

AOC

GAMING



NAVODILA ZA UPORABO

U32G4U

AOC GAMING MONITOR

Varnost.....	1
Nacionalne konvencije.....	1
Napajanje.....	2
Namestitvev.....	3
Čiščenje.....	4
Drugo.....	5
Nastavitev.....	6
Vsebina v paketu.....	6
Montaža stojala in podnožja.....	7
Prilagajanje kota gledanja.....	8
Povezovanje monitorja.....	9
Stenska montaža.....	10
Funkcija Adaptive-Sync.....	11
HDR.....	12
Nastavljanje.....	13
Hitre tipke.....	13
OSD Nastavitve.....	14
Nastavitve igre.....	15
slika.....	17
PIP/PBP.....	20
Nastavitve.....	22
Zvok.....	23
Nastavitve OSD.....	24
Informacije.....	25
LED indikator.....	26
odpravljanje težav.....	27
Specifikacije.....	28
Splošne specifikacije.....	28
Politika napak slikovnih pik na panelih monitorjev AOC.....	29
Prednastavljeni načini prikaza.....	31
Dodelitev pinov.....	32
Plug and Play.....	33

Varnost

Nacionalne konvencije

Naslednji pododdelki opisujejo nacionalne konvencije, uporabljene v tem dokumentu.

Opombe, previdnostni ukrepi in opozorila

V tem priročniku so lahko bloki besedila spremljani z ikono in tiskani z odebeljeno ali poševno pisavo. Ti bloki predstavljajo opombe, previdnostne ukrepe in opozorila ter se uporabljajo na naslednji način:



OPOMBA: OPOMBA označuje pomembne informacije, ki vam pomagajo bolje izkoristiti računalniški sistem.



PREVIDNOST: PREVIDNOST označuje možnost poškodbe strojne opreme ali izgube podatkov in pojasnjuje, kako se lahko izognete težavi.



OPOZORILO: OPOZORILO označuje možnost telesnih poškodb in pojasnjuje, kako se lahko izognete nevarnosti.

Nekatera opozorila se lahko pojavijo v drugačnih oblikah in morda niso spremljana z ikono. V takšnih primerih je način prikaza opozorila določen z regulativnimi zahtevami pristojnih organov.

Napajanje

 Monitor smete uporabljati samo z vrsto napajanja, označeno na nalepki. Če niste prepričani o vrsti napajanja v vašem domu, se posvetujte s prodajalcem ali lokalnim energetskega podjetjem.

 Monitor je opremljen s tresmerno ozemljeno vtikačo, to je vtikačo s tretjim (ozemljitvenim) pinom. Ta vtič se lahko priključi le v ozemljeno električno vtičnico kot varnostna funkcija. Če vaša vtičnica ne omogoča priključka za trijezični vtič, naj električar namesti ustrezno vtičnico ali uporabite adapter za varno ozemljitev naprave. Ne onemogočajte varnostne funkcije ozemljene vtičnice.

 Napravo izključite iz električnega omrežja med nevihto ali kadar je ne boste uporabljali daljše časovno obdobje. S tem boste monitor zaščitili pred poškodbami zaradi prenapetosti.

 Ne preobremenjujte razdelilnikov električne energije in podaljškov. Preobremenitev lahko povzroči ogenj ali električni udar.

 Za zagotavljanje zadovoljivega delovanja uporabljajte monitor samo z računalniki, ki imajo ustrezno konfigurirane vtičnice, označene z vrednostmi med 100–240 V AC, Min. 5A, in so uvrščeni na seznam UL.

 Stenska vtičnica mora biti nameščena v bližini opreme in mora biti lahko dostopna.

Namestitev

! Monitor ne postavljajte na nestabilen voziček, stojalo, trinožnik, nosilec ali mizo. Če monitor pade, lahko poškoduje osebo ali povzroči hudo škodo tej napravi. Uporabljajte izključno voziček, stojalo, trinožnik, nosilec ali mizo, ki jih priporoča proizvajalec ali so prodajani skupaj s tem izdelkom. Upoštevajte navodila proizvajalca pri nameščanju izdelka in uporabite montažne pripomočke, ki jih priporoča proizvajalec. Izdelek skupaj z vozičkom premikajte previdno.

! Nikoli ne vtikajte nobenega predmeta v rezo na ohišju monitorja. S tem lahko poškodujete elektronske komponente, kar lahko povzroči ogenj ali električni udar. Nikoli ne polivajte tekočin po monitorju.

! Izdelek ne polagajte z zaslonom obrnjenim proti tlom.

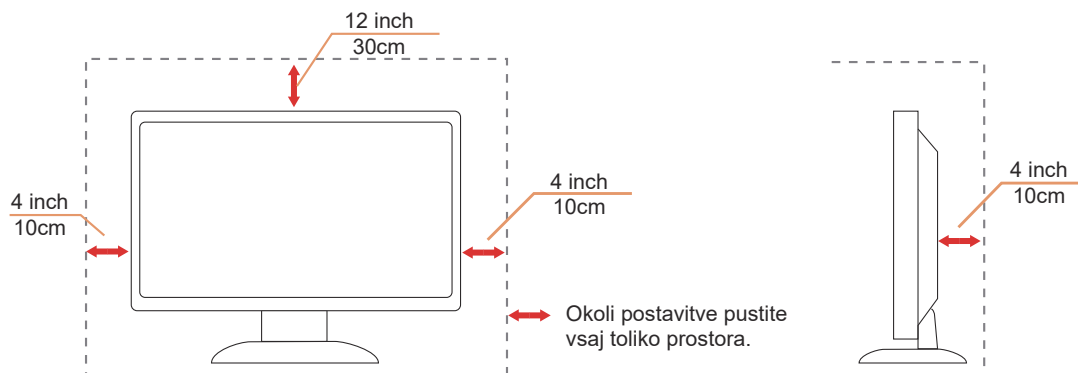
! Če monitor pritrdite na steno ali polico, uporabite nosilec za montažo, ki ga je odobril proizvajalec, ter upoštevajte navodila kompleta za montažo.

! Okoli monitorja pustite ustrezen prostor, kot je prikazano spodaj. V nasprotnem primeru je lahko kroženje zraka neustrezno, kar lahko povzroči pregrevanje, ogenj ali poškodbo monitorja.

! Da preprečite morebitne poškodbe, kot je luščenje plošče z roba zaslona, zagotovite, da se monitor ne nagne navzdol za več kot -5 stopinj. Če je nagib monitorja navzdol večji od največ -5 stopinj, poškodbe monitorja ne krije garancija.

Spodaj so prikazana priporočena območja prezračevanja okoli monitorja, ko je nameščen na steno ali na stojalo:

Nameščeno s stojalom



Čiščenje

! Ohišje redno čistite z mehko krpo, navlaženo z vodo.

! Pri čiščenju uporabite mehko bombažno ali mikrovlakensko krpo. Krpa naj bo vlažna in skoraj suha; ne dovolite, da tekočina prodre v ohišje.



! Pred čiščenjem izdelka odklopite napajalni kabel.

Drugo



Če izdelek oddaja nenavaden vonj, zvok ali dim, TAKOJ odklopite napajalni vtič in se obrnite na servisni center.



Prepričajte se, da prezračevalne odprtine niso zamašene z mizo ali zaveso.



Med uporabo LCD-monitorja se izogibajte močnim vibracijam ali velikim sunkom.



Med delovanjem ali prevozom ne udarjajte ali spuščajte monitorja.



Napajalni kabli morajo imeti varnostno odobritev. Za Nemčijo mora biti napajalni kabel tipa H03VV-F, 3G, 0,75 mm² ali boljši.

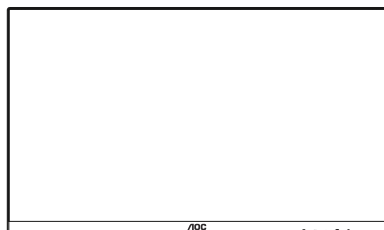
Za druge države je treba uporabiti ustrezne tipe v skladu z zahtevami.



Prekomeren zvočni tlak iz slušalk in ušesnih slušalk lahko povzroči izgubo sluha. Nastavitev izenačevalnika na največjo vrednost poveča izhodno napetost slušalk in ušesnih slušalk ter posledično raven zvočnega tlaka.

Nastavitev

Vsebina v paketu



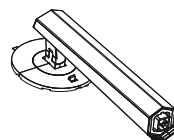
Monitor



Quick Start Guide



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable



HDMI Cable



DisplayPort Cable



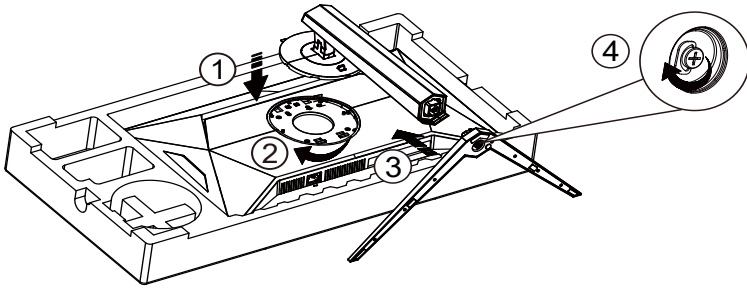
USB Cable

* Za vse države in regije niso priloženi vsi tipi signalnih kablov. Za potrditev se obrnite na lokalnega prodajalca ali poslovalnico AOC.

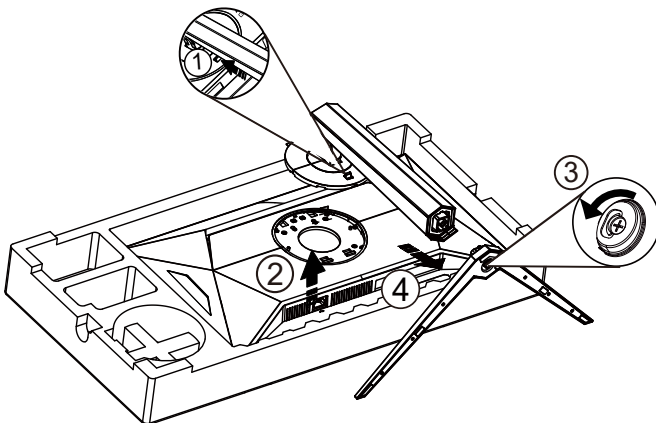
Montaža stojala in podnožja

Za namestitev ali odstranitev podnožja sledite spodnjim korakom.

Namestitev:



Odstranitev:



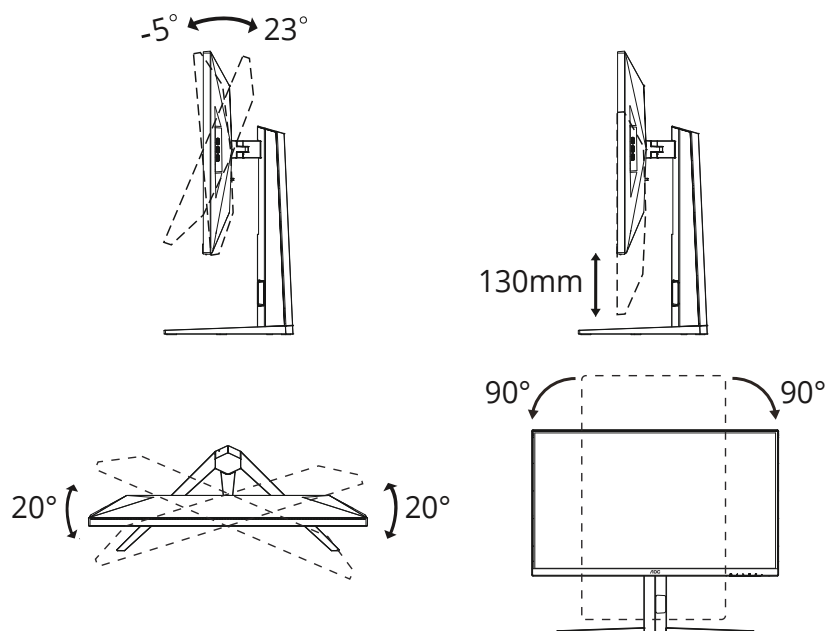
OPOMBA: Oblika zaslona se lahko razlikuje od prikazane na ilustracijah.

Prilagajanje kota gledanja

Za najboljšo izkušnjo gledanja priporočamo, da uporabnik zagotovi, da vidi celoten obraz na zaslonu, nato pa prilagodi kot monitorja glede na osebne preference.

Držite stojalo, da preprečite prevračanje monitorja med nastavljanjem kota zaslona.

Monitor lahko prilagodite na naslednje načine:



OPOMBA:

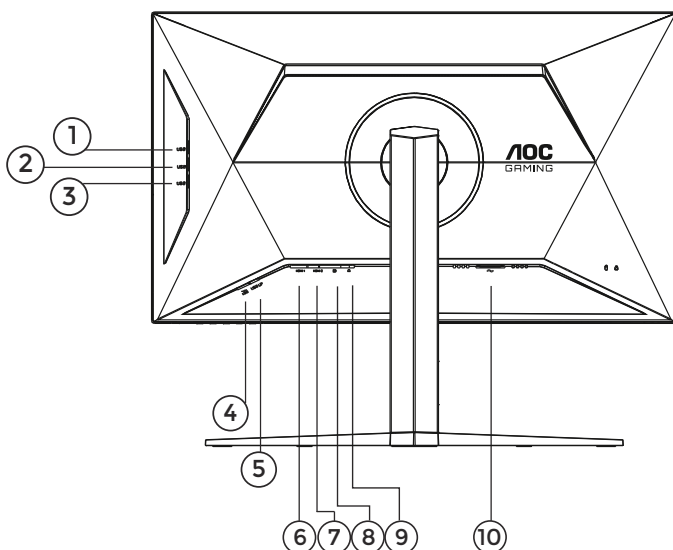
Med spreminjanjem kota zaslona se ne dotikajte LCD-zaslona. Dotikanje LCD zaslona lahko povzroči poškodbe.

⚠ Opozorilo

- Da bi se izognili morebitnim poškodbam zaslona, kot je luščenje plošče, zagotovite, da monitor ne nagnete navzdol za več kot -5 stopinj.
- Pri nastavljanju kota monitorja ne pritiskajte na zaslon. Držite izključno rob zaslona.

Povezovanje monitorja

Povezave kablov na zadnji strani monitorja in računalnika:



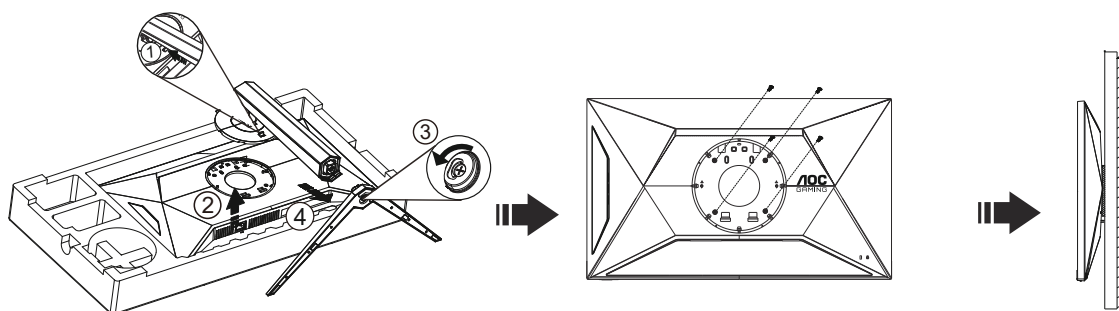
1. USB3.2 Gen2 navzdol
2. USB3.2 Gen2 navzdol
3. USB3.2 Gen2 navzdol
4. USB3.2 Gen2 navzdol s polnjenjem
5. USB navzgor
6. HDMI 1
7. HDMI 2
8. DisplayPort
9. Slušalke
10. Napajanje

Povežite z računalnikom

1. Napajalni kabel trdno priključite na zadnjo stran zaslona.
 2. Izklopite računalnik in izvlecite napajalni kabel.
 3. Kabel za signal zaslona priključite na video konektor na zadnji strani računalnika.
 4. Priključite napajalni kabel računalnika in monitorja v bližnjo električno vtičnico.
 5. Vključite računalnik in zaslon.
- Če vaš monitor prikazuje sliko, je namestitev zaključena. Če ne prikazuje slike, prosimo, sledite navodilom za odpravljanje težav.
- Za zaščito opreme vedno izklopite računalnik in LCD-monitor pred priklopom.

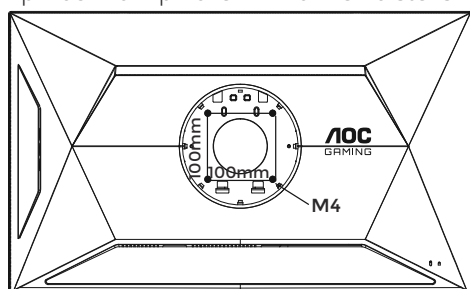
Stenska montaža

Priprava za namestitev izbirnega stenskega nosilca.

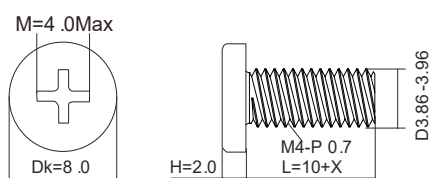


Ta monitor je mogoče pritrčiti na stenski nosilec, ki ga kupite posebej. Pred tem postopkom izklopite napajanje. Upoštevajte naslednje korake:

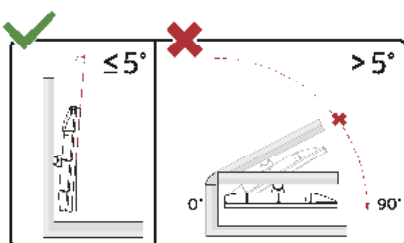
1. Odstranite podstavek.
2. Sledite navodilom proizvajalca za sestavo stenskega nosilca.
3. Namestite stenski nosilec na zadnjo stran monitora. Poravnajte luknje nosilca z luknjami na zadnji strani monitora.
4. Vstavite štiri vijake v luknje in jih privijte.
5. Ponovno priključite kable. Za navodila o pritrčitvi stenskega nosilca na steno se posvetujte z uporabniškim priročnikom priloženim izbirnemu stensku nosilcu.



Specifikacija vijakov za stenske obešalnike:
M4*(10+X) mm (X=debelina stenskega nosilca)



 **Opomba:** luknje za vijake VESA montaže niso na voljo pri vseh modelih; preverite pri prodajalcu ali uradnem oddelku podjetja AOC. Vedno se obrnite na proizvajalca za namestitev na steno.



* Oblika zaslona se lahko razlikuje od prikazane.

⚠ OPOZORILO:

1. Da bi se izognili morebitnim poškodbam zaslona, kot je luščenje plošče, zagotovite, da monitor ne nagnete navzdol za več kot -5 stopinj.
2. Pri nastavljanju kota monitorja ne pritiskajte na zaslon. Držite izključno rob zaslona.

Funkcija Adaptive-Sync

1. Funkcija Adaptive-Sync deluje prek DisplayPort/HDMI.
2. Združljive grafične kartice: Priporočeni seznam je naveden spodaj, prav tako ga lahko preverite na www.AMD.com.

Grafične kartice

- Radeon™ RX Vega serija
- Radeon™ RX 500 serija
- Radeon™ RX 400 serija
- Radeon™ R9/R7 300 serija (razen R9 370/X, R7 370/X in R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano serija
- Radeon™ R9 Fury serija
- Radeon™ R9/R7 200 serija (razen R9 270/X in R9 280/X)

Procesorji

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

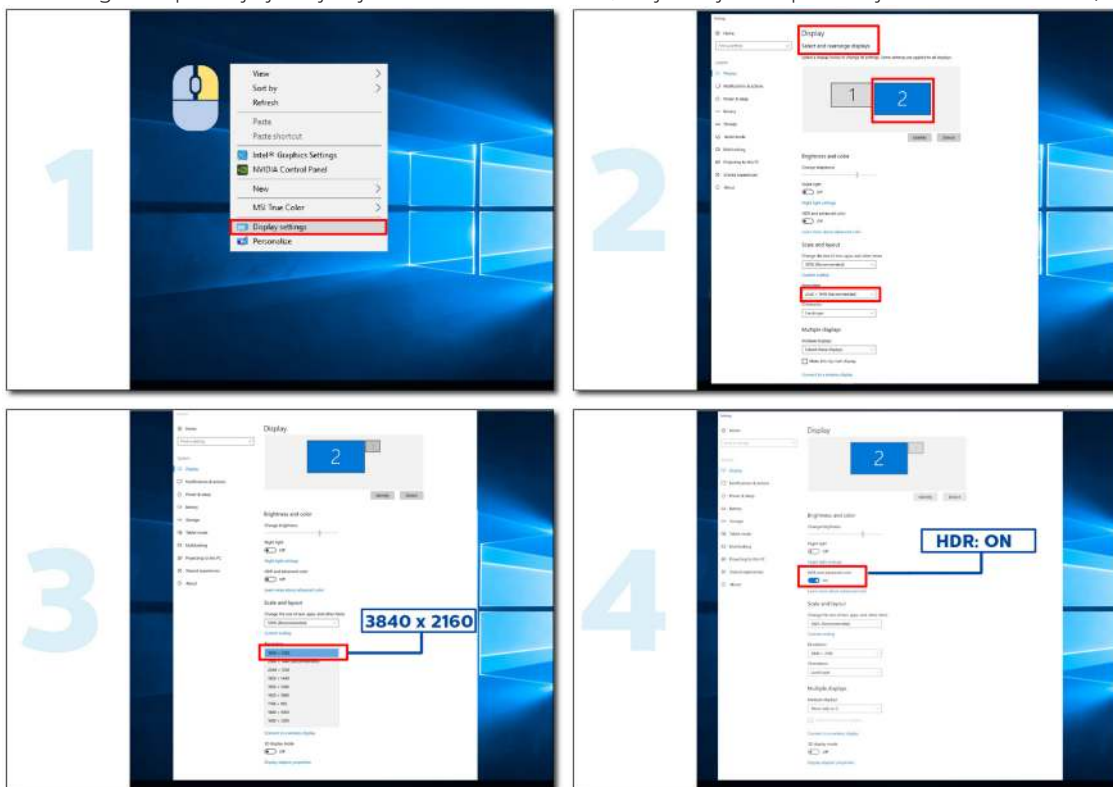
HDR

Združljiv je z vhodnimi signali v formatu HDR10.

Zaslon lahko funkcijo HDR samodejno aktivira, če sta predvajalnik in vsebina združljiva. Za informacije o združljivosti vaše naprave in vsebine kontaktirajte proizvajalca naprave in ponudnika vsebin. Prosimo, izberite »IZKLOP« za funkcijo HDR, če samodejne aktivacije ne potrebujete.

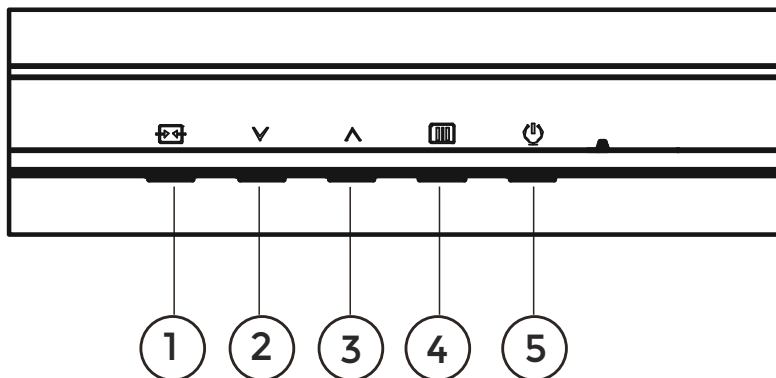
Opomba:

1. Za vmesnik DisplayPort/HDMI v starejših različicah WIN10 kot je V1703 ni potrebna posebna nastavitvev.
2. Na voljo je izključno HDMI vmesnik, medtem ko DisplayPort v različici WIN10 V1703 ni funkcionalen.
3. Nastavitve zaslona:
 - a. Ločljivost zaslona je nastavljena na 3840*2160, HDR pa je privzeto vklopljen.
 - b. Po zagonu aplikacije je najboljši HDR učinek dosežen, ko je ločljivost spremenjena na 3840*2160 (če je na voljo).



Nastavljanje

Hitre tipke



1	Vir/Izhod
2	Uporabniška tipka (Dvojna ločljivost)
3	Točka nastavitve
4	Meni/Vhod
5	Napajanje

Meni/Vhod

Pritisnite za prikaz OSD ali potrditev izbire.

Napajanje

Pritisnite gumb za vklop, da vklopite monitor.

Točka nastavitve

Ko OSD ni prikazan, pritisnite gumb Točka nastavitve za prikaz/skritje Točke nastavitve.

Uporabniška tipka (Dvojna ločljivost)

Uporabniško nastavljeno "v" Meni bližnjic tipk: Dvojna ločljivost/Igralni način/Velikostni merilnik/Napadalni števec. Privzeto je Dvojna ločljivost.

Ko OSD ni prikazan, pritisnite "v" tipko za odprtje funkcije Dvojna ločljivost, nato pritisnite "v" ali "^" Tipka za izbiro načina Dvojna ločljivost (UHD 120 Hz, UHD 160 Hz, FHD 320 Hz) glede na različne vrste maksimalne osvežitvene frekvence.

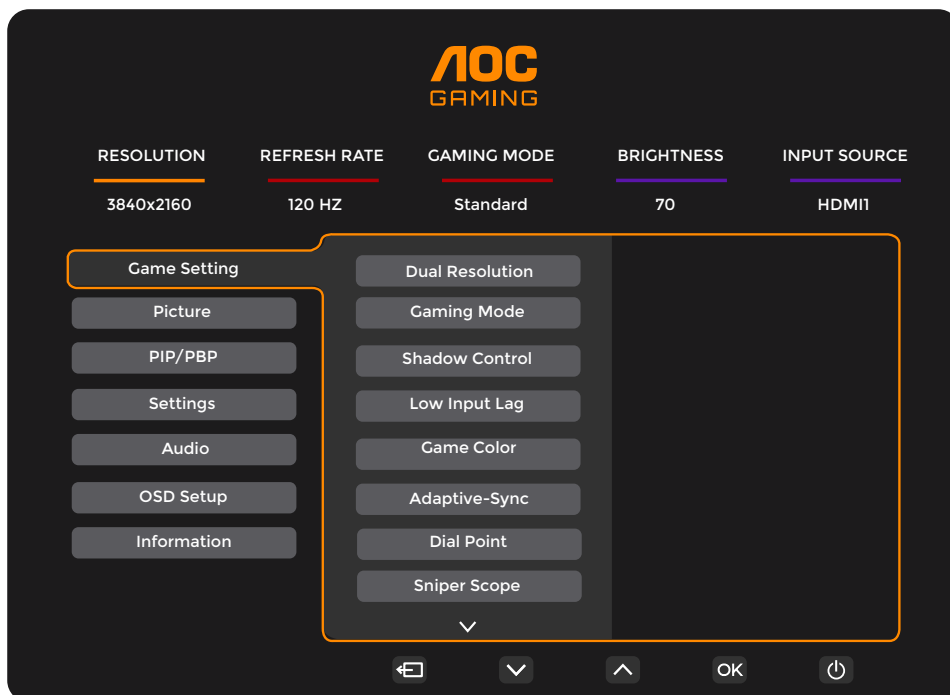
Vir/Izhod

Ko je OSD zaprt, pritisnite tipko Source/Exit, ki bo delovala kot bližnjica za izbiro vira signala.

Ko je meni OSD aktiven, ta gumb deluje kot tipka za izhod (izhod iz OSD menija).

OSD Nastavitve

Osnovna in enostavna navodila za upravljanje kontrolnih gumbov.

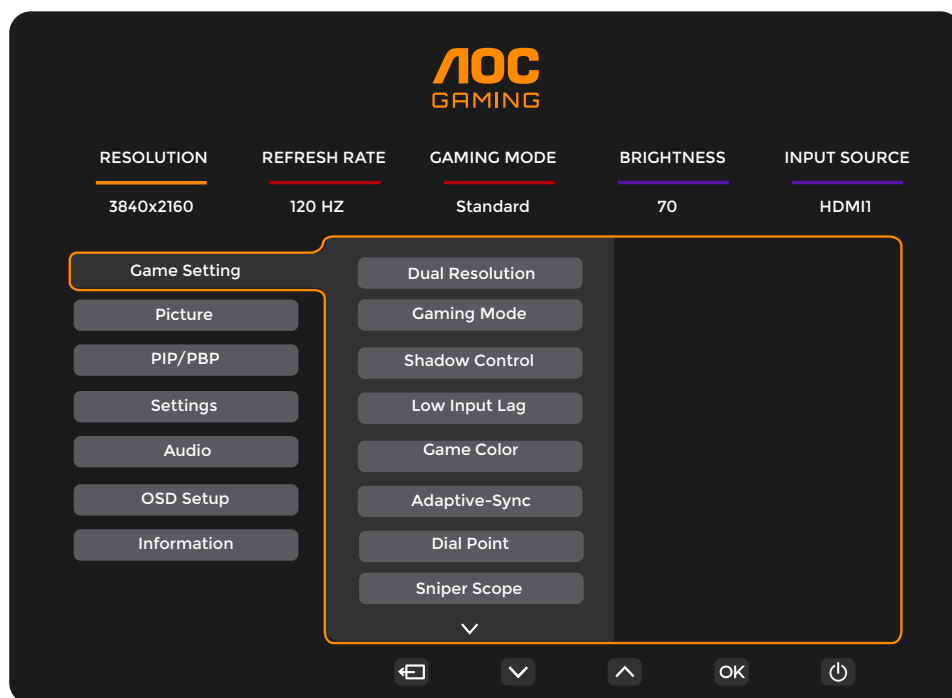


- 1). Pritisnite  MENU-gumb za aktivacijo OSD okna.
- 2). Pritisnite  ali  za pomikanje med funkcijami. Ko je želena funkcija označena, pritisnite  MENU-gumb / OK za njeno aktivacijo, pritisnite  ali  za pomikanje med funkcijami podmenija. Ko je želena funkcija podmenija označena, pritisnite  MENU-gumb / OK za njeno aktivacijo.
- 3). Pritisnite  ali  za spreminjanje nastavitev izbrane funkcije. Pritisnite  /  za izhod. Če želite prilagoditi katero drugo funkcijo, ponovite koraka 2 in 3.
- 4). Funkcija zaklepa OSD: Za zaklep OSD pritisnite in držite  MENU-gumb, ko je monitor izklopljen, nato pritisnite  gumb za vklop, da vklopite monitor. Za odklep OSD-ja pritisnite in držite  MENU-gumb, ko je monitor izklopljen, nato pritisnite  gumb za vklop, da vključite monitor.

Opombe:

- 1). Če ima izdelek le en vhodni signal, element 'Izbira vhoda' ni mogoče nastaviti.
- 2). Če je vhodna signalna ločljivost izvirna ločljivost ali Adaptive-Sync, je element 'Razmerje slike' neveljaven.

Nastavitve igre



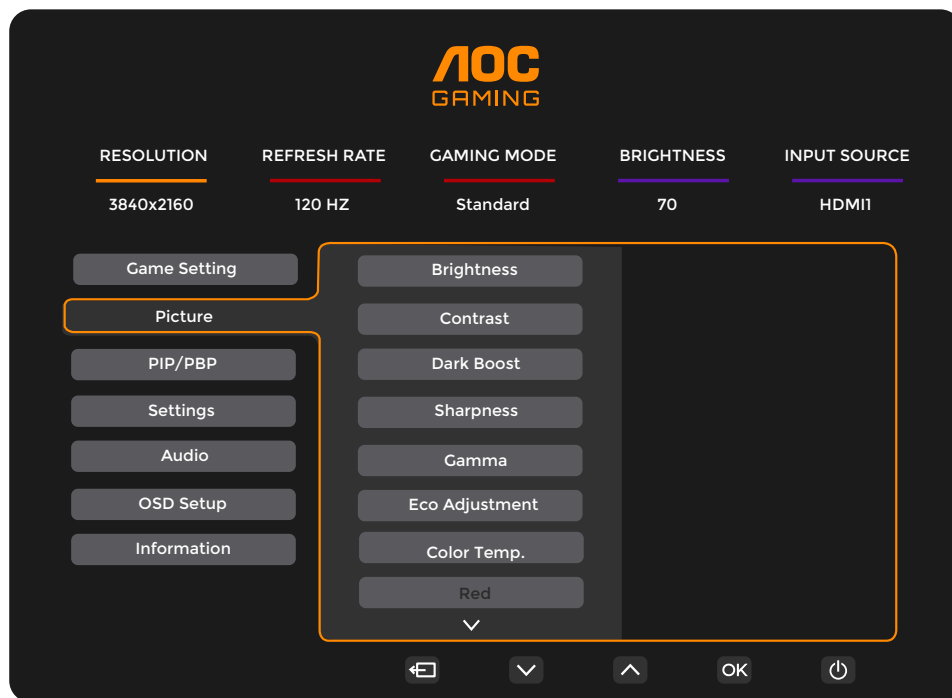
Dvojna ločljivost	UHD 120 Hz / UHD 160 Hz / FHD 320 Hz	Izbran način Dvojne ločljivosti.
Igralni način	Standard	Izboljša berljivost za primerne spletne in mobilne igre.
	FPS	Za igranje iger FPS (prve osebe). Izboljša raven črne v temni temi.
	RTS	Za igranje RTS iger (strategija v realnem času). Izboljša kakovost slike.
	Dirkanje	Za igranje dirkalnih iger zagotavlja najhitrejši odzivni čas in visoko nasičenost barv.
	Igralec 1	Nastavitve uporabniških preferenc so shranjene kot Igralec 1.
	Igralec 2	Nastavitve uporabniških preferenc so shranjene kot Igralec 2.
	Igralec 3	Nastavitve uporabniških preferenc so shranjene kot Igralec 3.
Nadzor senc	0 ~ 20	Privzeta nastavev nadzora senc je 0; končni uporabnik lahko prilagodi vrednosti od 0 do 20 za bolj jasno sliko. Če je slika pretemna in detajli niso jasno vidni, prilagodite vrednosti od 0 do 20 za bolj jasno sliko.
Nizka vhodna zakasnitev	Izklop / Vklop	Izklopite predpomnilnik okvirjev za zmanjšanje vhodne zakasnitve.
Igralna barva	0 ~ 20	Igralna barva omogoča nastavitve nasičenosti od 0 do 20 za izboljšano sliko.
Adaptive-Sync	Izklop / Vklop	Onemogočite ali omogočite Adaptive-Sync. Opomnik za delovanje Adaptive-Sync: Ko je funkcija Adaptive-Sync omogočena, lahko v nekaterih igralnih okoljih pride do utripanja.
Točka nastavitve	Izključeno / Vključeno / Dinamično	Funkcija „Točka nastavitve“ postavi indikator ciljanja na sredino zaslona, kar igralcem omogoča natančnejše in bolj precizno streljanje v igrah s pogledom iz prve osebe (FPS).
Puščica sniperja	Izključeno / 1.0 / 1.5 / 2.0	Lokalno povečanje za lažje ciljanje pri streljanju.
MBR	0 ~ 20	MBR (Zmanjšanje zameglitve gibanja) omogoča nastavev v 0–20 stopnjah za zmanjšanje zameglitve gibanja. Opomba: Funkcija MBR je nastavljiva, kadar je Adaptive-Sync izklopljen in je osveževalna frekvenca ≥ 80 Hz.

Sinhronizacija MBR	Izklop / Vkllop	Onemogoči ali omogoči sinhronizacijo MBR (zmanjšanje zameglitve gibanja). Opomba: Funkcija sinhronizacije MBR je nastavljiva, kadar je Adaptive-Sync omogočen in je vhodni signal z variabilno frekvenco, ter je frekvenca polja ≥ 75 Hz.
Overdrive	Normal	Prilagodite čas odziva.
	Hitro	Opomba:
	Hitreje	1. Če uporabnik nastavi OverDrive na »Najhitreje«, je lahko prikazana slika zamegljena. Uporabniki lahko prilagodijo raven OverDrive ali ga izklopijo glede na svoje preference.
	Najhitreje	2. Funkcija »Ekstremno« je opsijska, ko je Adaptive-Sync izklopljen in je osveževalna frekvenca ≥ 80 Hz.
	Ekstremno	3. Svetlost zaslona se bo zmanjšala, ko je funkcija »Ekstremno« vklopljena.
Števec slik	Izklop / zgoraj desno / spodaj desno / zgoraj levo / spodaj levo	Prikaži frekvenco V v izbranem kotu.

Opomba:

- 1). Ko je pod »Slika« omogočen »HDR način«, ni mogoče prilagoditi postavk »Nadzor senc« in »Igralna barva«.
- 2). Ko je pod »Slika« »HDR« nastavljen na »DisplayHDR«, ni mogoče prilagoditi postavk »Igralni način«, »Nadzor senc«, »Igralna barva«, »Sniper Scope«, »MBR«, »MBR Sync« in »Ekstremno« pod »Overdrive«.
Ko je v razdelku »Slika« pod možnostjo »HDR« izbrana nastavev »HDR Picture«, »HDR Movie« ali »HDR Game«, elementov »Igralni način«, »Igralna barva«, »Sniper Scope«, »MBR«, »MBR Sinhronizacija« in »Extreme« znotraj »Overdrive« ni mogoče spreminjati.
- 3). Ko je v razdelku »Slika« pod možnostjo »Barvni prostor« izbrana nastavev »sRGB« ali »DCI-P3«, elementov »Shadow Control«, »Igralna barva«, »MBR«, »MBR Sinhronizacija« in »Extreme« znotraj »Overdrive« ni mogoče spreminjati.

slika



Svetlost	0-100	Nastavitev osvetlitve ozadja.
Kontrast	0-100	Kontrast iz digitalnega registra.
Poudarek v temnih območjih	Izklop / Raven 1 / Raven 2 / Raven 3	Izboljšajte podrobnosti zaslona v temnih ali svetlih območjih z uravnavanjem svetlosti svetlih delov in zagotovite, da ni prevelike nasičenosti.
Ostrina	0-100	Nastavite ostrino.
Gama	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Nastavite gamo.
Eko prilagoditev	Standard	Standardni način.
	Besedilo	Način besedila.
	Internet	Internetni način.
	Igra	Igralni način.
	Film	Filmski način.
	Šport	Športni način.
	Branje	Način branja.
	Enakomernost	Način enakomernosti.
Barvna temperatura	Toplo	Topla barvna temperatura.
	Normal	Normalna barvna temperatura.
	Hladno	Hladna barvna temperatura.
	Uporabnik	Obnovitev barvne temperature.
Rdeča	0-100	Rdeča pojačitev iz digitalnega registra.
Zelena	0-100	Zelena pojačitev iz digitalnega registra.

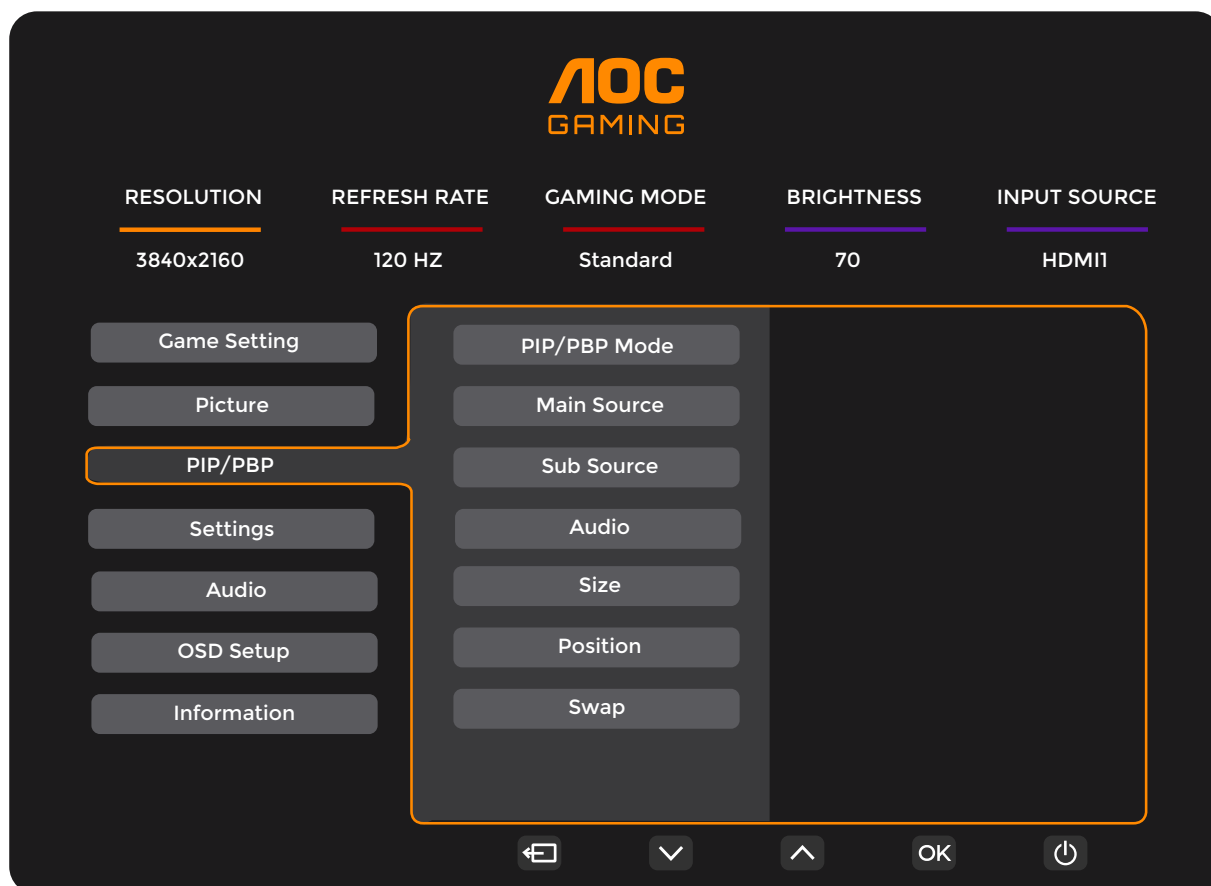
Modra	0-100	Modra pojačitev iz digitalnega registra.
R. nasičenost	0-100	Prilagodite R. nasičenost.
G. nasičenost	0-100	Prilagodite G. nasičenost.
B. nasičenost	0-100	Prilagodite B. nasičenost.
C.Nasičenost	0-100	Prilagodite C.Nasičenost.
M.Nasičenost	0-100	Prilagodite M.Nasičenost.
Y.Nasičenost	0-100	Prilagodite Y.Nasičenost.
R.Odsttenek	0-100	Prilagodite R.Odsttenek.
G.Odsttenek	0-100	Prilagodite G.Odsttenek.
B.Odsttenek	0-100	Prilagodite B.Odsttenek.
C.Odsttenek	0-100	Prilagodite C.Odsttenek.
M.Odsttenek	0-100	Prilagodite M.Odsttenek.
Y.Odsttenek	0-100	Prilagodite Y.Odsttenek.
HDR	Izklopljeno	Nastavite HDR profil v skladu z zahtevami vaše uporabe. Opomba: Ob zaznavi HDR se prikaže možnost za nastavitev HDR.
	DisplayHDR	
	HDR slika	
	HDR film	
	HDR igra	
HDR način	Izklopljeno	Optimizirano za barvo in kontrast slike, kar simulira prikaz HDR učinka. Opomba: Ko HDR ni zaznan, se prikaže možnost HDR načina za nastavitev.
	HDR slika	
	HDR film	
	HDR igra	
DCR	Izklopljeno	Onemogoči dinamično razmerje kontrasta.
	Vklopljeno	Omogoči dinamično razmerje kontrasta.
Barvni prostor	Izvirni panel	Panel z običajnim barvnim prostorom.
	sRGB	Barvni prostor sRGB.
	DCI-P3	Barvni prostor DCI-P3.
Način zmanjšane modre svetlobe	Izklopljeno	Zmanjšajte modro svetlobo z nadzorom barvne temperature.
	Multimedija	
	Internet	
	Pisarna	
	Branje	

Razmerje slike	Polno / Razmerje / 1:1 / 17" (4:3) / 19" (4:3) / 19" (5:4) / 19"W (16:10) / 21,5"W (16:9) / 22"W (16:10) / 23"W (16:9) / 23,6"W (16:9) / 24"W (16:9) / 27"W (16:9)	Izberite razmerje slike za prikaz.
----------------	--	------------------------------------

Opomba:

- 1). Ko je "HDR način" omogočen, ni mogoče nastavljati možnosti "Kontrast", "Povečanje temnosti", "Gama", "Eko prilagoditev", "Barvna temperatura", "6-osna nasičenost/barvni odtenek", "Barvni prostor" in "Način zmanjšane modre svetlobe".
- 2). Ko je "HDR" nastavljen na "DisplayHDR", ni mogoče prilagajati nobenih elementov v razdelku "Slika" razen "HDR" in "Ostri rob". Ko je "HDR" nastavljen na "HDR Picture", "HDR Movie" ali "HDR Game", ni mogoče prilagajati elementov "Gamma", "Eko prilagoditev", "Barvna temperatura", "6-osna nasičenost/barvni odtenek", "DCR", "Barvni prostor" in "Način z nizko modro svetlobo".
- 3). Ko je "Barvni prostor" nastavljen na "sRGB" ali "DCI-P3", ni mogoče prilagajati elementov "Kontrast", "Temni poudarek", "Gamma", "Eko prilagoditev", "Barvna temperatura", "6-osna nasičenost/barvni odtenek", "HDR način" in "Način z nizko modro svetlobo".
- 4). Ko je "Eko prilagoditev" nastavljen na "Bralni način" ali "Enotnost", ni mogoče prilagajati elementov "Kontrast", "Temni poudarek", "Barvna temperatura", "6-osna nasičenost/barvni odtenek", "DCR", "Barvni prostor" in "Način z nizko modro svetlobo".
- 5). Če je "Igralni način" v razdelku "Nastavitve igre" nastavljen na drug način kot "Standardni", ni mogoče prilagajati nastavitve "Eko prilagoditev", "6-osna nasičenost/barvni odtenek", "HDR način" in "Barvni prostor".

PIP/PBP



PIP/PBP način	Izklop / PIP / PBP	Onemogočite ali omogočite funkcijo PIP ali PBP.
Glavni vir		Izberite glavni vhodni vir zaslona.
Pomožni vir		Izberite pomožni vhodni vir zaslona.
Zvok	Glavni vir	Izberite nastavitve zvoka za glavni ali pomožni zaslon.
	Pomožni vir	
Velikost	Majhna / Srednja / Velika	Izberite velikost zaslona.
Položaj	Desno zgoraj	Nastavite položaj zaslona.
	Desno spodaj	
	Levo zgoraj	
	Levo spodaj	
Zamenjaj	Vklop: Zamenjaj	Zamenjajte vir slike na zaslonu.
	Izklop: brez dejanja	

Opomba:

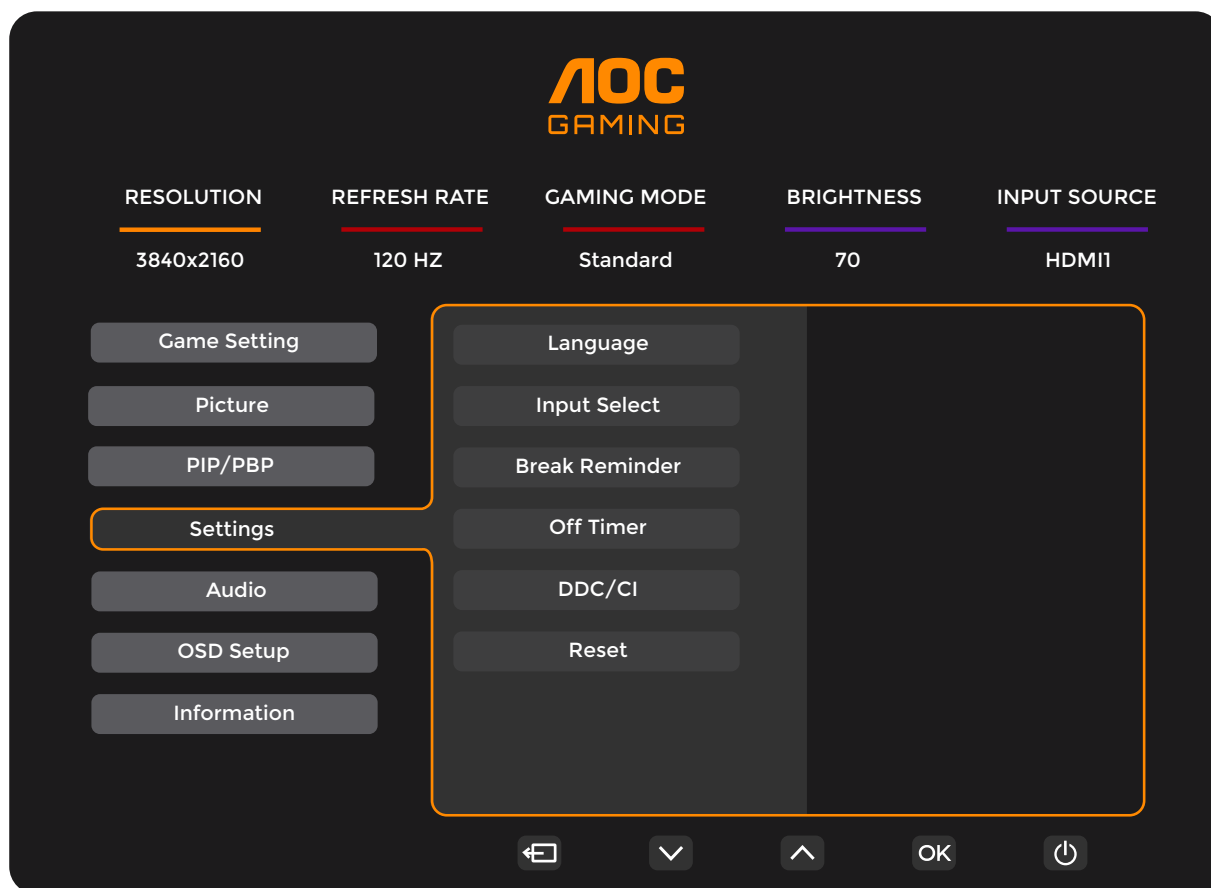
- 1). Ko je PIP/PBP omogočen, so nekatere barvne prilagoditve v OSD meniju veljavne samo za glavni zaslon, medtem ko podzaslon morda ni podprt. Zaradi tega imata lahko glavni zaslon in podzaslon različne barve.

2) Ko je PBP/PIP omogočen, je združljivost vhodnih virov glavnega zaslona in pomožnega zaslona prikazana v naslednji tabeli:

PBP		Glavni vir		
		HDMI1	HDMI2	DP
Pomožni vir	HDMI1	V	V	V
	HDMI2	V	V	V
	DP	V	V	V

PIP		Glavni vir		
		HDMI1	HDMI2	DP
Pomožni vir	HDMI1	V	V	V
	HDMI2	V	V	V
	DP	V	V	V

Nastavitve



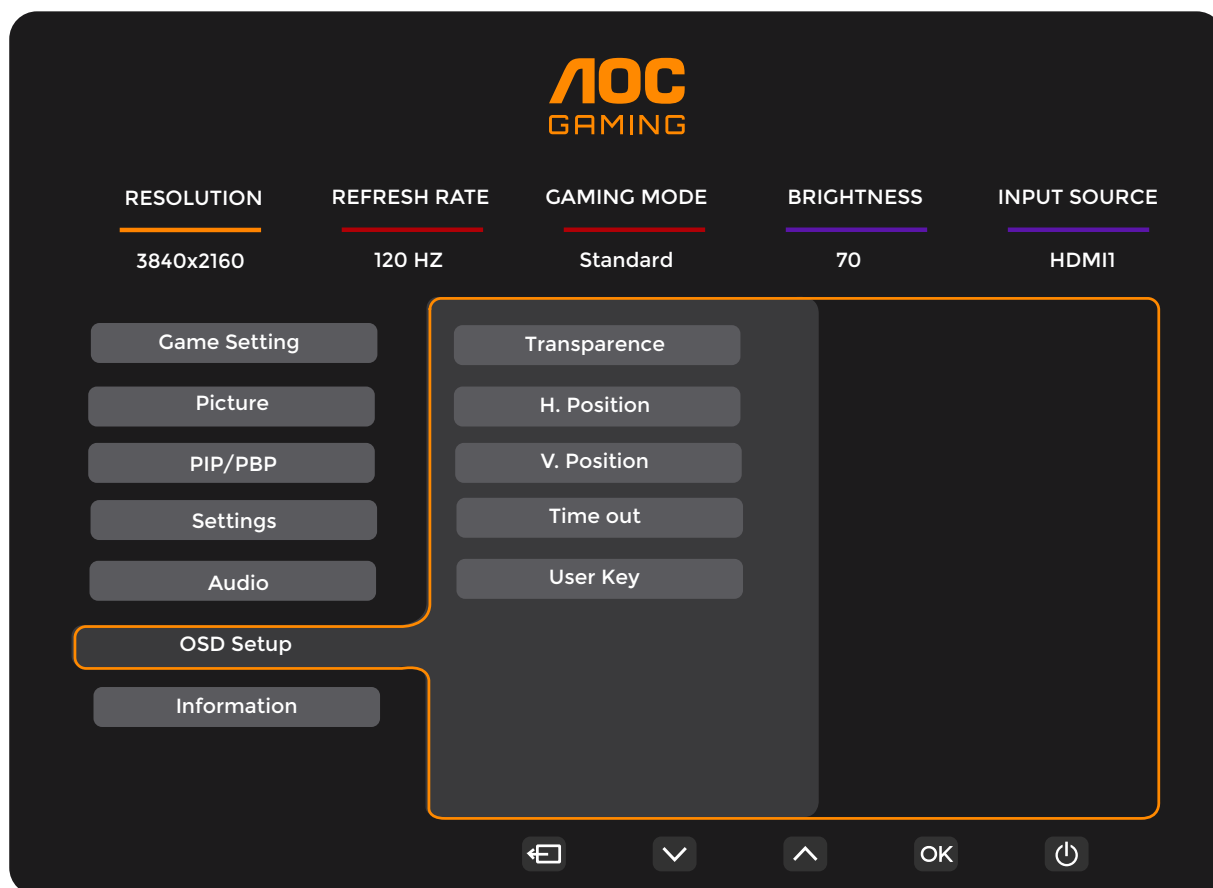
Jezik		Izberite jezik OSD.
Izbira vhoda	Avto / HDMI1 / HDMI2 / DP	Izberite vhodni signalni vir.
Opomnik za odmor	Izklop / Vklop	Opomnik za odmor, če uporabnik neprekinjeno dela več kot 1 uro.
Čas izklopa	0-24 ur	Izberite čas izklopa DC.
DDC/CI	Ne / Da	Vklop/izklop podpore DDC/CI.
Ponastavi	Ne / Da	Ponastavi meni na privzete nastavitve.

Zvok



Glasnost	0-100	Prilagoditev glasnosti.
Utišanje	Izklop / Vklop	Utišajte glasnost.

Nastavitve OSD



Prosojnost	0-100	Prilagodite prosojnost OSD.
H. položaj	0-100	Prilagodite vodoravni položaj OSD.
V. položaj	0-100	Prilagodite navpični položaj OSD.
Časovna omejitev	5-120	Prilagodite časovno omejitev OSD.
Uporabniška tipka	Dvojna ločljivost / Igralni način / Čiljni križ / Števec sličic	Uporabniško nastavljeno "V" Meni bližnjic na tipkovnici.

Informacije

AOC
GAMING

RESOLUTION

3840x2160

REFRESH RATE

120 HZ

GAMING MODE

Standard

BRIGHTNESS

70

INPUT SOURCE

HDMI1

Game Setting

Picture

PIP/PBP

Settings

Audio

OSD Setup

Information

Model Name

U32G4U

Resolution

3840(H)x2160(V)/60Hz

HDR

SDR

Sync

Adaptive-Sync

Firmware Version

xxxxxxxxxxxx

Serial Number

xxxxxxxxxxxx

⏪

⏴

⏵

OK

⏻

LED indikator

Stanje	Barva LED
Polni način delovanja	Bela
Način aktivnega izklopa	Oranžna

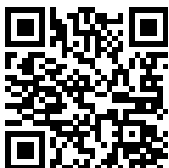
odpravljanje težav

Težave in vprašanja	Možne rešitve
LED indikator napajanja ni vklopljen	Preverite, ali je gumb za vklop napajanja v položaju VKLOP ter ali je napajalni kabel pravilno priključen na ozemljeno električno vtičnico in monitor.
Brez slike na zaslonu	• Ali je napajalni kabel pravilno priključen? Preverite povezavo napajalnega kabla in napajanje. • Ali je video kabel pravilno priključen? (Priključeno s kablom HDMI) Preverite povezavo HDMI kabla. (Priključeno s kablom DisplayPort) Preverite povezavo DisplayPort kabla. * Vhod za HDMI/DisplayPort ni na voljo pri vseh modelih. • Če je napajanje vklopljeno, ponovno zaženite računalnik, da se prikaže začetni zaslon (zaslon za prijavo). Če se prikaže začetni zaslon (zaslon za prijavo), zaženite računalnik v ustreznem načinu (varen način za Windows 7/8/10) in nato spremenite frekvenco grafične kartice. (glejte Nastavitve optimalne ločljivosti) Če začetni zaslon ni prikazan, se obrnite na servisni center ali svojega prodajalca. • Ali lahko vidite "Vhod ni podprt" na zaslonu? To sporočilo se prikaže, kadar signal iz grafične kartice presega največjo ločljivost in frekvenco, ki jih monitor lahko pravilno obdela. Prilagodite največjo ločljivost in frekvenco, ki jih monitor lahko pravilno obdela. • Poskrbite, da so nameščeni gonilniki AOC monitorja.
Slika je zamegljena in vsebuje prikaz senc duha	Prilagodite nastavitve kontrasta in svetlosti. Pritisnite bližnjico (AUTO) za samodejno nastavitve. Prepričajte se, da ne uporabljate podaljška ali preklopne škatle. Priporočamo, da monitor priključite neposredno na izhodni konektor grafične kartice na zadnji strani računalnika.
Slika skače, utripa ali se pojavijo valoviti vzorci na sliki	Električne naprave, ki lahko povzročajo elektromagnetne motnje, prestavite čim dlje stran od monitorja. Uporabljajte največjo frekvenco osveževanja, ki jo monitor podpira pri uporabljeni ločljivosti.
Monitor je zataknjen v stanju aktivnega izklopa	Preklopnik za napajanje računalnika mora biti v položaju VKLOP (ON). Grafična kartica v računalniku mora biti trdno nameščena v svoji reži. Prepričajte se, da je video kabel monitorja pravilno priključen na računalnik. Preglejte video kabel monitorja in se prepričajte, da noben zatič ni ukrivljen. Preverite delovanje računalnika tako, da pritisnete tipko CAPS LOCK na tipkovnici in opazujete LED indikator za CAPS LOCK. LED naj se pri pritisku tipke CAPS LOCK prižge ali ugasne.
Manjka ena izmed osnovnih barv (RDEČA, ZELENA ali MODRA).	Preglejte video kabel monitorja in se prepričajte, da noben zatič ni poškodovan. Prepričajte se, da je video kabel monitorja pravilno priključen na računalnik.
Slika na zaslonu ni centrirana oziroma ni pravilno prilagojene velikosti.	Nastavite horizontalni in vertikalni položaj ali pritisnite bližnjico (AUTO).
Slika ima barvne nepravilnosti (bela ne izgleda kot bela).	Nastavite RGB barve ali izberite želeno barvno temperaturo.
Na zaslonu so horizontalni ali vertikalni motnji.	Za nastavitve CLOCK in FOCUS uporabite način za zaustavitev sistema Windows 7/8/10/11. Pritisnite bližnjico (AUTO) za samodejno nastavitve.
Predpisi in servis	Za informacije o predpisih in servisu obiščite www.aoc.com (da poiščete model, ki ste ga kupili v svoji državi, ter informacije o predpisih in servisu na podporni strani).

Specifikacije

Splošne specifikacije

Zaslon	Ime modela	U32G4U	
	Pogon	TFT barvni LCD	
	Vidna velikost slike	80,1 cm po diagonali	
	Razmak med slikovnimi pikami	0,1818 mm (H) x 0,1818 mm (V)	
	Video	Vmesnik HDMI in vmesnik DisplayPort	
Drugo	Območje horizontalnega skeniranja	30 kHz ~ 360 kHz	
	Največja velikost horizontalnega skeniranja	698,112 mm	
	Območje vertikalnega skeniranja	FHD: 48~320 Hz UHD: 48~160 Hz	
	Navpična velikost skeniranja (maksimalna)	392,688 mm	
	Optimalna prednastavljena ločljivost	FHD: 1920x1080@60Hz UHD: 3840x2160@60Hz	
	Maksimalna ločljivost	FHD: 1920x1080@320Hz UHD: 3840x2160@160Hz	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Napajalni vir	100-240V~ 50/60Hz 1,5A	
	Poraba energije	Tipična (svetlost = 70, kontrast = 50)	43 W
		Maks. (svetlost = 100, kontrast = 100)	≤ 110 W
		Način pripravljenosti	≤ 0,5 W
	Odlajanje toplote	Normalno delovanje	146,76 BTU/uro (tipično)
		Spanec (način pripravljenosti)	<1,71 BTU/uro
		Izklopljeno	<1,02 BTU/uro
		Izklopljeno (stikalo AC)	0 BTU/uro
Fizične lastnosti	Vrsta priključka	USB UP/USBx4 (vključno z enim hitrim polnjenjem) HDMIx2/DisplayPort/Slušalke	
	Vrsta signalnega kabla	Odstranljivo	
Okoljsko	Temperatura	Delovna	0°C~40°C
		Neoperativna	-25°C~55°C
	Vlažnost	Delovna	10 %~85 % (brez kondenzacije)
		Neoperativna	5 %~93 % (brez kondenzacije)
	Nadmorska višina	Delovna	0 m~5000 m (0 ft~16404 ft)
		Neoperativna	0 m~12192 m (0 ft~40000 ft)

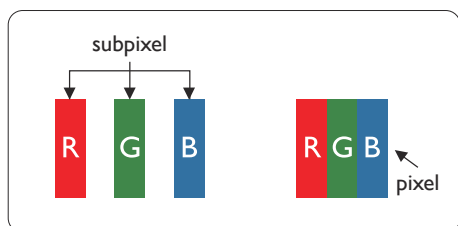


Politika napak slikovnih pik na panelih monitorjev AOC

AOC si prizadeva zagotavljati izdelke najvišje kakovosti. Za proizvodnjo uporabljamo najnaprednejše industrijske postopke in izvajamo stroge kontrole kakovosti. Kljub temu so pikselske ali podpikselske napake na monitornih ploščah, ki se uporabljajo v monitorjih, včasih neizogibne.

Noben proizvajalec ne more zagotoviti, da bodo vse plošče brez pikselskih napak, vendar AOC jamči, da bo vsak monitor z nesprejemljivim številom napak popravljen ali zamenjan v okviru garancije. To obvestilo pojasnjuje različne vrste pikselskih napak in opredeljuje sprejemljive ravni napak za vsak tip. Za upravičenost do popravila ali zamenjave v okviru garancije mora število pikselskih napak na monitorni plošči preseči te sprejemljive meje. Na primer, ne sme biti več kot 0,0004 % podpikslov na monitorju z napako.

Poleg tega AOC določa še višje kakovostne standarde za določene vrste ali kombinacije pikselskih napak, ki so bolj opazne kot druge. Ta politika velja po vsem svetu.



Piksli in podpiksli

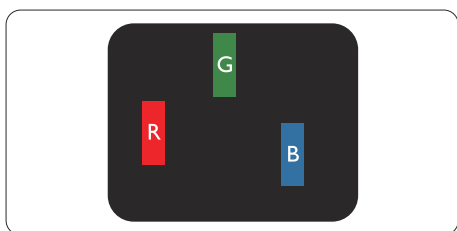
Piksel oziroma slikovni element je sestavljen iz treh podpikslov v osnovnih barvah rdeče, zelene in modre. Veliko pikslov skupaj tvori sliko. Ko so vsi podpiksli posameznega piksla osvetljeni, trije obarvani podpiksli skupaj izgledajo kot en sam bel piksel. Ko so vsi temni, trije barvni podpiksli skupaj tvorijo en sam črni piksel. Druge kombinacije osvetljenih in temnih podpikslov se pojavijo kot posamezni piksli v različnih barvah.

Vrste napak pikslov

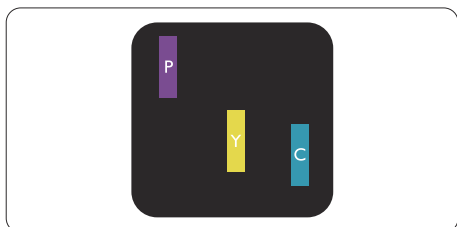
Napake pikslov in podpikslov se na zaslonu kažejo na različne načine. Obstajata dve kategoriji napak pikslov in več vrst napak podpikslov znotraj vsake kategorije.

Napake svetlih pik

Napake svetlih pik se pojavijo kot piksli ali podpiksli, ki so vedno osvetljeni oziroma 'vklopljeni'. To pomeni, da je svetla pika podpiksel, ki izstopa na zaslonu, kadar monitor prikazuje temen vzorec. Obstajajo naslednje vrste napak svetlih pik.

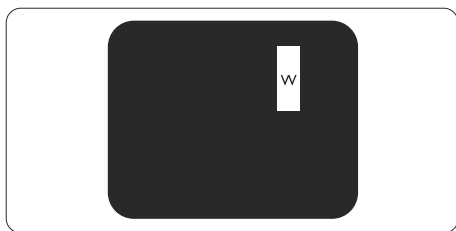


En osvetljen rdeč, zelen ali moder podpiksel.



Dva sosednja osvetljena podpiksli:

- Rdeč + Moder = Vijolična
- Rdeč + Zelen = Rumena
- Zelen + Moder = Cijan (svetlo modra)



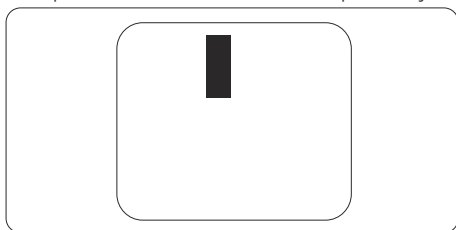
Tri sosednji osvetljeni podpiksli (en bel piksel).

Opomba

Rdeča ali modra svetla pika mora biti najmanj 50 % svetlejša od sosednjih pik, medtem ko je zelena svetla pika najmanj 30 % svetlejša od sosednjih pik.

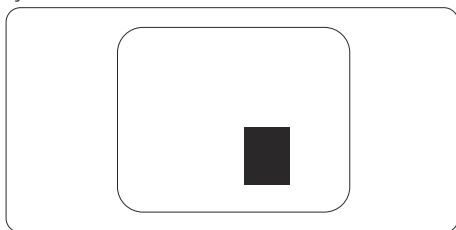
Napake črnih pik

Napake črnih pik se pojavljajo kot piksli ali subpiksli, ki so vedno temni oziroma 'izključeni'. Temna pika je subpiksel, ki izstopa na zaslonu, ko monitor prikazuje svetel vzorec. To so vrste napak črnih pik.



Bližina napak pikslov

Ker so napake istovrstnih pikslov in subpikslov v bližini lahko bolj opazne, AOC določa tudi tolerančne vrednosti za njihovo bližino.



Tolerančne vrednosti napak pikslov

Monitorna plošča v AOC monitorju mora imeti napake pikslov ali subpikslov, ki presegajo tolerančne vrednosti navedene v spletnem priročniku, da je upravičena do popravila ali zamenjave zaradi napak pikslov v okviru garancije.

NAPAKE SVETLIH PIK	DOPUSTNA RAVEN
1 osvetljen podpiksel	2
2 sosednja osvetljena podpiksli	1
3 sosednji osvetljeni podpiksli (en bel piksel)	0
Razdalja med dvema svetlečima piki*	≥ 15 mm
Skupno število vseh vrst svetlih pik	2
DEFEKTI ČRNIH PIK	DOPUSTNA RAVEN
1 temni podpiksel	5 ali manj
2 sosednja temna podpiksli	2 ali manj
3 sosednji temni podpiksli	≤ 0
Razdalja med dvema črnima pikama*	≥ 15 mm
Skupno število vseh vrst črnih pik	5 ali manj
SKUPNO ŠTEVILO DEFEKTOV PIK	DOPUSTNA RAVEN
Skupno število vseh vrst svetlih ali črnih pik	5 ali manj

Opomba

*: 1 ali 2 sosednja subpiksli z napako štejeta kot 1 napaka pike.

Prednastavljeni načini prikaza

STANDARD	LOČLJIVOST (± 1 Hz)	VODORAVNA FREKVENCA (kHz)	VERTIKALNA FREKVENCA (Hz)
VGA	640×480@60 Hz	31.469	59.94
	640×480@67 Hz	35	66.667
	640×480@72 Hz	37.861	72.809
	640×480@75 Hz	37.5	75
	640×480@100 Hz	51.08	99.769
	640×480@120 Hz	61.91	119.518
DOS NAČIN	720×400@70 Hz	31.469	70.087
SVGA	800×600@56 Hz	35.156	56.25
	800×600@60 Hz	37.879	60.317
	800×600@72 Hz	48.077	72.188
	800×600@75 Hz	46.875	75
	800×600@100 Hz	63.68	99.662
	800×600@120Hz	77.43	119.854
	832×624@75Hz	49.725	74.551
XGA	1024×768@60Hz	48.363	60.004
	1024×768@70Hz	56.476	70.069
	1024×768@75Hz	60.023	75.029
	1024×768@100Hz	81.577	99.972
	1024×768@120Hz	97.551	119.989
	1280×1024@60Hz	63.981	60.02
	1280×1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920×1080@60Hz	67.5	60
	1920×1080@240Hz	274.6	240
	1920×1080@320Hz	355.2	320
QHD	2560×1440@120Hz	182.996	119.998
	2560×1440@144Hz	222.194	144.001
UHD	3840×2160@60Hz	133.32	60
	3840×2160@75Hz	166.653	75.0001
	3840×2160@100Hz	222.203	100.001
	3840×2160@120Hz	268.811	120.700
	3840×2160@144Hz	319.976	144.004
	3840×2160@160Hz	350.402	160.001

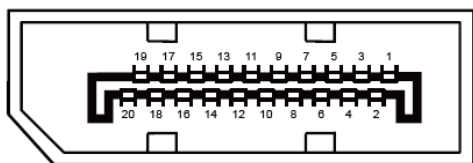
Opomba: V skladu z VESA standardom je lahko pri izračunu osveževalne frekvenca (polne frekvenca) različnih operacijskih sistemov in grafičnih kartic prisotna določena odstopanja (± 1 Hz). Za izboljšanje združljivosti je bila naznačena osveževalna frekvenca tega izdelka zaokrožena. Prosimo, glejte dejanski izdelek.

Dodelitev pinov



19-pinski kabel za barvni zaslon

Št. pina	Ime signala	Št. pina	Ime signala	Št. pina	Ime signala
1.	TMDS podatki 2+	9.	TMDS podatki 0-	17.	DDC/CEC ozemljitev
2.	Zaščita TMDS podatkov 2	10.	TMDS ura +	18.	+5 V napajanje
3.	TMDS podatki 2-	11.	Zaščita TMDS ure	19.	Detekcija funkcije Hot Plug
4.	TMDS podatki 1+	12.	TMDS ura-		
5.	TMDS podatkovni kanal 1 - ohišje	13.	CEC		
6.	TMDS podatkovni kanal 1-	14.	Rezervirano (N.C. na napravi)		
7.	TMDS podatkovni kanal 0+	15.	SCL		
8.	TMDS podatkovni kanal 0 - ohišje	16.	SDA		



20-pinski kabel za barvni zaslon

Št. pina	Ime signala	Št. pina	Ime signala
1	ML_Pas 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Pas 0 (p)
3	ML_Pas 3 (p)	13	KONFIG1
4	ML_Pas 2 (n)	14	KONFIG2
5	GND	15	AUX_CH (p)
6	ML_Pas 2 (p)	16	GND
7	ML_Pas 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Detekcija funkcije Hot Plug
9	ML_Lane 1 (p)	19	Povratek DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Funkcija Plug & Play DDC2B

Ta monitor je opremljen z zmogljivostmi VESA DDC2B v skladu z VESA DDC STANDARDOM. Omogoča monitorju, da gostiteljskemu sistemu sporoči svojo identiteto in glede na raven uporabljenega DDC-ja komunicira dodatne informacije o svojih prikaznih zmogljivostih.

DDC2B je dvosmerni podatkovni kanal, ki temelji na protokolu I2C. Gostitelj lahko prek kanala DDC2B zahteva informacije EDID.

