Vypnuto: bez akce	

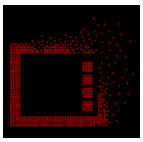
Poznámka:

1) Pokud nastavení „HDR“ v části „Jas“ není vypnuto, položky v „Nastavení PIP“ nelze upravovat.
2) Při povoleném PIP/PBP platí, že úpravy barev v OSD menu jsou účinné pouze pro hlavní obrazovku a nejsou podporovány na vedlejších obrazovkách, což může vést k rozdílům v barvách mezi hlavním a vedlejšími obrazy.
3) Při povolení PBP/PIP je kompatibilita vstupních zdrojů primární a sekundární obrazovky následující:

PBP/PIP		Hlavní zdroj			
		HDMI1	HDMI2	DP	USB C
Vedlejší zdroj	HDMI1	V	V	V	V
	HDMI2	V	V	V	V
	DP	V	V	V	V
	USB C	V	V	V	V

Nastavení OSD



	Jazyk		Výběr jazyka OSD
	Časový limit	5-120	Nastavte časový limit OSD
	H. pozice	0-100	Nastavte horizontální pozici OSD
	V. pozice	0-100	Nastavte vertikální pozici OSD
	Průhlednost	0-100	Nastavte průhlednost OSD
	Připomenutí přestávky	Zapnuto/ vypnuto	Umožněte připomenutí uživateli, aby si každou hodinu kontinuální činnosti udělal přestávku, aby se předešlo syndromu opakovaného zatížení (RSI).

LED indikátor

Stav	**Barva LED**
Režim plného výkonu	Bílá
Režim aktivního vypnutí	Oranžová
Probíhá obnovování pixelů	Blikající bílá (1 sekunda zapnuto/1 sekunda vypnuto)
Porucha OLED panelu	Oranžové blikání (1 sekunda svítí / 1 sekunda nesvítí)
Režim vypnutí	Indikátor nesvítí.

Řešení problémů

Problém	Možná řešení
Indikátor napájení nesvítí.	• Zkontrolujte, zda je napájení zapnuto. • Zkontrolujte, zda je napájecí kabel připojen.
Indikátor napájení svítí, ale není zobrazován žádný obraz.	• Zkontrolujte, zda je počítač zapnutý. • Použijte indikátor klávesy Caps Lock k ověření odezvy počítače. • Zkontrolujte, zda je grafická karta správně usazena a napájena. • Zkontrolujte, zda je video kabel správně připojen mezi počítačem a displejem. • Zkontrolujte, zda konektory video kabelu nemají ohnuté kolíky.
Obraz se nezobrazuje, ale indikátor napájení bliká oranžově.	• OLED displej má závadu. Pro servis kontaktujte podporu AOC.
Nefunkčnost Plug-and-Play.	• Zkontrolujte, zda počítač podporuje Plug-and-Play. • Zkontrolujte, zda video adaptér podporuje Plug-and-Play.
Slabý obraz.	• Upravte jas a kontrast.
Obraz se třese nebo vlní.	• Může docházet k elektromagnetickému rušení z okolních přístrojů nebo zařízení. Přesuňte počítač a monitor mimo dosah rušivých zařízení k odstranění problému.
Na obrazovce se zobrazuje „Signálový kabel není dostupný“ nebo „Žádný signál“.”	• Odpojte a znovu připojte video kabel. • Zkontrolujte poškození pinů video kabelu.
Na obrazovce se zobrazuje „Neplatný vstup“.	• Resetujte výstup počítače do režimu kompatibilního s tímto displejem.
Zachování obrazu.	• Použijte funkci Pixel Refresh k odstranění zachování obrazu na obrazovce. Viz kapitola „Údržba obrazovky“.
Předpisy a servis	Pokyny k předpisům a servisu naleznete v příručce na CD nebo na www.aoc.com (pro vyhledání modelu zakoupeného ve vaší zemi a informací o předpisech a servisu na stránce podpory).

Specifikace

Obecná specifikace

Panel	Název modelu	AG276UZD	
	Řídicí systém	OLED	
	Viditelná velikost obrazu	67,7 cm (diagonálně)	
	Rozteč pixelů	0,1530 mm (Š) x 0,1530 mm (V)	
	Barvy zobrazení	1,07 mld. barev	
Ostatní	Horizontální rozsah skenování	30 k~570 kHz	
	Maximální šířka horizontálního skenování	589,968 mm	
	Vertikální rozsah skenování	48~240 Hz	
	Vertikální velikost skenování (maximální)	332,928 mm	
	Optimální přednastavené rozlišení	3840 x 2160@60 Hz	
	Maximální rozlišení	3840 x 2160@240 Hz	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Konektor	HDMI×2/DisplayPort/USB C/USB×2/USB upstream/sluchátka	
	Zdroj napájení	19,5 V ⎓ 11,8 A	
	Příkon	Typický (výchozí jas a kontrast)	94 W
		Max. (Jas = 100, Kontrast = 100)	≤ 215 W
		Režim pohotovosti	≤ 0,5 W
USB C	USB-C	Oboustranně připojitelná zástrčka	
	Ultravysoká rychlost	Přenos dat a videa	
	DisplayPort	Vestavěný režim DisplayPort Alt	
	Napájení	USB PD 3.0	
	Maximální napájení	Až 65 W (5 V/3 A, 7 V/3 A, 9 V/3 A, 10 V/3 A, 12 V/3 A, 15 V/3 A, 20 V/3,25 A)	
Prostředí	Teplota	Provozní	0 °C ~ 40 °C
		Nepoužívaný	-25 °C až 55 °C
		Proveďte funkci JB pro doporučenou teplotu	0 °C až 40 °C
	Vlhkost	Provozní	10 % až 85 % (nekondenzující)
		Nepoužívaný	5 % až 93 % (nekondenzující)
	Nadmořská výška	Provozní	0 m až 5000 m (0 ft až 16 404 ft)
		Nepoužívaný	0 m až 12 192 m (0 ft až 40 000 ft)

Poznámka:
1) Maximální počet barev zobrazovaných tímto produktem je 1,07 miliardy, přičemž podmínky nastavení jsou následující (mohou nastat rozdíly v důsledku výstupních omezení některých grafických karet):

Verze signálu / Barevný formát / Stav — Barevná hloubka	HDMI 2.1		DisplayPort 2.1		USB C@USB Vysoká přenosová rychlost dat		USB C@USB Vysoké rozlišení	
	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB
3840×2160 240 Hz 10bpc	OK	OK	OK	OK	\	\	OK	OK
3840×2160 240 Hz 8bpc	OK	OK	OK	OK	\	\	OK	OK
3840×2160 165 Hz 10bpc	OK	OK	OK	OK	\	\	OK	OK
3840×2160 165 Hz 8bpc	OK	OK	OK	OK	\	\	OK	OK
3840×2160 144 Hz 10bpc	\	\	OK	OK	OK	OK	OK	OK
3840×2160 144 Hz 8bpc	\	\	OK	OK	OK	OK	OK	OK
3840×2160 120 Hz 10bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
3840×2160 120 Hz 8bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
3840×2160 60 Hz 10bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
3840×2160 60 Hz 8bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
3840×2160 30 Hz 10bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
3840×2160 30 Hz 8bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
Nízké rozlišení 10bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
Nízké rozlišení 8bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK

1). V důsledku omezení systému Windows nemusí být HDR aktivováno, pokud je barevná hloubka zobrazení 8 bpc+YCbCr422 nebo nižší.
2). Pro vstupní signál HDMI2.1, s cílem dosáhnout UHD při 144 Hz a vyšším, musí být použita grafická karta podporující DSC. Informace o podpoře DSC získáte u výrobce grafické karty.
3). Rozhraní DisplayPort2.1 podporuje UHBR20 s celkovou přenosovou rychlostí 80 Gbps, zatímco rozhraní HDMI2.1 podporuje FRL6 s celkovou přenosovou rychlostí 48 Gbps.

Přednastavené režimy zobrazení

Rozlišení PC

Verze signálu / Barevný formát / Barevná hloubka / Stav	1:1(16:9)		Full (čtverec) / 1:1 (čtverec) / Poměr stran		24.5”	
	HDMI 2.1	DisplayPort 2.1 USB C	HDMI 2.1	DisplayPort 2.1 USB C	HDMI 2.1	DisplayPort 2.1 USB C
640x480/60 Hz	√	√	√	√	√	√
640x480/67 Hz	√	√	√	√	√	√
640x480/72 Hz	√	√	√	√	√	√
640x480/75 Hz	√	√	√	√	√	√
640x480/100 Hz	√	√	√	√	√	√
640x480/120 Hz	√	√	√	√	√	√
720x400/70 Hz	√	√	√	√	√	√
800x600/56 Hz	√	√	√	√	√	√
800x600/60 Hz	√	√	√	√	√	√
800x600/72 Hz	√	√	√	√	√	√
800x600/75 Hz	√	√	√	√	√	√
800x600/100 Hz	√	√	√	√	√	√
800x600/120 Hz	√	√	√	√	√	√
800x600/100 Hz	√	√	√	√	√	√
800x600/120 Hz	√	√	√	√	√	√
832x624/75 Hz	√	√	√	√	√	√
1024x768/60 Hz	√	√	√	√	√	√
1024x768/70 Hz	√	√	√	√	√	√
1024x768/75 Hz	√	√	√	√	√	√
1024x768/240 Hz			√	√		
1280x1024/60 Hz	√	√	√	√	√	√
1280x1024/75 Hz	√	√	√	√	√	√
1280x960/240 Hz			√	√	√	√
1440x1080/240 Hz			√	√		
1728x1080/240 Hz			√	√		
1920x1080/60 Hz	√	√	√	√	√	√
1920x1080/240 Hz	√	√				
1920x1440/240 Hz			√	√		
2560×1440/60 Hz			√	√	√	√
2560×1440/120 Hz	√	√	√	√	√	√
2560×1440/144 Hz		√				
3552×1976/60 Hz					√	√
3552×1976/120 Hz					√	√
3552×1976/240 Hz					√	√
3840×2160/30 Hz	√	√				
3840×2160/60 Hz	√	√				
3840×2160/120 Hz	√	√				
3840×2160/144 Hz		√				
3840×2160/165 Hz	√	√				
3840×2160/240 Hz	√	√				

视频分辨率

Verze signálu / Barevný formát / Barevná hloubka / Stav	1:1(16:9)		Full (čtverec) / 1:1 (čtverec) / Poměr stran		24.5”	
	HDMI 2.1	DisplayPort 2.1 USB C	HDMI 2.1	DisplayPort 2.1 USB C	HDMI 2.1	DisplayPort 2.1 USB C
640×480p, 59,94 Hz/60 Hz	√	√		√	√	√
720×480p, 59,94 Hz/60 Hz		√		√		√
720×480p, 59,94 Hz/60 Hz	√	√	√	√	√	√
720×576p, 50 Hz		√		√		√
1280×720p, 50 Hz	√	√		√	√	√
1280×720p,59,94 Hz/60 Hz	√	√	√	√	√	√
1920×1080i,50 Hz	√	√	√	√	√	√
1920×1080p,50 Hz		√		√		√
1920×1080i,59,94 Hz/60 Hz		√		√		√
1920×1080p,59,94 Hz/60 Hz		√	√	√		√
1920×1080p,119,88 Hz/120 Hz	√	√		√	√	√
3840×2160p,23,98 Hz/24 Hz	√	√	√	√	√	√
3840×2160p,25 Hz	√		√		√	
3840×2160p,29,97 Hz/30 Hz	√				√	
3840×2160p,50 Hz	√		√		√	
3840×2160p,59,94 Hz/60 Hz	√				√	
3840×2160p,100 Hz	√		√		√	
3840×2160p,120 Hz	√		√		√	

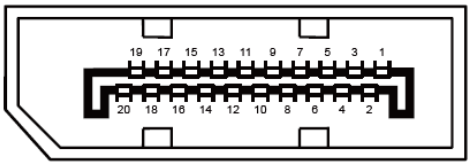
Poznámka
1. Pro dosažení požadované kvality obrazu prosím odkazujte na výše uvedenou tabulku k nastavení rozlišení vstupního signálu. Nastavené rozlišení se liší v závislosti na výstupním zařízení signálu: Pro konzolové hry je doporučeno odkázat na „Video rozlišení“. Pro PC hry je doporučeno odkázat na „PC rozlišení“.
2. „Nastavení hry“ Aby uvedená rozlišení fungovala správně, nejprve zkontrolujte kompatibilitu grafické karty. Vzhledem k rozdílným strategiím různých grafických karet mohou být některé možnosti skryty. Prosím, zohledněte aktuální podporu vaší grafické karty. 4. Podle standardu VESA mohou různé operační systémy a grafické karty vykazovat určité odchylky (+/-1 Hz) při výpočtu obnovovací frekvence (frekvence pole). Konkrétní obnovovací frekvence (frekvence pole) závisí na skutečném stavu.

Přiřazení pinů



19pólový kabel signálu barevného displeje

Číslo pinu	Název signálu	Číslo pinu	Název signálu	Číslo pinu	Název signálu
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	DDC/CEC Zem
2.	Stínění TMDS Data 2	10.	TMDS Clock +	18.	+5V Napájení
3.	TMDS Data 2-	11.	Stínění TMDS Clock	19.	Detekce hot plug (zapojení za chodu)
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS hodinový signál-		
5.	TMDS Data 1 – stínění	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Rezervováno (N.C. na zařízení)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Data 0 – stínění	16.	SDA		



20pólový kabel signálu barevného displeje

Číslo pinu	Název signálu	Číslo pinu	Název signálu
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH (p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Detekce hot plug (zapojení za chodu)
9	ML_Lane 1 (p)	19	Návrat DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Funkce Plug & Play DDC2B

Tento monitor je vybaven funkcemi VESA DDC2B dle standardu VESA DDC. Umožňuje monitoru informovat hostitelský systém o své identitě a v závislosti na použité úrovni DDC poskytovat další informace o svých zobrazovacích schopnostech.

DDC2B je obousměrný datový kanál založený na protokolu I2C. Hostitelský systém může požadovat informace EDID prostřednictvím kanálu DDC2B.