AOC GAMING



POUŽÍVATEĽSKÁ PRÍRUČKA

Q25G4SR

AOC GAMING MONITOR

©2025 AOC. All rights reserved
Version: A00

WWW.AOC.COM

Bezpečnosť 1
Národné dohovory 1
Napájanie 2
Inštalácia 3
Čistenie 4
Iné 5
Inštalácia 6
Obsah balenia 6
Inštalácia stojana a základne 7
Prispôsobenie uhla sledovania 8
Pripojenie monitora 9
Pripojenie ramena pre montáž na stenu 10
Funkcia Adaptive-Sync 11
HDR 12
Nastavenie 13
Aktivačné tlačidlá 13
OSD Setting (Nastavenie OSD) 14
Game Setting (Nastavenie hry) 15
Picture(Obraz) 17
PIP/PBP 19
Settings(Nastavenia) 21
Audio (Zvuk) 22
OSD Setup (Nastavenie OSD) 23
Information(Informácie) 24
Indikátor LED 25
Riešenie problémov 26
Špecifikácie 27
Všeobecné špecifikácie 27
Prednastavené režimy zobrazenia 28
Priradenie kolíkov 29
Plug and Play 30

Bezpečnosť

Národné dohovory

Nasledovné podkapitoly popisujú spôsob označovania poznámok, ktoré sú použité v tomto dokumente.

Poznámky, upozornenia a výstrahy

V rámci tohto dokumentu je možné, že text je doplnený ikonou a je vytlačený tučným alebo šikmým typom písma. Takéto bloky textu predstavujú poznámky, upozornenia a výstrahy a používajú sa tak, ako je to ďalej uvedené:



POZNÁMKA: POZNÁMKA označuje dôležitú informáciu, ktorá vám pomôže pri lepšom využití vášho počítačového systému.



UPOZORNENIE: UPOZORNENIE označuje možné poškodenie hardvéru, alebo stratu údajov a zároveň vám radí, ako predísť takémuto problému.



VÝSTRAHA: VÝSTRAHA signalizuje potenciál pre ublíženie na zdraví a uvádza spôsob, ako predísť problému. Niektoré výstrahy sa môžu zobrazovať v alternatívnom formáte a môžu byť bez sprievodnej ikony. V takýchto prípadoch je takéto špecifické prezentovanie výstrahy v súlade s nariadením regulačného orgánu.

Napájanie

Monitor by mal byť prevádzkovaný s pripojením iba k takému zdroju napájania, aký je uvedený na štítku. Ak si nie ste istí druhom sieťového napájania, ktorý je v rámci vašej domácnosti, túto náležitosť prekonzultujte s vaším predajcom alebo s miestnym dodávateľom energie.

Monitor je vybavený trojkolíkovou uzemnenou zástrčkou, zástrčkou s tretím (uzemňovacím) kolíkom. Táto zástrčka je vhodná jedine pre uzemnený sieťový výstup, a to z bezpečnostných dôvodov. Ak do vašej zásuvky nedokážete zastrčiť trojžilovú zástrčku, požiadajte o inštaláciu vhodnej zásuvky elektrotechnika, alebo na bezpečné uzemnenie zariadenia použite adaptér. Nepodceňujte bezpečnostnú funkciu uzemnenej zástrčky.

Jednotku odpojte počas búrky, v rámci ktorej sa vyskytujú blesky, alebo v prípade, ak zariadenie nepoužívate počas dlhších časových období. Týmto ochránite monitor pred poškodením spôsobeným nárazovými prúdmi.

Nepreťažujte zásuvkové lišty a predlžovacie káble. Preťaženie môže zapríčiniť vznik požiaru alebo zasiahnutie elektrickým prúdom.

Aby ste zabezpečili uspokojujúcu činnosť, monitor používajte iba v spojení s počítačmi uvedenými v zozname UL, a to takými, ktoré majú vhodne nakonfigurované objímky s vyznačeným striedavým prúdom 100 až -240 V pri napätí min. 5A.

Stenová zásuvka by mala byť nainštalovaná v blízkosti zariadenia a mala by byť ľahko prístupná.

Inštalácia

Monitor neumiestňujte na nestabilný vozík, stojan, trojnožku, konzolu alebo stolík. V prípade pádu monitora môže dôjsť k poraneniu osoby a môže taktiež dôjsť k vážnemu poškodeniu výrobku. Používajte iba vozík, stojan, trojnožku, konzolu alebo stolík odporúčaný výrobcom alebo predávaný spolu s výrobkom. Počas inštalácie výrobku dodržiavajte pokyny výrobcu a používajte montážne doplnky odporúčané výrobcom. Kombináciu výrobku s vozíkom premiestňujte opatrne.

Do štrbiny na skrinke monitora nikdy nezasúvajte žiadny predmet. Mohlo by to spôsobiť poškodenie súčastí obvodov, čoho následkom by bol vznik požiaru alebo zasiahnutie elektrickým prúdom. Nikdy na monitor nerozlievajte tekutiny.

Prednú časť výrobku neklaďte na podlahu.

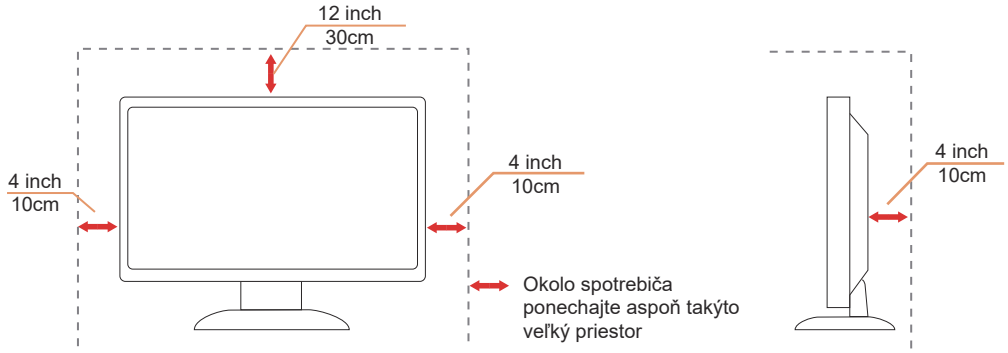
Pri montáži monitora na stenu alebo na policu používajte iba montážnu súpravu schválenú výrobcom a postupujte podľa návodu, ktorý montážna súprava obsahuje.

Aby nedošlo k možnému poškodeniu, napríklad odlúpenie panela od rámika, monitor nesmie byť sklonený nadol viac ako o 5 stupňov. Ak je prekročený maximálny uhol 5-stupňového sklonenia nadol, záruka sa nevzťahuje na poškodenie monitora.

Okolo monitora nechajte voľné miesto, ako je to znázornené nižšie. V opačnom prípade nebude cirkulovanie vzduchu dostatočné, pričom prehrievanie môže spôsobiť vznik požiaru alebo poškodenie monitora.

Pokiaľ monitor inštalujete na stenu alebo na stojan, pozrite si dolu uvedené odporúčané miesta na ventiláciu okolo monitora:

Nainštalovaný so stojanom



Čistenie

Skrinku čistite pravidelne tkaninou. Na zotretie nečistôt môžete použiť jemný čistiaci prostriedok; použite ho namiesto silného čistiaceho prostriedku, ktorý spôsobí poleptanie skrinky výrobku.

Počas čistenia dávajte pozor, aby sa do výrobku čistiaci prostriedok nedostal. Tkanina na čistenie by nemala byť veľmi drsná, pretože by mohlo dôjsť k poškriabaniu povrchu obrazovky.



Pred čistením výrobku odpojte sieťový kábel.

Iné

Ak z výrobku uniká nezvyčajný zápach, zvuk alebo dym, odpojte OKAMŽITE sieťovú zástrčku od prívodu elektrickej energie a spojte sa so servisným strediskom.

Zabezpečte, aby neboli vetracie otvory zakryté stolom alebo závesmi.

Počas prevádzky nevystavujte LCD monitor prudkým vibráciám alebo podmienkam s veľkými nárazmi.

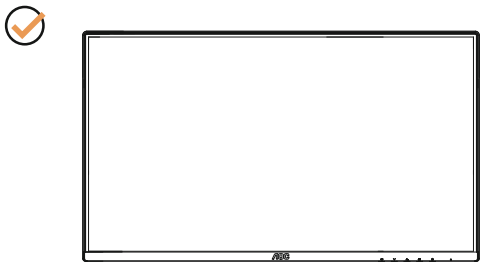
Neudierajte ani nehádžte monitorom počas prevádzky alebo prepravy.

Napájacie káble musia byť schválené z hľadiska bezpečnosti. Pre Nemecko to musí byť H03VV-F/H05VV-F, 3G, 0,75 mm^2 alebo lepšie. Pre ostatné krajiny sa musia podľa toho používať vhodné typy.

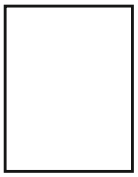
Nadmerný akustický tlak zo slúchadiel a náhlavných súprav môže spôsobiť stratu sluchu. Nastavenie ekvalizéra na maximum zvýši výstupné napätie zo slúchadiel a náhlavných súprav a tým aj úroveň akustického tlaku.

Inštalácia

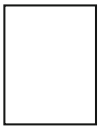
Obsah balenia



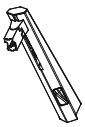
Monitor



Quick Start Guide



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable



HDMI Cable



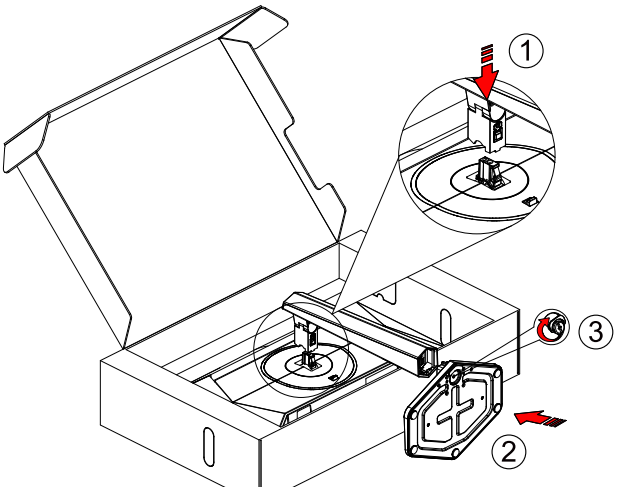
DisplayPort Cable

*Všetky typy signálnych káblov nebudú dodané pre všetky krajiny a regióny. Overte si túto skutočnosť u miestneho predajcu alebo v zastúpení spoločnosti AOC.

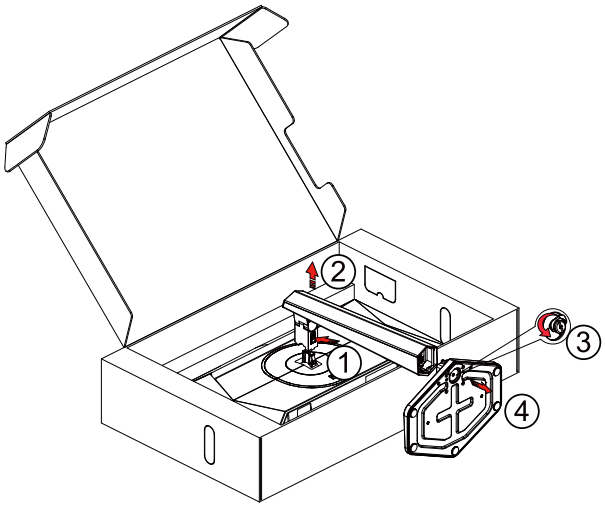
Inštalácia stojana a základne

Základňu nainštalujte alebo demontujte podľa dolu uvedených krokov.

Inštalácia:



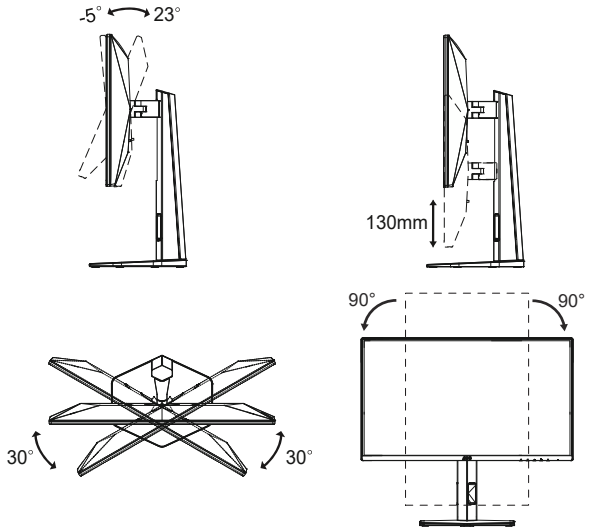
Demontáž:



POZNÁMKA: Dizajn displeja sa môže líšiť od tých, ktoré sú znázornené na obrázku.

Prispôsobenie uhla sledovania

Na dosiahnutie čo najlepšieho zážitku z pozerania sa odporúča, aby sa používateľ uistil, že je možné vidieť jeho celú tvár na obrazovke a potom nastavil uhol monitora na základe osobných preferencií.
Pridržiavajte stojan, a tak pri zmene uhla monitora neprevalíte monitor.
Monitor môžete nastaviť podľa nižšie uvedených hodnôt:



POZNÁMKA:

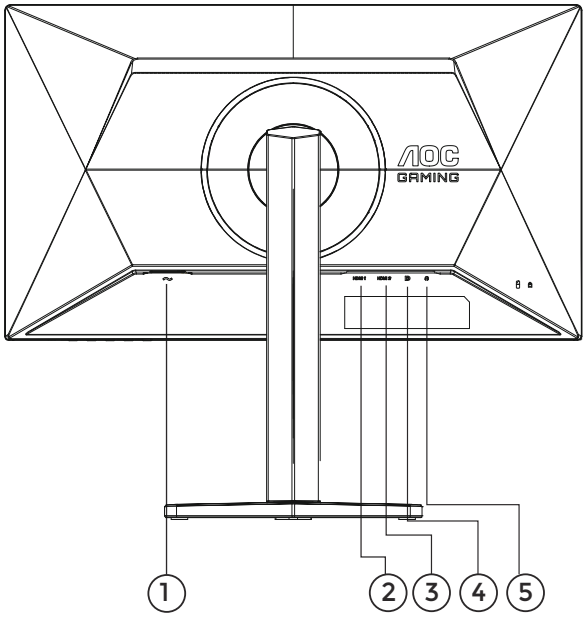
Pri nastavovaní uhla sa nedotýkajte LCD obrazovky. Mohlo by to spôsobiť poškodenie alebo zničenie LCD obrazovky.

Varovanie

- Aby nedošlo k možnému poškodeniu obrazovky, ako napríklad odlúpenie panela, monitor nesmie byť sklonený nadol viac ako o 5 stupňov.
- Pri nastavovaní uhla monitora netlačte na obrazovku. Uchopte len rámik.

Pripojenie monitora

Pripojenia káblov na zadnej strane monitora a počítača:



1. Napájanie
2. HDMI1
3. HDMI2
4. DisplayPort
5. Slúchadlá

Pripojenie k PC

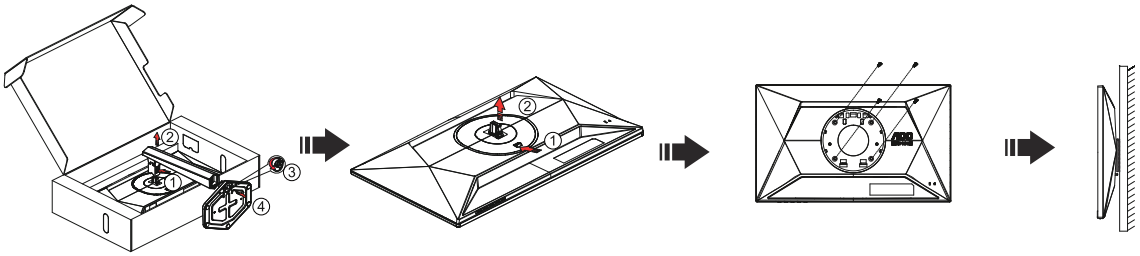
1. Pevne pripojte napájací kábel do zadnej časti monitora.
2. Vypnite počítač a odpojte napájací kábel.
3. Pripojte kábel na prenos signálu monitora k videokonektoru v zadnej časti počítača.
4. Pripojte napájací kábel počítača a monitora do sieťovej zásuvky.
5. Zapnite počítač a monitor.

Ak sa na monitore zobrazí obraz, inštalácia je ukončená. Ak sa obraz nezobrazí, pozrite si časť Riešenie problémov.

Aby ste ochránili zariadenie, vždy pred pripájaním vypnite počítač a LCD monitor.

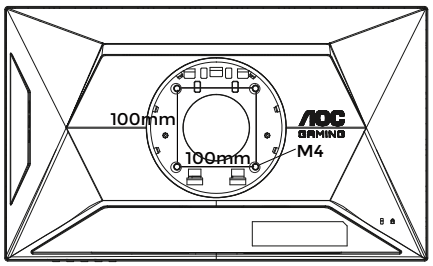
Pripojenie ramena pre montáž na stenu

Príprava pre inštaláciu doplnkového ramena určeného pre montáž na stenu.

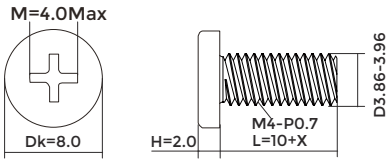


Tento monitor je možné namontovať na stenu prostredníctvom ramena určeného pre montáž na stenu, ktoré si môžete zakúpiť zvlášť. Pred montážou odpojte prívod energie. Postupujte podľa týchto krokov:

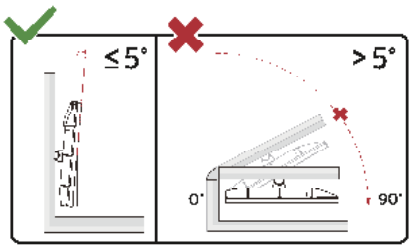
1. Odmontujte základňu.
2. Вставьте отвертку с плоским шлицем или другой плоский инструмент в паз и откройте заднюю крышку.
3. Pri montáži ramena určeného pre montáž na stenu postupujte podľa návodu výrobcu.
4. Umiestnite rameno určené pre montáž na stenu na zadnú stranu monitora. Polohu otvorov na ramene dajte do súladu s otvormi na zadnej strane monitora.
5. Do otvorov vložte 4 skrutky a utiahnite ich.
6. Opätovne pripojte káble. Pozrite pokyny pripevnenia na stene, ktoré nájdete v návode, ktorý je súčasťou doplnkového ramena určeného pre montáž na stenu.



Špecifikácia skrutiek na upevnenie držiaka na stenu:
M4* (10 + X) mm (X = Hrúbka držiaka na stenu)



Poznámka: Na všetkých modeloch nie sú k dispozícii otvory pre skrutky držiaka VESA. Poraďte sa s predajcom alebo servisným strediskom AOC. Ak potrebujete návod na inštaláciu držiaka na stenu, vždy kontaktujte výrobcu.



* Dizajn displeja sa môže líšiť od tých, ktoré sú znázornené na obrázku.

⚠ Varovanie

- Aby nedošlo k možnému poškodeniu obrazovky, ako napríklad odlúpenie panela, monitor nesmie byť sklonený nadol viac ako o 5 stupňov.
- Pri nastavovaní uhla monitora netlačte na obrazovku. Uchopte len rámik.

Funkcia Adaptive-Sync

1. Funkcia Adaptive-Sync pracuje s DisplayPort/HDMI
2. Kompatibilná grafická karta: Nižšie je uvedený odporúčaný zoznam, ktorý tiež môžete nájsť na internetovej stránke www.AMD.com

Grafické karty

- Radeon™ RX Vega série
- Radeon™ RX 500 série
- Radeon™ RX 400 série
- Radeon™ R9/R7 300 série （R9 370/X, R7 370/X, R7 265 except）
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano série
- Radeon™ R9 Fury série
- Radeon™ R9/R7 200 série (R9 270/X, R9 280/X except)

Procesory

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

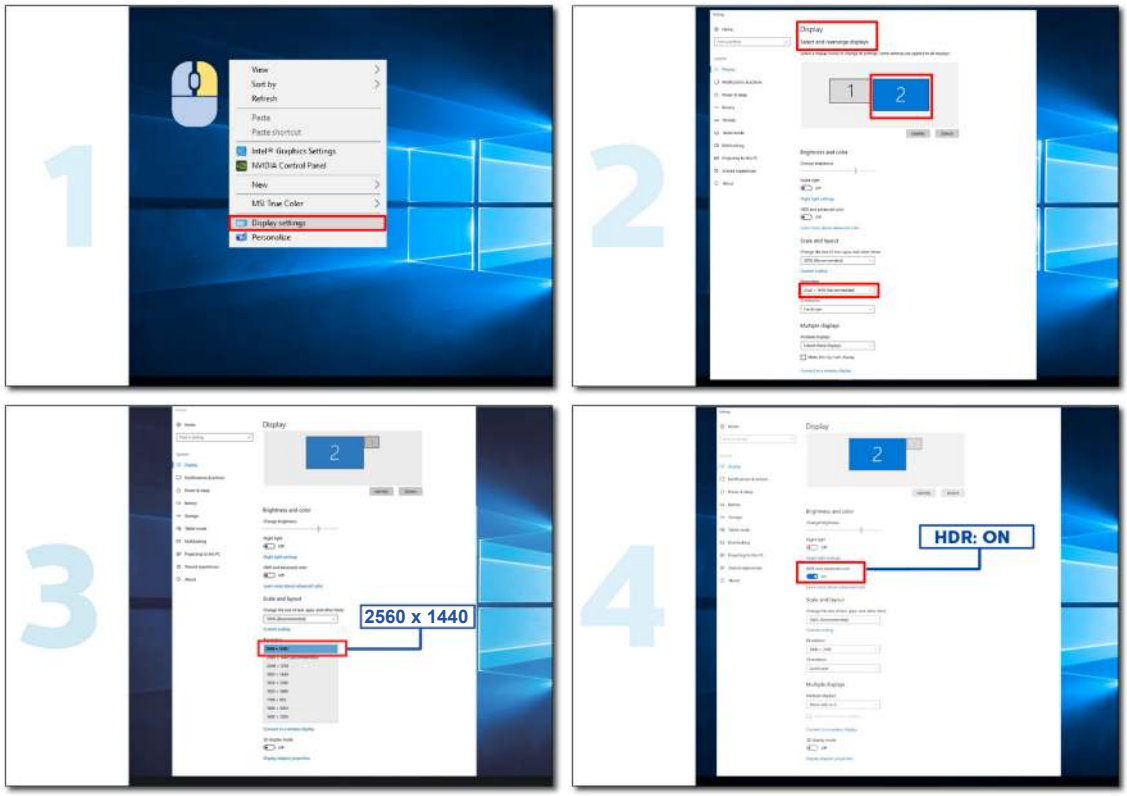
HDR

Zariadenie je kompatibilné so vstupnými signálmi vo formáte HDR10.
Ak sú prehrávač aj obsah kompatibilné, displej môže automaticky aktivovať funkciu HDR. Informácie o kompatibilite vášho zariadenia a obsahu získate od výrobcu zariadenia a poskytovateľa obsahu. Ak nepožadujete automatické aktivovanie funkcie HDR, zvoľte „Vyp.“.

Upozornenie:

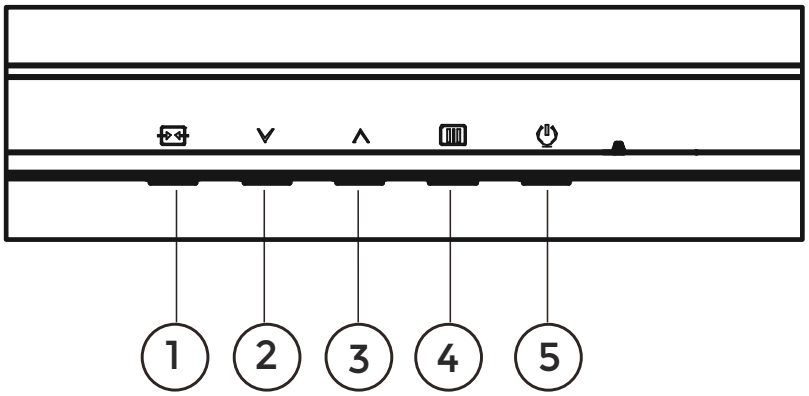
1. Pre rozhranie DisplayPort/HDMI sa vo verziách systému WIN10 nižších (starších) než V1703 nepožaduje žiadne špeciálne nastavenie.
2. V systéme WIN10 verzie V1703 je dostupné len rozhranie HDMI a rozhranie DisplayPort nefunguje.
3. Nastavenia zobrazenia:

a. Rozlíšenie displeja je nastavené na hodnotu 2560*1440 a funkcia HDR je predvolene nastavená na možnosť Zap.
b. Po zapnutí aplikácie možno najlepší HDR efekt dosiahnuť s rozlíšením zmeneným na hodnotu 2560*1440 (ak je k dispozícii).



Nastavenie

Aktivačné tlačidlá



1	Zdroj/Ukončiť
2	Herný režim
3	Kruhový bod
4	Ponuka/Ukončiť
5	Napájanie

Ponuka/Zadať

Stlačením zobrazíte OSD alebo potvrdíte výber.

Napájanie

Stlačením tlačidla Zapnutie zapnete/vypnete monitor.

Kruhový bod

Ak nie je k dispozícii OSD, stlačením tlačidla Kruhový bod zobrazíte/skryjete Kruhový bod.

Herný režim

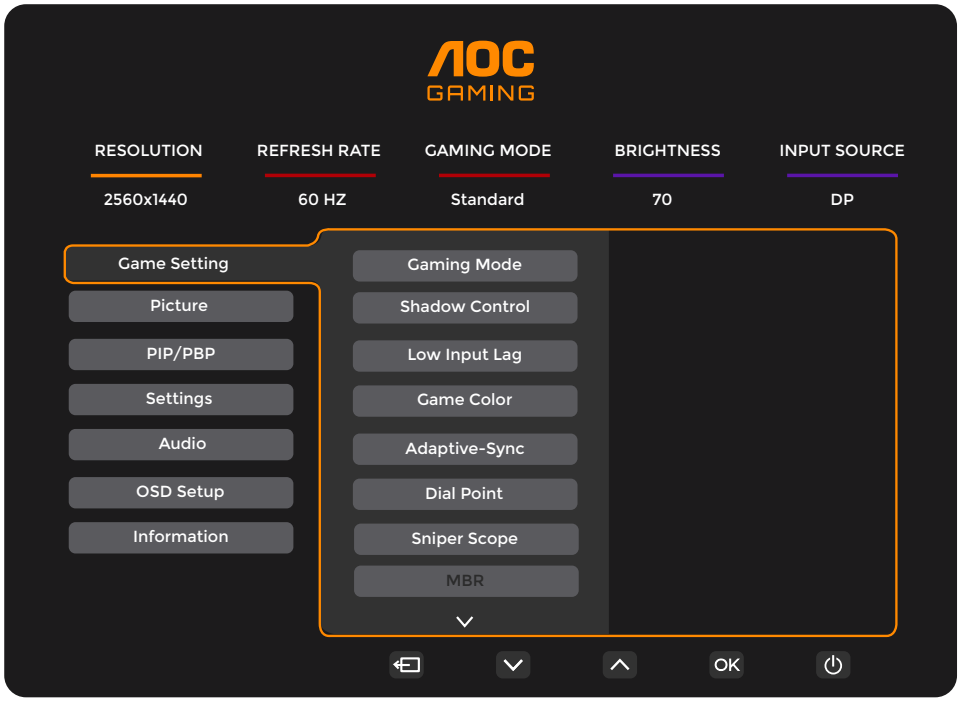
Ak neexistuje žiadna ponuka OSD, stlačením tlačidla „˅“ otvorte funkciu režimu pre hry a potom stlačením klávesu „˅“ alebo „˄“ vyberte režim pre hry (Štandardný, FPS, RTS, Preteky, Hra 1, Hra 2 alebo Hra 3) v závislosti od rôznych typov hier.

Source/Exit (Zdroj/Ukončiť)

Keď je ponuka na obrazovke zatvorená, tlačidlo Source/Exit Source (Zdroj/Ukončiť) bude fungovať ako klávesová skratka Source (Zdroj).
Keď je ponuka OSD aktívna, slúži toto tlačidlo ako tlačidlo ukončenia (na opustenie ponuky OSD).

OSD Setting (Nastavenie OSD)

Základné a jednoduché pokyny ohľadne tlačidiel ovládacích prvkov.



1). Stlačením **tlačidla MENU (Ponuka)** zaktivujete okno s OSD.

2). Stlačením ˅ alebo ˄ sa môžete pohybovať v rámci funkcií. Keď je požadovaná funkcia zvýraznená, stlačením **tlačidla MENU (Ponuka) / OK** ju aktivujte. Stlačením tlačidla ˅ alebo ˄ sa môžete pohybovať v rámci funkcií vedľajšej ponuky. Keď je požadovaná funkcia zvýraznená, stlačením **tlačidla MENU (Ponuka) / OK** ju zaktivujete.

3). Stlačte tlačidlo ˅ alebo ˄, aby ste zmenili nastavenia pre zvolenú funkciu. Ak chcete ukončiť, stlačte tlačidlo **Exit (Ukončiť) / .** Ak si želáte prispôsobiť akúkoľvek inú funkciu, zopakujte kroky 2 – 3.

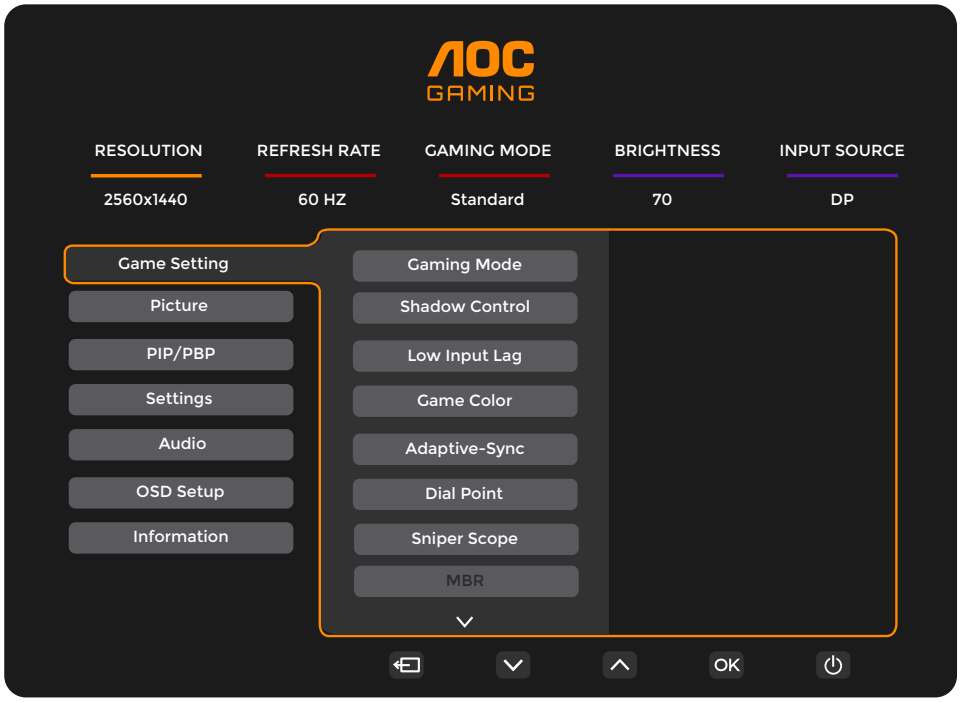
4). Funkcia zablokovania OSD: Za účelom zablokovania OSD stlačte a podržte stlačené tlačidlo **MENU (Ponuka)**, a to počas doby, kedy je monitor vypnutý; následne stlačte tlačidlo **Napájanie** a monitor zapnite. Za účelom odblokovania OSD stlačte a podržte stlačené tlačidlo **MENU (Ponuka)**, a to počas doby, kedy je monitor vypnutý; následne stlačte tlačidlo **Napájanie** a monitor zapnite.

Poznámky:

1). Ak má výrobok len signálny vstup, položku „Výber vstupu“ nemožno upraviť.

2). Ak je rozlíšenie vstupného signálu normálne rozlíšenie alebo Adaptive-Sync, potom je neplatná položka “pomer strán obrazu”.

Game Setting (Nastavenie hry)



Gaming Mode (Režim pre hry)	Standard (Štandardný)	Zvýšiť čitateľnosť vhodnej siete a mobilných hier.
	FPS	Na hranie hier FPS (strelci z pohľadu prvej osoby). Vylepšuje detaily čiernej farby na tmavom motíve.
	RTS	Na hranie hier RTS (stratégia v reálnom čase). Zlepšuje kvalitu obrazu.
	Racing (Preteky)	Na hranie pretekárskych hier. Poskytuje najrýchlejší čas odozvy a vysokú sýtosť farieb.
	Gamer 1 (Hra 1)	Nastavenia predvoľby používateľa sú uložené ako Hra 1.
	Gamer 2 (Hra 2)	Nastavenia predvoľby používateľa sú uložené ako Hra 2.
	Gamer 3 (Hra 3)	Nastavenia predvoľby používateľa sú uložené ako Hra 3.
Shadow Control (Ovládanie tieňovania)	0-20	Predvolená hodnota ovládania tieňovania je 0; koncový používateľ môže potom túto hodnotu zmeniť z 0 na 20 alebo 0 s cieľom zvýšiť kontrast jasného obrazu. 1. Ak je obraz veľmi tmavý na jasné prezeranie detailov, jasný obraz získate, keď hodnotu 0 zmeníte na 20. 2. Ak je obraz veľmi bledý na jasné prezeranie detailov, jasný obraz získate, keď hodnotu 20 zmeníte na 0.
Low input Lag (Oneskorenie pri nízkom príkone)	On (Zap.) / Off (Vyp.)	Na zníženie oneskorenia pri nízkom príkone vypnite snímkovú medzipamäť
Game Color (Farby hry)	0-20	Na získanie lepšieho obrazu farby hry určia pre nastavenie sýtosti stupeň 0 až 20
Adaptive-Sync	Off (Vyp.) / On (Zap.)	Vypnutie alebo zapnutie funkcie Adaptive-Sync. Upomienka na spustenie Adaptive-Sync: Keď je povolená funkcia Adaptive-Sync, v niektorých herných prostrediach sa môže vyskytovať blikanie.
Dial Point (Vytáčací bod)	Off (Vyp.) / On (Zap.) / Dynamic (Dynamické)	Funkcia „Dial Point“ (Vytáčací bod) umiestňuje indikátor mierenia do stredu obrazovky, čo hráčom hier pomáha hrať hry na streľbu z pohľadu prvej osoby (FPS) s presným a precíznym mierením.
Sniper Scope	Off (Vyp.) /1.0 /1.5 /2.0	Ak chcete uľahčiť zacielenie pri ostreľovaní, miestne priblížte detail.

MBR	0 ~ 20	MBR (zmanjševanje zabrisanosti gibanja) zagotavlja ravni prilagajanja od 0 do 20 za zmanjšanje zabrisanost gibanja. Opomba: 1. Funkcijo MBR lahko prilagodite, če je prilagodljiva sinhronizacija izklopljena, je nizka zakasnitev vhoda vklopljena in je hitrost osveževanja nastavljena nат ≥75Hz. 2. Svetlost zaslona se s povečanjem vrednosti prilagoditve zmanjša.
MBR Sync (Synchronizácia MBR)	Off (Vyp.) / On (Zap.)	Vypnúť alebo zapnúť synchronizácia MBR (Motion Blur Remove) (odstrániť neostrosť pohybu) Opomba: Funkcia synchronizácia MBR sa môže nastaviť pri zapnutej adaptívnej synchronizácii a obnovovací.
Overdrive (OverDrive)	Normal (Normálne)	Nastaviť dobu odozvy. Poznámka: 1. Ak používateľ nastaví OverDrive na „Fastest“ (Najrýchlejšie), zobrazený obraz môže byť rozmazaný. Používatelia môžu úroveň OverDrive nastaviť alebo vypnúť podľa svojich preferencií. 2. Funkcia „Extreme“ (Nadmerne rýchle) je voliteľná pri vypnutej Adaptive-Sync (Adaptívna synchronizácia), a obnovovací kmitočet je ≥75 Hz. 3. Jas obrazovky sa zníži, keď je zapnutá funkcia „Extreme“ (Nadmerne rýchle).
	Fast (rýchle)	
	Faster (rýchlejšie)	
	Fastest (najrýchlejšie)	
	Extreme (nadmerne rýchle)	
Frame Counter (Počítadlo snímok)	rýchle)	Zobrazenie vertikálnej frekvencie pre zvolený roh
HDMI1	Console/DVD/PC	Zvoľte typ pripojeného zariadenia. Keď je pripojené herné zariadenie alebo DVD displej, HDMI1 nastavte ako herné zariadenie/DVD.
HDMI2	Console/DVD/PC	Zvoľte typ pripojeného zariadenia. Keď je pripojené herné zariadenie alebo DVD displej, HDMI2 nastavte ako herné zariadenie/DVD.

Poznámka:

1). Keď je „HDR Mode“ (Režim HDR) zapnutý v možnosti „Picture“ (Obraz), položky „Shadow Control“ (Ovládanie tieňov), „Game Color“ (Farby hry) sa nedajú nastaviť.

2). Keď je „HDR“ v možnosti „Picture“ (Obraz) zapnutý, položky „Gaming Mode“ (Herný režim),„Game Color“ (Farby hry), „MBR“ a „MBR Sync“ (Synchronizácia MBR) sa nedajú nastaviť.

3). Keď je „Color Space“ (Farebný priestor) v možnosti „Picture“ (Obraz) nastavený na sRGB, položky „Shadow Control“ (Ovládanie tieňov) a „Game Color“ (Farby hry) sa nedajú nastaviť.

Picture(Obraz)



Brightness (Jas)	0-100	Nastavenie podsvietenia
Contrast (Kontrast)	0-100	Kontrast na základe digitálneho registra.
Dark Boost(Zosilnenie tmavého odtieňa)	Off (Vyp.) / Level 1 (Úroveň 1) / Level 2(Úroveň 2) / Level 3(Úroveň 3)	Zlepšenie detailov na obrazovke v tmavej alebo jasnej oblasti na nastavenie jasu v jasnej oblasti a zlepšenie bez presýtenia.
Gamma (Gama)	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Nastaviť Gama.
Eco Adjustment (Nastavenie eko)	Standard (Štandardný)	Štandardný režim
	Text	Režim textu
	Internet	Režim internetu
	Game (Hra)	Režim pre hry
	Movie (Film)	Režim film
	Sports (Šport)	Režim pre šport
	Reading	Reading Mode.
Color Temp. (Teplota farieb)	Warm (Teplé)	Vyvolanie teplého teplotného stupňa farieb z EEPROM.
	Normal (Štandardné)	Vyvolanie normálneho teplotného stupňa farieb z EEPROM.
	Cool (Studené)	Vyvolanie studeného teplotného stupňa farieb z EEPROM.
	User (Vlastné)	Vyvolanie Užívateľská teplota farieb z EEPROM.
Red (Červená)	0-100	Získanie červenej z digitálneho registra.
Green (Zelená)	0-100	Získanie zelenej z digitálneho registra.
Blue (Modrá)	0-100	Získanie modrej z digitálneho registra.

HDR	Off (Vyp.)	Nastavte profil HDR podľa svojich požiadaviek na používanie. Poznámka: Keď sa zistí obsah HDR, zobrazí sa možnosť HDR na nastavenie.
	DisplayHDR	
	HDR Picture (HDR obrázok)	
	HDR Movie (Film HDR)	
	HDR Game (HDR hra)	
HDR Mode (HDR režim)	Off (Vyp.)	Optimalizované pre farbu a kontrast obrazu, ktorý simuluje efekt HDR. Poznámka: Keď sa nezistí obsah HDR, zobrazí sa možnosť režimu HDR na nastavenie.
	HDR Picture (HDR obrázok)	
	HDR Movie (Film HDR)	
	HDR Game (HDR hra)	
DCR	Off (Vyp.)	Deaktivovanie dynamického kontrastného pomeru
	On (Zap.)	Aktivovanie dynamického kontrastného pomeru
Color Space (Farebný priestor)	Panel Native (Natívny panel)	Štandardný panel farebného priestoru.
	sRGB	Farebný priestor sRGB.
LowBlue Mode(Režim Slabé modré svetlo)	Off (Vyp.)	Zníženie vlny modrého svetla regulovaním teploty farieb.
	Multimedia(Multimédiá)	
	Internet	
	Office(Kancelária)	
	Reading(Čítanie)	
Image Ratio (Pomer strán obrazu)	Full(Na celú obrazovku) / Aspect (Pomer strán)/1:1/ 17”(4:3)/ 19” (4:3)/ 19” (5:4)/ 19”W (16:10)/ 21.5”W (16:9)/ 22”W (16:10)/ 23”W (16:9) / 23.6”W (16:9)/ 24”W (16:9)	Slúži na voľbu pomeru strán obrazu na displeji.

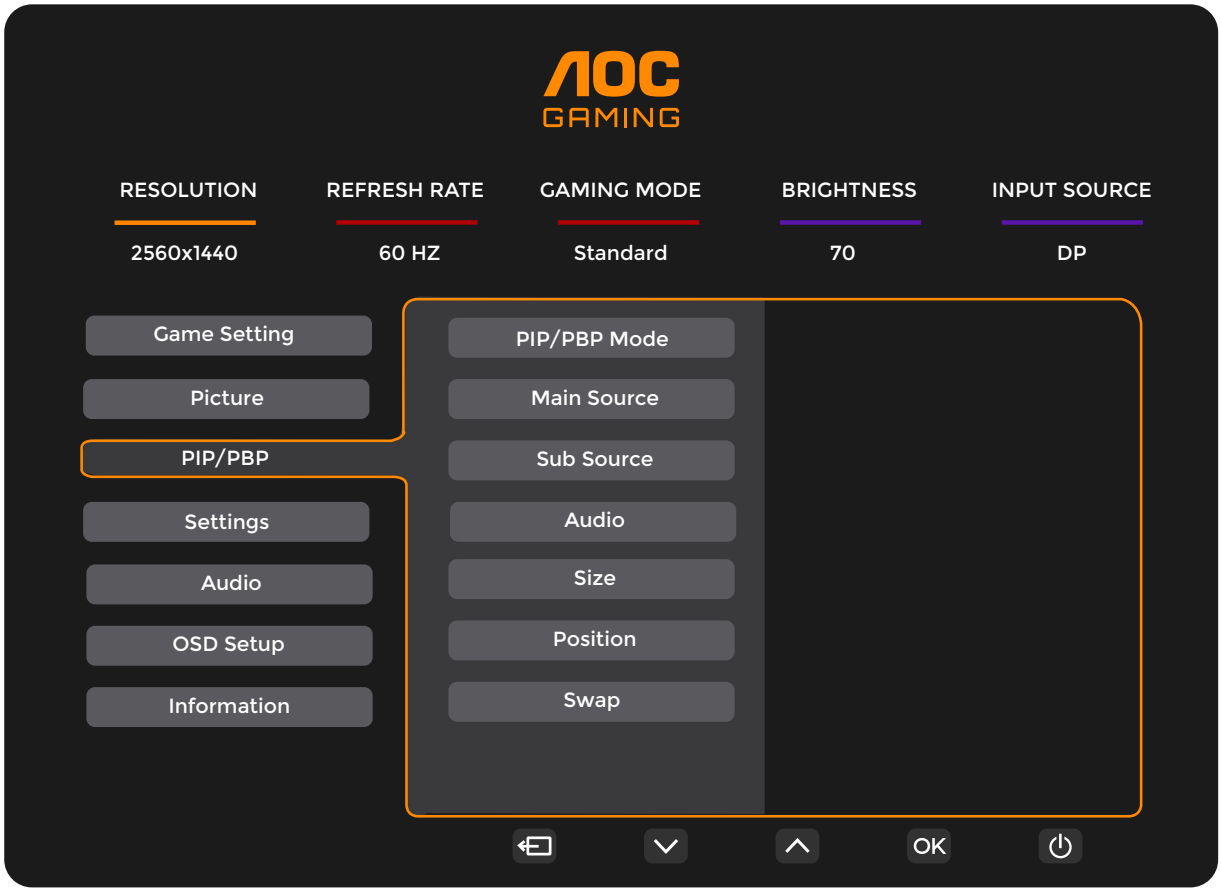
Poznámka:

1). Keď je zapnutý „HDR Mode“ (Režim HDR), všetky položky s výnimku “Contrast”(Kontrast),“ Dark Boost”(Zosilnenie tmavého odtieňa),“Gamma”(Gama), „ECO Adjustment“ (Nastavenie EKO), „Color Temp.“ (Farebná teplota),, “DCR”, „Color Space“ (Farebný priestor), „LowBlue Mode“ (Režim slabého modrého svetla) sa nedajú nastaviť.

2). Keď je zapnutý „HDR“, všetky položky s výnimku „Brightness“ (Jas), “Contrast”(Kontrast), “ Dark Boost”(Zosilnenie tmavého odtieňa),“Gamma”(Gama), „ECO Adjustment“ (Nastavenie EKO), „Color Temp.“ (Farebná teplota),, “DCR”, „Color Space“ (Farebný priestor), „LowBlue Mode“ (Režim slabého modrého svetla) sa nedajú nastaviť.

3). Keď je „Color Space“ (Farebný priestor) nastavený na sRGB, všetky položky s výnimkou „Color Space“ (Farebný priestor),“Contrast”(Kontrast), “ Dark Boost”(Zosilnenie tmavého odtieňa),“Gamma”(Gama), „ECO Adjustment“ (Nastavenie EKO), „Color Temp.“ (Farebná teplota), „HDR Mode“ (Režim HDR), „LowBlue Mode“ (Režim slabého modrého svetla) sa nedajú nastaviť.

PIP/PBP



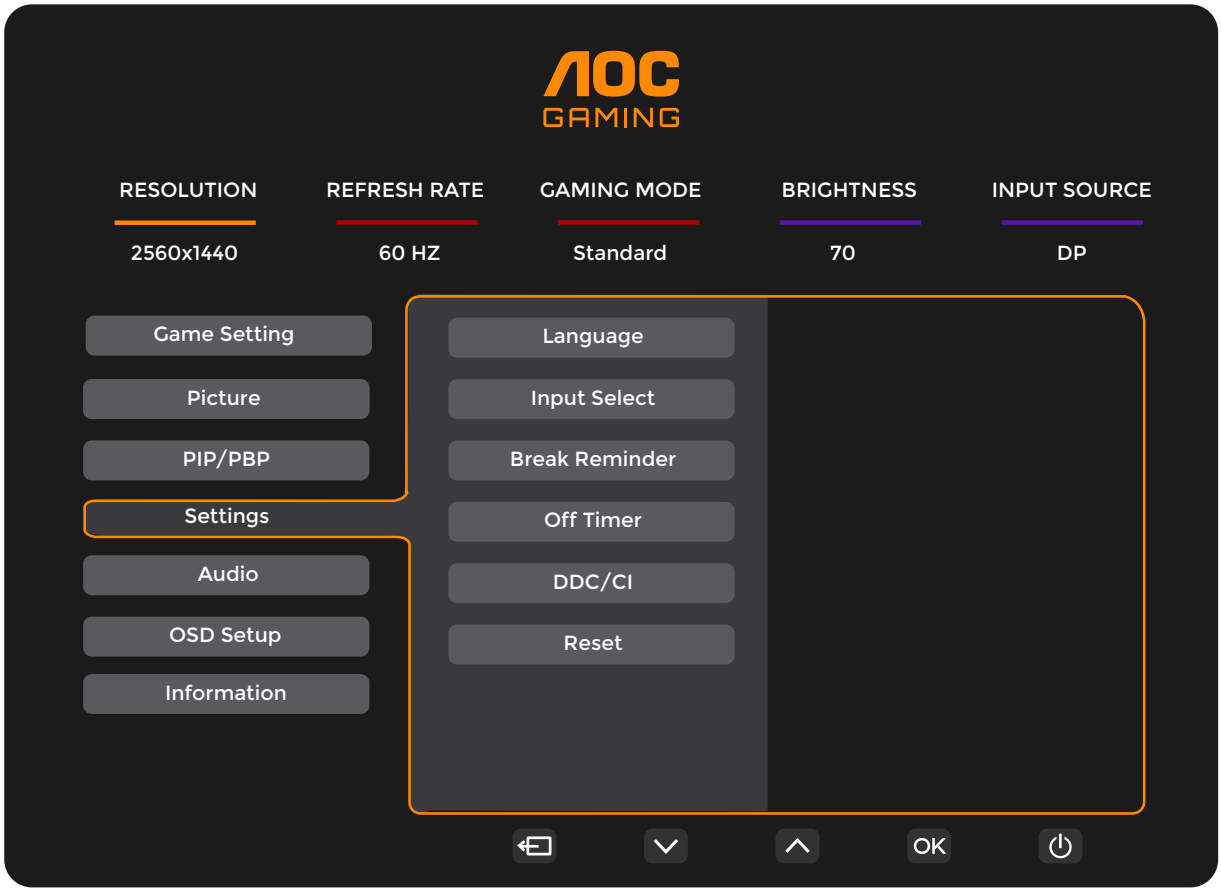
PIP / PBP Mode (režim)	Off (Vyp.) / PIP / PBP	Aktivovanie alebo deaktivovanie funkcie PIP alebo PBP.
Main Source (Hlavný zdroj)		Slúži na voľbu hlavného zdroja obrazovky.
Sub Source (Podriadený zdroj)		Slúži na voľbu podriadeného zdroja obrazovky.
Audio (Zvuk)	Main Source (Hlavný zdroj)	Slúži na aktivovanie a deaktivovanie nastavenia zvuku.
	Sub Source (Podriadený zdroj)	
Size (Veľkosť)	Small (Malá) / Middle (Stredná) / Large (Veľká)	Slúži na voľbu veľkosti obrazovky.
Position (Poloha)	Right-up (Vpravo hore)	Slúži na nastavenie polohy obrazovky.
	Right-down (Vpravo dolu)	
	Left-up	
	Left-down	
Swap (Prepnúť)	On (Zap.): Prepnúť	Slúži na prepnutie zdroja obrazovky.
	Off (Vyp.): žiadna činnosť	

Poznámka:

činnosťPoznámka:
1). Keď je „HDR“ v položke „Jas“ nastavená do stavu otvorené, všetky položky v možnosti „Nastavenie PIP“ sa nedajú upraviť.
2). Nastavenie farby ponuky OSD je platné iba pre hlavnú obrazovku, preto táto hlavná obrazovka a vedľajšia obrazovka môžu mať odlišné farby.
3). Keď je zapnutá funkcia PBP, zdroje signálu HDMI/DP podporujú maximálne rozlíšenie 1280X1440 pri 144Hz 8bpc(RGB or YCbCr 444); Keď je zapnutá funkcia PIP, zdroje signálu DP podporujú maximálne rozlíšenie 2560x1440 pri 240Hz,zdroj signálu HDMI podporuje maximálne rozlíšenie 2560x1440 pri 144Hz.
4). Keď je zapnutá funkcia PBP/PIP, v nasledujúcej tabuľke je uvedená kompatibilita zdroja vstupu hlavnej obrazovky/ vedľajšej obrazovky:

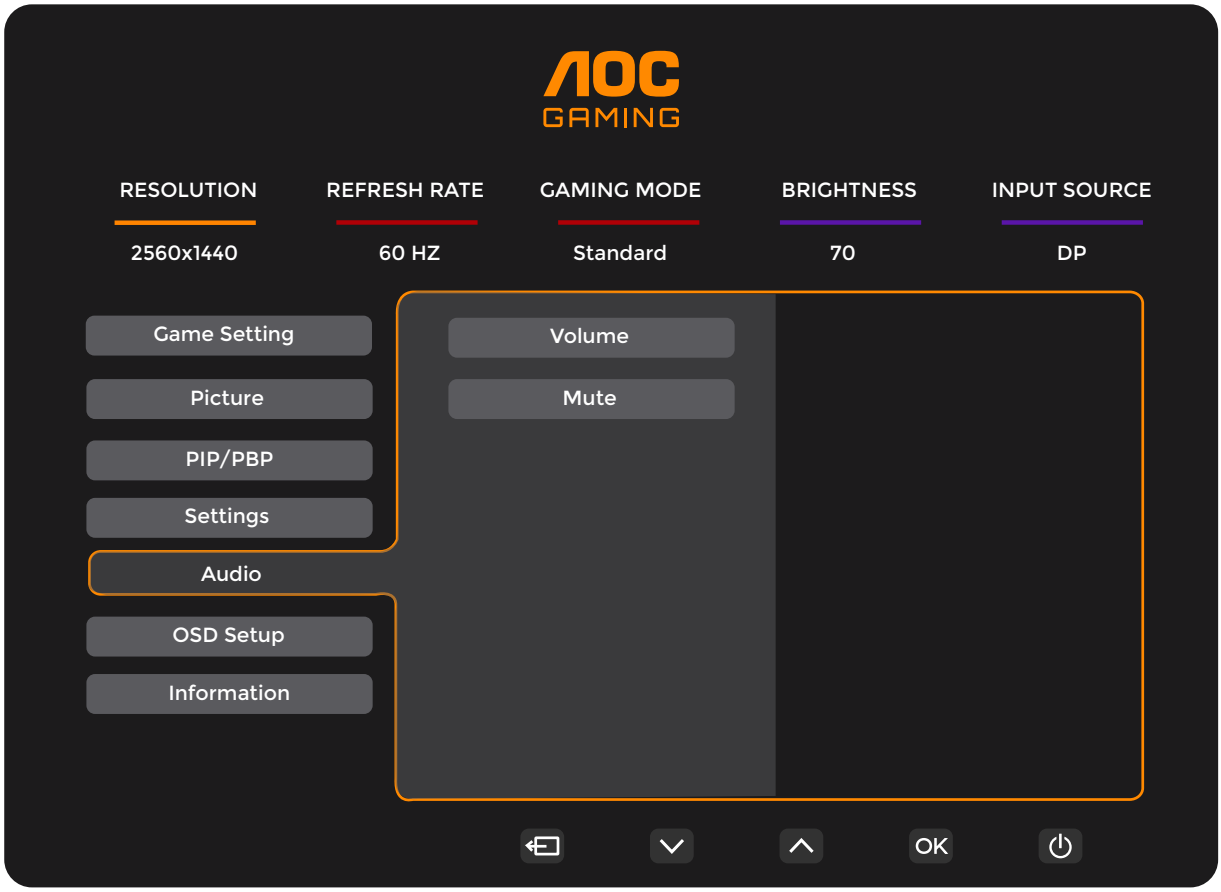
PIP/PBP		Main source		
		HDMI1	HDMI2	DP
Sub source	HDMI1	V	V	V
	HDMI2	V	V	V
	DP	V	V	V

Settings(Nastavenia)



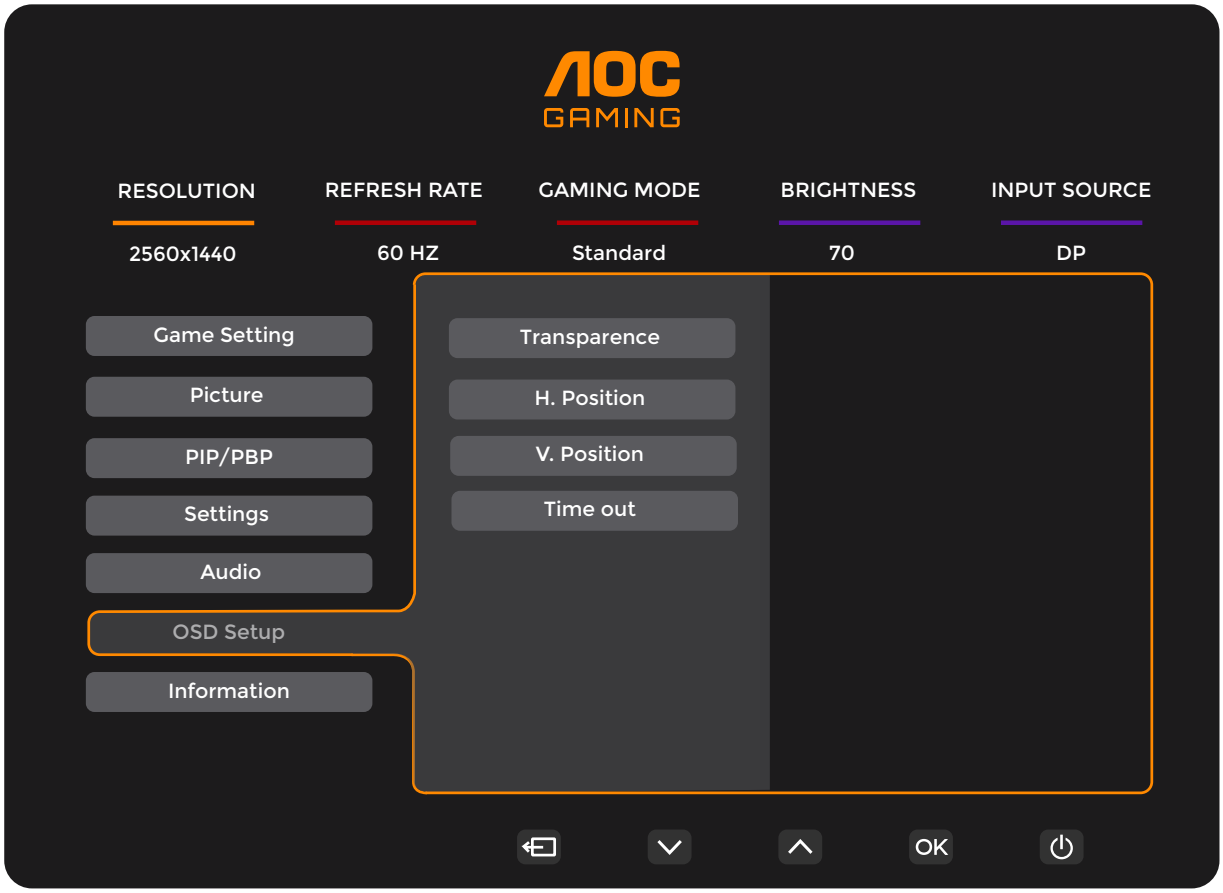
Language (Jazyk)		Voľba jazyka pre OSD
Input Select (Voľba vstupu)	Auto (Automaticky) / HDMI1 / HDMI2 / DP	Voľba zdroja vstupného signálu.
Break Reminder (Pripomenutie ohľadne prestávky)	Off (Vyp.) / On (Zap.)	Pripomenutie prestávky, ak používateľ pracuje nepretržite viac ako 1 hodinu.
Off timer (Vypnutie časovačom)	0 až 24 hodín	Slúži na voľbu vypnutia napájania jednosmerným prúdom
DDC-CI	áno alebo nie	Zapnutie alebo vypnutie podpory DDC-CI
Reset (Resetovanie)	Áno alebo nie	Obnovenie nastavení ponuky na predvolené hodnoty

Audio (Zvuk)



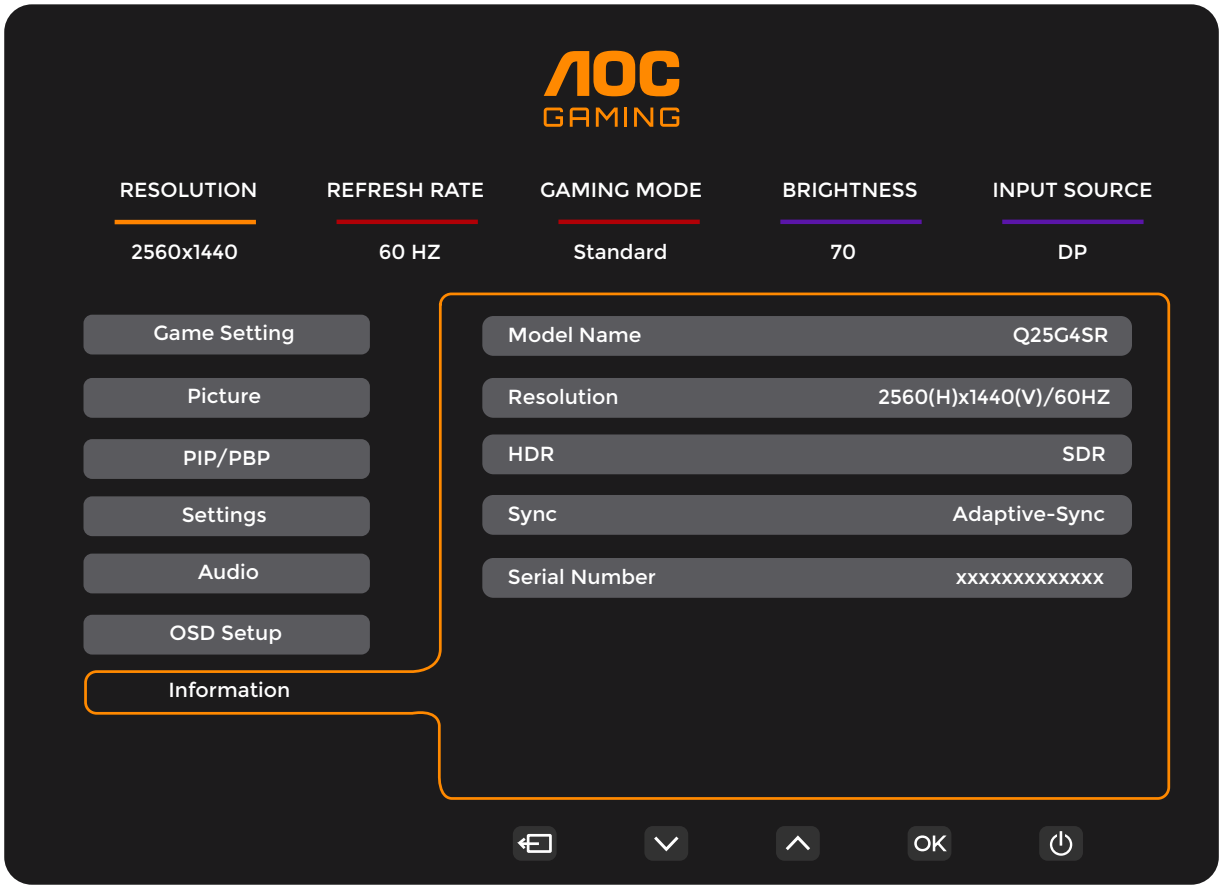
Volume (Hlasitosť)	0-100	Nastavenie hlasitosti.
Mute(Stlmiť)	Off (Vyp.) / On (Zap.)	Stlmiť hlasitosť.

OSD Setup (Nastavenie OSD)



Transparence (Priehľadnosť)	0-100	Nastavenie priehľadnosti OSD
Timeout (Časový interval vypnutia)	5-120	Nastavenie časového intervalu vypnutia pre OSD
H. Position (Horizontálna poloha)	0-100	Nastavenie horizontálnej polohy ponuky na obrazovke
Timeout (Časový interval vypnutia)	5-120	Nastavenie časového intervalu vypnutia pre OSD

Information(Informácie)



Indikátor LED

Stav	**Farba indikátora LED**
Režim plného výkonu	Biela
Režim aktívneho vypnutia	Oranžová

Riešenie problémov

Problém a otázka	Možné riešenia
LED indikátor napájania nesvieti	Uistite sa, že hlavný vypínač je zapnutý a že sieťový napájací kábel je správne pripojený k uzemnenej zásuvke a k monitoru.
Žiadny obraz na obrazovke	• Je sieťový napájací kábel pripojený správne? Skontrolujte pripojenie sieťového napájacieho kábla a prívod elektrickej energie. • Je kábel správne pripojený? (Pripojte pomocou kábla HDMI) Skontrolujte zapojenie kábla HDMI. (Pripojené pomocou kábla DisplayPort) Skontrolujte zapojenie kábla DisplayPort. * Vstup HDMI/DisplayPort nie je k dispozícii v každom modeli. • Pokiaľ je napájanie zapnuté, reštartujte počítač, aby ste videli počiatočnú obrazovku (prihlasovacia obrazovka), ktorá sa zobrazí. V prípade, že je zobrazená úvodná obrazovka (prihlasovacia obrazovka), počítač spustite v použiteľnom režime (bezpečný režim pre Windows 7/8/10) a potom zmeňte frekvenciu videokarty. (pozrite si časť Nastavenie optimálneho rozlíšenia) V prípade, že sa nezobrazí úvodná obrazovka (prihlasovacia obrazovka), obráťte sa na stredisko služieb zákazníkom alebo svojho predajcu. • Vidíte na obrazovke správu „Vstup nie je podporovaný“? Táto správa sa zobrazí vtedy, keď signál z videokarty prekračuje maximálne rozlíšenie a frekvenciu, ktoré monitor dokáže správne spracovať. Nastavte maximálne rozlíšenie a frekvenciu, ktoré monitor dokáže správne spracovať. • Uistite sa, že ovládače monitora AOC sú nainštalované.
Obraz je rozmazaný a vyskytuje sa problém zobrazenia „duchov“	Nastavte ovládače jasu a kontrastu. Stlačením vykonajte automatické nastavenie. Uistite sa, že nepoužívate predlžovací kábel alebo spínaciu skrinku. Odporúčame, aby ste monitor pripojili priamo ku konektoru výstupu video karty na zadnej strane.
Obraz skáče, bliká alebo sa v rámci obrazu vyskytuje vlnovitý vzor	Elektrické zariadenia, ktoré môžu spôsobovať elektrickú interferenciu premiestnite podľa možnosti čo najďalej od monitora. Používajte maximálnu hodnotu frekvencie obnovovania, ktorej je váš monitor schopný, a to pri vami používanom rozlíšení.
Monitor zamrzol v režime „aktívneho vypnutia“	Hlavný vypínač počítača by mal byť v polohe zapnutia ON (ZAP.). Video karta počítača by mala byť náležite umiestnená v otvore na jej vloženie. Uistite sa, že kábel na prenos obrazového signálu monitora je správne pripojený k počítaču. Skontrolujte kábel na prenos obrazového signálu monitora a uistite sa, že žiadny z kolíkov nie je ohnutý. Uistite sa, že počítač pracuje pri zatlačení klávesu CAPS LOCK na klávesnici a súčasne sledujte LED indikátor CAPS LOCK. LED indikátor by sa mal pri stláčaní klávesu CAPS LOCK zapnúť alebo vypnúť.
Strata jednej z primárnych farieb (ČERVENÁ, ZELENÁ alebo MODRÁ)	Skontrolujte kábel na prenos obrazového signálu monitora a uistite sa, že žiadny z kolíkov nie je poškodený. Uistite sa, že kábel na prenos obrazového signálu monitora je správne pripojený k počítaču.
Na obraze sa vyskytujú farebné chyby (biela nevyzerá ako biela)	Nastavte farbu RGB alebo zvoľte požadovanú teplotu farieb.
Horizontálne alebo vertikálne rušenia na obrazovke	Ak chcete nastaviť CLOCK (SYNCHRONIZÁCIA) a FOCUS (ZAOSTRENIE), použite režim na vypnutie systému Windows 7/8/10/11. Stlačením vykonajte automatické nastavenie.
Informácie týkajúce sa predpisov a služieb	Prečítajte si informácie týkajúce sa predpisov a služieb, ktoré sú uvedené v príručke na CD disku alebo na www.aoc.com (model, ktorý ste si zakúpili vo vašej krajine, a informácie týkajúce sa predpisov a služieb nájdete na stránke podpory zákazníkom.

Špecifikácie

Všeobecné špecifikácie

Panel	Názov modelu	Q25G4SR	
	Systém mechaniky	TFT farebný LCD	
	Rozmer viditeľného obrazu	62,0 cm po uhlopriečke	
	Rozstup pixlov	0,2115mm (V) × 0,21015mm (Š)	
	Obraz	HDMI a DisplayPort	
Iné	Horizontálny rozsah snímania	30k~450kHz	
	Veľkosť (maximálna) pre horizontálne snímanie	541,44mm	
	Vertikálny rozsah snímania	48~300Hz	
	Veľkosť (maximálna) pre vertikálne snímanie	302,616mm	
	Optimálne predvolené rozlíšenie	2560x1440@60Hz	
	Max resolution	2560x1440@300Hz	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Zdroj napájania	100-240V~ 50/60Hz 1,5A	
	Spotreba energie	Typicky (predvolený jas a kontrast)	23W
		Max. (jas = 100, kontrast = 100)	≤51W
		Pohotovostný režim	≤0,5W
Fyzické charakteristiky	Typ konektora	HDMIx2/DisplayPort/Výstup pre slúchadlá	
	Typ signálneho kábla	Odpojiteľný	
Prostredie	Teplota	Prevádzková	0°C~ 40°C
		Nie prevádzková	-25°C~ 55°C
	Vlhkosť	Prevádzková	10% až 85 % (bez kondenzácie)
		Nie prevádzková	5% až 93 % (bez kondenzácie)
	Nadmorská výška	Prevádzková	0 m až 5000 m (0 stôp až 16404 stôp)
		Nie prevádzková	0 m až 12192 m (0 stôp až 40000 stôp)

Prednastavené režimy zobrazenia

ŠTANDARD	ROZLÍŠENIE(±1Hz)	HORIZONTÁLNA FREKVENCIA (kHZ)	VERTIKÁLNA FREKVENCIA (HZ)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	50.313	99.826
	640x480@120Hz	60.938	119.72
SVGA	800x600@56Hz	35.16	56.250
	800x600@60Hz	37.88	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75.000
	800x600@100Hz	62.760	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.36	60
	1024x768@70Hz	56.476	70.07
	1024x768@100Hz	80.448	99.811
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.020
	1280x720@60HZ	44.772	59.855
Full HD	1920x1080@50Hz	28.125	50.00
	1920x1080@60Hz	67.500	60.00
	1920x1080@120Hz	135.000	120.00
QHD (DisplayPort)	2560x1440@100Hz	88.860	60.00
QHD	2560x1440@60Hz	151.000	100.000
	2560x1440@120Hz	183.0	120
	2560x1440@144Hz	222	144
	2560x1440@165Hz	247.665	165
	2560x1440@200Hz	304.000	200
	2560x1440@240Hz	364.802	240
	2560x1440@270Hz	399	270
	2560x1440@300Hz	441.0	300
IBM MODES			
DOS	720x400@70Hz	31.469	70
MAC MODES			
VGA	640x480@67Hz	35	67
SVGA	832x624@75Hz	49.725	75
XGA	1024x768@75Hz	60.241	75

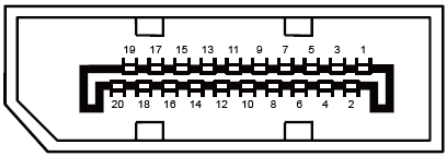
Poznámka: Podľa štandardu VESA môže nastať určitá chyba (+/-1Hz) pri výpočte obnovovacej frekvencie (frekvencie poľa) rôznych operačných systémov a grafických kariet. S cieľom zlepšiť kompatibilitu bola nominálna obnovovacia frekvencia tohto výrobku zaokrúhlená. Pozrite si skutočný výrobok.

Priradenie kolíkov



19-kolíkový signálny kábel pre farebné zobrazenie

Číslo kolíka	Názov signálu	Číslo kolíka	Názov signálu	Číslo kolíka	Názov signálu
1.	TMDS údaje 2+	9.	TMDS údaje 0-	17.	Uzemnenie DDC/CEC
2.	Tienenie TMDS údajov 2	10.	TMDS synchronizácia +	18.	Napájanie +5 V
3.	TMDS údaje 2-	11.	Tienenie TMDS synchronizácie	19.	Rozpoznanie aktivačnej zástrčky
4.	TMDS údaje 1+	12.	Synchronizácia TMDS-		
5.	Tienenie TMDS údajov 1	13.	CEC		
6.	TMDS údaje 1-	14.	Vyhradené (N.C. na zariadení)		
7.	TMDS údaje 0+	15.	SCL		
8.	Tienenie TMDS údajov 0	16.	SDA		



20-kolíkový signálny kábel pre farebné zobrazenie

Kolík č.	Názov signálu	Kolík č.	Názov signálu
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Rozpoznanie aktivačnej zástrčky
9	ML_Lane 1 (p)	19	Return DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Funkcia Plug and Play DDC2B

Tento monitor je vybavený funkciou VESA DDC2B, ktorá je v súlade s normou VESA DDC STANDARD. Umožňuje monitoru informovať hostiteľský systém o svojej identite, a to v súlade so stupňom používaného DDC a komunikovať so systémom o dodatočných informáciách týkajúcich sa jeho zobrazovacích schopností.

DDC2B predstavuje dvojsmerný dátový kanál založený na protokole I2C. Hostiteľ dokáže vyžiadať informácie EDID prostredníctvom kanála DDC2B.

HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE