

AOC

GAMING



ПОСІБНИК КОРИСТУВАЧА

24G50F

AOC GAMING MONITOR

Безпека	1
Національні стандарти.....	1
Живлення.....	2
Встановлення.....	3
Очищення.....	4
Інше	5
Налаштування	6
Комплектація	6
Установка підставки та основи.....	7
Регулювання кута огляду.....	8
Підключення монітора.....	9
Настінне кріплення.....	10
функція Adaptive-Sync	11
Функція, сумісна із NVIDIA G-SYNC.....	12
HDR	13
Регулювання	14
Гарячі клавіші	14
Налаштування OSD.....	15
Налаштування гри	16
Зображення	18
Налаштування.....	21
Аудіо	22
Налаштування OSD	23
Інформація	24
Індикатор світлодіода	25
Усунення несправностей.....	26
Технічні характеристики.....	27
Загальні технічні характеристики	27
Попередньо встановлені режими відображення.....	28
Призначення контактів.....	29
Підключи та працюй.....	30

Безпека

Національні стандарти

Наступні підрозділи описують національні стандарти, використані в цьому документі.

Примітки, застереження та попередження

Упродовж цього посібника блоки тексту можуть супроводжуватися піктограмою та друкуватися жирним або курсивним шрифтом. Ці блоки є примітками, застереженнями та попередженнями і використовуються наступним чином:



ПРИМІТКА: ПРИМІТКА вказує на важливу інформацію, яка допомагає вам ефективніше використовувати вашу комп'ютерну систему.



ОБЕРЕЖНО: ОБЕРЕЖНО вказує на можливе пошкодження апаратного забезпечення або втрату даних і пояснює, як уникнути цієї проблеми.



ПОПЕРЕДЖЕННЯ: ПОПЕРЕДЖЕННЯ вказує на потенційну небезпеку для здоров'я і пояснює, як уникнути цієї проблеми.

Деякі попередження можуть з'являтися в альтернативних форматах і можуть бути без супроводу піктограми. У таких випадках конкретна форма подання попередження регламентується нормативним органом.

Живлення



Монітор слід експлуатувати виключно від типу джерела живлення, зазначеного на етикетці. Якщо ви не впевнені у типі електроживлення у вашому будинку, зверніться до продавця або місцевої електропостачальної компанії.



Монітор оснащено трьохконтактною заземленою вилкою з третім (заземлювальним) контактом. Ця вилка підходить лише до заземленої електричної розетки як засіб безпеки. Якщо ваша розетка не підходить для трьохпровідної вилки, зверніться до електрика для встановлення правильної розетки або використовуйте адаптер для безпечного заземлення пристрою. Не порушуйте призначення заземленої вилки.



Відключайте пристрій під час грози або якщо він не буде використовуватися тривалий час. Це захистить монітор від пошкоджень через стрибки напруги.



Не перевантажуйте подовжувачі та розетки. Перевантаження може призвести до пожежі або ураження електричним струмом.



Для забезпечення належної роботи використовуйте монітор лише з комп'ютерами, що мають сертифікат UL та відповідно налаштовані розетки з позначенням від 100 до 240 В змінного струму, мінімум 5 А.



Розетка має бути встановлена поруч із обладнанням і бути легко доступною.

Виробник: Ten Pao Industrial Co., Ltd.

Модель: S025ADP1900131

Встановлення

! Не розміщуйте монітор на нестійкому візку, підставці, штативі, кронштейні або столі. Якщо монітор впаде, це може спричинити травми та серйозні пошкодження пристрою. Використовуйте лише візок, підставку, штатив, кронштейн або стіл, рекомендовані виробником або що постачаються з цим продуктом. Дотримуйтесь інструкцій виробника. Дотримуйтесь інструкцій під час встановлення продукту та використовуйте монтажні аксесуари, рекомендовані виробником. Комбінацію продукту та візка слід переміщувати обережно.

! Ніколи не засовуйте жодних предметів у проріз на корпусі монітора. Це може пошкодити електричні компоненти, що призведе до пожежі або ураження електричним струмом. Ніколи не проливайте рідини на монітор.

! Не ставте передню частину продукту на підлогу.

! Якщо ви монтуєте монітор на стіну або полицю, використовуйте монтажний комплект, затверджений виробником, і дотримуйтесь інструкцій комплекту.

! Залишайте деякий простір навколо монітора, як показано нижче. Інакше циркуляція повітря може бути недостатньою, що призведе до перегріву, пожежі або пошкодження монітора.

! Щоб уникнути потенційних пошкоджень, наприклад відшарування панелі від рамки, переконайтеся, що монітор не нахилений вниз більш ніж на -5 градусів. Якщо максимальний кут нахилу вниз перевищено -5 градусів, пошкодження монітора не покривається гарантією.

Нижче наведено рекомендовані зони вентиляції навколо монітора при його встановленні на стіні або на підставці:

Встановлено на підставці



Очищення

 Регулярно очищуйте корпус вологою, м'якою тканиною.

 Під час очищення використовуйте м'яку бавовняну або мікрофіброву тканину. Тканина має бути вологою та майже сухою; не допускайте потрапляння рідини всередину корпусу.



 Будь ласка, від'єднайте кабель живлення перед очищенням виробу.

Інше



Якщо виріб видає дивний запах, звук або дим, НЕГАЙНО від'єднайте вилку живлення та зверніться до сервісного центру.



Переконайтеся, що вентиляційні отвори не заблоковані столом або шторою.



Не піддавайте РК-монітор сильним вібраціям або ударам під час роботи.



Не стукайте по монітору і не допускайте його падіння під час роботи або транспортування.



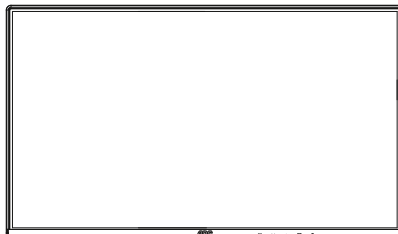
Кабелі живлення повинні мати сертифікат безпеки. Для Німеччини кабель має бути типу H03VV-F, 3G, 0,75 мм² або кращим.
Для інших країн слід використовувати відповідні типи кабелів.



Надмірний рівень звуку від навушників може призвести до втрати слуху. Регулювання еквайзера до максимального рівня збільшує вихідну напругу навушників і, відповідно, рівень звукового тиску.

Налаштування

Комплектація



Quick Start Guide



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

*



Adapter

*



HDMI Cable

*



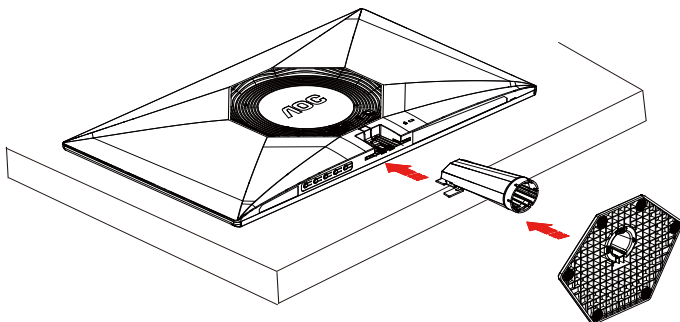
DisplayPort Cable

* Не всі сигнальні кабелі постачаються для всіх країн і регіонів. Будь ласка, зверніться до місцевого дилера або офісу АОС для підтвердження.

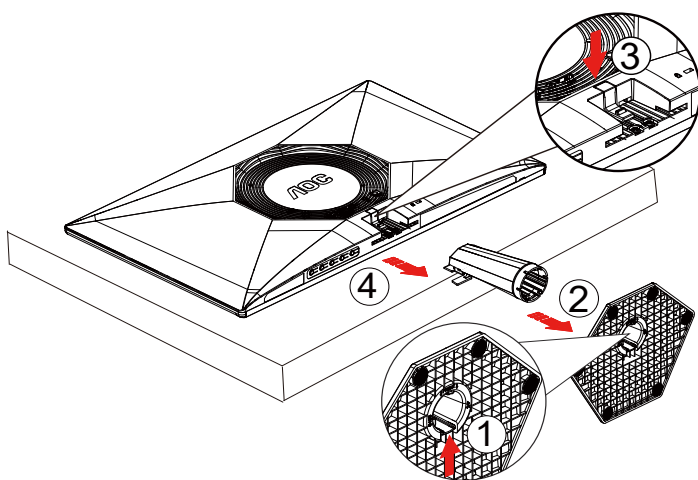
Установка підставки та основи

Будь ласка, встановіть або зніміть основу, дотримуючись наведених нижче кроків.

Установка:



Зняття:



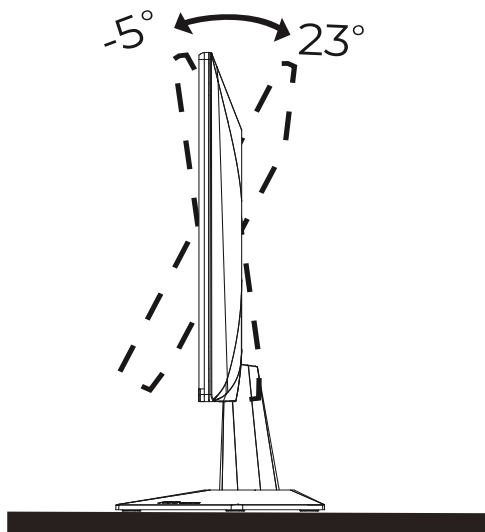
ПРИМІТКА: Дизайн дисплея може відрізнятися від зображеного.

Регулювання кута огляду

Для досягнення найкращого перегляду рекомендується, щоб користувач міг бачити своє обличчя повністю на екрані, а потім відрегулювати кут монітора відповідно до особистих уподобань.

Тримайте підставку, щоб монітор не перекинувся під час зміни кута.

Ви можете регулювати монітор наступним чином:

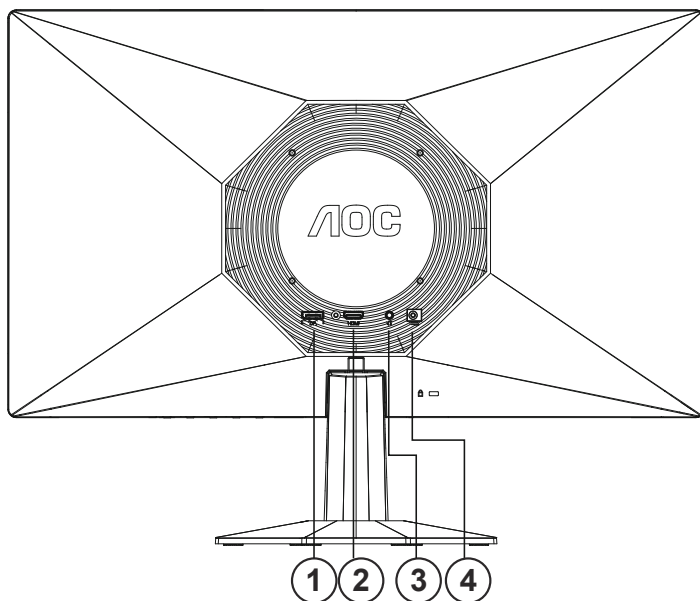


ПРИМІТКА:

Не торкайтеся LCD-екрану під час зміни кута. Торкання LCD-екрану може спричинити пошкодження.

Підключення монітора

Підключення кабелів на задній панелі монітора та комп'ютера:



1. DisplayPort
2. HDMI
3. Навушники
4. Живлення

Підключення до ПК

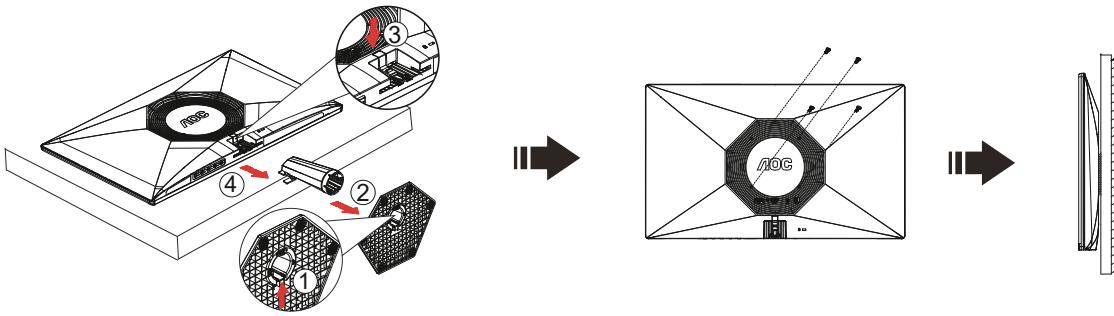
1. Щільно підключіть кабель живлення до задньої частини монітора.
2. Вимкніть комп'ютер і від'єднайте його кабель живлення.
3. Підключіть кабель сигналу дисплея до відеороз'єму на задній панелі комп'ютера.
4. Підключіть кабель живлення комп'ютера та монітора до найближчої електричної розетки.
5. Увімкніть комп'ютер і монітор.

Якщо монітор відображає зображення, установка завершена. Якщо зображення не відображається, зверніться до розділу «Усунення несправностей».

Для захисту обладнання завжди вимикайте ПК та РК-монітор перед підключенням.

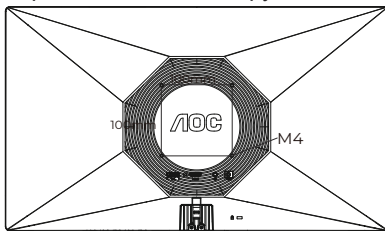
Настінне кріплення

Підготовка до встановлення додаткового настінного кріплення.



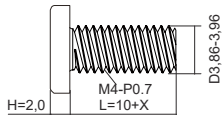
Цей монітор можна прикріпити до настінного кріплення, яке купується окремо. Перед цією процедурою від'єднайте живлення. Виконайте наступні кроки:

1. Зніміть підставку.
2. Дотримуйтесь інструкцій виробника для складання настінного кріплення.
3. Розмістіть настінне кріплення на задній частині монітора. Вирівняйте отвори кріплення з отворами на задній панелі монітора.
4. Вставте 4 гвинти в отвори та затягніть їх.
5. Повторно підключіть кабелі. Зверніться до посібника користувача, що постачається з додатковим настінним кріпленням, для інструкцій щодо його кріплення до стіни.

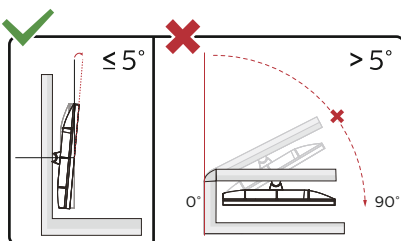


Технічні характеристики гвинтів для підвішування на стіну: M4*(9+X) мм (X= товщина кронштейна для підвішування на стіну)

M=4,0 макс.



Примітка: отвори для гвинтів VESA не доступні для всіх моделей, будь ласка, уточнюйте у дилера або офіційного представника АОС. Завжди звертайтеся до виробника для встановлення настінного кріплення.



* Дизайн дисплея може відрізнятися від зображеного.

ПОПЕРЕДЖЕННЯ:

1. Щоб уникнути можливих пошкоджень екрану, таких як відшарування панелі, переконайтеся, що монітор не нахилиється вниз більш ніж на -5 градусів.
2. Не натискайте на екран під час регулювання кута нахилу монітора. Тримайтеся лише за рамку.

функція Adaptive-Sync

1. Функція Adaptive-Sync працює з DisplayPort/HDMI.
2. Сумісні відеокарти: рекомендований список наведено нижче, також його можна перевірити на сайті www.AMD.com.

Графічні карти

- Серія Radeon™ RX Vega
- Серія Radeon™ RX 500
- Серія Radeon™ RX 400
- Серія Radeon™ R9/R7 300 (за винятком R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Серія Radeon™ R9 Nano
- Серія Radeon™ R9 Fury
- Серія Radeon™ R9/R7 200 (за винятком R9 270/X, R9 280/X)

Процесори

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

Функція, сумісна із NVIDIA G-SYNC

1. Функція, сумісна із NVIDIA G-SYNC, працює з DisplayPort.
2. Аби насолодитися ідеальною грою із G-SYNC, слід придбати окрему кату графічного процесора NVIDIA, що підтримує G-SYNC.

Вимоги системи G-sync

Стаціонарний комп'ютер, підключений до монітора G-SYNC:

Підтримувані графічні карти: Функції G-SYNC потребують графічні карти версії NVIDIA GeForce® GTX 650 Ti BOOST або вище.

Драйвер: R340.52 або пізніше

Операційна система:

Windows 11

Windows 10

Windows 8.1

Windows 7

Вимоги системи: Має підтримуватися DisplayPort 1.2 графічного процесора.

НОУТБУК, підключений до монітора G-SYNC:

Сумісна графічна карта: Графічні карти NVIDIA GeForce® GTX 980M, GTX 970M, GTX 965M або вище

Драйвер: R340.52 або вище

Операційна система:

Windows 11

Windows 10

Windows 8.1

Windows 7

Вимоги системи: Має підтримуватися DisplayPort 1.2, керований безпосередньо з графічного процесора.

Більше інформації про NVIDIA G-Sync подано на: <https://www.nvidia.com/en-us/support>

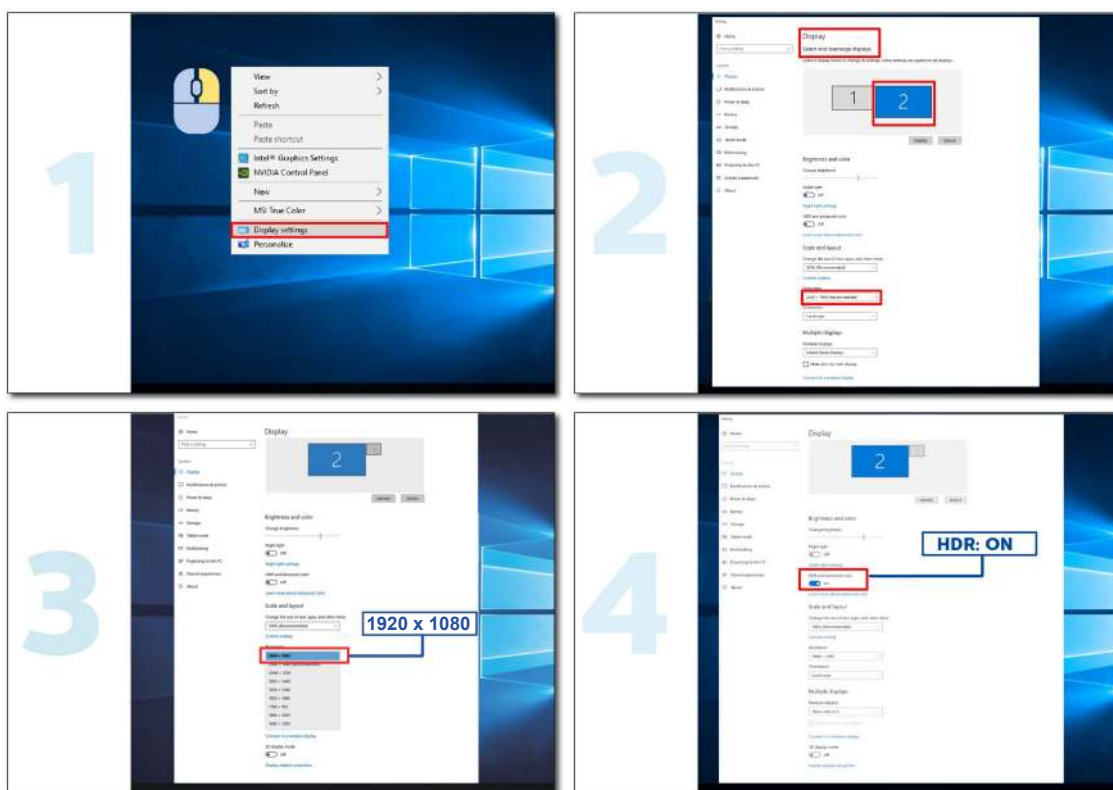
HDR

Він сумісний із вхідними сигналами у форматі HDR10.

Дисплей може автоматично активувати функцію HDR, якщо плеєр і контент сумісні. Будь ласка, зверніться до виробника пристрою та постачальника контенту для отримання інформації про сумісність вашого пристрою та контенту. Будь ласка, виберіть «ВІМК.» для функції HDR, якщо вам не потрібна функція автоматичної активації.

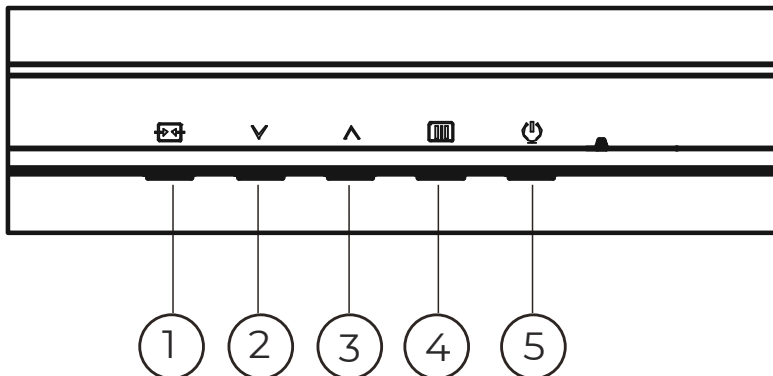
Примітка:

1. Для інтерфейсу DisplayPort/HDMI у версіях WIN10 нижче (старіших) за V1703 спеціальних налаштувань не потрібно.
2. У версії WIN10 V1703 доступний лише інтерфейс HDMI, а інтерфейс DisplayPort не функціонує.
3. Налаштування дисплея:
 - а. Роздільна здатність дисплея встановлена на 1920*1080, а HDR попередньо увімкнено.
 - б. Після запуску застосунку найкращий ефект HDR досягається при зміні роздільної здатності на 1920*1080 (якщо доступно).



Регулювання

Гарячі клавіші



1	Джерело/Вихід
2	Користувачька клавіша (Ігровий режим)
3	Точка регулювання
4	Меню/Підтвердити
5	Живлення

Меню/Підтвердити

Натисніть, щоб відобразити OSD або підтвердити вибір.

Живлення

Натисніть кнопку живлення, щоб увімкнути монітор.

Точка регулювання

Якщо OSD відсутнє, натисніть кнопку Точка регулювання, щоб показати або сховати Точку регулювання.

Користувачька клавіша (Ігровий режим)

Користувачькі налаштування “√” Меню швидкого доступу: Ігровий режим/Лічильник кадрів.

За замовчуванням встановлено Подвійну роздільну здатність.

Якщо OSD відсутнє, натисніть “√” клавішу для відкриття функції Ігровий режим, потім натисніть “√” або “^” клавішу для вибору Ігрового режиму (FPS, RTS, Racing, Gamer 1, Gamer 2 або Gamer 3) залежно від типу гри.

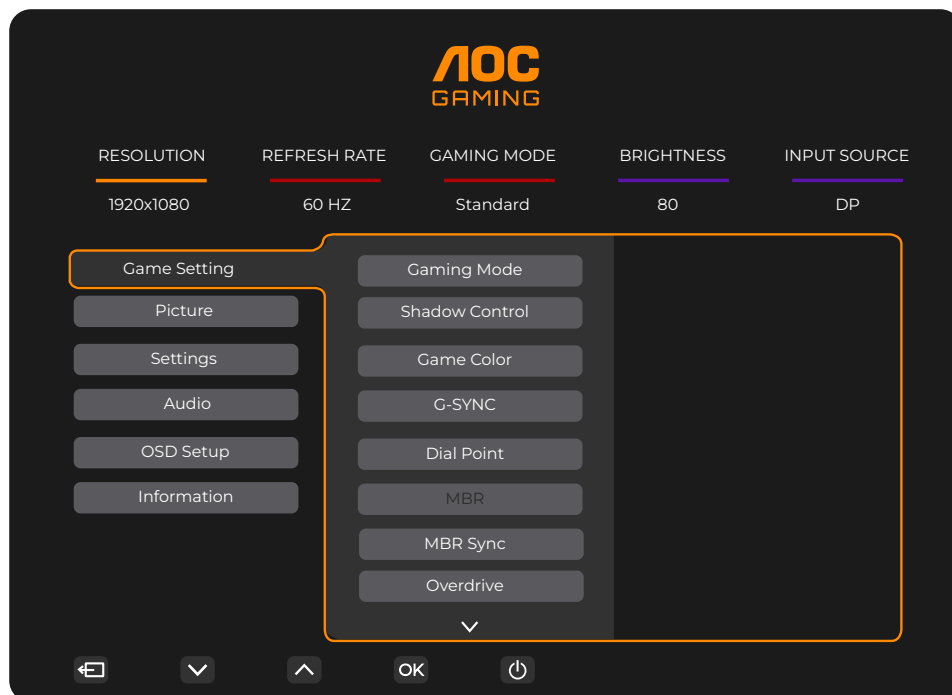
Джерело/Вихід

Якщо OSD закрито, натискання кнопки Джерело/Вихід активує функцію гарячої клавіші Джерело.

Коли меню OSD активне, ця кнопка виконує функцію виходу (для виходу з меню OSD).

Налаштування OSD

Основні та прості інструкції щодо керуючих клавiш.

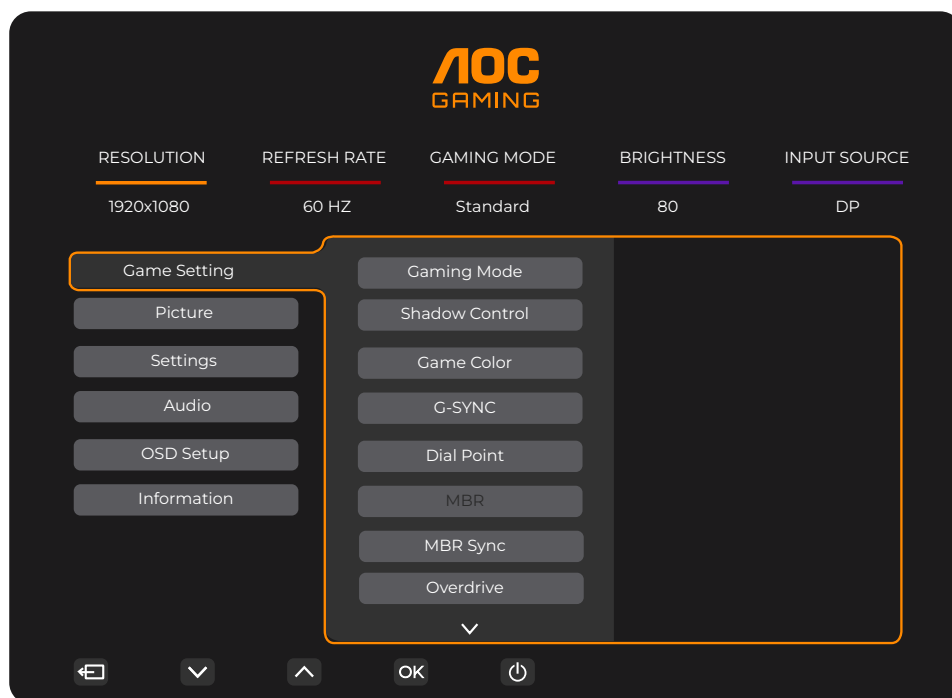


- 1). Натисніть  кнопку MENU, щоб активувати вікно OSD.
- 2). Натисніть  або  для навігації між функціями. Коли потрібна функція виділена, натисніть  кнопку MENU / OK для її активації, натисніть  або  для навігації підменю функцій. Коли потрібна функція підменю виділена, натисніть  кнопку MENU / OK для її активації.
- 3). Натисніть  або  для зміни налаштувань вибраної функції. Натисніть  /  для виходу. Якщо потрібно відрегулювати іншу функцію, повторіть кроки 2–3.
- 4). Функція блокування OSD: Щоб заблокувати OSD, натисніть і утримуйте  кнопку MENU, поки монітор вимкнений, а потім натисніть  кнопку живлення, щоб увімкнути монітор. Щоб розблокувати OSD — натисніть і утримуйте  кнопку MENU, поки монітор вимкнений, а потім натисніть  кнопку живлення, щоб увімкнути монітор.

Примітки:

- 1). Якщо пристрій має лише один вхідний сигнал, пункт «Вибір входу» не може бути змінений.
- 2). Якщо роздільна здатність вхідного сигналу є рідною або G-SYNC/Adaptive-Sync, пункт «Співвідношення зображення» не дійсний.

Налаштування гри



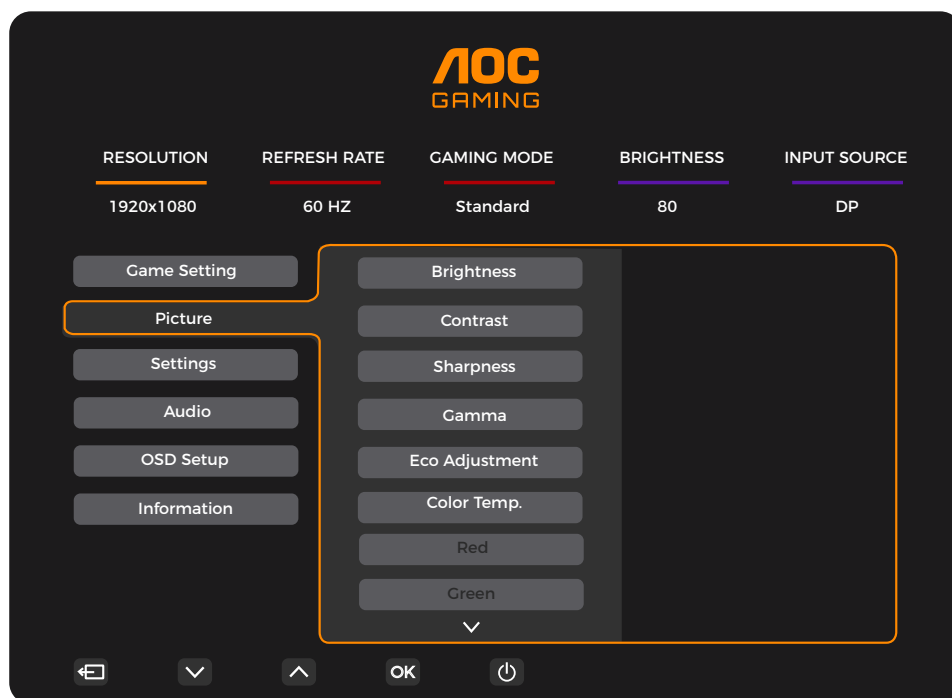
Ігровий режим	Стандарт	Покращує читабельність для відповідних веб- та мобільних ігор.
	FPS	Для гри у FPS (шутери від першої особи). Покращує рівень чорного в темній темі.
	RTS	Для гри у RTS (стратегії в реальному часі). Покращує якість зображення.
	Гонки	Для гри у гонки, забезпечує найшвидший час відгуку та високу насиченість кольорів.
	Гравець 1	Налаштування користувача збережено як Гравець 1.
	Гравець 2	Налаштування користувача збережено як Гравець 2.
	Гравець 3	Налаштування користувача збережено як Гравець 3.
Керування тінню	0 ~ 20	За замовчуванням Керування тінню встановлено на 0, користувач може регулювати його в діапазоні від 0 до 20 для підвищення контрастності та отримання чіткого зображення. 1. Якщо зображення занадто темне для чіткого розпізнавання деталей, відрегулюйте значення від 0 до 20 для покращення чіткості. 2. Якщо зображення занадто світле для чіткого розпізнавання деталей, відрегулюйте значення від 20 до 0 для покращення чіткості.
Ігровий колір	0 ~ 20	Ігровий колір забезпечує регулювання насиченості в діапазоні від 0 до 20 для покращення зображення.
G-SYNC	Вимкнено / Увімкнено	Вимкнути або увімкнути G-SYNC Compatible/Adaptive-Sync. Нагадування про роботу G-SYNC Compatible/Adaptive-Sync: при увімкненні функції G-SYNC Compatible/Adaptive-Sync у деяких ігрових середовищах може спостерігатися мерехтіння.
Т о ч к а регулювання	Вимкнено / Увімкнено / Динамічно	Функція «Точка регулювання» розміщує прицільний індикатор у центрі екрана, що допомагає гравцям у шутерах від першої особи (FPS) точно і акуратно прицілюватися.
MBR	0 ~ 20	MBR (Зменшення розмиття руху) забезпечує 0–20 рівнів регулювання для зменшення розмиття руху. Примітка: 1. Функцію MBR можна регулювати, коли G-SYNC Compatible/Adaptive-Sync вимкнено, а частота оновлення ≥ 75 Гц. 2. Яскравість екрану зменшується зі збільшенням значення регулювання.

Синхронізація MBR	Вимкнено / Увімкнено	Вимкнути або увімкнути синхронізацію MBR (Зменшення розмиття руху). Примітка: Функцію синхронізації MBR можна регулювати, коли G-SYNC Compatible/Adaptive-Sync увімкнено, а частота оновлення ≥ 75 Гц. Регулювання часу відгуку.
Overdrive	Нормальний	Примітка: 1. Якщо користувач встановить OverDrive на «Найшвидший», зображення на екрані може бути розмитим. Користувачі можуть регулювати рівень OverDrive або вимкнути його відповідно до своїх уподобань. 2. Функція «Extreme» є опціональною, коли G-SYNC Compatible/Adaptive-Sync вимкнено, а частота оновлення ≥ 75 Гц. 3. Яскравість екрану зменшується при увімкненні функції «Extreme».
	Швидко	
	Швидше	
	Найшвидше	
	Екстремально	
Лічильник кадрів	Вимкнено / Праворуч угорі / Праворуч унизу / Ліворуч угорі / Ліворуч унизу	Відображення частоти V у вибраному куті.

Примітка:

- 1). Коли «Режим HDR» у розділі «Зображення» увімкнено, пункти «Контроль тіней» та «Ігровий колір» не можна регулювати.
- 2). Коли «HDR» у розділі «Зображення» не встановлено на «Вимкнено», пункти «Ігровий режим», «Контроль тіней», «Ігровий колір», «MBR» та «Синхронізація MBR» не можна регулювати. «Екстремальний» у розділі «Овердрайв» недоступний.
- 3). Коли «Колірний простір» у розділі «Зображення» встановлено на sRGB, пункти «Контроль тіней» та «Ігровий колір» не можна регулювати.

Зображення



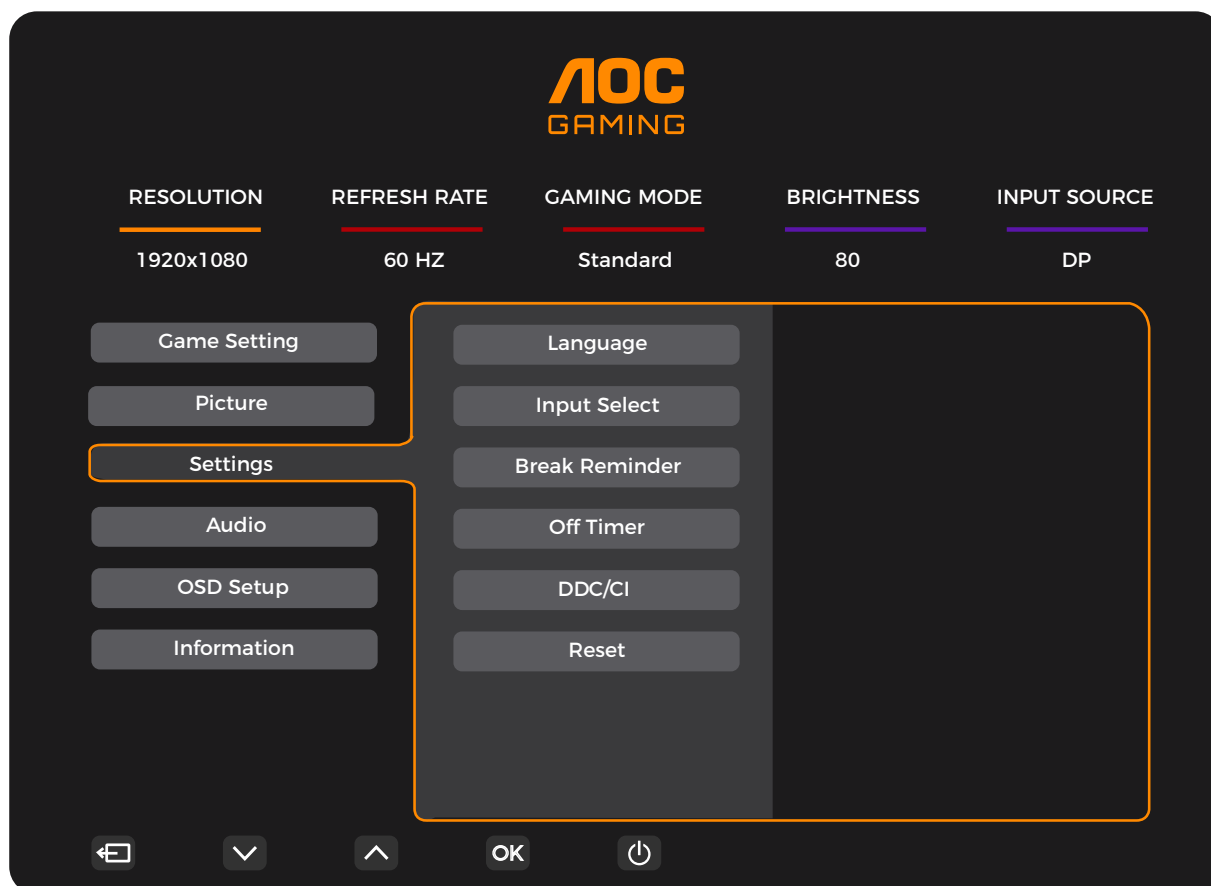
Яскравість	0-100	Регулювання підсвічування.
Контрастність	0-100	Контрастність із цифрового регістру.
Різкість	0-100	Регулювання різкості.
Гамма	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Регулювання гамми.
Еко-налаштування	Стандарт	Стандартний режим.
	Текст	Текстовий режим.
	Інтернет	Інтернет-режим.
	Гра	Ігровий режим.
	Фільм	Режим фільму.
	Спорт	Спортивний режим.
	Читання	Режим читання.
Колірна температура	Теплий	Відновлення теплої колірної температури.
	Нормальний	Відновлення нормальної колірної температури.
	Холодний	Відновлення холодної колірної температури.
	Користувач	Відновлення колірної температури.
Червоний	0-100	Підсилення червоного з Цифрового регістру.
Зелений	0-100	Підсилення зеленого з Цифрового регістру.

Синій	0-100	Підсилення синього з Цифрового регістру.
Насиченість R	0-100	Підсилення насиченості R з Цифрового регістру.
Насиченість G	0-100	Підсилення насиченості G з Цифрового регістру.
Насиченість B	0-100	Підсилення насиченості B з Цифрового регістру.
Насиченість C	0-100	Підсилення насиченості C з Цифрового регістру.
Насиченість M	0-100	Підсилення насиченості M із Цифрового регістру.
Насиченість Y	0-100	Підсилення насиченості Y із Цифрового регістру.
Відтінок R	0-100	Підсилення відтінку R із Цифрового регістру.
Відтінок G	0-100	Підсилення відтінку G із Цифрового регістру.
Відтінок B	0-100	Підсилення відтінку B із Цифрового регістру.
Відтінок C	0-100	Підсилення відтінку C із Цифрового регістру.
Відтінок M	0-100	Підсилення відтінку M із Цифрового регістру.
Відтінок Y	0-100	Підсилення відтінку Y із Цифрового регістру.
HDR	Вимкнено	Встановіть HDR-профіль відповідно до ваших вимог використання. Примітка: Коли виявлено HDR, для налаштування відображається опція HDR.
	DisplayHDR	
	HDR-зображення	
	HDR-фільм	
	HDR-гра	
Режим HDR	Вимкнено	Оптимізовано для кольору та контрастності зображення, що імітує ефект HDR. Примітка: Якщо HDR не виявлено, відображається опція Режим HDR для налаштування.
	HDR-зображення	
	HDR-фільм	
	HDR-гра	
DCR	Вимкнено	Вимкнути динамічне співвідношення контрастності.
	Увімкнено	Увімкнути динамічне співвідношення контрастності.
Колірний простір	Рідна панель	Панель зі стандартним колірним простором.
	sRGB	Колірний простір sRGB.
Режим LowBlue	Вимкнено	Зменшення синьої хвилі світла шляхом контролю колірної температури.
	Мультимедіа	
	Інтернет	
	Офіс	
	Читання	
Співвідношення зображення	Повний / Пропорції	Виберіть співвідношення зображення для відображення.

Примітка:

- 1). Коли "Режим HDR" увімкнено, параметри "Контрастність", "Гамма", "Еко-налаштування", "Колірна температура", "6-осьова насиченість/відтінок кольору", "Колірний простір" та "Режим LowBlue" не можуть бути відрегульовані.
- 2). Коли "HDR" встановлено на "DisplayHDR", усі параметри в розділі "Зображення", крім "HDR" та "Різкість", не можуть бути відрегульовані. Коли "HDR" встановлено на "HDR Picture", "HDR Movie" або "HDR Game", параметри "Гамма", "Еко-налаштування", "Колірна температура", "6-осьова насиченість/відтінок кольору", "DCR", "Колірний простір" та "Режим LowBlue" не можуть бути відрегульовані.
- 3). Коли "Колірний простір" встановлено на "sRGB", параметри "Контрастність", "Гамма", "Еко-налаштування", "Колірна температура", "6-осьова насиченість/відтінок кольору", "Режим HDR" та "Режим LowBlue" не можуть бути відрегульовані.
- 4). Коли "Еко-налаштування" встановлено на "Читання" або "Однорідність", не можна регулювати "Контрастність", "Колірну температуру", "6-осьову насиченість/відтінок кольору", "DCR", "Колірний простір" та "Режим низького синього світла".
- 5). Коли "Ігровий режим" у розділі "Налаштування гри" встановлено не на "Стандартний" режим, не можна регулювати "Еко-налаштування", "6-осьову насиченість/відтінок кольору", "Режим HDR" та "Колірний простір".

Налаштування



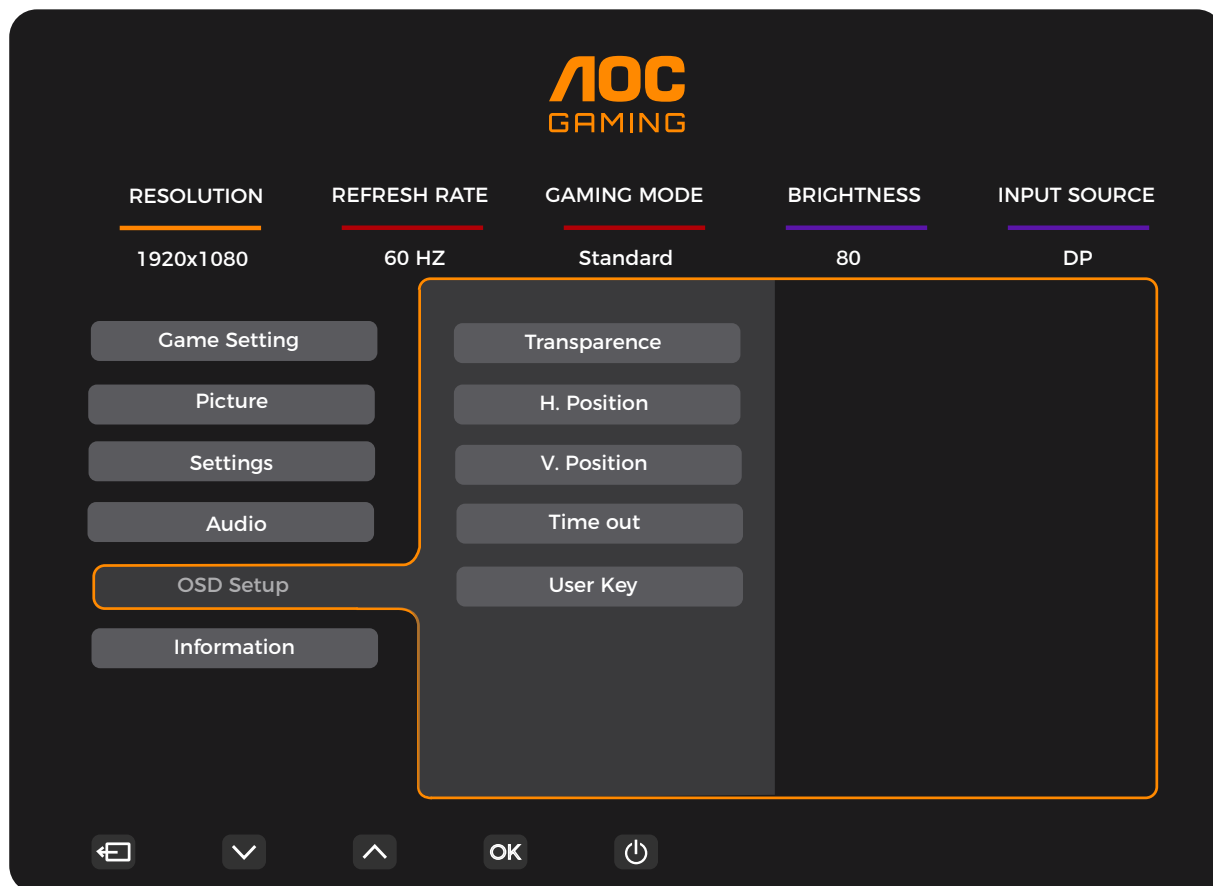
Мова		Виберіть мову OSD.
Вибір входу	Авто / HDMI / DP	Виберіть джерело вхідного сигналу.
Нагадування про перерву	Вимкнено / Увімкнено	Нагадування про перерву, якщо користувач працює безперервно понад 1 годину.
Таймер вимкнення	0-24 години	Виберіть час вимкнення DC.
DDC/CI	Ні / Так	Увімкнути/вимкнути підтримку DDC/CI.
Скидання	Ні / Так	Скинути меню до заводських налаштувань.

Аудіо



Гучність	0-100	Регулювання гучності.
Вимкнення звуку	Вимкнено / Увімкнено	Вимкнути звук.

Налаштування OSD



Прозорість	0-100	Регулювання прозорості OSD.
Гор. положення	0-100	Регулювання горизонтального положення OSD.
Вертикальне положення	0-100	Регулювання вертикального положення OSD.
Тайм-аут	5-120	Регулювання тайм-ауту OSD.
Користувачька клавіша	Ігровий режим/ Лічильник кадрів	Користувачькі налаштування "√" Меню швидкого доступу клавіш.

Інформація



Індикатор світлодіода

Статус	Колір світлодіода
Режим повної потужності	Білий
Режим активного вимкнення	Помаранчевий

Усунення несправностей

Проблема та питання	Можливі рішення
Світлодіод живлення не світиться	Переконайтеся, що кнопка живлення увімкнена, а кабель живлення правильно підключений до заземленої електричної розетки та монітора.
Відсутнє зображення на екрані	• Чи правильно підключено кабель живлення? Перевірте підключення кабелю живлення та джерело живлення. • Чи правильно підключено відеокабель? (Підключено за допомогою HDMI-кабелю) Перевірте підключення HDMI-кабелю. (Підключено за допомогою DisplayPort-кабелю) Перевірте підключення DisplayPort-кабелю. * Вхід HDMI/DisplayPort недоступний у кожній моделі. • Якщо живлення увімкнено, перезавантажте комп'ютер, щоб побачити початковий екран (екран входу). Якщо з'являється початковий екран (екран входу), завантажте комп'ютер у відповідному режимі (безпечний режим для Windows 7/8/10) і змініть частоту відеокarti. (Див. розділ «Налаштування оптимальної роздільної здатності»). • Якщо початковий екран (екран входу) не з'являється, зверніться до сервісного центру або вашого дилера. • Ви бачите "Вхід не підтримується" на екрані? Це повідомлення з'являється, коли сигнал від відеокarti перевищує максимальну роздільну здатність і частоту, які монітор може коректно обробити. Відрегулюйте максимальну роздільну здатність і частоту відповідно до можливостей монітора. • Переконайтеся, що встановлено драйвери монітора AOC.
Зображення нечітке та має ефект тіней-привидів.	Відрегулюйте контрастність і яскравість. Натисніть гарячу клавішу (AUTO) для автоматичного налаштування. Переконайтеся, що не використовуєте подовжувач або перемикач. Рекомендується підключати монітор безпосередньо до вихідного роз'єму відеокarti на задній панелі.
Зображення стрибає, мерехтить або з'являється хвильовий малюнок.	Перемістіть електричні пристрої, які можуть викликати електричні перешкоди, якомога далі від монітора. Використовуйте максимальну частоту оновлення, яку підтримує ваш монітор при обраній роздільній здатності.
Монітор застряг у режимі активного вимкнення."	Вимикач живлення комп'ютера повинен бути у положенні УВІМКНЕНО. Відеокarta комп'ютера має бути щільно встановлена у відповідний слот. Переконайтеся, що відеокабель монітора належним чином підключений до комп'ютера. Перевірте відеокабель монітора та переконайтеся, що жоден контакт не зігнутий. Переконайтеся, що ваш комп'ютер працює, натиснувши клавішу CAPS LOCK на клавіатурі та спостерігаючи за індикатором CAPS LOCK. Індикатор має увімкнутися або вимкнутися після натискання клавіші CAPS LOCK.
Відсутність одного з основних кольорів (ЧЕРВОНИЙ, ЗЕЛЕНИЙ або СИНИЙ)	Перевірте відеокабель монітора та переконайтеся, що жоден контакт не пошкоджений. Переконайтеся, що відеокабель монітора належним чином підключений до комп'ютера.
Зображення на екрані не центроване або неправильно масштабоване.	Відрегулюйте горизонтальне (H-Position) та вертикальне (V-Position) положення або натисніть гарячу клавішу (AUTO).
Зображення має кольорні дефекти (білий колір не виглядає білим).	Відрегулюйте кольори RGB або виберіть бажану кольірну температуру.
Горизонтальні або вертикальні перешкоди на екрані.	Використовуйте режим вимкнення Windows 7/8/10/11 для регулювання CLOCK та FOCUS. Натисніть гарячу клавішу (AUTO) для автоматичного налаштування.
Регулювання та обслуговування.	Будь ласка, зверніться до розділу «Регулювання та обслуговування» у посібнику на CD або на сайті www.aoc.com (щоб знайти модель, яку ви придбали у вашій країні, та інформацію про регулювання та обслуговування на сторінці підтримки).

Технічні характеристики

Загальні технічні характеристики

Панель	Назва моделі	24G50F	
	Система керування	TFT кольоровий ЖК-дисплей	
	Розмір видимого зображення	60,5 см по діагоналі	
	Крок пікселя	0.2745 мм (Г) x 0.2745 мм (В)	
	Відео	Інтерфейс HDMI та інтерфейс DisplayPort	
	Кольори дисплея	16,7 млн кольорів	
Інше	Діапазон горизонтального сканування	30 кГц ~ 160 кГц	
	Максимальний розмір горизонтального сканування	527,04 мм	
	Вертикальний діапазон сканування	48~144 Гц	
	Вертикальний розмір сканування (максимальний)	296,46 мм	
	Оптимальна попередньо встановлена роздільна здатність	1920x1080@60 Гц	
	Максимальна роздільна здатність	1920x1080@144 Гц	
	Підключи і працюй	VESA DDC2B/CI	
	Джерело живлення	19 В $\approx$ 1,31 А	
	Споживання електроенергії	Типове (за замовчуванням яскравість і контрастність)	20 Вт*
		Макс. (brightness = 100, контрастність = 100)	≤30W*
		Режим очікування	≤0.3W
	Відведення тепла	Нормальна робота	68.26 BTU/год (тип.)
		Режим сну (режим очікування)	<1.02 BTU/год
		Вимкнений режим	<1.02 BTU/год
		Вимкнений режим (вимикач змінного струму)	0 BTU/год
Фізичні характеристики	Тип роз'єму	HDMI/DisplayPort/Вихід для навушників	
	Тип сигнального кабелю	Знімний	
Екологічні умови	Температура	Робоча	0°C~40°C
		Не робоча	-25°C~55°C
	Вологість	Робоча	10%~85% (без конденсації)
		Не робоча	5%~93% (без конденсації)
	Висота над рівнем моря	Робоча	0м~5000м (0фт~16404фт)
		Не робоча	0м~12192м (0фт~40000фт)

*Специфікація живлення — це споживання електроенергії дисплеєм (включно з адаптером живлення), виміряне на вході адаптера живлення.

Попередньо встановлені режими відображення

СТАНДАРТ	РОЗДІЛЬНА ЗДАТНІСТЬ (±1 Гц)	ГОРИЗОНТАЛЬНА ЧАСТОТА (кГц)	ВЕРТИКАЛЬНА ЧАСТОТА (Гц)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@67Hz	35	66.667
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	51.08	99.769
	640x480@120Hz	61.91	119.518
SD	720x576@50Hz	31.25	50
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	800x600@100Hz	62.76	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Гц	56.476	70.069
	1024x768@75Гц	60.023	75.029
	1024x768@100Гц	80.448	99.811
	1024x768@120Гц	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Гц	63.981	60.02
	1280x1024@75Гц	79.976	75.025
FHD	1920x1080@60 Гц	67.5	60
	1920x1080@120Гц	137.283	120.003
	1920x1080@144 Гц	158.4	144.00
РЕЖИМИ MAC			
SVGA	832x624@75Гц	49.725	74.551
DOS	720x400@70Гц	31.469	70.087

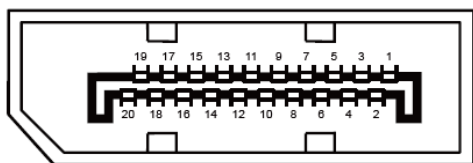
Примітка: відповідно до стандарту VESA, при розрахунку частоти оновлення (частоти полів) різних операційних систем і відеокарт може бути певна похибка (+/-1 Гц). Для покращення сумісності номінальна частота оновлення цього продукту була округлена. Будь ласка, звертайтеся до фактичного продукту.

Призначення контактів



19-контактний кабель кольорового дисплея

Номер контакту	Назва сигналу	Номер контакту	Назва сигналу	Номер контакту	Назва сигналу
1.	TMDS Дані 2+	9.	TMDS Дані 0-	17.	Земля DDC/CEC
2.	Екран TMDS Дані 2	10.	TMDS Годинник +	18.	+5В Живлення
3.	TMDS Дані 2-	11.	Екран TMDS Годинник	19.	Виявлення гарячого підключення
4.	TMDS Дані 1+	12.	TMDS Годинник-		
5.	Екран TMDS Дані 1	13.	CEC		
6.	TMDS Дані 1-	14.	Зарезервовано (N.C. на пристрої)		
7.	TMDS Дані 0+	15.	SCL		
8.	Екран TMDS Дані 0	16.	SDA		



20-контактний кабель кольорового дисплея

Номер контакту	Назва сигналу	Номер контакту	Назва сигналу
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Виявлення гарячого підключення
9	ML_Lane 1 (p)	19	Повернення DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Підключи та працюй

Функція Plug & Play DDC2B

Цей монітор оснащено можливостями VESA DDC2B відповідно до стандарту VESA DDC. Це дозволяє монітору інформувати хост-систему про свою ідентифікацію та, залежно від рівня використання DDC, передавати додаткову інформацію про свої дисплейні характеристики.

DDC2B є двонаправленим каналом передачі даних, що базується на протоколі I2C. Хост може запитувати інформацію EDID через канал DDC2B.

