AOC GAMING



Ohjekirja

27G4HRE

AOC GAMING MONITOR

©2025 AOC. All rights reserved
Version: A00

WWW.AOC.COM

Turvallisuus 1
Merkintätavat 1
Virta 2
Asennus 3
Puhdistus 4
Muuta 5
Asetus 6
Pakkauksen sisältö 6
Aseta jalusta ja alusta 7
Katsomiskulman säätäminen 8
Monitorin liittäminen 9
Wall Mounting 10
Adaptive-Sync-toiminto 11
HDR 12
Säätäminen 13
Pikanäppäimet 13
OSD Setting (Kuvaruutuvalikon asetukset) 14
Game Setting 15
Picture(Kuva) 17
Settings(Asetukset) 19
Audio 20
OSD Setup (OSD-Asetukset) 21
Information(tiedot) 22
LED-merkkivalo 23
Määritä vika 24
Tekniset tiedot 25
Yleiset määritykset 25
AOCin takuu nestekidenäyttöjen kuvapistevirheiden tapauksessa 26
Esiasetetut näyttötilat 28
Nastamääritys 29
Plug and Play 30

Turvallisuus

Merkintätavat

Seuraavissa alaosioissa kuvataan tässä asiakirjassa käytetyt merkintätavat.

Huomautukset, vaarat ja varoitukset

Tässä oppaassa esiintyy tekstilohkoja, joiden vieressä näkyy kuvake, ja joiden teksti on lihavoitua tai kursivoitua. Nämä lohkot ovat huomautuksia, vaaroja ja varoituksia, ja niitä käytetään seuraavasti:



HUOMAUTUS: HUOMAUTUS ilmaisee tärkeitä tietoja, jota auttavat hyödyntämään tietokonejärjestelmää paremmin.



VAARA: VAARA ilmaisee joko potentiaalista vaaraa laitteistolle tai tietojen menettämisestä. Kohdassa neuvotaan, miten ongelma vältetään.



VAROITUS: VAROITUS ilmaisee henkilövahingon mahdollisuutta ja kertoo, kuinka ongelma vältetään. Jotkut varoitukset voivat esiintyä vaihtoehtoisissa muodoissa eikä niiden yhteydessä esiinny ehkä kuvaketta. Tällaiset varoitukset on esitetty viranomaisten määräysten edellyttämässä muodossa.

Virta


Näyttöä tulisi käyttää vain arvokilven osoittaman virtalähdetyypin kanssa. Jos et ole varma minkälaista virtaa kotiisi tulee, ota yhteyttä jälleenmyyjääsi tai paikalliseen sähköyhtiöön.


Näyttö on varustettu kolmijohtimisella maadoitetulla pistokkeella, jossa kolmas pinni on maadoitusjohdin. Tämä pistoke sopii vain maadoitettuun pistorasiaan turvallisuuden vuoksi. Jos pistorasiaasi ei sovi kolmijohtiminen pistoke, pyydä sähköasentajaa asentamaan oikeanlainen pistorasia tai käytä sovitinta laitteen turvalliseen asennukseen. Älä tee maadoitusta turhaksi.


Irrota laite pistorasiasta ukkosella tai kun sitä ei käytetä pitkään aikaan. Tämä suojaa näyttöä virtapiikkien aiheuttamilta vahingoilta.


Älä ylikuormita jatkojohtoja. Ylikuormitus voi aiheuttaa tulipalon tai sähköiskun.


Jotta näyttö toimisi oikein, käytä sitä vain sellaisten UL listed -merkittyjen tietokoneiden kanssa, joiden liitännät ovat 100–240 V AC, min. 5 A.


Pistorasia on asennettava lähelle laitetta ja sen on oltava helposti käytettävissä.

Asennus

Älä aseta monitoria epävakaaseen kärryyn, telineeseen, kolmijalkaan, kannattimeen tai pöydälle. Jos monitori putoaa, se voi aiheuttaa henkilövamman aiheuttaa vakavaa vahinkoa tälle tuotteelle. Käytä laitetta ainoastaan valmistajan suosittelemissa tai tuotteen kanssa myytävissä kärryissä, telineessä, kolmijalassa, kannakkeilla tai pöydällä. Noudata valmistajan ohjeita asentaessasi tuotetta ja käytä valmistajan suosittelemia kiinnitysvarusteita. Laite- ja kärry-yhdistelmää tulee siirtää varovasti.

Älä koskaan työnnä mitään esinettä monitorin kotelon aukkoihin. Se voi vahingoittaa jännitteisiä osia ja aiheuttaa tulipalon tai sähköiskun. Älä koskaan kaada näytön päälle mitään nestettä.

Älä aseta tuotteen etuosaa lattiaa päin.

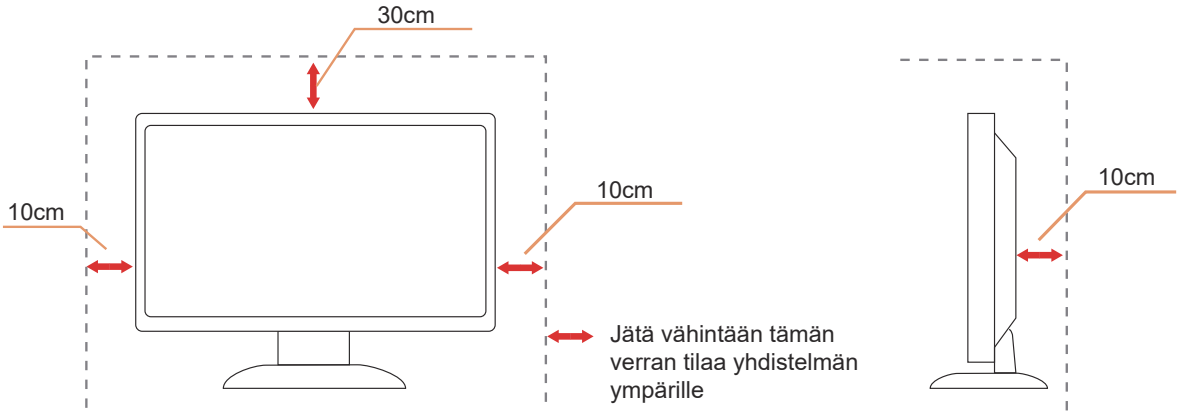
Jos kiinnität näytön seinään tai hyllyyn, käytä valmistajan hyväksymää kiinnityssarjaa ja noudata sarjan ohjeita.

Välttääksesi mahdollisen vahingon, esimerkiksi kehyksen kuoriutumisen paneelista, varmista, ettei monitori ole kallistunut alaspäin yli -5 astetta. Jos -5 asteen enimmäis-alaspäin kallistuskulma ylitetään, monitorin vahinko ei kuulu takuun piiriin.

Jätä monitorin ympärille hieman tilaa, kuten alla on näytetty. Muuten ilmanvaihto voi olla riittämätön, jolloin ylikuumeneminen voi aiheuttaa tulipalon tai vahingoittaa näyttöä.

Katso alta suositellut tuuletusalueet monitorin ympärillä, kun näyttö on asennettu seinään tai jalustaan:

Jalustaan asennettu



Puhdistus

Puhdista kotelo säännöllisesti liinalla. Voit käyttää pehmeää pesuainetta tahrojen pyyhkimiseen voimakkaan pesuaineen asemesta, sillä se syövyttää tuotteen koteloa.

Varmista puhdistaessasi, ettei pesuainetta vuoda tuotteen sisään. Puhdistusliina ei saa olla liian karkea, jottei se naarmuta näytön pintaa.



Irrota virtajohto ennen tuotteen puhdistamista.

Muuta

Jos tuotteesta tulee omituista hajua, ääntä tai savua, irrota virtajohto VÄLITTÖMÄSTI ja ota yhteys huoltokeskukseen.

Varmista, ettei pöytä tai verhot tuki tuuletusaukkoja.

Älä kohdista LCD-näyttöön rajuja tärinöitä tai iskuja käytön aikana.

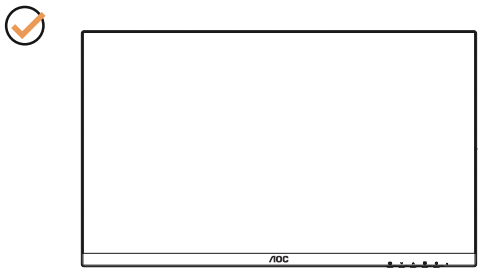
Älä kolhi tai pudota näyttöä käytön tai kuljetuksen aikana.

Virtajohtojen tulee olla turvallisuushyväksyttyjä. Saksassa sen tulee olla H03VV-F/H05VV-F, 3G, 0,75 mm^2 tai parempi. Muissa maissa sopivia tyypejä tulee käyttää maakohtaisesti.

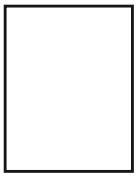
Korvanappien ja kuulokkeiden liiallinen äänenpaine voi aiheuttaa kuulon menetyksen. Taajuuskorjaimen säätäminen maksimiin lisää korvanappien ja kuulokkeiden antojännitettä ja siten äänenpaineen tasoa.

Asetus

Pakkauksen sisältö



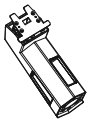
Monitor



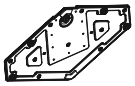
Quick Start Guide



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable



HDMI Cable



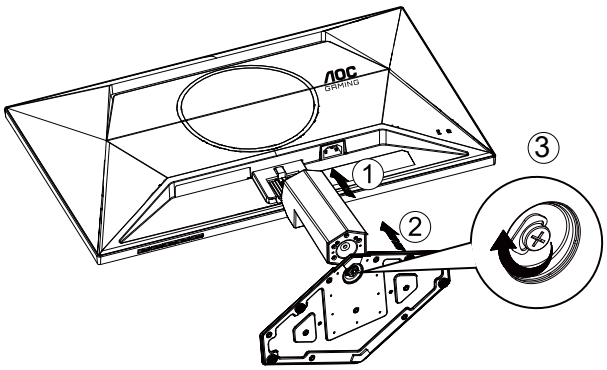
DisplayPort Cable

*Kaikkia signaalikaapeleita ei toimiteta kaikissa maissa ja kaikilla alueilla. Kysy tietoja paikalliselta jälleenmyyjältä tai AOC-sivutoimistosta.

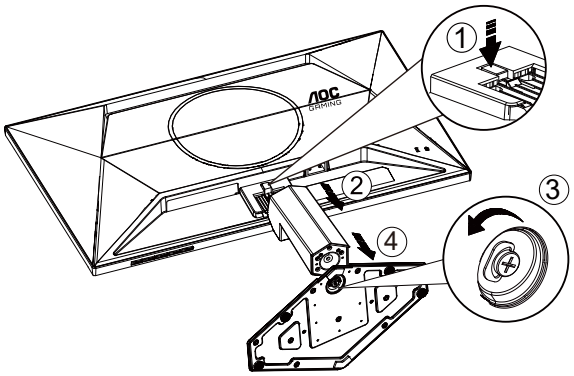
Aseta jalusta ja alusta

Asenna tai irrota jalusta seuraavien ohjeiden mukaisesti.

Asennus:



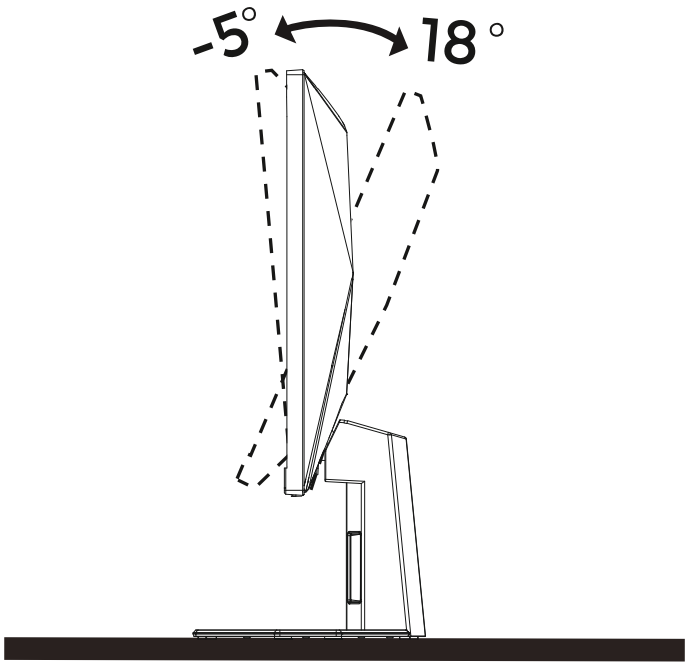
Poista:



* Näyttö voi olla erilainen kuin kuvituksessa.

Katsomiskulman säätäminen

Parhaan katselukokemuksen saavuttamiseksi on suositeltavaa, että käyttäjä varmistaa, että hän voi nähdä koko kasvonsa näytöllä, ja säätää sitten näytön kulmaa henkilökohtaisten mieltymystensä mukaan.
Pidä kiinni jalustasta, ettei monitori kaadu, kun muutat sen kulmaa.
Voit säätää monitoria seuraavasti:



HUOMAUTUS:

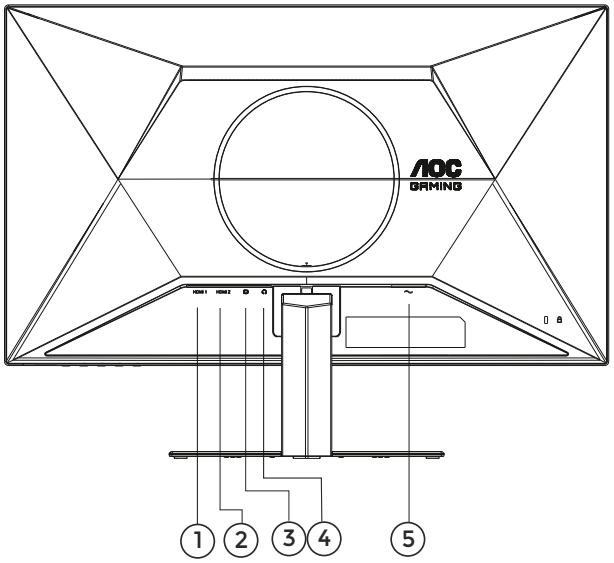
Älä kosketa LCD-näyttöä katsomiskulmaa muuttaessasi. Se voi aiheuttaa vahinkoa tai murtaa LCD-näytön.

Varoitus

- Näyttöruudun mahdollisen vahingoittumisen ehkäisemiseksi, kuten paneelin kuoriutumisen, varmista, ettei monitori ole kallistunut alaspäin yli -5 astetta.
- Älä paina näyttöä, kun säädät monitorin kulmaa. Pidä kiinni vain kehyksestä.

Monitorin liittäminen

Kaapeliliitännät näytön ja tietokoneen takana:



1. HDMI 1
2. HDMI 2
3. DisplayPort
4. Kuuloke
5. Virtatulo

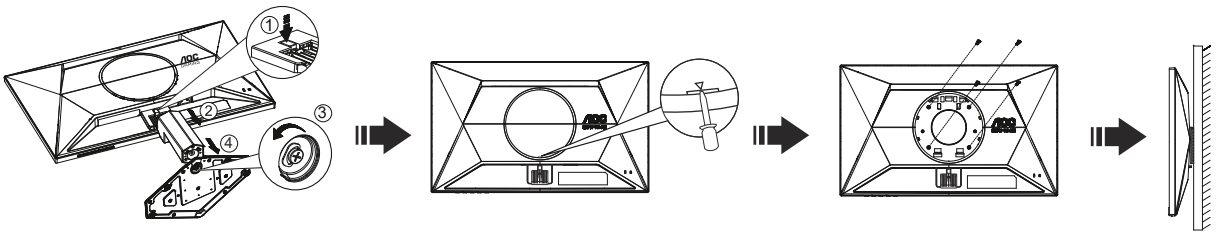
Kytke PC:hen

1. Kytke virtajohto tiukasti näytön taakse.
2. Katkaise tietokoneesta virta ja irrota sen virtajohto pistorasiasta.
3. Yhdistä näytön signaalijohto tietokoneen takana olevaan videoliitäntään.
4. Yhdistä tietokoneen ja näytön virtajohdot lähellä olevaan pistorasiaan.
5. Kytke tietokoneeseen ja näyttöön virta.

Jos näytössä näkyy kuva, asennus on valmis. Jos näytössä ei näy kuvaa, katso osiota Vianmääritys.
Kytke laitteen suojelemiseksi tietokone ja nestekidenäyttö aina pois päältä ennen liittämistä.

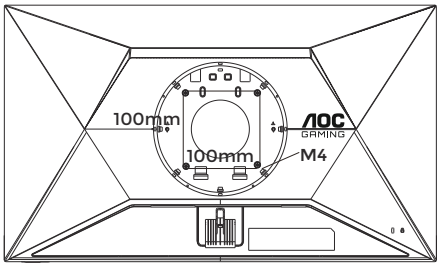
Wall Mounting

Preparing to Install An Optional Wall Mounting Arm.



Tämä näyttö voidaan kiinnittää erikseen ostettavaan seinäkiinnitysvarteen. Katkaise virta ennen tätä toimenpidettä. Noudata seuraavia ohjeita:

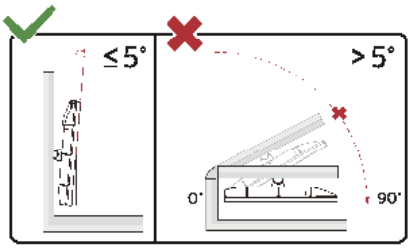
1. Irrota jalusta.
2. Työnnä litteä ruuvimeisseli tai muu litteä työkalu aukkoon ja avaa takakansi.
3. Noudata valmistajan ohjeita ja asenna seinäkiinnitysvarsi.
4. Aseta seinäkiinnitysvarsi näytön taakse. Linjaa varressa olevat reiät näytön takana olevien reikien kanssa.
5. Työnnä neljä ruuvia reikiin ja kiristä.
6. 5.Kiinnitä johdot takaisin. Katso valinnaisen seinäkiinnitysvarren mukana tulleesta käyttöohjekirjasta ohjeet varren kiinnittämiseksi seinään.



Seinäripustinruuvien erittely: M4*(10+X)mm (X=seinäkiinnikkeen paksuus)

M=4.0Max

Huomautus: VESA-kiinnitysruuvireikiä ei ole saatavilla kaikkiin malleihin, tarkista jälleenmyyjältä tai AOC:n virallisesta osastosta. Ota aina yhteyttä valmistajaan seinäasennusta varten.



* Näyttö voi olla erilainen kuin kuvituksessa.

Varoitus

- Näyttöruudun mahdollisen vahingoittumisen ehkäisemiseksi, kuten paneelin kuoriutumisen, varmista, ettei monitori ole kallistunut alaspäin yli -5 astetta.
- Älä paina näyttöä, kun säädät monitorin kulmaa. Pidä kiinni vain kehyksestä.

Adaptive-Sync-toiminto

1. Adaptive-Sync-toimii DisplayPort/HDMI-yhteydellä
2. Yhteensopiva grafiikkakortti: Alla on luettelo suositelluista. Ne voi tarkistaa myös osoitteesta www.AMD.com

Näytönohjaimet

- Radeon™ RX Vega sarja
- Radeon™ RX 500 sarja
- Radeon™ RX 400 sarja
- Radeon™ R9/R7 300 sarja （paitsi R9 370/X, R7 370/X, R7 265）
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano sarja
- Radeon™ R9 Fury sarja
- Radeon™ R9/R7 200 sarja (paitsi R9 270/X, R9 280/X)

Ohjaimet

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

HDR

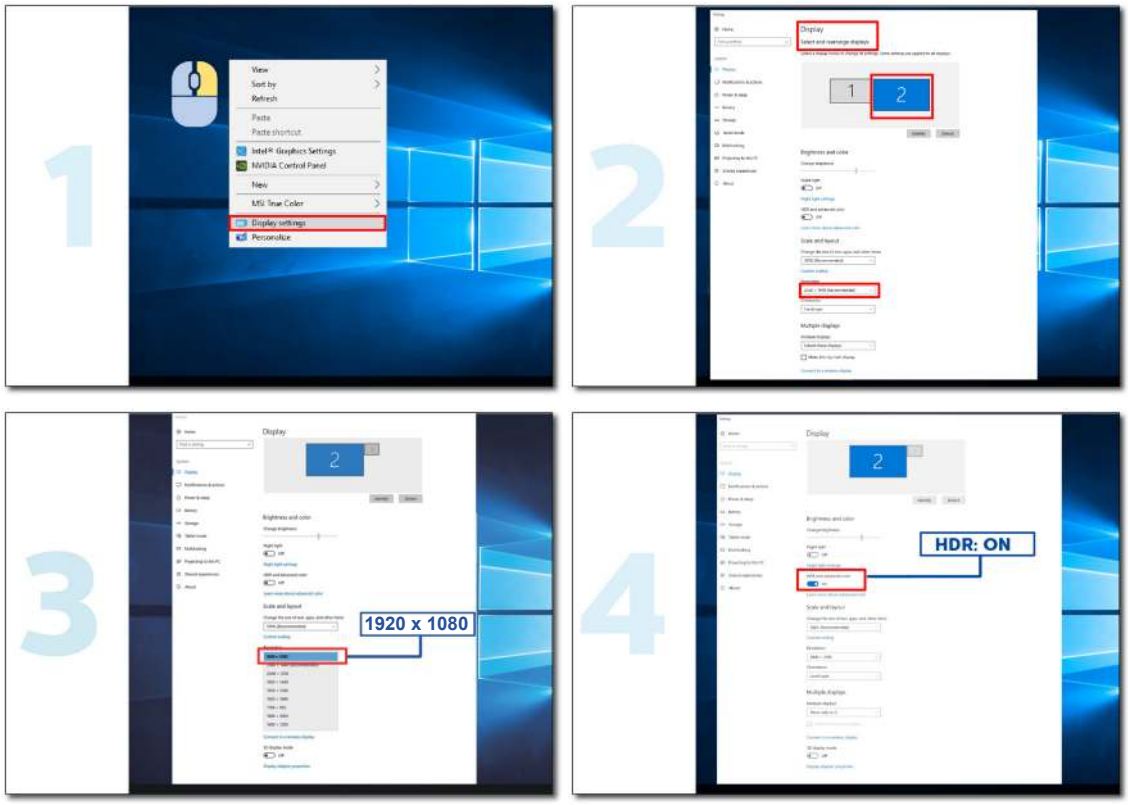
Se on yhteensopiva HDR10-muotoa olevien tulosignaalien kanssa.
Näyttö voi aktivoida automaattisesti HDR-toiminnon, jos soitin ja sisältö ovat yhteensopivia. Ota yhteyttä laitteen valmistajaan ja sisällön tarjoajaan saadaksesi tietoja laitteesi ja sisällön yhteensopivuudesta. Valitse HDR-toiminnon tilaksi “POIS”, kun sinulla ei ole tarvetta automaattiseen aktivointitoimintoon.

Huomautus:

1. Mitään asetusta ei tarvita DisplayPort/HDMI-liittymää varten WIN10-versioissa, joka ovat aikaisempia (vanhempia) kuin V1703.
2. Vain HDMI-liittymä on käytettävissä eikä DisplayPort-liittymä toimi WIN10-versiossa V1703.
3. Näytön asetus:

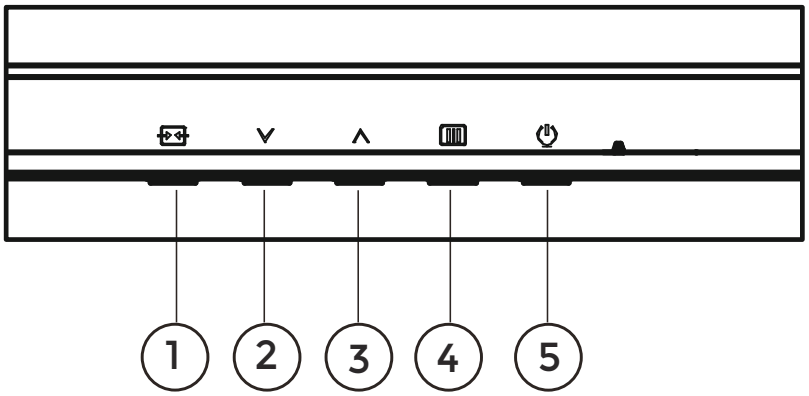
a. Näyttöresoluutio on asetettu tarkkuuteen 1920*1080 ja HDR on esiasetettu tilaan PÄÄLLÄ.

b. Siirryttyäsi sovellukseen, paras HDR-tehoste saadaan, kun resoluutio muutetaan tarkkuuteen 1920*1080 (jos käytettävissä)..



Säätäminen

Pikanäppäimet



1	Lähde/Lopeta
2	Pelitila
3	Valintapiste
4	Valikko/Enter
5	Virta

Valikko/Valitse

Paina tuodaksesi kuvaruutuvalikon näkyviin tai vahvista valinta.

Virta

Sammuta näyttö tai kytke se päälle painamalla virtapainiketta.

Valintapiste

Kun OSD-näyttöä ei ole, paina Valitsinpistettä näyttääksesi/piilottaaksesi valitsinpisteen.

Pelitila

Kun OSD-valikko ei ole näkyvissä, paina ˅ Vasen-näppäintä avataksesi pelitilatoiminnon, paina sitten ”˅ Vasen” tai ”˄ Oikea” valitaksesi pelitilan (Standardi, FPS, RTS, Kilpa-ajo, Pelaaja 1, Pelaaja 2 tai Pelaaja 3) eri pelityyppeihin perustuen.

Lähde/Lopeta

Kun OSD-valikko on suljettu, Lähde/Lopeta-painikkeen painaminen toimii Lähteen pikavalintatoimintona.
Kun OSD-valikko on aktiivinen, tämä painike toimii poistumisnäppäimenä (poistuaksesi OSD-valikosta).

OSD Setting (Kuvaruutuvalikon asetukset)

Ohjainpainikkeiden yksinkertainen ohje.



1). Aktivoi OSD-ikkuna painamalla ☰ MENU-painiketta.

2). Siirry toimintojen välillä painamalla ∨ tai ∧. Kun haluttu toiminto on korostettu, paina ☰ MENU-painiketta /OK aktivoidaksesi sen. Paina ∨ tai ∧ navigoidaksesi alavalikkotoiminnoissa. Kun haluamasi toiminto on korostettu, aktivoi se painamalla ☰ MENU-painiketta.

3). Muuta valitun toiminnon asetuksia painamalla ∨ tai ∧. Poistu painamalla ⇥ Lopeta-painiketta / ⇤. Jos haluat säätää muita toimintoja, toista vaiheet 2-3.

4). Kuvaruutuvalikon lukitus/avaustoiminto: Voit lukita kuvaruutuvalikon pitämällä ☰ MENU-painiketta /OK painettuna näytön ollessa pois päältä ja kytkemällä sitten näytön päälle painamalla ⏻ virtapainiketta. Voit poistaa kuvaruutuvalikon lukituksen pitämällä ☰ MENU-painiketta painettuna näytön ollessa pois päältä ja kytkemällä sitten näytön päälle painamalla ⏻ virtapainiketta.

Huomaa:

1). Jos tuotteessa on vain yksi signaalitulo, asetus ”Input Select” (Valitse tulo) on pois käytöstä.

2). Jos tulosignaalin resoluutio on natiiviresoluutio tai Adaptive-Sync, kohta “Kuvasuhde” on virheellinen.

Game Setting



Gaming Mode (Pelitila)	Standard (Standardi)	Paranna luettavuutta sopivia verkko- ja mobiilipelejä varten.
	FPS (Kuvaa/sekunti)	FPS (ensimmäisen persoonan ampujat) -pelien pelaamiseen. Parantaa tumman teeman mustan tason yksityiskohtia.
	RTS (Reaaliaikastrategia)	RTS (Real Time Strategy) (reaaliaikainen strategia) -pelaamiseen. Parantaa kuvan laatua.
	Racing (Kilpa-ajo)	Kilpa-ajopelien pelaamiseen. Tarjoaa nopeimman vasteajan ja korkean värikylläisyyden.
	Gamer 1 (Pelaaja 1)	Käyttäjän ensisijaiset asetukset tallennettuna Pelaaja 1:ksi.
	Gamer 2 (Pelaaja 2)	Käyttäjän ensisijaiset asetukset tallennettuna Pelaaja 2:ksi.
	Gamer 3 (Pelaaja 3)	Käyttäjän ensisijaiset asetukset tallennettuna Pelaaja 3:ksi.
Shadow Control (Varjon ohjaus)	0-20	1. Varjon ohjauksen oletus on 0, mutta loppukäyttäjä voi säätää tason välillä 0–20 tai tasolle 0 lisätäkseen kontrastia selkeän kuvan saavuttamiseksi. 2. Jos kuva on liian tumma yksityiskohtien erottamiseksi selvästi, säätäminen välillä 0–20 selventää kuvaa.
Low Input Lag (Matalan syötön viive)	Off(Pois Päältä) / On(Päälle)	Kytke kehyspuskuri pois päältä vähentääksesi syötön viivettäg.
Game Color (Pelin väri)	0-20	Pelin väri tarjoaa 0–20 tasoa värikylläisyyden säätämiseen kuvan parantamiseksi.
Adaptive-Sync	Off(Pois Päältä) / On(Päälle)	Ota Adaptive-Sync pois käytöstä tai käyttöön. Adaptive-Sync-ajon muistutus: Kun Adaptive-Sync-ominaisuus on otettu käyttöön, joissakin peliympäristöissä voi esiintyä vilkkumista.
Dial Point (Valitsinpiste)	Off(Pois Päältä) / On(Päälle) / Dynamic(Dynaaminen)	“Dial Point” (Väripiste) -toiminto asettaa tähtäysilmaisimen keskelle näyttöä avuksi pelaajalle First Person Shooter (FPS) -pelien pelaamisessa tarkalla ja täsmällisellä tähtäämisellä.
MBR	0 ~ 20	MBR (Motion Blur Reduction) tarjoaa 0 - 20 liikesumeuden vähennyksen säätötasoa. Huomautus: 1. MBR-toimintoa ei voi säätää, kun Adaptive-Sync on kytketty pois päältä, matala syötön viive on kytketty päälle ja virkistystaajuus on ≥75Hz. 2. Näytön kirkkaus vähenee ja säätöarvo lisääntyy.

MBR Sync	Off(Pois Päältä) / On(Päälle)	Pois käytöstä tai käyttöön MBR Sync (Motion Blur Remove). Huomautus: MBR Sync -toimintoa voidaan säätää, kun Adaptive-Sync on päällä ja virkistystaajuus on ≥75 Hz.
Overdrive (Ylivaihde)	Normal (Normaali)	Säädä vasteaikaa. Huomautus: 1. Jos käyttäjä säätää OverDrive (Ylikierros) -tilaan “Fastest” (Nopein) voi näytettävä kuva olla epätarkka. Käyttäjät voivat säätää OverDrive (Ylikierros) -tasoa tai poistaa sen käytöstä mieltymystensä mukaan. 2. “Extreme” (Äärimmäinen) -toiminto on valinnainen, kun Adaptive-Sync on pois päältä ja virkistystaajuus on ≥75 Hz. 3. Näytön kirkkaus vähenee, kun “Extreme” (Äärimmäinen) -toiminto on päällä.
	Fast (Nopea)	
	Faster (Nopeampi)	
	Fastest (Nopein)	
	Extreme (Äärimmäinen)	
Frame Counter (Kuvalaskuri)	Off (Pois Päältä)/ Right-up(Oikea-ylä) / Right-Down(Oikea-ala) / Left-Up(Vasen-ala) / Left-Down(Vasen-ylä)	Näytä P-taajuus valitussa kulmassa

Huomautus:

1). Kun “HDR Mode” (HDR-tila) kohdassa “Picture” (Kuva) on käytössä, kohteet “Shadow Control” (Varjon ohjaus), “Game Color” (Pelin väri) ei voida säätää.

2). Kun alla oleva “Picture (Kuva)”, “HDR” on asetettu tilaan “DisplayHDR”, vaihtoehdoissa “Game Mode (Pel.til)”, “Shadow Control (Varj.ohj.)”, “Game Color (Pelin väri)”, “MBR”, “MBR Sync” ja “Overdrive (Ylivaihde)”, nimikkeitä kuten “Extreme (Äärim.)”ei voida säätää tai valita.

3). Kun alla oleva “Picture (Kuva)”, “HDR” on asetettu “HDR Picture (HDR Kuva)”, “HDR Movie (HDR Elokuva)” ja “HDR Game (HDR Peli)”, vaihtoehdoissa “Game Mode (Pel.til)”, “Game Color (Pelin väri)”, “MBR”, “MBR Sync” ja “Overdrive (Ylivaihde)”, nimikkeitä kuten “Extreme (Äärim.)” ei voida säätää tai valita.

4). Kun alla oleva “Picture (Kuva)”, “Color Space”(Väriavaruus) on asetettu “sRGB”, vaihtehdoissa “Shadow Control (Varj. ohj.)”, “Game Color (Pelin väri)”, “MBR”, “MBR Sync” ja “Overdrive (Ylivaihde)”, nimikkeitä kuten “Extreme (Äärim.)” ei voida säätää tai valita.

Picture(Kuva)



Brightness (Kirkkaus)	0-100	Taustavalon säätö
Contrast (Kontrasti)	0-100	Digitaalirekisterin kontrasti.
Dark Boost (Pimeätehostus)	Off(Pois Päältä) / Level 1(Taso 1) / Level 2(Taso 2) / Level 3(Taso 3)	Paranna näytön yksityiskohtia tummalla tai kirkkaalla alueella säätääksesi kirkkauden kirkkaalla alueella ja varmistaaksesi, että se ei ole ylikylläinen.
Gamma	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Säädä Gamma.
Eco Adjustment (Eco-säätö)	Standard (Standardi)	Standarditila
	Text (Teksti)	Tekstitila
	Internet	Internet-tila
	Game (Peli)	Pelitila
	Movie (Elokuva)	Elokuvatila
	Sports (Urheilu)	Urheilutila
	Reading (Lukeminen)	Lukeminentila
Color Temp. (Värilämpötila)	Warm (Lämmin)	Palauta lämmin värilämpötila EEPROM-muistista.
	Normal (Normaali)	Palauta normaali värilämpötila EEPROM-muistista.
	Cool (Kylmä)	Palauta kylmä värilämpötila EEPROM-muistista.
	User (Käyttäjä)	Palauta käyttäjän värilämpötila EEPROM-muistista.
Red (Punainen)	0-100	Punaisen vahvistus digitaalirekisteristä.
Green (Vihreä)	0-100	Vihreän vahvistus digitaalirekisteristä.
Blue (Sininen)	0-100	Sinisen vahvistus digitaalirekisteristä.

HDR	Off (Pois päältä)	Aseta HDR-profiili käyttövaatimustesi mukaisesti. Huom: Kun HDR-sisältö on tunnistettu, HDR-valinta näytetään säätämistä varten.
	DisplayHDR	
	HDR Picture (HDR Kuva)	
	HDR Movie (HDR Elokuva)	
	HDR Game (HDR Peli)	
HDR Mode (HDR-tila)	Off (Pois päältä)	Optimoituna kuvan värille ja kontrastille, mikä simuloi HDR-tehostetta. Huom: Kun HDR-sisältöä ei tunnisteta, HDR-tilavalinta näytetään säätämistä varten.
	HDR Picture (HDR Kuva)	
	HDR Movie (HDR Elokuva)	
	HDR Game (HDR Peli)	
DCR	Off (Pois päältä)	Poista dynaaminen kontrastisuhde käytöstä
	On (Päälle)	Ota dynaaminen kontrastisuhde käyttöön
Color Space (Väriavaruus)	Paneeli Natiivi	Vakioväriavaruuspaneeli.
	sRGB	sRGB-väriavaruus.
LowBlue Mode (LowBlue-tila)	Off (Pois päältä)	Vähennä sinisen valon aaltoa säätämällä värilämpötilaa.
	Multimedia	
	Internet	
	Office	
	Reading(Lukeminen)	
Image Ratio (Kuvasuhde)	Full(Täysi) / Aspect (Aspekti)/ 1:1 / 17” (4:3) / 19” (4:3) / 19” (5:4) / 19”W (16:10) / 21.5”W (16:9)/ 22”W (16:10)/ 23”W (16:9) / 23.6”W (16:9) / 24”W (16:9)	Image Ratio (Kuvasuhde)

Huomautus:

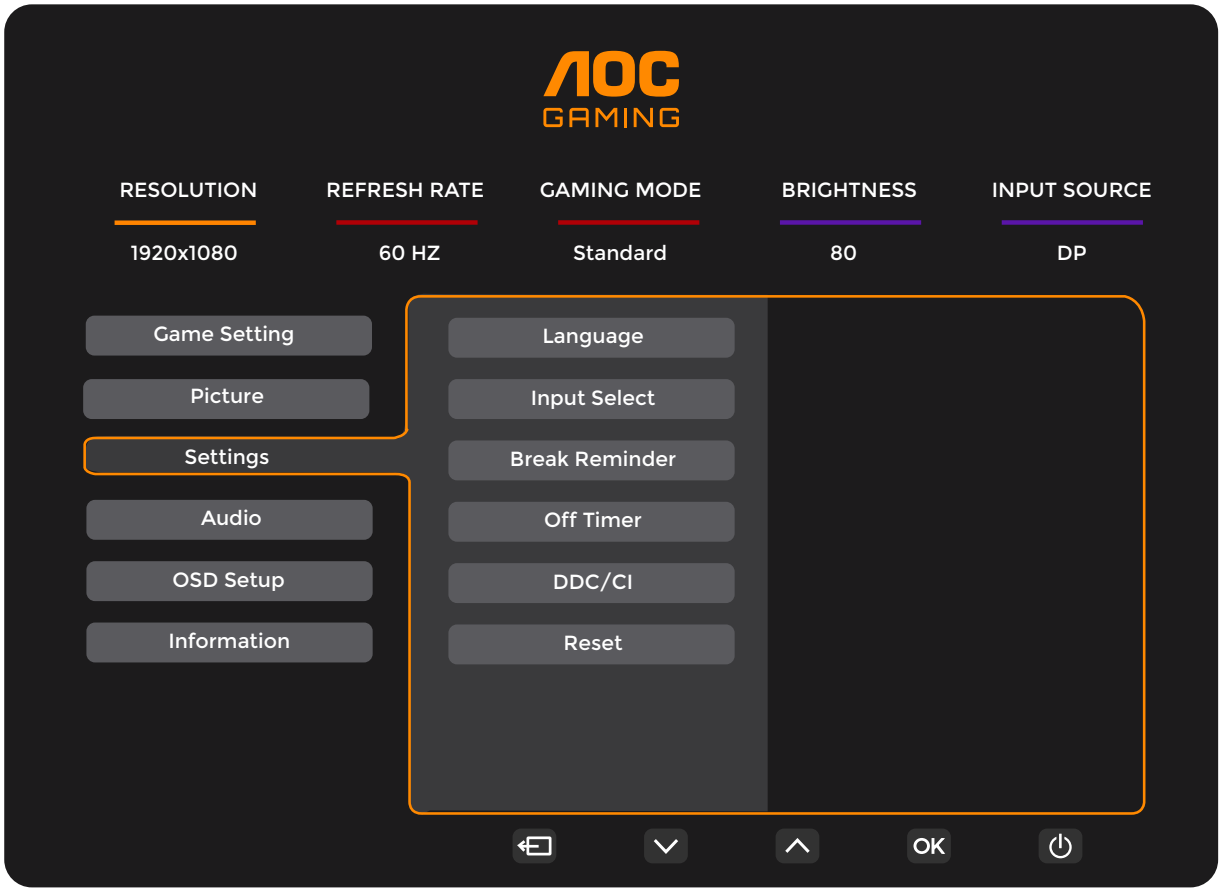
1). Kun “HDR Mode” (HDR-tila) on käytössä, kaikki kohteet paitsi “HDR Mode” (HDR-tila), “Contrast”(Kontrasti), “Dark Boost” (Pimeätehostus), “Gamma”, “ECO Adjustment” (ECO-säätö), “Color Temp.” (Värilämpötila), “Color Space”(Väriavaruus), “LowBlue Mode” (Matala sininen-tila) ei voida säätää.

2). Kun “HDR” on käytössä, kaikki kohteet paitsi “HDR”, “Brightness” (Kirkkaus), “Contrast”(Kontrasti), “Dark Boost” (Pimeätehostus), “Gamma”, “ECO Adjustment” (ECO-säätö), “Color Temp.” (Värilämpötila), “DCR”, “Color Space”(Väriavaruus), “LowBlue Mode” (Matala sininen-tila) ei voida säätää.

3). Kun “Color Gamut” on asetettu tilaan “sRGB”, “Contrast (Kontrasti)”, “Dark Boost (Pimeätehostus)”, “Gamma”, “Eco Adjustment (Eco-säätö)”, “Color Temp. (Värilämpöt.)”, ”HDR Mode (HDR Tila)” ja “LowBlue Mode (MatalaSini tila)” -nimikkeitä ei voida säätää.

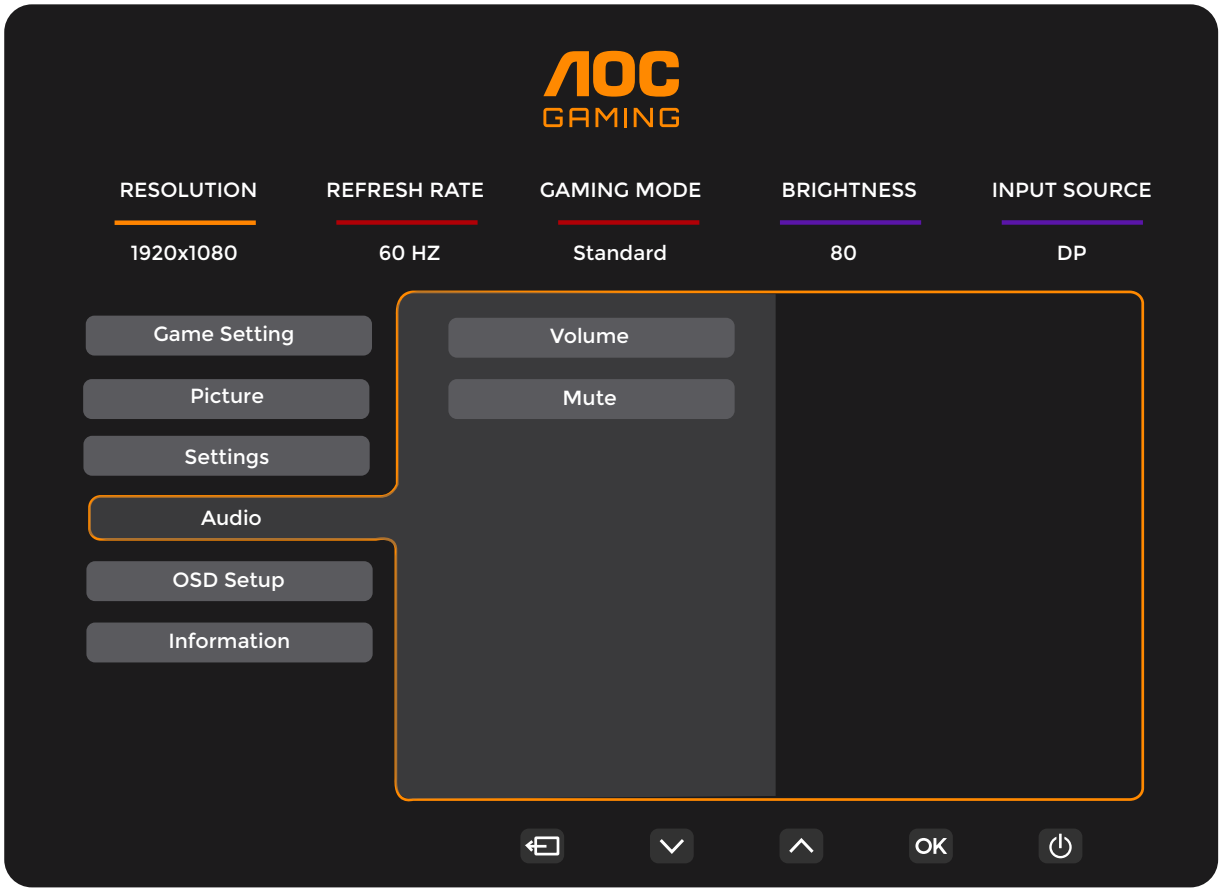
4). Kun “Eco Adjustment (Eco-säätö)” on asetettu “Reading (Lukeminen)”, “Contrast (Kontrasti)”, “Dark Boost (Pimeätehostus)”, “Color Temp. (Värilämpöt.)”, “DCR”, “Color Space”(Väriavaruus) ja “LowBlue Mode (MatalaSini tila)” -nimikkeitä ei voida säätää.

Settings(Asetukset)



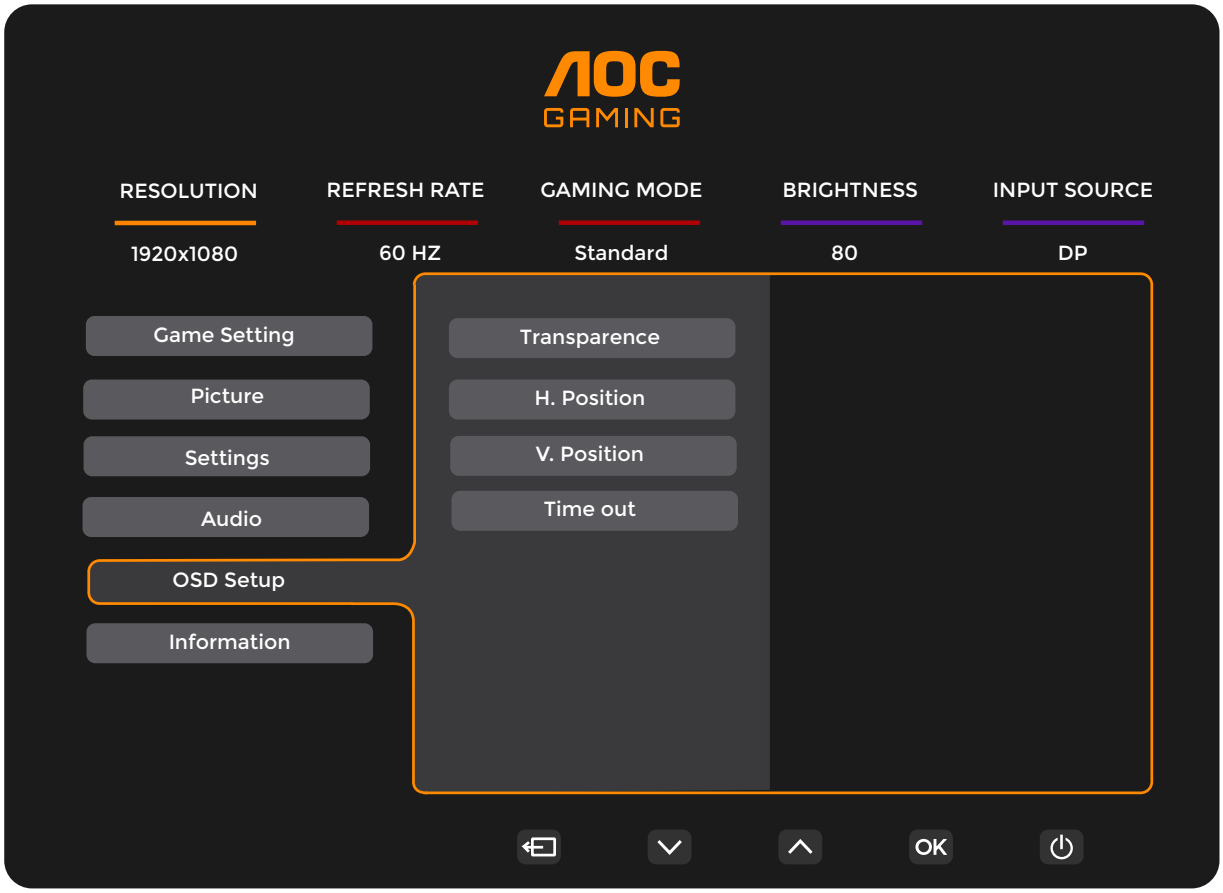
Language (Kieli)		Valitse kuvaruutuvalikon kieli
Input Select (Tulovalinta)	Auto (Automaattinen) / HDMI1/ HDMI2 / DP	Valitse Tulosignaalin lähde.
Break Reminder (Taukomuistutus)	Off(Pois Päältä) / On(Päälle)	Taukomuistutus, jos käyttäjä työskentelee pitempään kuin 1 tunnin.
Off timer (Sammut. Ajastus)	0–24 tuntia	Valitse sammutusaika
DDC/CI	kyllä tai ei	Ota käyttöön tai pois käytöstä DDC/CI-tuki
Reset (Nollaus)	Kyllä tai ei	Nollaa valikko oletuksiin

Audio



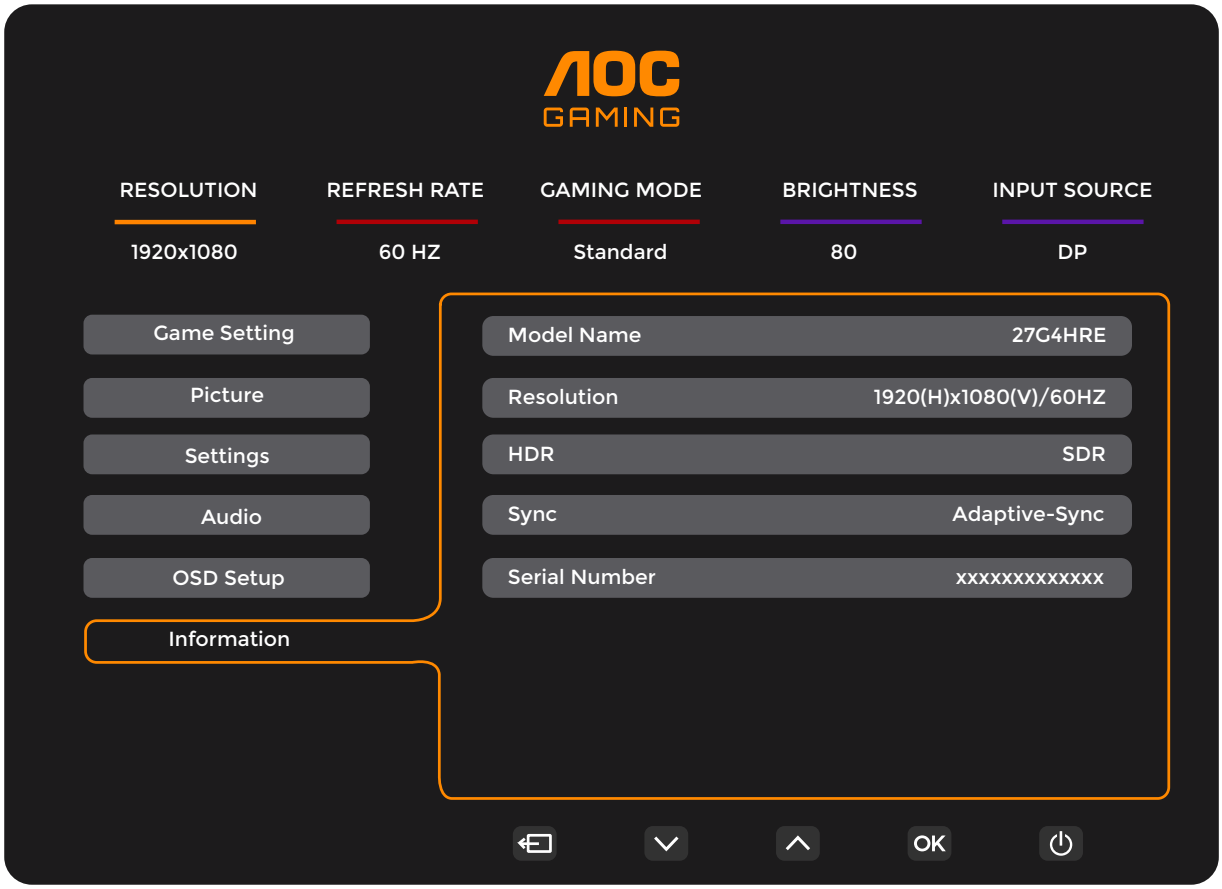
Volume (Äänenvoimakkuus)	0-100	Äänenvoimakkuuden säätö.
Mute(Mykistä)	Off(Pois Päältä) / On(Päälle)	Mykistä äänenvoimakkuus.

OSD Setup (OSD-Asetukset)



Transparence (Läpinäkyvyys)	0-100	Säädä kuvaruutuvalikon läpinäkyvyyttä
H. position (Vaakasijainti)	0-100	Säädä ruudun vaakasijaintia
V. position (Pystysijainti)	0-100	Säädä ruudun pystysijaintia
Timeout (Aikakatkaisu)	5-120	Säädä kuvaruutuvalikon aikakatkaisua

Information(tiedot)



LED-merkkivalo

Tila	**LED-väri**
Täysi virta -tila	Valkoinen
Aktiivinen pois -tila	Oranssi

Määritä vika

Ongelma ja kysymys	Mahdollinen ratkaisu
Virran LED-merkkivalo ei pala	Varmista, että virtapainike on Päällä-asennossa, ja että virtajohto on kytketty kunnolla maadoitettuun pistorasiaan ja monitoriin.
Näytöllä ei ole kuvaa	• Onko virtajohto liitetty oikein? Tarkista virtajohdon liitäntä ja virransyöttö. • Onko kaapeli liitetty oikein? (Liitetty HDMI-kaapelilla) Tarkista HDMI-kaapeliyhteys. (Liitetty DisplayPort-kaapelilla) Tarkista DisplayPort-kaapeliyhteys. * DisplayPort/HDMI-tulo ei ole käytettävissä kaikissa malleissa. • Jos virta on päällä, käynnistä tietokone uudelleen nähdäksesi aloitusnäytön (kirjautumisnäyttö), jonka voi nähdä. Jos aloitusnäyttö (kirjautumisnäyttö) tulee näkyviin, käynnistä tietokone uudelleen käytettävissä olevassa tilassa (vikasietotila Windows 7/8/10 -käyttöjärjestelmissä) ja muuta sitten videokortin taajuutta. (Katso Optimaalisen resoluution asettaminen). Jos aloitusnäyttö (kirjautumisnäyttö) ei tule näkyviin, ota yhteyttä huoltokeskukseen tai jälleenmyyjään. • Näkyykö näytössä teksti “Tuloa ei tueta”? Voit nähdä tämän viestin, kun signaali videokortista ylittää maksimiresoluution ja taajuuden, joita näyttö pystyy käsittelemään oikein. Säädä maksimiresoluutio ja taajuus, jotka näyttö pystyy käsittelemään oikein. • Varmista, että AOC-näytön ohjaimet on asennettu.
Kuva on epätarkka ja siinä on haamuvarjostusongelma	Säädä säätimillä kontrastia ja kirkkautta. Paina säätääksesi automaattisesti. Varmista, ettei käytössä ole jatkokaapelia tai kytkinrasiaa. On suositeltavaa kytkeä monitori suoraan takana olevaan videokortin lähtöliitäntään.
Kuva hyppii, vilkkuu tai kuvassa on aaltokuvio	Siirrä sähkölaitteet, jotka voivat aiheuttaa sähköhäiriöitä, mahdollisimman kauas näytöstä. Käytä suurinta virkistystaajuutta, johon näyttö kykenee käytössä olevalla tarkkuudella.
Monitori on juuttunut Aktiivinen pois -tilaan	Tietokoneen virtakytkimen täytyy olla PÄÄLLÄ-asennossa. Tietokoneen videokortin täytyy olla tiukasti asetettu paikalleen. Varmista, että näytön videokaapeli on liitetty kunnolla tietokoneeseen. Tarkista näytön videokaapeli ja varmista, ettei yksikään nasta ole taipunut. Varmista, että tietokone toimii painamalla näppäimistön CAPS LOCK -näppäintä katsoen samalla CAPS LOCK LED -merkkivaloa. LED-merkkivalon pitäisi joko syttyä tai sammua, kun CAPS LOCK -näppäintä painetaan.
Yksi perusväreistä puuttuu (PUNAINEN, VIHREÄ tai SININEN)	Tarkista monitorin videokaapeli ja varmista, ettei yksikään nasta ole vahingoittunut Varmista, että näytön videokaapeli on liitetty kunnolla tietokoneeseen.
Kuvassa on värivirheitä (valkoinen ei näytä valkoiselta)	Säädä RGB-väriä tai valitse haluamasi värilämpötila.
Näytöllä on vaaka- tai pystyhäiriöitä	Käytä Windows 7/8/10/11-sammutustilaa KELLO- ja TARKENNUS-asetusten säätämiseen. Paina säätääksesi automaattisesti.
Sääntely ja palvelu	Katso Sääntely- ja huoltotiedot osoitteessa www.aoc.com (etsi maassasi ostamasi malli ja etsi Sääntely- ja huoltotiedot tukisivulta).

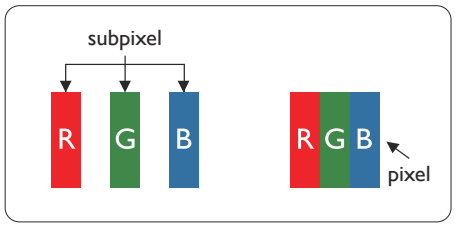
Tekniset tiedot

Yleiset määritykset

Paneeli	Mallinimi	27G4HRE	
	Näyttöjärjestelmä	TFT-väri-LCD	
	Katsottavissa olevan kuvan koko	68,6 cm (halkaisija)	
	Pikselikoko	0,3114mm (V) × 0,3114mm (P)	
	Video	HDMI-liitäntä ja DisplayPort-liitäntä	
	Näyttöväri	16.7M Colors	
Muuta	Vaakaskannausalue	30k~230kHz	
	Vaakaskannauskoko (maksimi)	597,888mm	
	Pystyskannausalue	48-200Hz	
	Pystyskannauskoko (maksimi)	336,312mm	
	Optimaalinen esiasetus-kuvatarkkuus	1920x1080@60Hz	
	Max resolution	1920x1080@200Hz	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Virtalähde	100-240V~, 50/60Hz, 1,5A	
	Tehonkulutus	Tyypillinen (oletuksena oleva kirkkaus ja kontrasti)	23W
		Maks, (kirkkaus = 100, kontrasti =100)	≤44W
		Valmiustila	≤0,3W
	Lämmönhukka	Normaalikäyttö	78,50 BTU/h
		Lepo-(valmiustila)	<1,03 BTU/h
		Pois-tila	<1,03 BTU/h
		Pois-tila (Vaihtovirtakytkin)	0 BTU/h
Fyysiset ominaisuudet	Liitäntätyyppi	HDMIx2/DisplayPort/Kuulokelähtö	
	Signaalikaapelityyppi	Irrotettava	
	Sisäänrakennettu kaiutin	2Wx2	
Ympäristö	Lämpötila	Käyttö	0°C ~ 40°C
		Säilytys	-25°C ~ 55°C
	Kosteus	Käyttö	10 % ~ 85 % (ei-tiivistyvä)
		Säilytys	5 % ~ 93 % (ei-tiivistyvä)
	Korkea paikka	Käyttö	0 m ~ 5 000 m
		Säilytys	0 m ~ 12 192 m

AOCin takuu nestekidenäyttöjen kuvapistevirheiden tapauksessa

AOCin pyrkimyksenä on tarjota tuotteita, joiden laatu on paras mahdollinen. Käytämme uusimpia valmistusmenetelmiä ja tiukkaa laadunvalvontaa. Nestekidenäyttöjen kuvapisteiden tai osaväripisteiden vikoja ei kuitenkaan voida aina välttää. Kukaan valmistaja ei pysty takaamaan, että kaikkien TFT-näyttöjen kaikki kuvapisteet olisivat virheettömiä. AOC takaa kuitenkin, että jos virheiden määrä on liian suuri, näyttö korjataan tai vaihdetaan takuun puitteissa. Seuraavassa selitetään erilaiset kuvapistevirheet ja määritellään, milloin niiden määrä katsotaan liian suureksi. Takuu kattaa korjauksen tai vaihdon, jos TFT-näytön kuvapistevirheiden määrä ylittää määritellyt raja-arvot. Esimerkiksi näytön osaväripisteistä saa vain 0,0004 % olla virheellisiä. Lisäksi AOC määrittelee vielä tiukemmat rajat tietyille virheyhdistelmille, jotka ovat muita näkyvämpiä. Takuu on voimassa kaikkialla maailmassa.



Kuvapisteet ja osaväripisteet

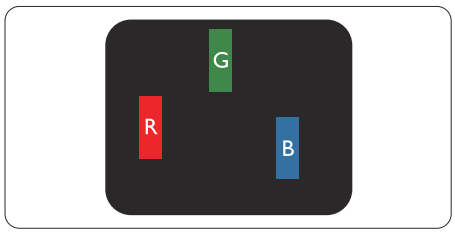
Kuvapiste (pixel) koostuu kolmesta osaväripisteestä (subpixel): punaisesta (R), vihreästä (G) ja sinisestä (B). Kaikki kuvapisteet yhdessä muodostavat kuvan. Kun kaikki kolme osaväripistettä palavat, ne näkyvät yhtenä valkoisena kuvapisteenä. Kun kaikki kolme osaväripistettä ovat sammuksissa, ne näkyvät yhtenä mustana kuvapisteenä. Jos vain yksi tai kaksi osaväripistettä palaa, yhteistuloksena näkyy yksi muunvärinen kuvapiste.

Erityyppiset kuvapistevirheet

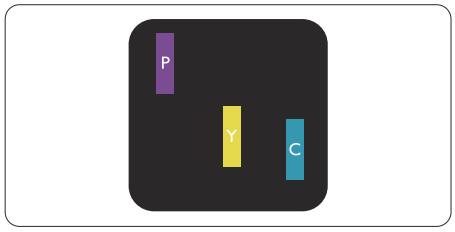
Kuvapisteiden ja osaväripisteiden virheet näkyvät kuvaruudussa eri tavoin. Kuvapistevirheitä on kahta tyyppiä ja kumpikin tyyppi käsittää erilaisia osaväripistevirheitä.

Kirkkaat pisteet

Kirkkaat pisteet ovat näyttöpisteitä tai alipisteitä, jotka ovat aina valaistuina tai päällä. Kirkas piste on alipiste, joka jää näyttöön kun näytössä on tumma kuvio. Kirkkaiden pisteiden tyypit.

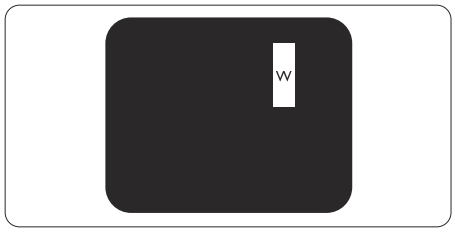


Yksi palava punainen, vihreä tai sininen osaväripiste.



Kaksi vierekkäistä palavaa osaväripistettä:

- punainen + sininen = violetti
- punainen + vihreä = keltainen
- vihreä + sininen = syaani (vaaleansininen)

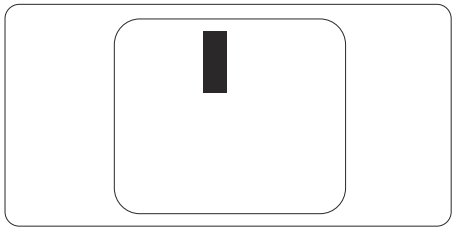


Kolme vierekkäistä palavaa osaväripistettä (yksi valkoinen kuvapiste).

Huomautus
Punaiset tai siniset kirkkaat pisteet ovat 50 prosenttia kirkkaampia kuin ympäröivät pisteet, kun taas vihreät kirkkaat pisteet ovat 30 prosenttia naapuripisteitä kirkkaampia.

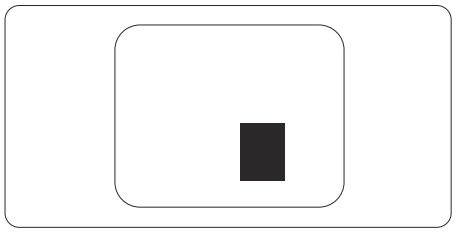
Mustat kirkkaat pisteet

Mustat pisteet ovat näyttöpisteitä tai alipisteitä, jotka ovat aina pimeinä tai pois päältä. Tumma piste on alipiste, joka jää näyttöön kun näytössä on vaalea kuvio. Mustien pisteiden tyypit.



Kuvapistevirheiden etäisyys

Koska samantyyppiset lähekkäiset kuvapiste- ja osaväripistevirheet voivat näkyä erityisen häiritsevinä, AOC määrittelee myös kuvapistevirheiden etäisyydelle toleranssit.



Kuvapistevirheiden toleranssit

Jotta kuvapistevirheet oikeuttaisivat TFT-näytön korjaamiseen tai vaihtoon takuukauden aikana, AOCin litteän näytön kuvapiste- tai osaväripistevirheiden määrän on ylitettävä seuraavissa taulukoissa annetut toleranssit.

KIRKASPISTEVIRHEET	HYVÄKSYTTÄVÄ TASO
1 palava osaväripiste	2
2 vierekkäistä palavaa osaväripistettä	1
3 vierekkäistä palavaa osaväripistettä (yksi valkoinen kuvapiste)	0
Kahden kirkaspistevirheen välinen etäisyys*	≥15mm
Kaikentyyppisten kirkaspistevirheiden kokonaismäärä	2

MUSTAPISTEVIRHEET	HYVÄKSYTTÄVÄ TASO
1 musta osaväripiste	5 tai vähemmän
2 vierekkäistä mustaa osaväripistettä	2 tai vähemmän
3 vierekkäistä mustaa osaväripistettä	≤0
Kahden mustapistevirheen välinen etäisyys*	≥15mm
Kaikentyyppisten mustapistevirheiden kokonaismäärä	5 tai vähemmän

KUVAPISTEVIRHEIDEN KOKONAISMÄÄRÄ	HYVÄKSYTTÄVÄ TASO
Kaikentyyppisten kirkas- ja mustapistevirheiden kokonaismäärä	5 tai vähemmän

Huomautus
1 osaväripistevirhe tai 2 vierekkäistä osaväripistevirhettä = 1 kuvapistevirhe

Esiasetetut näyttötilat

VAKIO	RESOLUUTIO(±1Hz)	VAAKATAAJUUS (kHz)	PYSTYTAAJUUS (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@67Hz	35	66.667
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	51.08	99.769
	640x480@120Hz	61.91	119.518
SD	720x576@50Hz	31.25	50
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	800x600@100Hz	62.76	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
	1024x768@100Hz	80.448	99.811
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60
	1920x1080@120Hz	137.283	120.003
	1920x1080@144Hz	158.4	144.00
	1920x1080@200Hz	228.803	200.003
MAC MODES			
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087

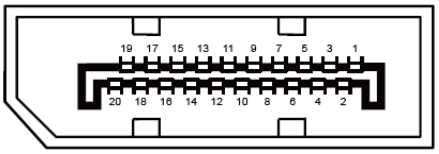
Huomautus: VESA-standardin mukaan voi virkistystaajuutta (kenttätaajuus) eri käyttöjärjestelmillä ja näytönohjaimilla laskettaessa ilmetä määrätty virhe (+/-1 Hz). Yhteensopivuuden parantamiseksi tämän tuotteen imellisvirkistystaajuus on pyöristetty. Katso todellisesta tuotteesta.

Nastamääritys



19-nastainen värinäyttösignaalikaapeli

Nastan nro	Signaalinimi	Nastan nro	Signaalinimi	Nastan nro	Signaalinimi
1.	TMDS-tiedot 2+	9.	TMDS-tiedot 0-	17.	DDC/CEC-maadoitus
2.	TMDS-tiedot 2 suojaus	10.	TMDS-kello +	18.	+5 V:n virta
3.	TMDS-tiedot 2-	11.	TMDS-kellosuojaus	19.	Hot Plug -tunnistus
4.	TMDS-tiedot 1+	12.	TMDS-kello		
5.	TMDS-tiedot 1 suojaus	13.	CEC		
6.	TMDS-tiedot 1-	14.	Varattu (laitteen N.C.)		
7.	TMDS-tiedot 0+	15.	SCL		
8.	TMDS-tiedot 0 suojaus	16.	SDA		



20-nastainen värinäyttösignaalikaapeli

Pin-nro	Signaalinimi	Pin-nro	Signaalinimi
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Hot Plug -tunnistus
9	ML_Lane 1 (p)	19	Return DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Plug & Play DDC2B -ominaisuus

Tämä näyttö sisältää VESA DDC2B -tuen VESA DDC -standardin mukaisesti. Sen avulla näyttö voi ilmoittaa isäntäjärjestelmälle tietonsa ja riippuen käytetystä DDC-tasosta ilmaista lisätietoja sen näyttötoiminnoista.

DDC2B on kaksisuuntainen datakanava, joka perustuu I2C-protokollaan. Isäntä voi pyytää EDID-tietoja DDC2B-kanavan kautta.

HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE