AOC GAMING

NAVODILA ZA UPORABO

CU34G4ZCA

AOC GAMING MONITOR

©2026 AOC. All rights reserved
Version: A00

WWW.AOC.COM

Varnost 1
Nacionalne konvencije 1
Napajanje 2
Namestitev 3
Čiščenje 4
Drugo 5

Namestitev 6
Vsebina paketa 6
Namestitev stojala in podstavka 7
Prilagajanje kota gledanja 8
Povezovanje monitorja 9
Stenska montaža 10
Funkcija Adaptive-Sync 11
HDR 12
Funkcija KVM 13

Prilagajanje 14
Hitre tipke 14
Nastavitve OSD 15
Nastavitve igre 16
Picture (Slika) 18
PIP/PBP 21
Nastavitve 23
Zvok 24
Nastavitve OSD 25
Information (Informacije) 26
LED indikator 27

Odpravljanje težav 28

Specifikacija 29
Splošna specifikacija 29
Pravilnik o napakah pikslov panelov monitorjev AOC 31
Vnaprej nastavljeni načini prikaza 33
Razporeditev kontaktov 34
Plug & Play 35

Varnost

Nacionalne konvencije

Naslednji pododdelki opisujejo nacionalne konvencije, uporabljene v tem dokumentu.

Opombe, previdnostni ukrepi in opozorila

V celotnem priročniku so besedilni bloki lahko opremljeni z ikono in tiskani krepko ali ležeče. Ti bloki so opombe, previdnostni ukrepi in opozorila ter se uporabljajo na naslednji način:

OPOMBA: OPOMBA označuje pomembne informacije, ki vam pomagajo bolje izkoristiti vaš računalniški sistem.

PREVIDNO: PREVIDNO označuje možnost poškodbe strojne opreme ali izgube podatkov in vam pove, kako se izogniti težavi.

OPOZORILO: OPOZORILO označuje možnost telesnih poškodb in vam pove, kako se izogniti težavi.
Nekatera opozorila se lahko pojavijo v drugačni obliki in brez spremljajoče ikone. V takih primerih je posebna predstavitev opozorila določena z regulativnim organom.

Napajanje

Monitor naj se uporablja samo z vrsto napajanja, označeno na nalepki. Če niste prepričani o vrsti napajanja v vašem domu, se posvetujte s prodajalcem ali lokalnim elektrodistributerjem.

Monitor je opremljen s tremi zatiči in ozemljenim vtičem, ki ima tretji (ozemljitveni) pin.
Ta vtič se bo prilegal le v ozemljeno električno vtičnico kot varnostna značilnost. Če vaša vtičnica ne omogoča uporabe trižičnega vtiča, naj električar namesti pravilno vtičnico ali uporabite adapter za varno ozemljitev naprave. Ne izključujte varnostne funkcije ozemljenega vtiča.

Izklopite napravo med nevihto ali kadar je ne boste uporabljali daljši čas. S tem boste monitor zaščitili pred poškodbami zaradi električnih sunkov.

Ne preobremenjujte razdelilnikov in podaljškov. Preobremenitev lahko povzroči požar ali električni udar.

Za zagotovitev zadovoljivega delovanja uporabljajte monitor samo z računalniki, ki so uvrščeni na UL seznam in imajo ustrezno konfigurirane vtičnice, označene za 100-240V AC, min. 5A.

Stenska vtičnica mora biti nameščena v bližini opreme in mora biti lahko dostopna.

Namestitev

Ne postavljajte monitorja na nestabilen voziček, stojalo, trinožnik, nosilec ali mizo. Če monitor pade, lahko poškoduje osebo in povzroči resno škodo temu izdelku. Uporabljajte samo voziček, stojalo, trinožnik, nosilec ali mizo, ki jih priporoča proizvajalec ali so priloženi temu izdelku. Upoštevajte proizvajalčeva navodila pri nameščanju izdelka in uporabite montažne dodatke, ki jih priporoča proizvajalec. Izdelek in voziček premikajte previdno.

Nikoli ne potiskajte nobenega predmeta v režo na ohišju monitorja. To lahko poškoduje elektronske komponente in povzroči požar ali električni udar. Nikoli ne polivajte tekočin po monitorju.

Ne postavljajte sprednjega dela izdelka na tla.

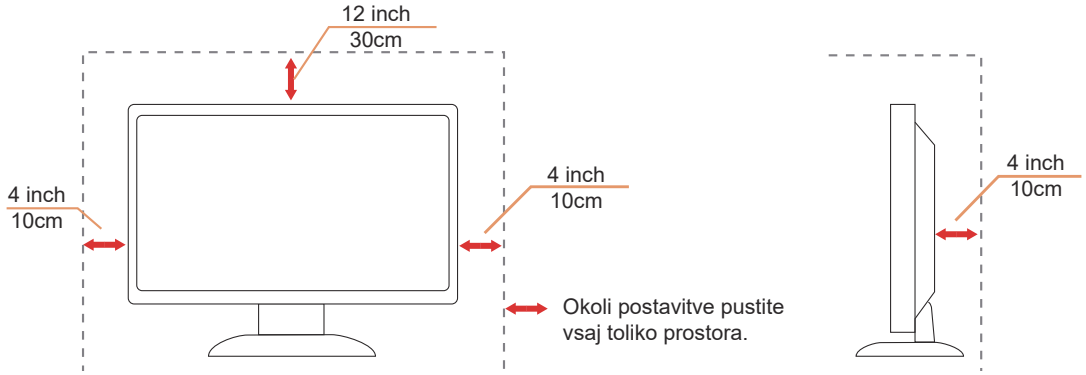
Če monitor namestite na steno ali polico, uporabite montažni komplet, ki ga je odobril proizvajalec, in upoštevajte navodila kompleta.

Okoli monitorja pustite nekaj prostora, kot je prikazano spodaj. V nasprotnem primeru lahko zračenje ne bo ustrezno, kar lahko povzroči pregrevanje, požar ali poškodbo monitorja.

Da bi se izognili morebitni škodi, na primer luščenju panela iz okvirja zaslona, zagotovite, da monitor ne nagnete navzdol za več kot -5 stopinj. Če je presežen največji kot nagiba navzdol -5 stopinj, poškodbe monitorja ne bodo krite z garancijo.

Spodaj so priporočena območja prezračevanja okoli monitorja, ko je monitor nameščen na steni ali na stojalu:

Nameščeno s stojalom



Čiščenje

Ohišje redno čistite z vlažno, mehko krpo.

Pri čiščenju uporabite mehko bombažno ali mikrovlakensko krpo. Krpa naj bo vlažna in skoraj suha; ne dovolite, da tekočina pride v ohišje.

Pred čiščenjem izdelka odklopite napajalni kabel.

Drugo

Če izdelek oddaja nenavaden vonj, zvok ali dim, TAKOJ odklopite napajalni kabel in se obrnite na servisni center.

Prepričajte se, da prezračevalne odprtine niso blokirane z mizo ali zaveso.

Med delovanjem ne izpostavljajte LCD monitorja močnim vibracijam ali močnim udarcem.

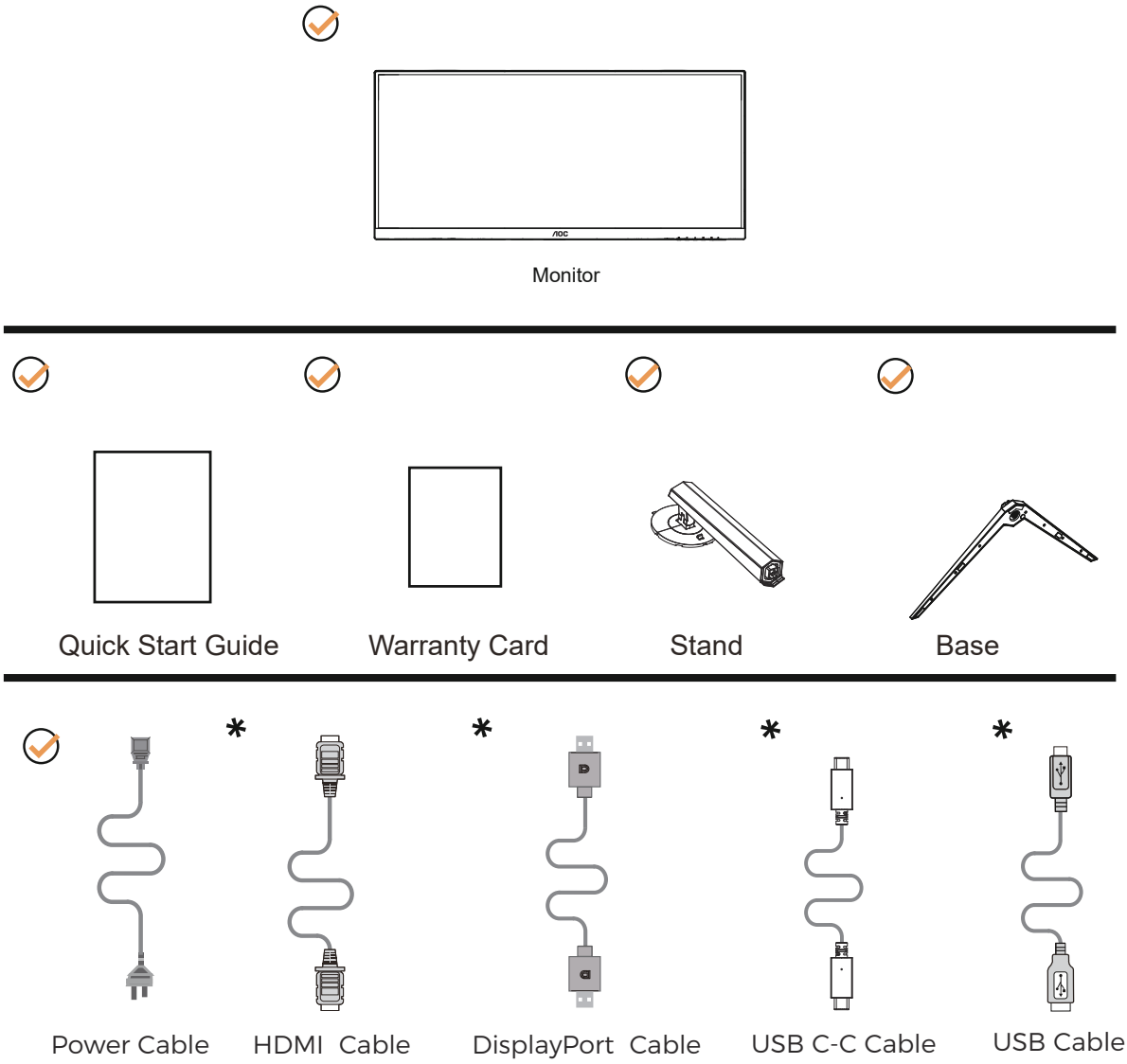
Med delovanjem ali transportom ne udarjajte ali spuščajte monitorja.

Napajalni kabli morajo imeti varnostno odobritev. Za Nemčijo mora biti kabel tipa H03VV-F, 3G, 0,75 mm^2 ali boljši. Za druge države je treba uporabiti ustrezne tipe kablov.

Prekomeren zvočni tlak ušesnih in naglavnih slušalk lahko povzroči okvaro sluha. Nastavitev ekvalizatorja na največjo vrednost poveča izhodno napetost ušesnih in naglavnih slušalk ter s tem raven zvočnega tlaka.

Namestitev

Vsebina paketa

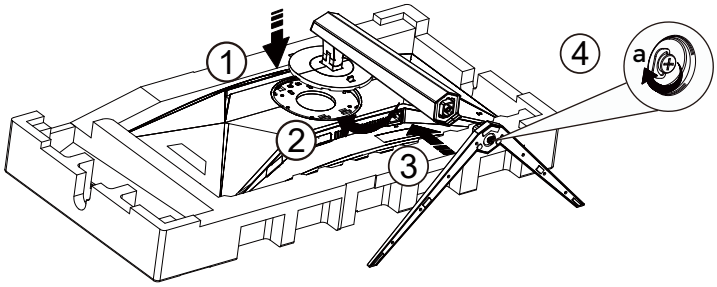


*Za vse države in regije ne bodo zagotovljeni vsi signalni kabli. Prosimo, preverite pri lokalnem prodajalcu ali podružnici AOC za potrditev.

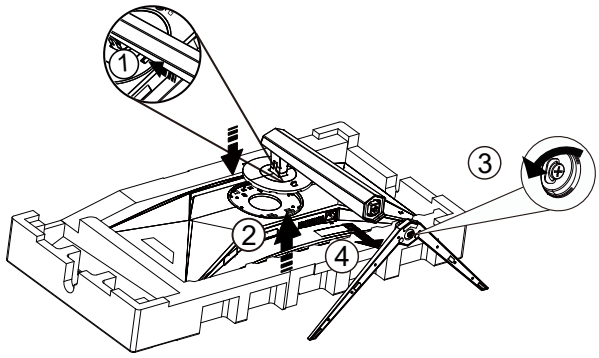
Namestitev stojala in podstavka

Prosimo, da podstavek namestite ali odstranite v skladu s spodnjimi koraki.

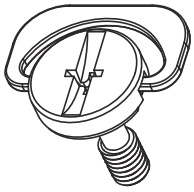
Namestitev:



Odstranitev:

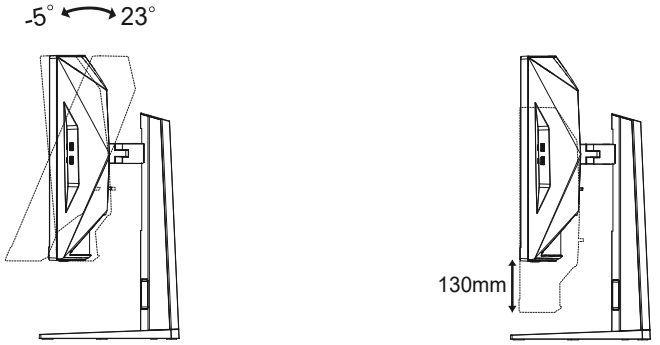


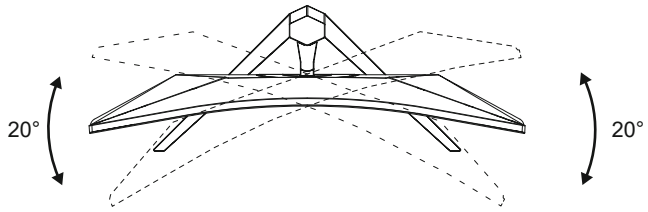
Specifikacija vijaka za podstavek: M6 x 23 mm (uporabna dolžina navoja 5,5 mm)



Prilagajanje kota gledanja

Za optimalno gledanje priporočamo, da gledate neposredno v zaslon, nato pa prilagodite kot monitorja po lastni želji.
Držite stojalo, da monitor ne bo padel, ko spreminjate kot nagiba.
Monitor lahko prilagodite na naslednji način:





OPOMBA:

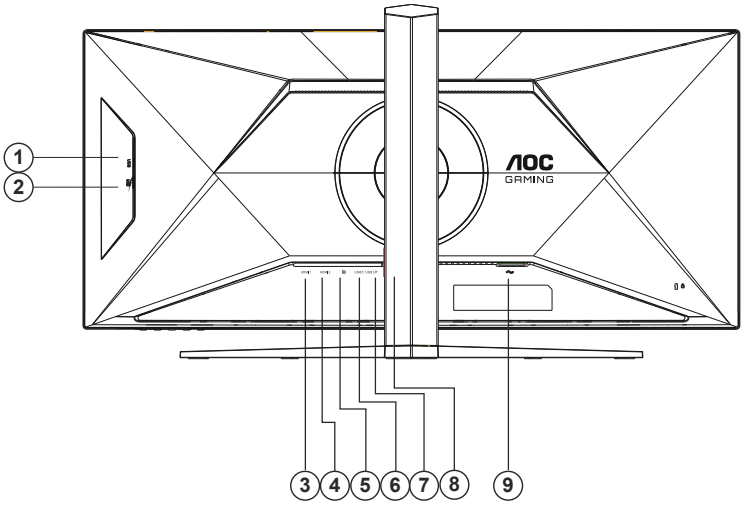
Ne dotikajte se LCD zaslona med spreminjanjem kota. Dotikanje LCD zaslona lahko povzroči poškodbe.

Opozorilo

- Da preprečite morebitne poškodbe zaslona, kot je luščenje panela, zagotovite, da se monitor ne nagne navzdol za več kot -5 stopinj.
- Med prilagajanjem kota monitorja ne pritiskajte na zaslon. Držite samo okvir zaslona.

Povezovanje monitorja

Povezave kablov na zadnji strani monitorja in računalnika:



1. USB3.2 Gen1 izhod x 1
2. USB3.2 Gen1 izhod + hitro polnjenje x 1
3. HDMI1
4. HDMI2
5. DisplayPort
6. USB C
7. USB GOR
8. Slušalke
9. Napajanje

Povežite z osebnim računalnikom

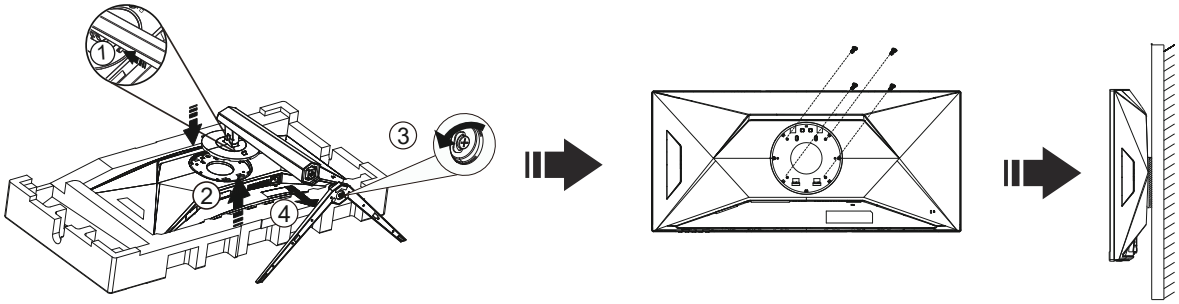
1. Kabel za napajanje trdno priključite na zadnjo stran zaslona.
2. Izklopite računalnik in odklopite napajalni kabel.
3. Kabel za video signal povežite z video priključkom na zadnji strani računalnika.
4. Priključite napajalni kabel računalnika in zaslona v bližnjo vtičnico.
5. Vklopite računalnik in zaslon.

Če monitor prikazuje sliko, je namestitev zaključena. Če slika ni prikazana, si oglejte razdelek Odpravljanje težav.

Za zaščito opreme vedno izklopite računalnik in LCD monitor pred priključitvijo.

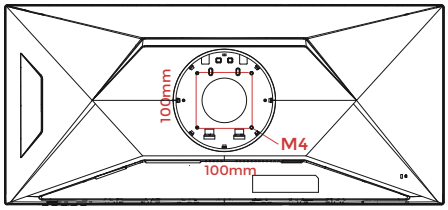
Stenska montaža

Priprava na namestitev dodatne stenske nosilne roke.

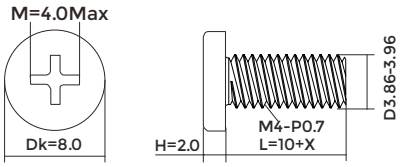


Ta monitor je mogoče pritrditi na stensko nosilno roko, ki jo kupite posebej. Pred tem postopkom izklopite napajanje. Sledite naslednjim korakom:

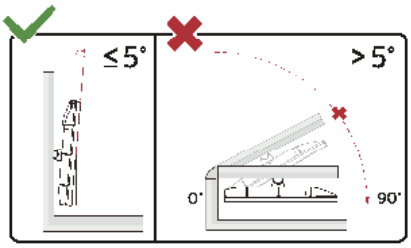
1. Odstranite podstavek.
2. Sestavite stensko nosilno roko po navodilih proizvajalca.
3. Namestite stensko nosilno roko na zadnjo stran monitorja. Poravnajte luknje na roki z luknjami na zadnji strani monitorja.
4. Vstavite štiri vijake v luknje in jih trdno privijte.
5. Ponovno priključite kable. Za navodila o pritrditvi na steno se obrnite na uporabniški priročnik, priložen dodatni stenski nosilni roki.



Specifikacija vijakov za stenske obešalnike:
M4*(10+X) mm (X=debelina stenskega nosilca)



Opomba: Luknje za vijake VESA niso na voljo za vse modele. Preverite pri prodajalcu ali uradnem oddelku AOC. Za namestitev na steno se vedno obrnite na proizvajalca.



* Oblika zaslona se lahko razlikuje od prikazane.

OPOZORILO:

1. Da preprečite morebitne poškodbe zaslona, kot je luščenje panela, zagotovite, da se monitor ne nagne navzdol za več kot -5 stopinj.
2. Med prilagajanjem kota monitorja ne pritiskajte na zaslon. Držite samo okvir zaslona.

Funkcija Adaptive-Sync

1. Funkcija Adaptive-Sync deluje s povezavami DisplayPort/HDMI/USB C.
2. Združljive grafične kartice: Priporočeni seznam je spodaj, prav tako ga lahko preverite na www.AMD.com

Grafična kartica

- Radeon™ RX Vega serija
- Radeon™ RX 500 serija
- Radeon™ RX 400 serija
- Radeon™ R9/R7 300 serija (razen R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano serija
- Radeon™ R9 Fury serija
- Radeon™ R9/R7 200 serija (razen R9 270/X, R9 280/X)

Procesorji

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

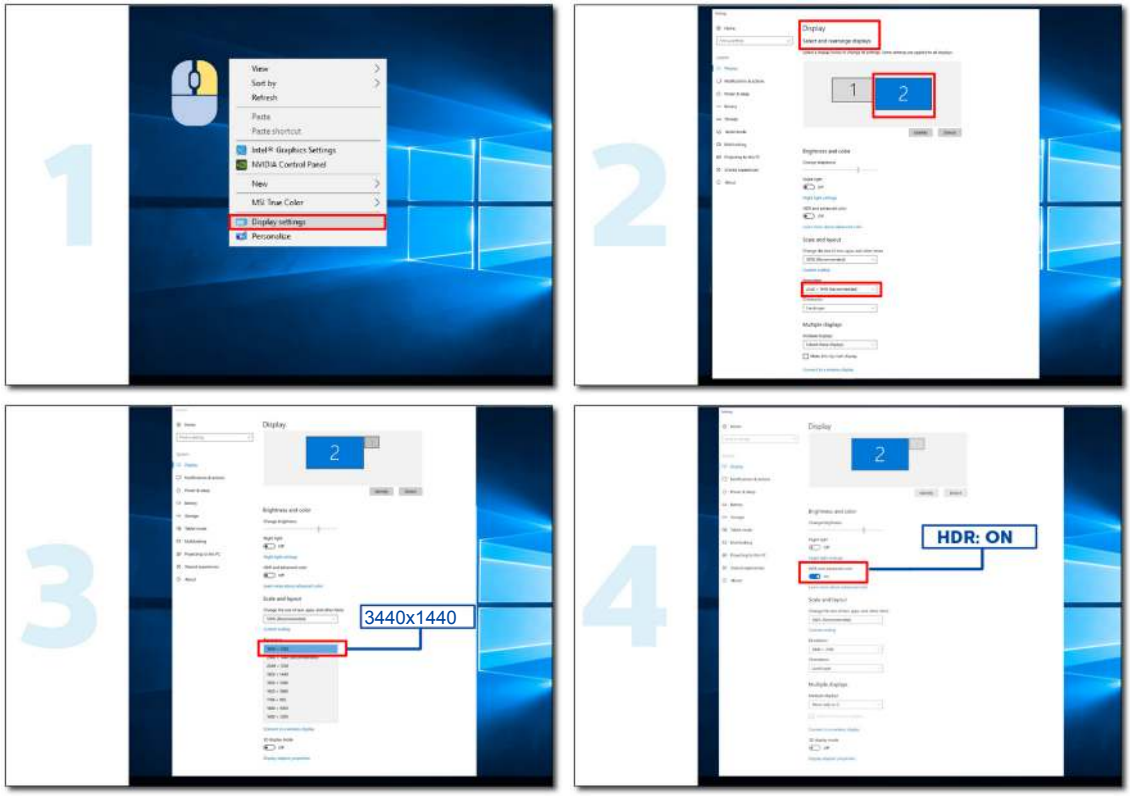
HDR

Združljiv je z vhodnimi signali v formatu HDR10.
Zaslon lahko samodejno aktivira funkcijo HDR, če sta predvajalnik in vsebina združljiva. Za informacije o združljivosti vaše naprave in vsebine se obrnite na proizvajalca naprave in ponudnika vsebine. Za funkcijo HDR izberite "IZKLOP„, če ne potrebujete samodejne aktivacije.

Opomba:

1. Za DisplayPort/HDMI vmesnik v različicah WIN10, nižjih (starejših) od V1703, ni potrebna posebna nastavitev.
2. Na voljo je samo HDMI vmesnik, DisplayPort vmesnik pa ne deluje v različici WIN10 V1703.
3. Ločljivost 3840x2160 je priporočljiva samo za predvajalnike Blu-ray, konzoli Xbox in PlayStation.

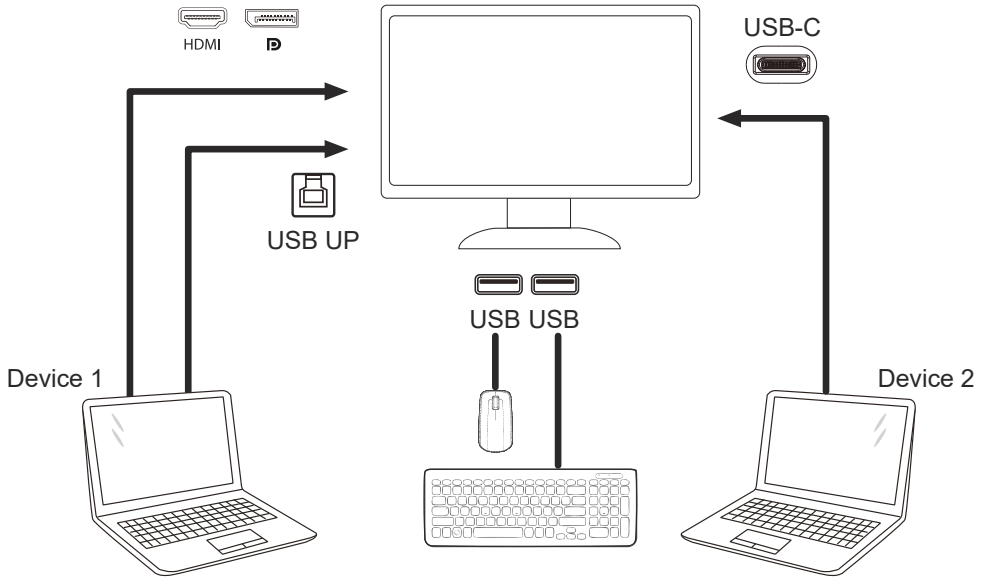
a. Ločljivost zaslona je nastavljena na 3440*1440, HDR pa je privzeto vklopljen.
b. Po vstopu v aplikacijo je najboljši HDR-učinek dosežen, ko je ločljivost nastavljena na 3440*1440 (če je na voljo).



Funkcija KVM

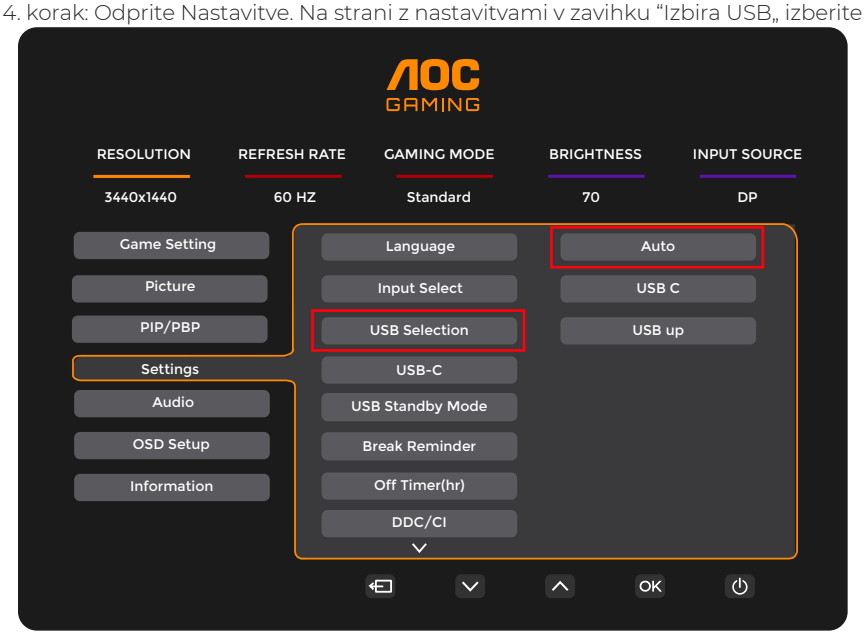
Kaj je KVM?
S funkcijo KVM lahko na enem monitorju AOC prikazujete dva osebna računalnika, dva prenosna računalnika ali en osebni in en prenosni računalnik ter upravljate obe napravi z enim kompletom tipkovnice in miške. Preklopite nadzor nad osebnim računalnikom ali prenosnim računalnikom tako, da v meniju OSD izberete vir vhodnega signala pod možnostjo "Izbira vhoda„.

Kako uporabljati KVM?
1. korak: Povežite eno napravo (osebni računalnik ali prenosni računalnik) z monitorjem prek povezave USB-C.
2. korak: Drugo napravo priključite na monitor prek povezave HDMI ali DisplayPort. Nato to napravo priključite na monitor tudi s kablom USB upstream.
3. korak: Periferne naprave (tipkovnico in miško) priključite na monitor prek vrat USB.



Note: Display design may differ from that illustrated

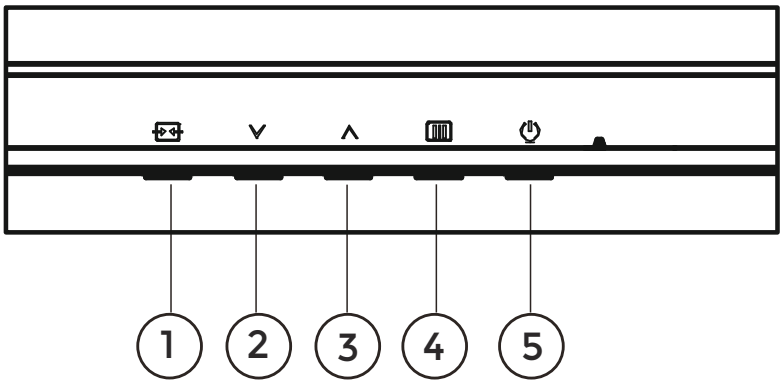
4. korak: Odprite Nastavitve. Na strani z nastavitvami v zavihku "Izbira USB„ izberite možnost "Avto„, "USB C„ ali "USB UP„.



Izbira USB	Opis funkcije
Avto	Možnost Avto samodejno izbere USB C ali USB Up glede na vhodni vir.
USB C	Omogoča delovanje USB razdelilnika prek kabla USB C.
USB up	Omogoča delovanje USB razdelilnika prek kabla USB up.

Prilagajanje

Hitre tipke



1	Vir/Izhod
2	Uporabniška tipka (način za igre)/Zmanjšaj
3	Gumb za pomikanje/Povečaj
4	Meni/Vnos
5	Napajanje

Meni/Vnos

Ko OSD ni prikazan, pritisnite za prikaz OSD ali potrditev izbire.

Napajanje

Pritisnite gumb za vklop, da vklopite monitor.

Gumb za pomikanje/Povečaj

Ko OSD ni prikazan, pritisnite tipko točka vrtenja za prikaz ali skrivanje točke vrtenja.

Uporabniška tipka (Način igre)/Zmanjšaj

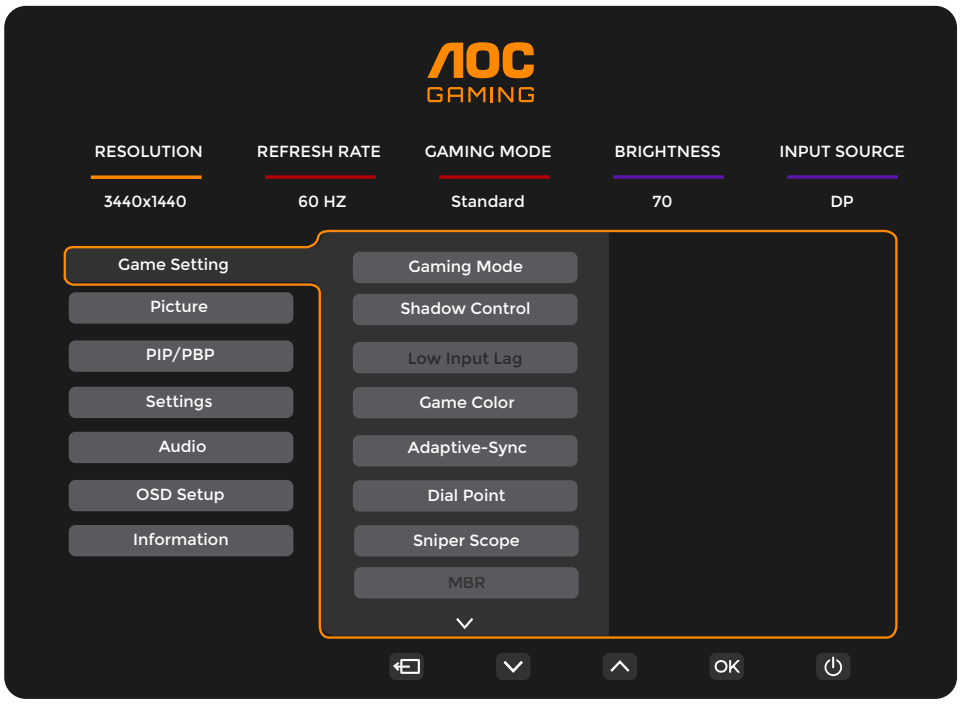
Prilagodite funkcijo te bližnjice v meniju OSD: Način igre, ,Snajperski daljnogled . Števec slikovnih okvirjevTovarniška privzeta nastavitev je .
Ko OSD ni prikazan, pritisnite gumb „∨“, da odprete funkcijo igralnega načina, nato pritisnite gumb „∨“ ali „∧“, da izberete igralni način (Standard, FPS, RTS, Racing, Gamer 1, Gamer 2 ali Gamer 3) glede na različne vrste iger.

Vir/Izhod

Ko je OSD zaprt, bo pritisk na gumb Vir/Izhod aktiviral funkcijo hitre tipke za vir.
Ko je meni OSD aktiven, ta gumb deluje kot tipka za izhod (za izhod iz menija OSD).

Nastavitve OSD

Osnovna in preprosta navodila za krmilne tipke.



1). Pritisnite [III] tipko MENU za aktivacijo okna OSD.

2). Pritisnite ∨ ali ∧ za krmarjenje med funkcijami. Ko je želena funkcija označena, pritisnite [III] gumb MENU / OK, da jo aktivirate. Pritisnite ∨ ali ∧ za krmarjenje med funkcijami podmenija. Ko je želena funkcija podmenija označena, pritisnite [III] gumb MENU / OK, da jo aktivirate.

3). Pritisnite ∨ ali ∧ za spreminjanje nastavitev izbrane funkcije. Pritisnite za izhod. Če želite prilagoditi katero koli drugo funkcijo, ponovite koraka 2 in 3.

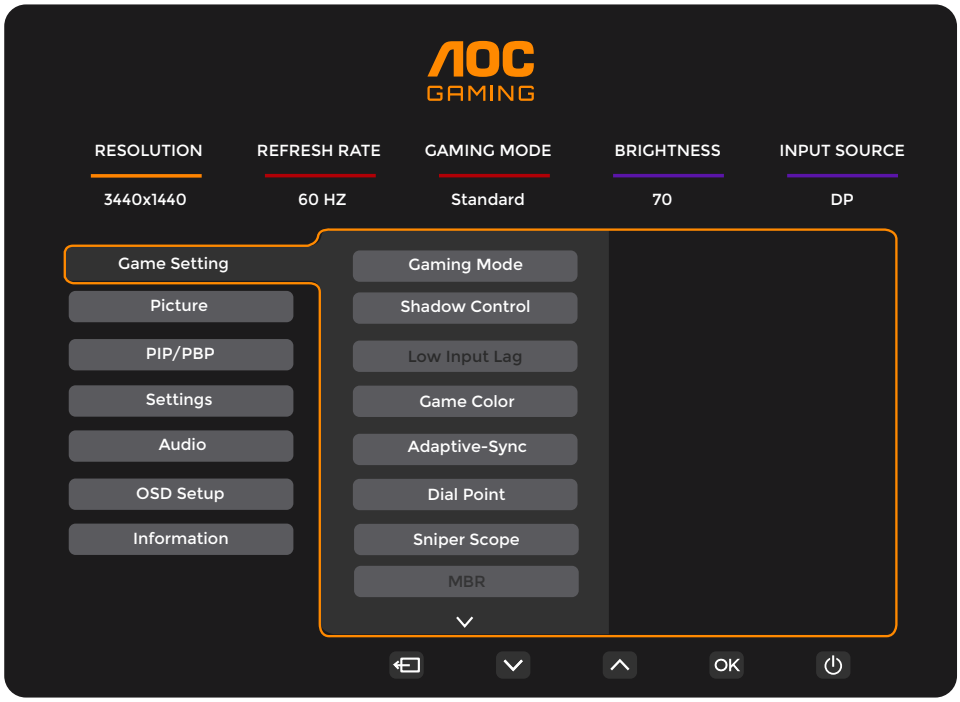
4). Funkcija zaklepanja OSD: Za zaklepanje OSD pridržite [III] gumb MENU, ko je monitor izklopljen, in nato pritisnite ⏻ gumb za vklop, da vklopite monitor. Za odklepanje OSD pridržite [III] gumb MENU, ko je monitor izklopljen, in nato pritisnite ⏻ gumb za vklop, da vklopite monitor.

Opombe:

1). Če ima izdelek samo en vhodni signal, je možnost “Izbira vhoda„ onemogočena za prilagoditev.

2). Če je ločljivost vhodnega signala nativna ločljivost ali Adaptive-Sync, je možnost “Razmerje slike„ neveljavna.

Nastavitve igre



Način igre	Standard	Izboljša berljivost pri primernih spletnih in mobilnih igrah.
	FPS	Za igranje iger FPS (streljačine iz prve osebe). Izboljša podrobnosti črnih nivojev v temni temi.
	RTS	Za igranje RTS (strategije v realnem času) iger. Izboljša kakovost slike.
	Dirke	Za igranje dirkaških iger. Zagotavlja najhitrejši odzivni čas in visoko barvno nasičenost.
	Igralec 1	Uporabnikove nastavitve preferenc so shranjene kot Igralec 1.
	Igralec 2	Uporabnikove nastavitve preferenc so shranjene kot Igralec 2.
	Igralec 3	Uporabnikove nastavitve so shranjene kot Gamer 3.
Nadzor senc	0 ~ 20	Privzeta vrednost nadzora senc je 0, nato pa lahko končni uporabnik prilagodi vrednost od 0 do 20 za povečanje kontrasta in jasnejšo sliko. Če je slika pretemna in podrobnosti niso jasno vidne, prilagodite vrednost od 0 do 20 za bolj jasno sliko.
Nizka vhodna zakasnitev	Izklop / Vklop	Izklopite medpomnilnik okvirjev za zmanjšanje vhodne zakasnitve.
Barva igre	0 ~ 20	Barva igre omogoča prilagoditev nasičenosti v razponu od 0 do 20 za izboljšano sliko.
Adaptive-Sync	Izklop / Vklop	Omogočite ali onemogočite funkcijo Adaptive-Sync. Opomnik za delovanje Adaptive-Sync: Ko je funkcija Adaptive-Sync omogočena, se lahko v nekaterih igralnih okoljih pojavlja utripanje.
Točka merjenja	Izklop / Vklop / Dinamično	Funkcija "Točka merjenja„ postavi indikator ciljanja na sredino zaslona, kar pomaga igralcem pri igranju strelskih iger iz prve osebe (FPS) z natančnim in preciznim ciljanjem.
Snajperski daljnogled	Izklop / 2X / 3X / 4X	Lokalno približajte sliko za lažje ciljanje pri streljanju.
MBR	0 ~ 20	MBR (zmanjšanje zamegljenosti gibanja) omogoča prilagoditev v 20 stopnjah za zmanjšanje zamegljenosti gibanja. Opomba: 1. Funkcijo MBR je mogoče nastaviti, kadar je Adaptive-Sync/m izklopljen in je osveževalna frekvenca ≥ 75 Hz. 2. Svetlost zaslona se bo zmanjšala, ko se poveča vrednost prilagoditve.
MBR sinhronizacija	Izklop / Vklop	Onemogoči ali omogoči MBR sinhronizacijo (Motion Blur Remove).

Overdrive	Običajno	Prilagodite odzivni čas. Opomba: 1. Če uporabnik nastavi OverDrive na "Najhitrejše„, je prikazana slika lahko zamegljena. Uporabniki lahko prilagodijo raven OverDrive ali jo izklopijo glede na svoje preference. 2. Funkcija "Ekstremno„ je na voljo, kadar je Adaptive-Sync izklopljen in je osveževalna frekvenca ≥ 75 Hz. 3. Svetlost zaslona se bo zmanjšala, ko je vklopljena funkcija "Ekstremno„.
	Hitro	
	Hitreje	
	Najhitrejše	
	Ekstremno	
Števec slikovnih okvirjev	Izklop / Desno zgoraj / Desno spodaj / Levo zgoraj / Levo spodaj	Prikaži navpično frekvenco v izbranem kotu.
HDMI1	Konzola/DVD / PC	Izberite vrsto priključene naprave. Pri uporabi vhoda HDMI1 za povezavo igralne konzole ali DVD-predvajalnika nastavite vhod HDMI1 na PC.
HDMI2	Konzola/DVD / PC	Izberite vrsto priključene naprave. Pri uporabi vhoda HDMI2 za povezavo igralne konzole ali DVD-predvajalnika nastavite vhod HDMI2 na PC.
OverClock	On/Off (Vklop/izklop)	Omogoči ali onemogoči funkcijo Over Clock.

Opomba:

1). Ko je možnost „HDR način" v meniju „Picture (Slika)" omogočena, ni mogoče prilagajati nastavitev „Gaming Mode", „Shadow Control" in „Game Color".

2). Ko je možnost „HDR" v meniju „Picture (Slika)" omogočena, ni mogoče prilagajati nastavitev „Gaming Mode", „Shadow Control", „Game Color" in „MBR". Možnost „Extreme" v meniju „Overdrive" ni na voljo.

3). Ko je možnost „Color Space" v meniju „Picture (Slika)" nastavljena na sRGB, ni mogoče prilagajati nastavitev „Gaming Mode", „Shadow Control" in „Game Color".

Picture (Slika)

Brightness (Svetlost)	0-100	Nastavitev osvetlitve ozadja.
kontrast	0-100	Kontrast iz digitalnega registra.
Povečanje temnih odtenkov	Izklopljeno / Raven 1 / Raven 2 / Raven 3	Izboljšajte podrobnosti zaslona v temnih ali svetlih območjih, da prilagodite svetlost v svetlih območjih in zagotovite, da niso preveč nasičena.
Sharpness (Ostrina)	0-100	Prilagoditev ostrine (Sharpness).
Gama	1,8 / 2,0 / 2,2 / 2,4 / 2,6	Prilagodite gamo.
Ekološka prilagoditev	Standard	Standardni način.
	Besedilo	Način za besedilo.
	Internet	Internetni način.
	Game (Igra)	Način za igre (Game).
	Film	Način Film.
	Šport	Način Šport.
	Branje	Način Branja.
	Enakomernost	Način Enakomernosti
Color Temp. (Barvna temp.)	Toplo	Obnovi toplo barvno temperaturo iz EEPROM.
	Običajno	Obnovi običajno barvno temperaturo iz EEPROM.
	Hladno	Obnovi hladno barvno temperaturo iz EEPROM.
	Uporabnik	Obnovi barvno temperaturo iz EEPROM.
Rdeča	0-100	Ojačanje rdeče iz digitalnega registra.
Zelena	0-100	Ojačanje zelene iz digitalnega registra.

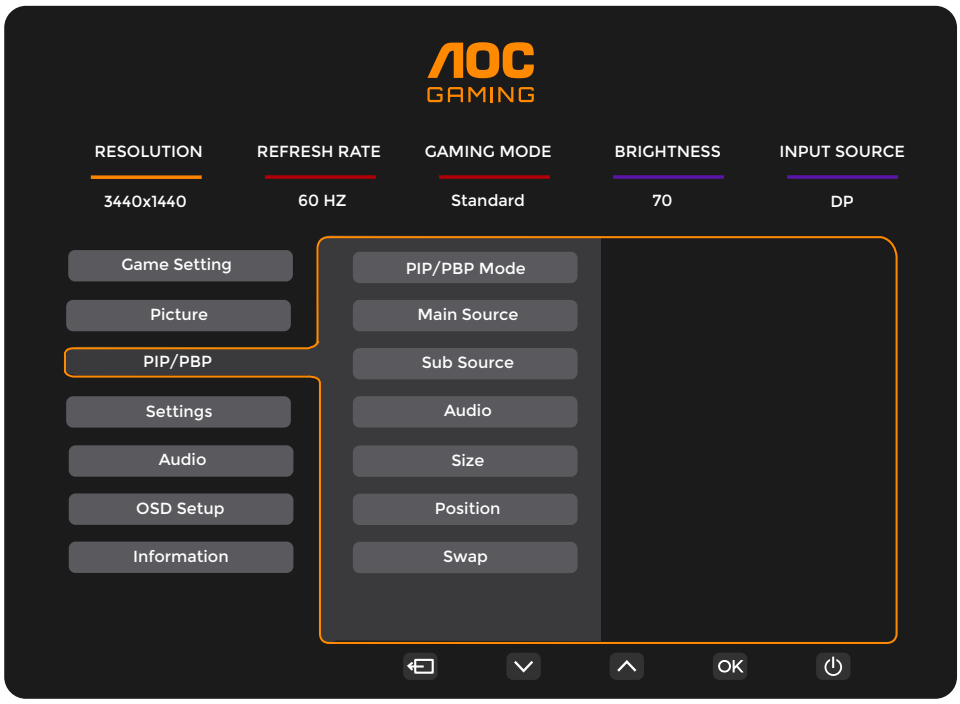
Modra	0-100	Ojačanje modre iz digitalnega registra.
R.Saturation	0-100	Prilagoditev nasičenosti
G.Saturation	0-100	
B.Saturation	0-100	
C.Saturation	0-100	
M.Saturation	0-100	
Y.Saturation	0-100	
R.Hue	0-100	Prilagoditev odtenka
G.Hue	0-100	
B.Hue	0-100	
C.Hue	0-100	
M.Hue	0-100	
Y.Hue	0-100	
HDR	Izklopljeno	Nastavite HDR profil glede na vaše potrebe uporabe. Opomba: Ko je zaznana HDR vsebina, se prikaže možnost HDR za nastavitev.
	DisplayHDR	
	HDR slika	
	HDR film	
	HDR igra	
HDR način	Izklopljeno	Optimizirano za barvo in kontrast slike, ki simulira HDR učinek. Opomba: Ko HDR vsebina ni zaznana, se prikaže možnost HDR načina za nastavitev.
	HDR slika	
	HDR film	
	HDR igra	
DCR	Izklopljeno	Onemogoči dinamično razmerje kontrasta.
	Vklopljeno	Omogoči dinamično razmerje kontrasta.
Barvni prostor	Lastno panelu	Zagotavlja lastni barvni prostor.
	sRGB	Barvni prostor sRGB.
Način LowBlue	Izklopljeno	Zmanjšanje valovne dolžine modre svetlobe z nadzorom barvne temperature.
	Multimedija	
	Internet	
	Pisarna	
	Branje	

Razmerje slike	Polno / Razmerje / 1:1 / 17“ (4:3) / 19“ (4:3) / 19“ (5:4) / 19“W (16:10) / 21,5“W (16:9)/ 22“W (16:10)/ 23“W (16:9) / 23,6“W (16:9) / 24“W (16:9) / 27“W (16:9)	Izberite razmerje slike za prikaz.

Opomba:

1) Ko je “HDR način„ nastavljen na katero koli vrednost razen Izklopljeno, elementov “Kontrast„, “Dark Boost„, “Gamma„, “Svetlost„, “Barvna temp.„, “6-osna nasičenost / Odtenek„, “Barvni prostor„ in “Način LowBlue„ ni mogoče nastavljati.
2) Ko je “HDR„ nastavljen na “DisplayHDR„, vseh elementov pod “Razmerje slike„ razen “HDR„ in “Ostrina„ ni mogoče nastavljati;
Ko je “HDR„ nastavljen na “HDR fotografija„, “HDR film„ ali “HDR igra„, elementov “Gamma„, “Svetlost„, “Barvna temp.„, “6-osna nasičenost / Odtenek„, “Barvni prostor„ in “Način LowBlue„ ni mogoče nastavljati.
3) Ko je “Barvni prostor„ nastavljen na “sRGB„, postavk “Kontrast„, “Temni poudarek„, “Gamma„, “Svetlost„, “Barvna temperatura„, “6-osna nasičenost/odtenek„, “HDR način„ in “Način LowBlue„ ni mogoče prilagajati.
4) Ko je “Svetlost„ nastavljena na “Branje„, postavk “Kontrast„, “Temni poudarek„, “Barvna temperatura„, “6-osna nasičenost/odtenek„, “Barvni prostor„ in “Način LowBlue„ ni mogoče prilagajati.
5) Ko je “Način igre„ v razdelku “Nastavitve igre„ nastavljen na drug način kot “Standardno„, postavk “Svetlost„, “6-osna nasičenost/odtenek„, “HDR način„ in “Barvni prostor„ ni mogoče prilagajati.

PIP/PBP



Način PIP/PBP	Izklop / PIP / PBP	Omogočite ali onemogočite PIP oziroma PBP.
Glavni vir		Izberite vir glavnega zaslona.
Podrejeni vir		Izberite vir podrejenega zaslona.
Zvok	Glavni vir	Omogoči ali onemogoči nastavitev zvoka.
	Podrejeni vir	
Velikost	Majhna / Srednja / Velika	Izberite velikost zaslona.
Položaj	Desno zgoraj	Nastavite položaj zaslona.
	Desno spodaj	
	Levo zgoraj	
	Levo spodaj	
Zamenjaj	Vklop: Zamenjaj	Zamenjajte vir zaslona.
	Izklop: Brez ukrepa	

Opomba:
1) Ko je "HDR„ pod "Svetlost„ nastavljen na aktivno stanje (ni izklopljen), nobenih elementov pod "PIP/PBP„ ni mogoče prilagajati.

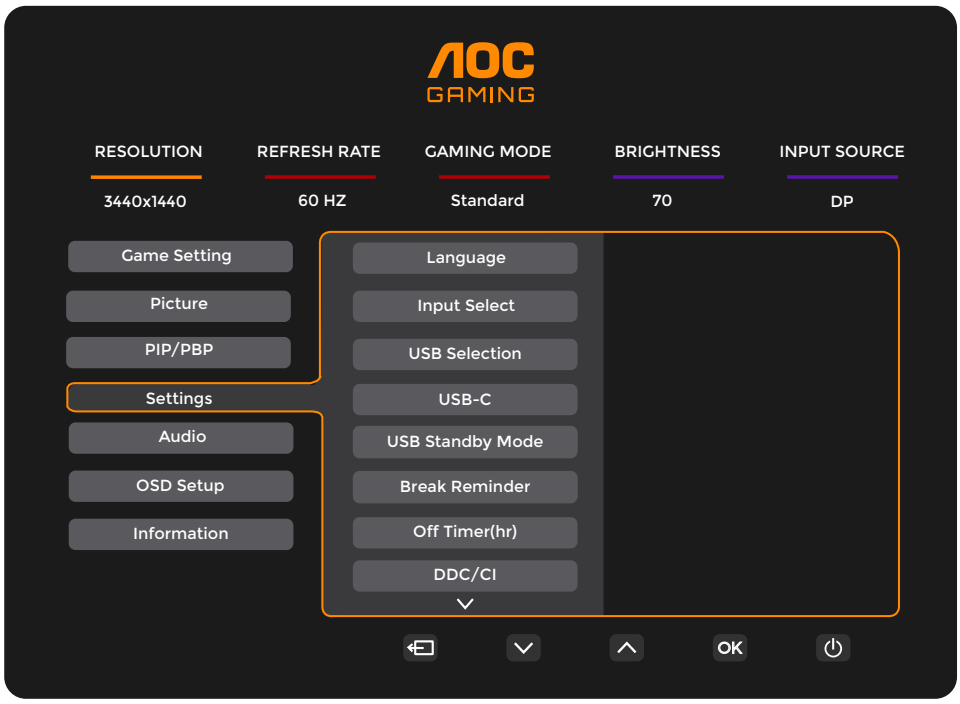
2) Ko sta funkciji PBP/PIP omogočeni, je združljivost vhodnih virov za glavni in sekundarni zaslon prikazana v nadaljevanju:

PBP		Glavni vir			
		HDMI1	HDMI2	DisplayPort	USB C
Podvir	HDMI1	V	V	V	V
	HDMI2	V	V	V	V
	DisplayPort	V	V	V	V
	USB C	V	V	V	V

PIP		Glavni vir			
		HDMI1	HDMI2	DisplayPort	USB C
Podvir	HDMI1	V	V	V	V
	HDMI2	V	V	V	V
	DisplayPort	V	V	V	V
	USB C	V	V	V	V

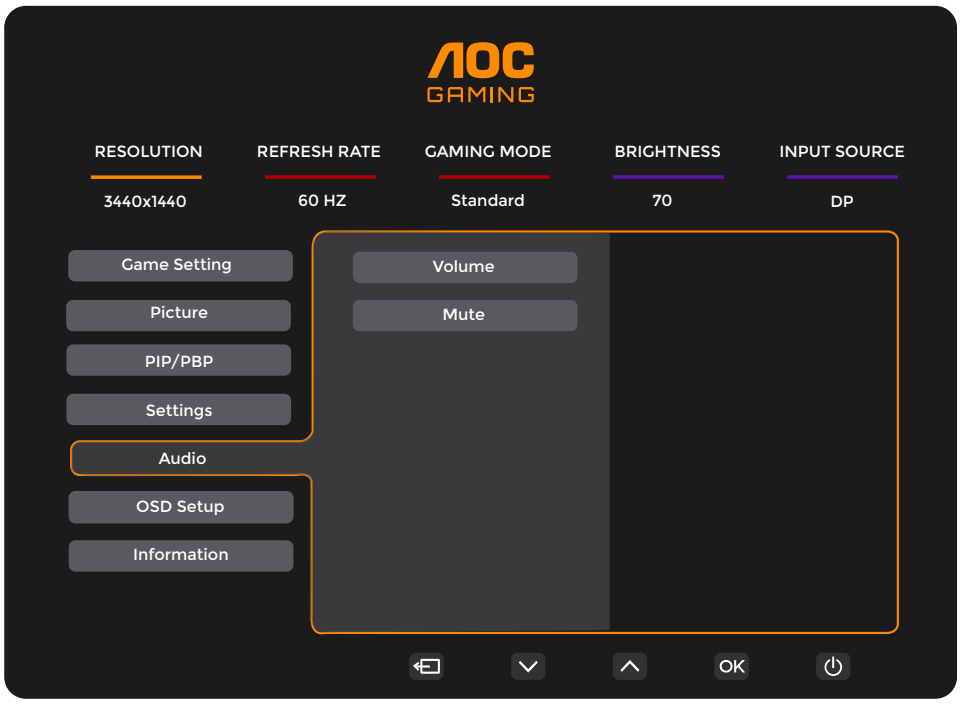
* : Ko je funkcija PIP omogočena in sta HDMI ter DisplayPort hkrati izbrana kot vhodna vira za glavni zaslon oziroma podzaslon, drugi priključek DisplayPort podpira največjo ločljivost WQHD pri 60 Hz in 8-bitni barvni globini (format RGB ali YCbCr 4:4:4 oziroma 4:2:0).

Nastavitve



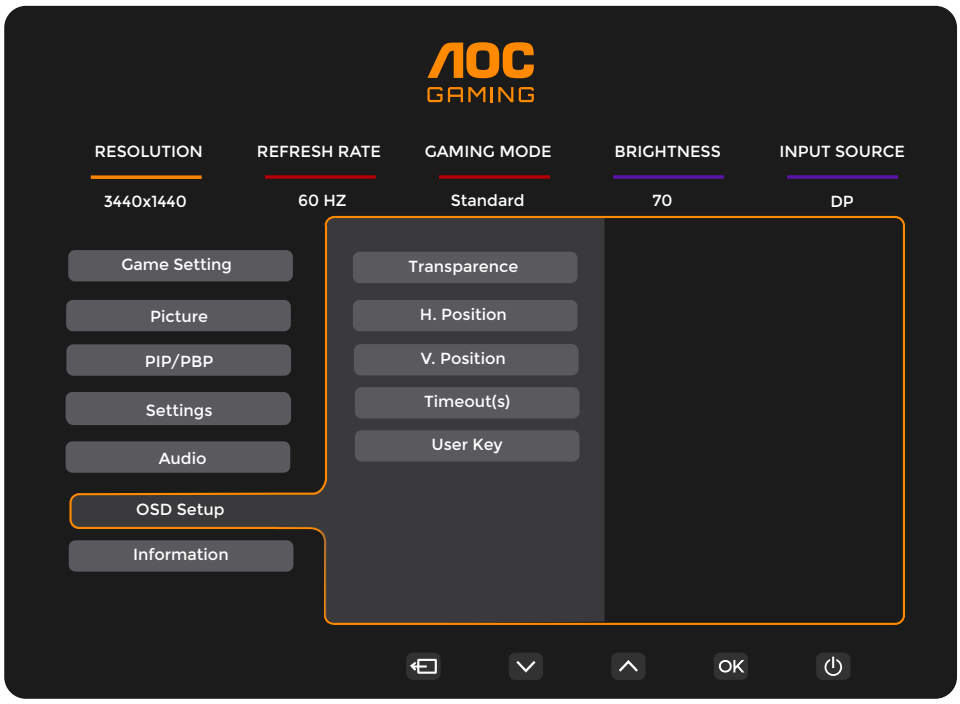
Jezik		Izberite jezik OSD.
Input Select (Izbira vhodnega signala)	Avto / HDMI1 / HDMI2 / USB C / DP	Izberite vir vhodnega signala.
Izbira USB	Avto / USB C / USB up	Izberite pot za podatke USB Uplink
USB-C	Visoka hitrost prenosa podatkov/ Visoka ločljivost	Če želite priključiti napravo USB-C, nastavite USB na Visoka ločljivost ali Visoka hitrost prenosa podatkov. Opomba: Ko je privzeta nastavitev "Visoka hitrost prenosa podatkov„ je prednost dana hitrosti prenosa podatkov in vrata USB A delujejo s hitrostjo USB 3.2 Gen1. Ko je nastavljeno na "Visoka ločljivost„ vrata USB A delujejo s hitrostjo USB 2.0.
Način pripravljenosti USB	Izklop / Vklop	Vklop/izklop načina pripravljenosti USB.
Opomnik za odmor	Izklop / Vklop	Opomnik za odmor, če uporabnik dela neprekinjeno več kot 1 uro
Časovnik izklopa (h)	0-24	Izberite čas izklopa DC
DDC/CI	Ne / Da	Vklop/izklop podpore DDC/CI.
Reset (Ponastavi)	Ne / Da	Ponastavi meni na privzete nastavitve.

Zvok



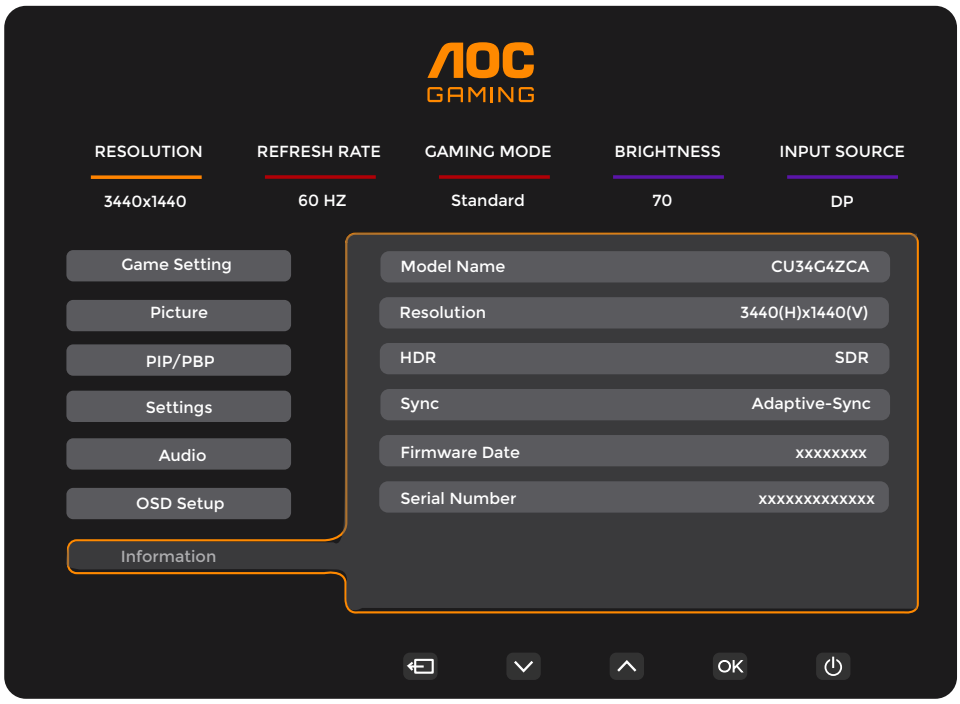
Glasnost	0-100	Nastavitev glasnosti.
Utišaj	Izklop / Vklop	Utišajte glasnost.

Nastavitve OSD



Prosojnost	0-100	Nastavite prosojnost OSD.
H. položaj	0-100	Nastavite vodoravni položaj OSD.
V. položaj	0-100	Nastavite navpični položaj OSD.
Čas izklopa (s)	5-120	Nastavite čas izklopa OSD.
Uporabniška tipka	Način za igre / Sniper Scope / Števec slikovnih okvirjev	Uporabniško nastavljen bližnjični meni tipke „V“.

Information (Informacije)



LED indikator

Status	Barva LED
Način polne moči	Bela
Aktivno izklopljen način	Oranžna

Odpravljanje težav

Težave in vprašanja	Možne rešitve
LED lučka za napajanje ni prižgana	Prepričajte se, da je gumb za vklop v položaju VKLOP in da je napajalni kabel pravilno priključen na ozemljeno električno vtičnico ter na monitor.
Na zaslonu ni slike	• Je napajalni kabel pravilno priključen? Preverite povezavo napajalnega kabla in napajalnik. • Je video kabel pravilno priključen? (Povezano z uporabo HDMI kabla) Preverite povezavo HDMI kabla. (Povezano z uporabo DP kabla) Preverite povezavo DP kabla. * Vhod HDMI/DP ni na voljo pri vseh modelih. • Če je napajanje vklopljeno, znova zaženite računalnik, da se prikaže začetni zaslon (zaslon za prijavo). Če se prikaže začetni zaslon (zaslon za prijavo), zaženite računalnik v ustreznem načinu (varni način za Windows 7/8/10) in nato spremenite frekvenco grafične kartice. (Oglejte si Nastavitev optimalne ločljivosti) Če začetni zaslon (zaslon za prijavo) ni prikazan, se obrnite na servisni center ali prodajalca. • Ali lahko vidite „Vhod ni podprt“ na zaslonu? To sporočilo se prikaže, ko signal iz video kartice presega največjo ločljivost in frekvenco, ki ju monitor lahko pravilno obdeluje. Prilagodite največjo ločljivost in frekvenco, ki ju monitor lahko pravilno obdeluje. • Prepričajte se, da so nameščeni gonilniki za AOC monitor.
Slika je nejasna in ima težave z dvojnimi slikami ali sencami	Prilagodite nastavitve kontrasta in svetlosti. Pritisnite vročo tipko (AUTO) za samodejno prilagajanje. Prepričajte se, da ne uporabljate podaljška ali stikala. Priporočamo, da monitor priključite neposredno na izhod video kartice na zadnji strani.
Slika poskakuje, utripa ali se v njej pojavijo valoviti vzorci	Električne naprave, ki lahko povzročajo električne motnje, premaknite čim dlje od monitorja. Uporabite najvišjo osvežitveno frekvenco, ki jo vaš monitor podpira pri uporabljeni ločljivosti.
Monitor je obtičal v aktivnem načinu izklopa.	Stikalo za napajanje računalnika mora biti v položaju VKLOP. Video kartica računalnika mora biti tesno nameščena v svoji reži. Prepričajte se, da je video kabel monitorja pravilno priključen na računalnik. Preverite video kabel monitorja in se prepričajte, da noben zatič ni upognjen. Preverite, ali vaš računalnik deluje, tako da pritisnete tipko CAPS LOCK na tipkovnici in opazujete LED lučko CAPS LOCK. LED lučka se mora po pritisku tipke CAPS LOCK prižgati ali ugasniti.
Manjka ena od primarnih barv (RDEČA, ZELENA ali MODRA).	Preverite video kabel monitorja in se prepričajte, da nobena zatič ni poškodovana. Prepričajte se, da je video kabel monitorja pravilno priključen na računalnik.
Slika na zaslonu ni pravilno centrirana ali dimenzionirana.	Prilagodite H-položaj in V-položaj ali pritisnite vročo tipko (AUTO).
Slika ima barvne napake (bela ne izgleda belo).	Prilagodite RGB barve ali izberite želeno barvno temperaturo.
Horizontalne ali vertikalne motnje na zaslonu.	Uporabite način zaustavitve sistema Windows 7/8/10/11 za prilagoditev CLOCK in FOCUS. Pritisnite vročo tipko (AUTO) za samodejno prilagajanje.
Predpisi in servis	Prosimo, obiščite Predpise in servisne informacije, ki so v priročniku na CD-ju ali na www.aoc.com (da poiščete model, ki ste ga kupili v svoji državi, in da najdete Predpise in servisne informacije na strani za podporo).

Specifikacija

Splošna specifikacija

Plošča	Ime modela	CU34G4ZCA	
	Pogonski sistem	TFT barvni LCD	
	Vidna velikost slike	86,4 cm po diagonali	
	Razmik med piksli	0,23175 mm (Š) x 0,23175 mm (V)	
	Barva prikaza	1,07B[1]	
Drugo	Območje horizontalnega skeniranja	30 kHz~380 kHz	
	Največja velikost horizontalnega skeniranja	797,22 mm	
	Območje vertikalnega skeniranja	48~250Hz[1]	
	Največja velikost vertikalnega skeniranja	333,72 mm	
	Optimalna vnaprej nastavljena ločljivost	3440x1440@60Hz	
	Najvišja ločljivost	3440X1440@250Hz[2]	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Vir napajanja	100-240V~, 50/60Hz, 2A	
	Poraba energije	Tipična (privzeta svetlost in kontrast)	31W
		Maks. (Svetlost = 100, kontrast = 100)	≤200W
		Način pripravljenosti	≤0,5 W
	Odvajanje toplote	Normalno delovanje	150,80 BTU/h (tip.)
		Spanje (način pripravljenosti)	<1,71 BTU/h
		Stanje izklopa	<1,02 BTU/h
		Stanje izklopa (stikalo za izmenični tok)	0 BTU/h
Fizične značilnosti	Vrsta priključka	HDMIx2/DisplayPort/USB C/USBx2/USB UP/Izhod za slušalke	
	Vrsta signalnega kabla	Odstranljiv	
Okoljski pogoji	Temperatura	Delovanje	0°C~40°C
		Nedelovanje	-25°C~55°C
	Vlažnost	Delovanje	10 % ~ 85 % (brez kondenzacije)
		Nedelovanje	5 % ~ 93 % (brez kondenzacije)
	Nadmorska višina	Delovanje	0m~5000m (0ft~16404ft)
		Nedelovanje	0m~12192m (0ft~40000ft)

Opomba
[1]: Ta izdelek podpira največje število prikazanih barv 1,07 milijarde pri konfiguracijskih pogojih, navedenih v spodnji tabeli (nekatere možnosti so lahko skrite zaradi različnih politik grafičnih kartic; dejanska podpora je odvisna od grafične kartice). Grafična kartica mora podpirati funkcijo DSC:

Različica signala / Format barv / Stanje / Barvni bit	HDMI2.1		DisplayPort1.4		USB C@ Visoka hitrost prenosa podatkov USB		USB C@ Visoka ločljivost USB	
	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB
WQHD 250Hz 10 bpc	OK	OK	OK(DSC)	OK(DSC)	OK(DSC)	OK(DSC)	OK(DSC)	OK(DSC)
WQHD 250Hz 8 bpc	OK	OK	OK(DSC)	OK(DSC)	OK(DSC)	OK(DSC)	OK(DSC)	OK(DSC)
WQHD 240Hz 10 bpc	OK	OK	OK	OK(DSC)	OK(DSC)	OK(DSC)	OK	OK(DSC)
WQHD 240Hz 8 bpc	OK	OK	OK	OK(DSC)	OK(DSC)	OK(DSC)	OK	OK(DSC)
WQHD 200Hz 10 bpc	OK	OK	OK	OK(DSC)	OK(DSC)	OK(DSC)	OK	OK(DSC)
WQHD 200Hz 8 bpc	OK	OK	OK	OK(DSC)	OK(DSC)	OK(DSC)	OK	OK(DSC)
WQHD 165Hz 10 bpc	OK	OK	OK	OK(DSC)	OK(DSC)	OK(DSC)	OK	OK(DSC)
WQHD 165Hz 8 bpc	OK	OK	OK	OK	OK(DSC)	OK(DSC)	OK	OK
WQHD 144Hz 10 bpc	OK	OK	OK	OK	OK(DSC)	OK(DSC)	OK	OK
WQHD 144Hz 8 bpc	OK	OK	OK	OK	OK(DSC)	OK(DSC)	OK	OK
WQHD 120Hz 10 bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK(DSC)	OK	OK
WQHD 120Hz 8 bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK(DSC)	OK	OK
WQHD 100Hz 10 bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK(DSC)	OK	OK
WQHD 100Hz 8 bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
Nizka ločljivost 10 bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
Nizka ločljivost 8 bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK

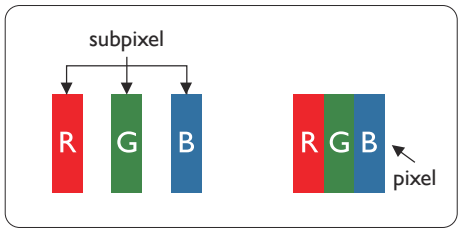
[2]: Overclocking je dosežen, ko je ločljivost nastavljena na 3440x1440@250Hz. Če med overclockingom pride do napake prikaza, prilagodite osveževalno frekvenco na 240Hz.

Pravilnik o napakah pikslov panelov monitorjev AOC

Podjetje AOC si prizadeva zagotoviti izdelke najvišje kakovosti. Uporabljamo nekatere najbolj napredne proizvodne procese v industriji in izvajamo strogo kontrolo kakovosti. Vendar so napake pikslov ali podpikslov na panelih monitorjev, uporabljenih v monitorjih, včasih neizogibne.

Noben proizvajalec ne more zagotoviti, da bodo vsi paneli brez napak v pikslih, vendar AOC zagotavlja, da bo kateri koli monitor z nesprejemljivim številom napak popravljen ali zamenjan v okviru garancije. To obvestilo pojasnjuje različne vrste napak v pikslih in določa sprejemljive ravni napak za vsako vrsto. Da bi izdelek ustrezal pogoju za popravilo ali zamenjavo v okviru garancije, mora število napak v pikslih na panelu monitorja presegati te sprejemljive ravni. Na primer, največ 0,0004 % podpikslov na monitorju je lahko okvarjenih.

Poleg tega AOC določa še višje standarde kakovosti za določene vrste ali kombinacije napak v pikslih, ki so bolj opazne od drugih. Ta politika velja po vsem svetu.



Piksli in podpiksli

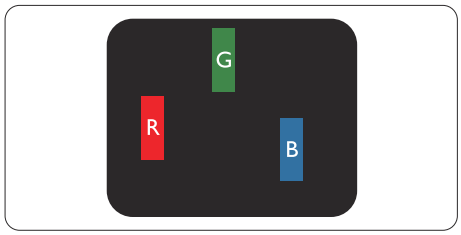
Piksel ali slikovni element je sestavljen iz treh podpikslov v osnovnih barvah: rdeči, zeleni in modri. Veliko pikslov skupaj tvori sliko. Ko so vsi podpiksli piksla osvetljeni, se trije barvni podpiksli skupaj pojavijo kot en sam bel piksel. Ko so vsi temni, se trije barvni podpiksli skupaj pojavijo kot en sam črn piksel. Druge kombinacije osvetljenih in temnih podpikslov se pojavijo kot posamezni piksli drugih barv.

Vrste napak na pikslih

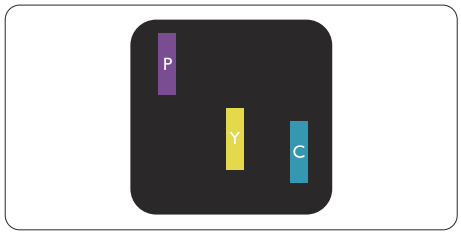
Napake na pikslih in podpikslih se na zaslonu pojavljajo na različne načine. Obstajata dve kategoriji napak na pikslih in več vrst napak na podpikslih znotraj vsake kategorije.

Napake svetle pike

Napake svetle pike se pojavijo kot piksli ali podpiksli, ki so vedno prižgani oziroma “vklopljeni„. Svetla pika je torej podpiksel, ki izstopa na zaslonu, ko monitor prikazuje temen vzorec. Razlikujemo naslednje vrste napak svetle pike.



En prižgan rdeč, zelen ali moder podpiksel.

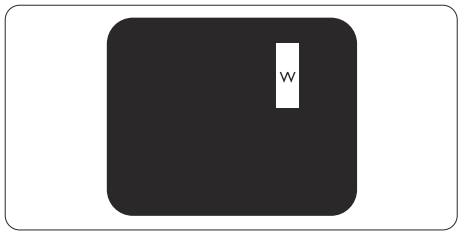


Dva sosednja prižgana podpiksla:

- Rdeča + Modra = Vijolična

- Rdeča + Zelena = Rumena

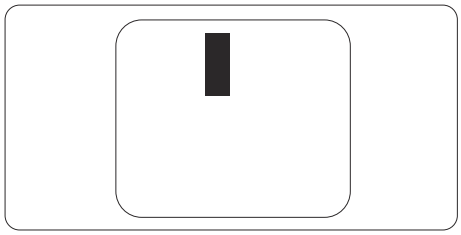
- Zelena + Modra = Cian (svetlo modra)



Trije sosednji prižgani podpiksli (en bel piksel).
Opomba
Rdeča ali modra svetla pika mora biti za več kot 50 % svetlejša od sosednjih pik, medtem ko mora biti zelena svetla pika za 30 % svetlejša od sosednjih pik.

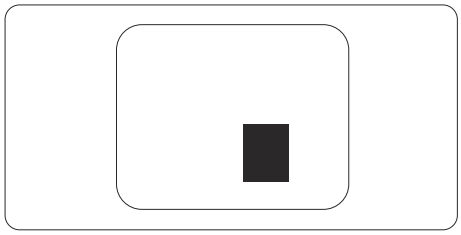
Napake črne pike

Napake črne pike se pojavijo kot piksli ali podpiksli, ki so vedno temni oziroma "izklopljeni„. Temna pika je torej podpiksel, ki izstopa na zaslonu, ko monitor prikazuje svetel vzorec. Razlikujemo naslednje vrste napak črne pike.



Bližina napak pikslov

Ker so napake pikslov in podpikslov iste vrste, ki so si blizu, lahko bolj opazne, AOC določa tudi tolerance glede bližine napak pikslov.



Tolerance napak pikslov

Da bi bil monitor upravičen do popravila ali zamenjave zaradi napak pikslov v garancijskem obdobju, mora imeti plošča monitorja AOC napake pikslov ali podpikslov, ki presegajo tolerance, navedene v spletnem priročniku.

NAPAKE SVETLIH PIKSLov	**SPREJEMLJIVA RAVEN**
1 osvetljen podpiksel	2
2 sosednja osvetljena podpiksla	1
3 sosednji osvetljeni podpiksli (en bel piksel)	0
Razdalja med dvema napakama svetlih pikslov*	>=15mm
Skupno število napak svetlih pikslov vseh vrst	2
NAPAKE TEMNIH PIKSLov	**SPREJEMLJIVA RAVEN**
1 temen podpiksel	5 ali manj
2 sosednja temna podpiksla	2 ali manj
3 sosednji temni podpiksli	≤0
Razdalja med dvema napakama črnih pik*	≥15mm
Skupno število napak črnih pik vseh vrst	5 ali manj
SKUPNO ŠTEVILO NAPAK PIK	**SPREJEMLJIVA RAVEN**
Skupno število napak svetlih ali črnih pik vseh vrst	5 ali manj

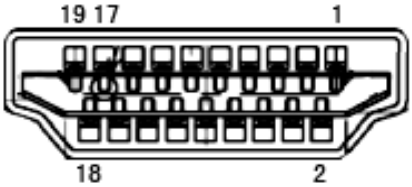
Opomba
*: 1 ali 2 sosednji napaki podpikslov = 1 napaka pike.

Vnaprej nastavljeni načini prikaza

STANDARD	LOČLJIVOST (±1 Hz)	HORIZONTALNA FREKVENCA (kHz)	VERTIKALNA FREKVENCA (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@67Hz	35	67
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
WXGA+	1440x900@60Hz	55.935	59.887
	832x624@75Hz	49.725	74.77
	1680x1050@60Hz	64.674	59.883
Full HD	1920x1080@60Hz	67.5	60
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
	1280x720@60HZ	44.772	59.855
	1280x960@60Hz	60	60
	2560x1080@60Hz	67.173	59.976
QHD	2560x1440@120Hz	178.201	120
WQHD	3440x1440@60Hz	88.861	60
	3440x1440@100Hz	149	100
	3440x1440@30HZ	44.43	30
	3440x1440@75Hz	111.9	75
	3440x1440@120Hz	181.2	120
	3440x1440@144Hz	214.561	144
	3440x1440@165Hz	244.366	165
	3440x1440@200Hz	296.2	200
	3440x1440@240Hz	355.441	240
	3440x1440@250Hz (OverClock)	372.5	250

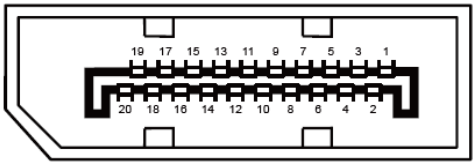
Opomba: V skladu s standardom VESA lahko pride do določene napake (+/-1 Hz) pri izračunu osveževalne frekvence (frekvence polja) različnih operacijskih sistemov in grafičnih kartic. Za izboljšanje združljivosti je bila nominalna osveževalna frekvenca tega izdelka zaokrožena. Prosimo, da se sklicujete na dejanski izdelek.

Razporeditev kontaktov



19-pinski kabel za barvni prikaz signalov

Št. kontakta	Ime signala	Št. kontakta	Ime signala	Št. kontakta	Ime signala
1.	TMDS podatki 2+	9.	TMDS podatki 0-	17.	DDC/CEC ozemljitev
2.	TMDS podatki 2 zaščita	10.	TMDS ura +	18.	+5 V napajanje
3.	TMDS podatki 2-	11.	TMDS Clock (oklopljeni)	19.	Zaznavanje vročega priklopa
4.	TMDS podatki 1+	12.	TMDS Clock-		
5.	Zaščita TMDS podatkov 1	13.	CEC		
6.	TMDS podatki 1-	14.	Rezervirano (N.C. na napravi)		
7.	TMDS podatki 0+	15.	SCL		
8.	Zaščita podatkov TMDS 0	16.	SDA		



20-pinski kabel za barvni prikaz signalov

Št. kontakta	Ime signala	Št. kontakta	Ime signala
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Zaznavanje vročega priklopa
9	ML_Lane 1 (p)	19	Povratek DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug & Play

Funkcija Plug & Play DDC2B

Ta monitor je opremljen z zmogljivostmi VESA DDC2B v skladu s standardom VESA DDC. Omogoča monitorju, da gostiteljskemu sistemu sporoči svojo identiteto in, odvisno od uporabljene ravni DDC, posreduje dodatne informacije o svojih prikaznih zmogljivostih.

DDC2B je dvosmerni podatkovni kanal, ki temelji na protokolu I2C. Gostitelj lahko preko kanala DDC2B zahteva informacije EDID.

HDMI®
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE